

欢迎. 溶溶

〔日〕本因坊秀哉 著

林天铎

编译

亦逸

死活妙机

中州古籍出版社

内 容 提 要

本书作者秀哉，是日本大正时期围棋代表人物，荣膺本因坊、名人终身称号。

死活问题，是古今围棋大师都十分重视研究的课题。本书选例精妙，构思严谨，图文并茂，解说深入浅出，是日本围棋经典名著，也是日本棋手晋段须读的围棋书籍之一。这次出版，我们对原书作了某些校订。

死活妙机

[日] 本因坊秀哉 著

林天铎 亦 逸 编译

责任编辑：钟 林

中州古籍出版社出版 (郑州市农业路73号)

新华书店北京发行所发行 北京印刷一厂印刷

850×1168毫米 32开本 印张5.75 千字

1990年6月第1版 1990年6月第1次印刷

印数：1—5 000 册

ISBN 7-5348-0104-4/G·31 定价：2.95元

本因坊秀哉简传

二十一世本因坊本姓田村保寿，明治七年（一八七四）生于东京。

明治十七年进入方圆社当塾生，十九年初段，二十四年授予二段格。此后一段时期走出方圆社脱离围棋界，寄居于房州东福寺，受到金玉均的知遇，进入本因坊秀荣门下。二十五年，由秀荣授予四段。

从此时起，他与石井千治下了数次十局棋，到明治四十年为止，他与千治从定先下到千治先二。

明治三十年五段，三十三年六段，三十八年晋升七段。当时，老师秀荣对普天下对局都下成先二，其中唯独保寿保持定先。

明治四十一年由二十世本因坊秀元推荐，保寿继承了二十一世本因坊，改名为秀哉，同时晋升为八段。

大正四年（一九一四），成为名人。大正十二年一月与方圆社合并创立中央棋院。至四月再次分裂，他率领坊门移居日本桥川濑石町。翌年五月日本棋院成立，他与中川龟三郎受到元老待遇。

大正十五年，在读卖新闻主办的院社对抗战中胜了雁金准一八段。昭和八年十月，他与读卖新闻主办的日本围棋冠军战优胜者的吴清源五段对战，持白胜2目。昭和十二年将本因坊的名称让给日本棋院，并声明引退。

昭和十三年，他与东京日日、大阪每日两新闻社合办的名人本因坊引退决定挑战者选拔赛优胜者的木谷实七段对局，持白负5目。

昭和十五年（一九四〇）一月逝世。

（根据日本林裕编著的《围棋百科辞典》摘译）。

目 录

死之部 (七十三题)	……一
活之部 (四十四题)	……七七
劫之部 (三十八题)	……一二三
对杀之部 (二十三题)	……一六三

欢迎. 溶溶

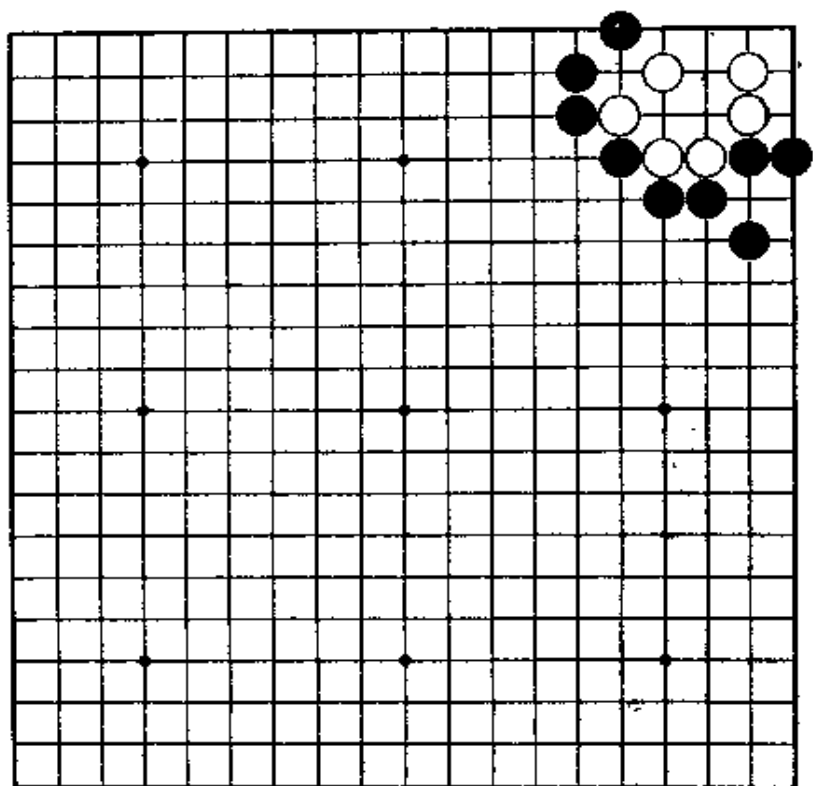
0.1

0.2

1 2 3 4 5 6

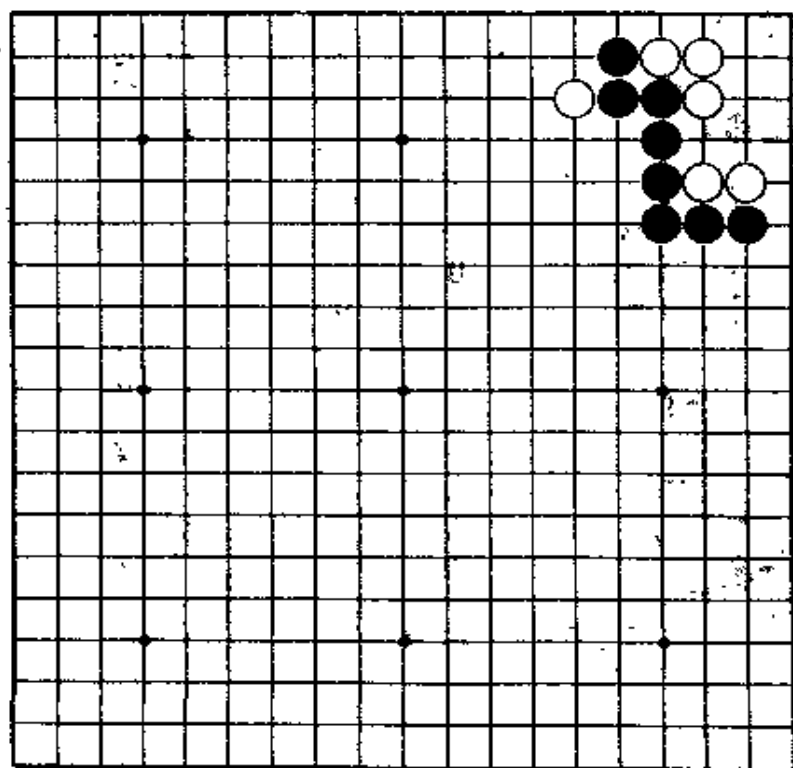
第1题 黑先

容易的问题，但次序很重要。
利用气紧。



第2题 黑先

这是白棋点入三三，以后常出现的形，白棋在此处脱了先。在死活研究的书中也常可看到，这里作为复习。



第1题 解答

(黑先白死)

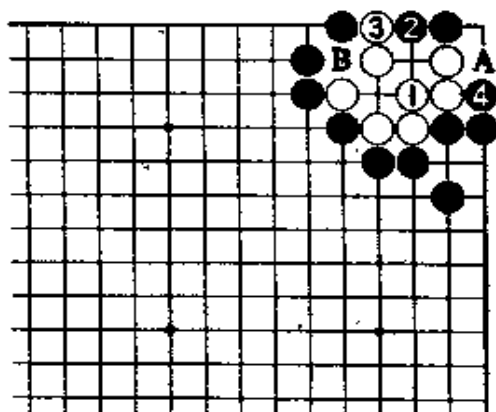
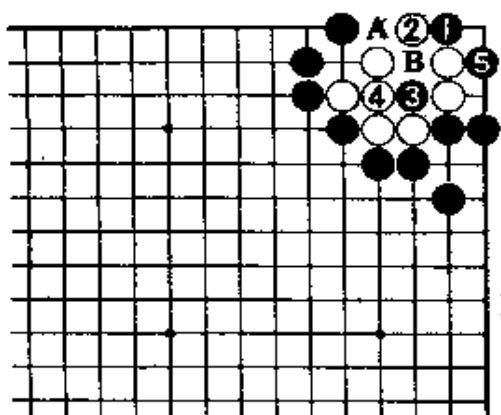
正解图

黑走1位靠后，白2若走A位，黑也是走3打5渡。

白2如在B位接，黑走4位破眼。

参考图

白若走1位接，黑2长，4冲，黑也死。下一步，A和B位，黑必能走到一处。



第2题 解答

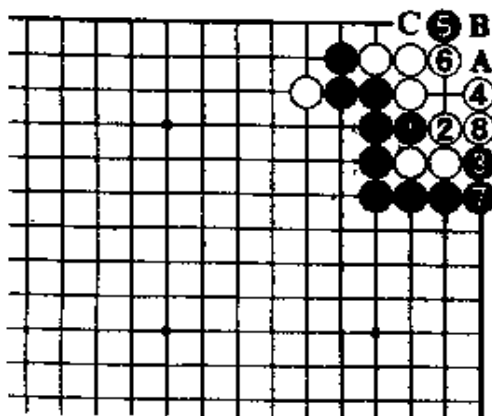
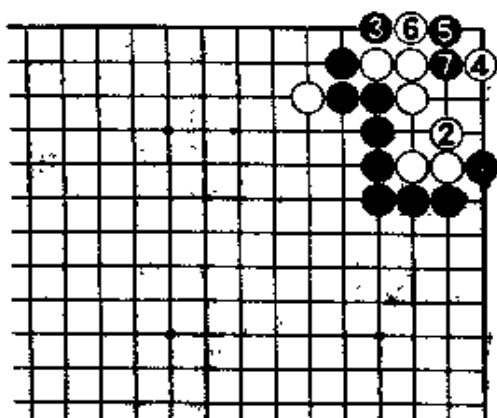
(黑先白死)

正解图

对黑1扳，白2若曲应，黑3从这边扳。白4跳，虽是好形，但黑5点到7为止，简单杀白。

失败图

黑若平凡地走1冲、3扳，不行。对白4虎，黑5位点，以下到黑走A位成劫。但是，白8走B位，黑若在A位提，白C位打后，白可活。



第3题 解答

(白先黑死)

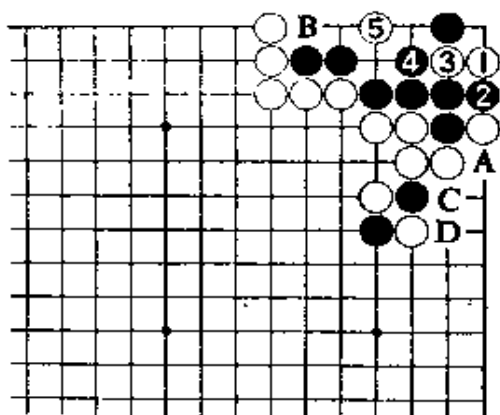
正解图

白1点，绝对。黑2隔断时，白3长是看到气紧的好手。黑4时，白5点，黑死。

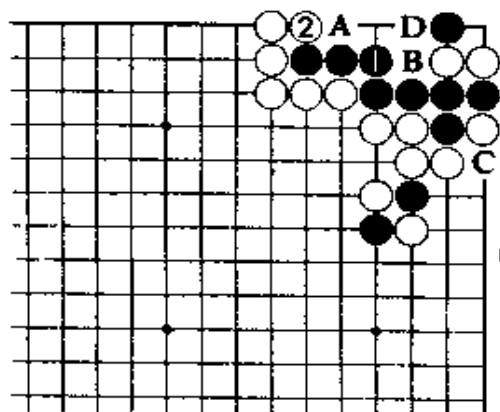
此后，对黑A提，白B位紧气。黑C，白可在D位打。

变化图

上图对白3，黑若走1位应，白可在2位冲进。对黑A挡，经白B、黑C、白D，对杀白胜。



【正解图】



【变化图】

第4题 解答

(黑先白死)

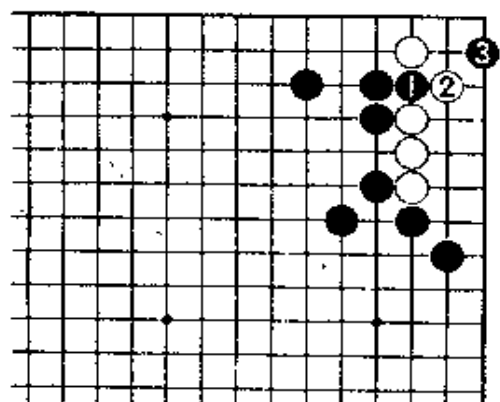
正解图 1

黑1冲后再走3位点的手筋，是正解。黑1若走2位和白1交换后，就一事无成。

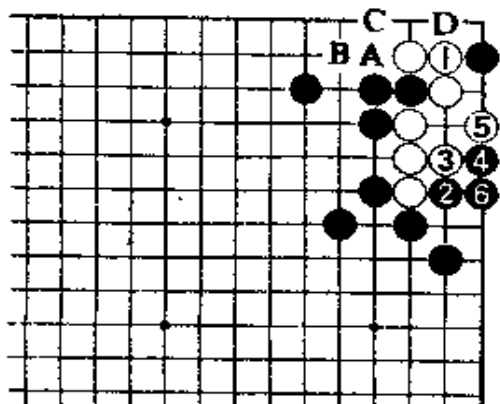
正解图 2

白若在1位接，黑2扳到6冷静，成盘角曲四。以下走成白A、黑B、白C、黑D的结果。

白1如走3位虽也为有力，但下一着黑不会在1位断，而改在6位攻，结果是同样。



【正解图 1】

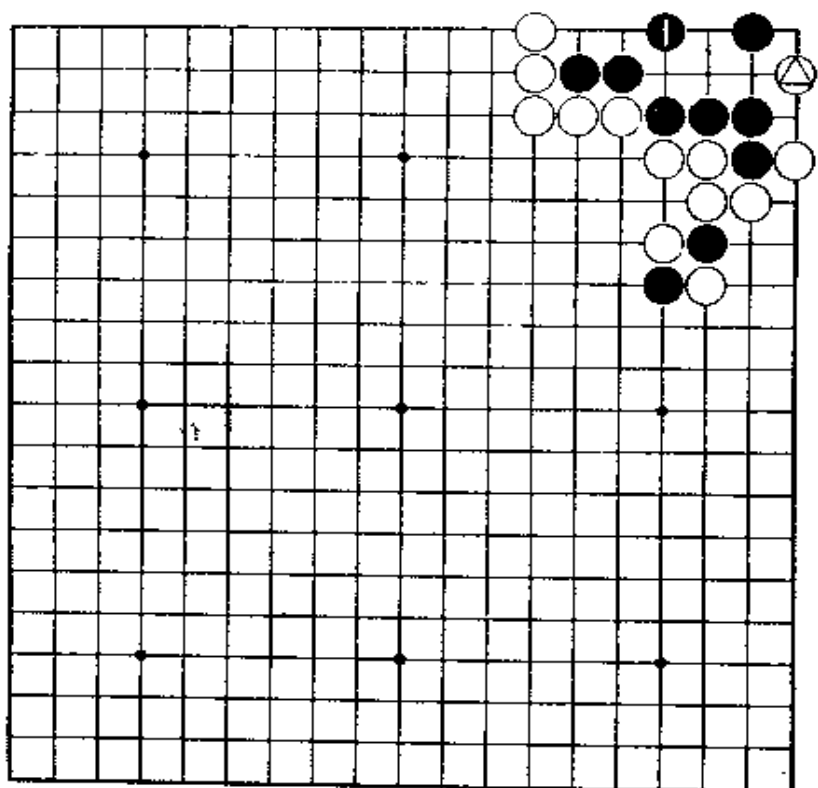


【正解图 2】

第5题 白先

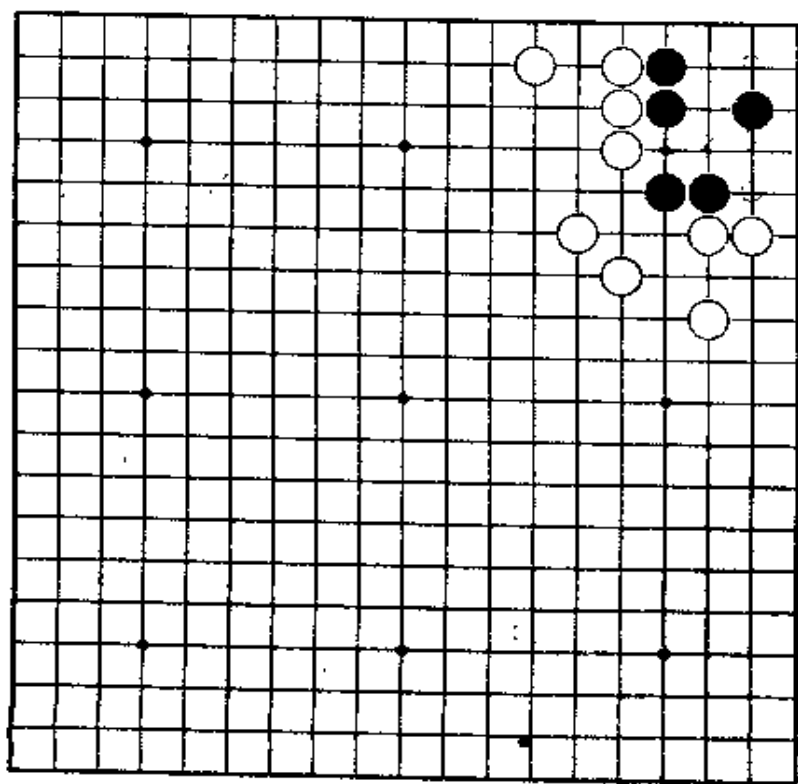
虎。

第3题的变化。对白△的点，黑在1位的地方急所虽即可发觉，但此后的算路很重要。



第6题 白先

第一手当然是点，问题在于点在哪里。要做成大眼杀。



第5题 解答

(白先黑死)

正解图 1

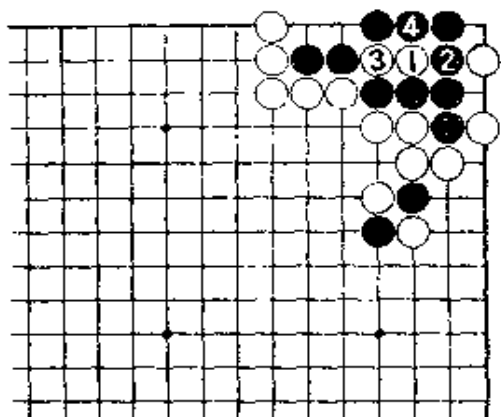
白1，是急所。

对黑2，白3是好手。如果不精通手筋，就很难走出这一着。

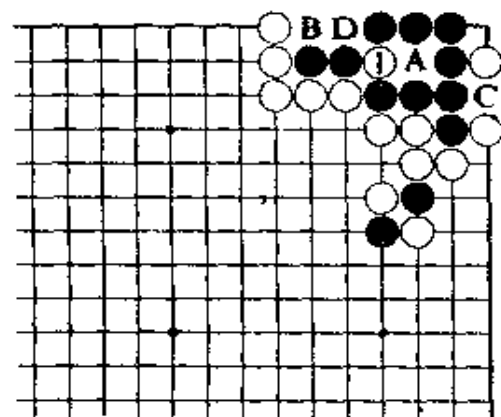
正解图 2

白1扑后，黑死。

继续下去：对黑A的提，白B冲。此后，C位和D位，白棋必能走到。处。黑棋无论怎样走，都做不出两眼。



【正解图 1】



【正解图 2】

第6题 解答

(白先黑死)

正解图

白在二·一路上点，是正解。

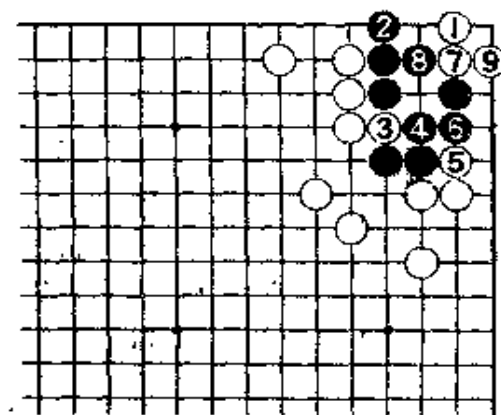
黑若在2位立，白先手走3、5后，白7顶是好手。对黑8，白9曲，成大眼杀。

白3如先走5位，黑6，白3时，让黑棋走到7位，就失败了。

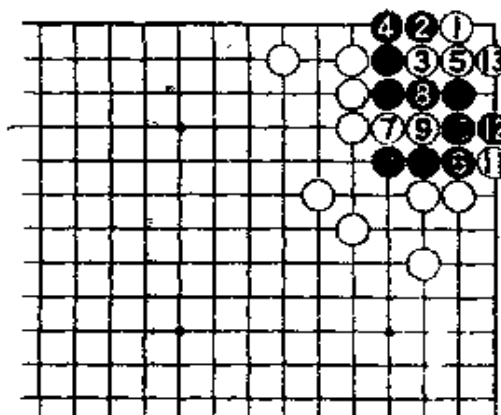
变化图

对白1，黑若走2位尖顶，白棋可按3以下的次序走到白13止，仍然是大眼杀。

过程中，黑6若走7位挡，白在10位跳，黑也简单死。



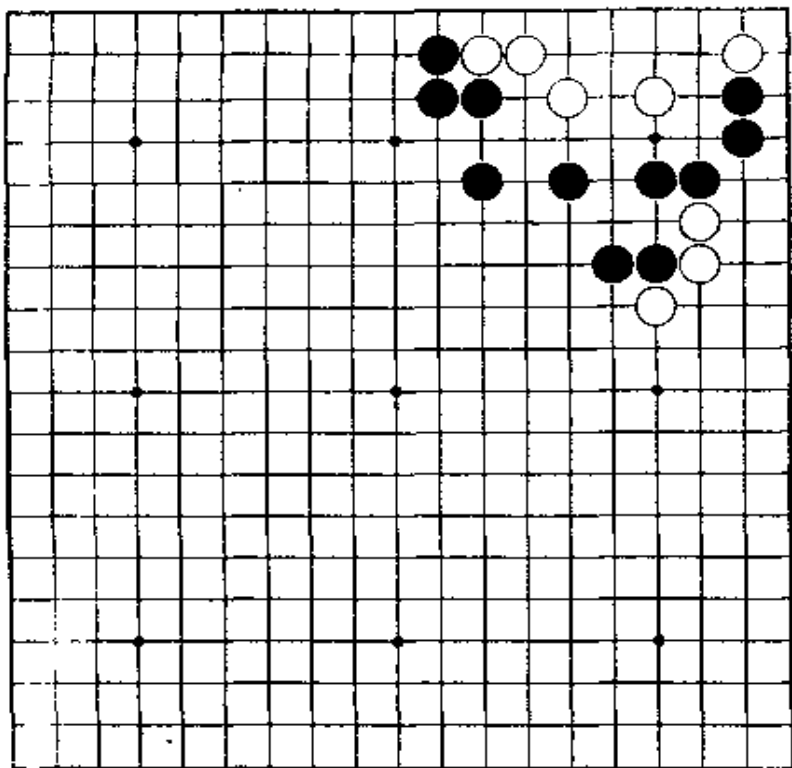
【正解图】



【变化图】

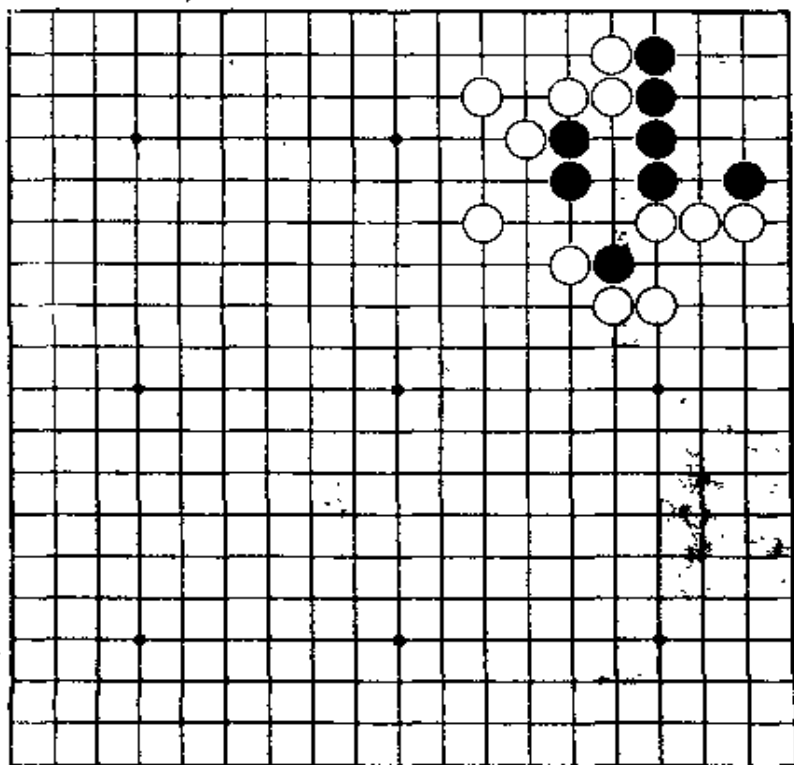
第7题 黑先

白棋棋形虽然薄弱，但眼形丰富。
第一着要击中急所。这是解决问题的关键。



第8题 白先

见到此形，凭直觉即能发现要点，就有相当的實力。
初手是点，问题是点在哪里？



第7题 解答 (黑先白死)

正解图1

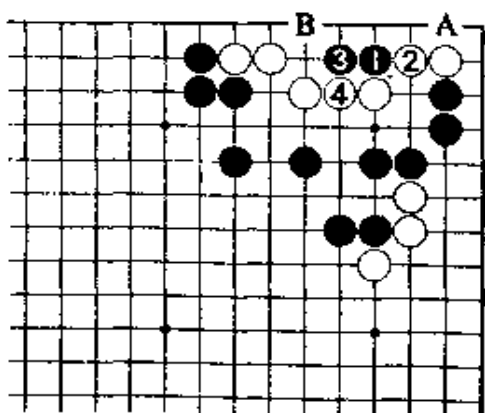
黑1托，是绝妙的一手。对白2的顶，黑3长。白4，不得已。

初手黑1若走2位，经白1位夹后，就失败。下一手，黑如走A位，白B。

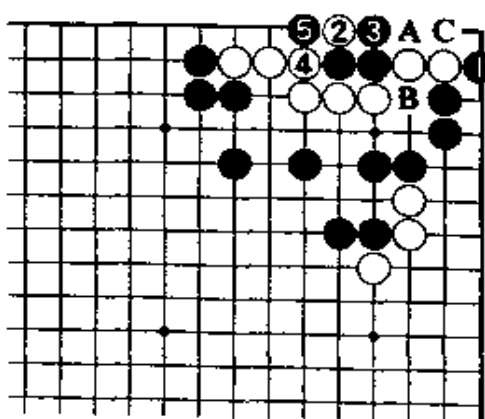
1位是眼形的急所。

正解图2

继续下去：黑走1位扳，白2虽是好手，但黑走3、5后，成聚五的死棋。



【正解图1】



【正解图2】

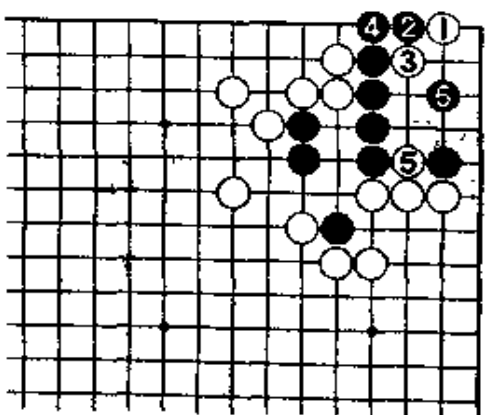
第8题 解答 (白先黑死)

正解图1

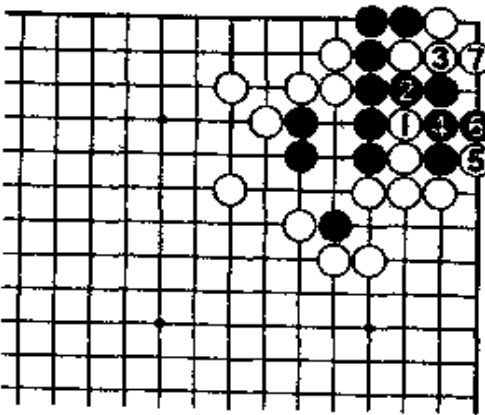
白1是急所。此着若点在另一个二·一路或6位，都没棋。对黑2，白走3打、5冲。黑6虽是好形，但是……。

正解图2

继续下去：对白1，黑2必然。对白3接，黑4亦接。以下，白5扳后再7位曲，成花四的死棋。此形若放置不走，也成有眼杀无眼，黑死。



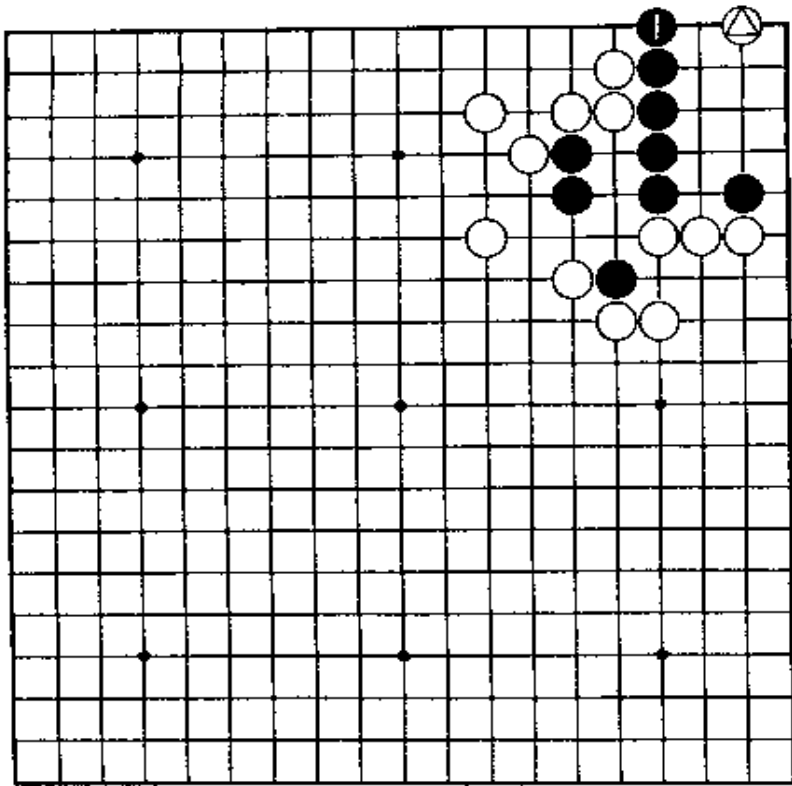
【正解图1】



【正解图2】

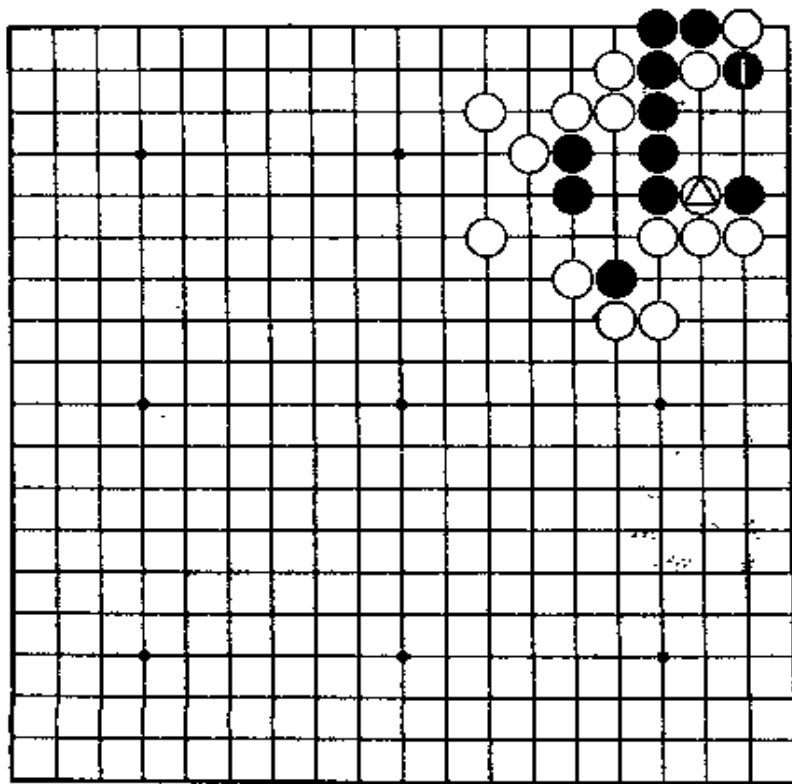
第9题 白先

第8题的变化。黑若走1位的立，应怎么办？
非从外面走棋不可。



第10题 白先

第8题的变化。白△冲时，黑即在1位断。
白要走成大眼杀。



第9题 解答 (白先黑死)

正解图 1

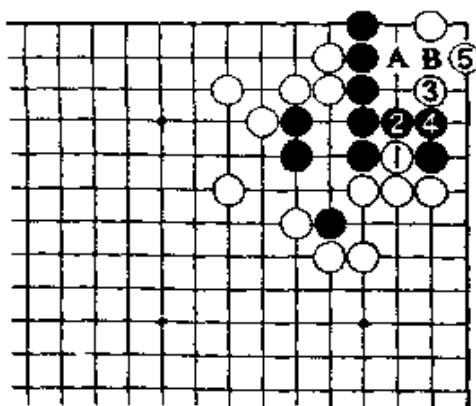
因为角空大, 这时白1应从外面冲。黑2挡时, 白3点后再5位倒虎, 是好手。

当然, 下一着白走A位可活。

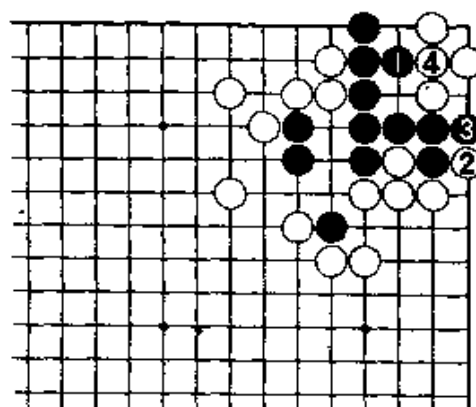
正解图 2

黑1, 不得已。白2扳后再4接, 成花四的死棋。

上图白1时, 黑2若改走B位, 经白4位打吃一子, 黑棋也死。



【正解图 1】



【正解图 2】

第10题 解答 (白先黑死)

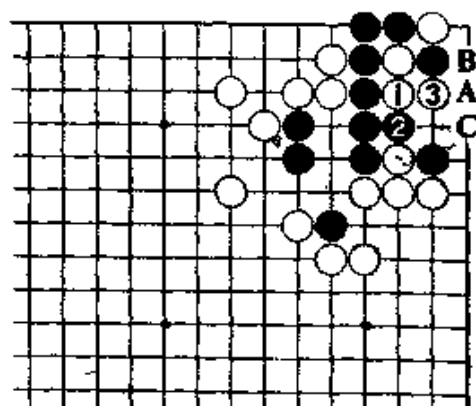
正解图

白1长, 当然。对黑2, 白3打, 黑死。

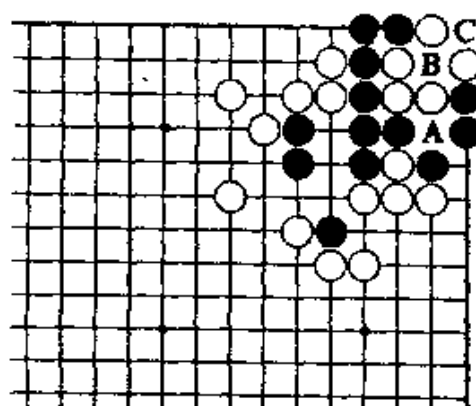
此后, 黑要走棋的话, 只有走A位反打后再C位退, 成花六的死棋。

参考图

此后, 黑在A位紧吃, 白B位接。请记住这个形。黑C位提六子后, 白在B位点杀。

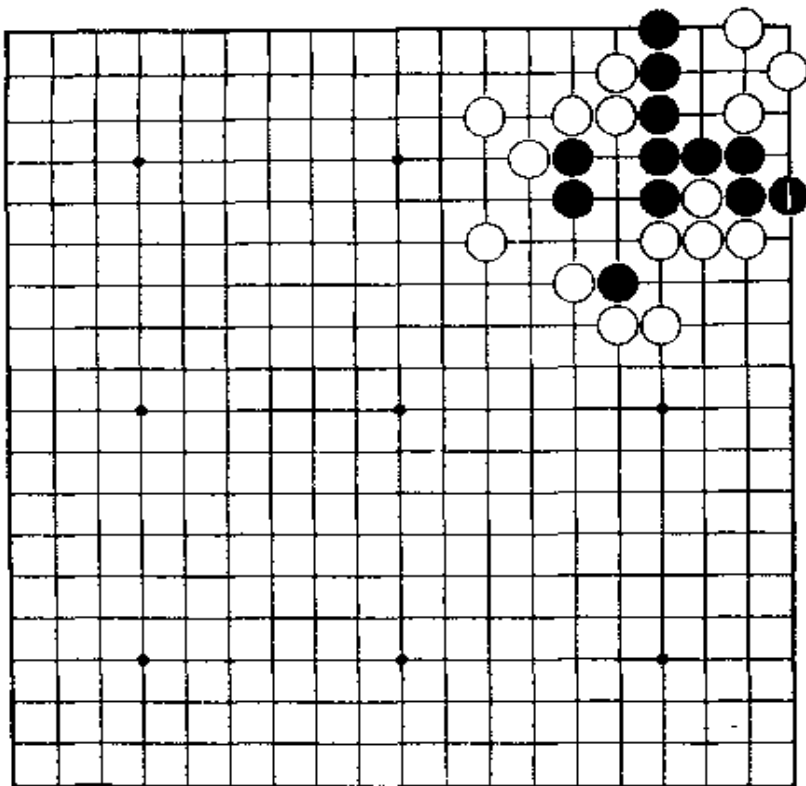


【正解图】



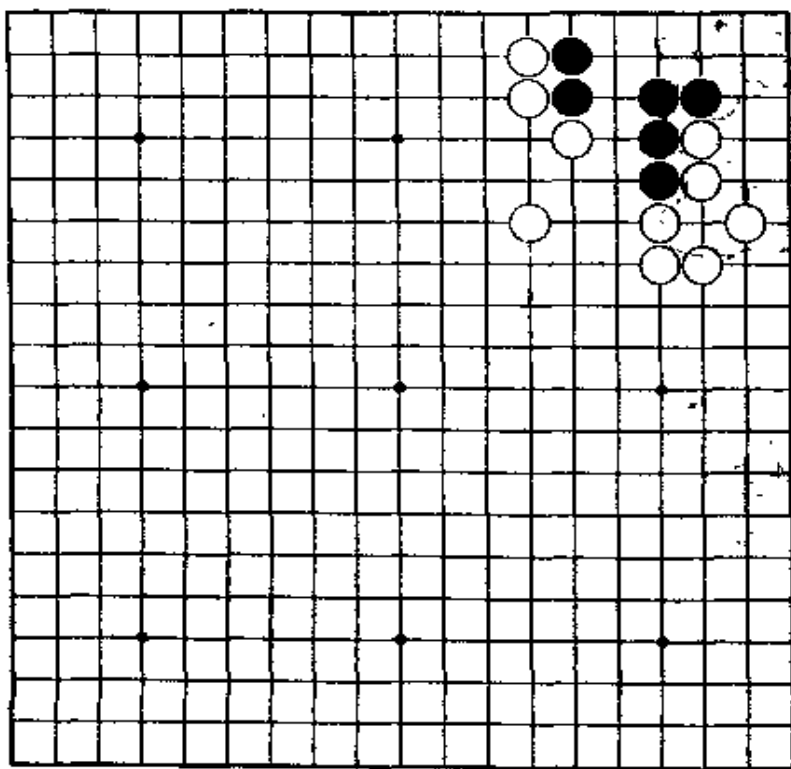
【参考图】

第11题 白先



第9题的变化。黑若走1位曲，白棋应怎样走？
黑棋有什么意图，应该明白。

第12题 白先



首先，按普通常识先缩小眼位。
但是，问题是在以后。

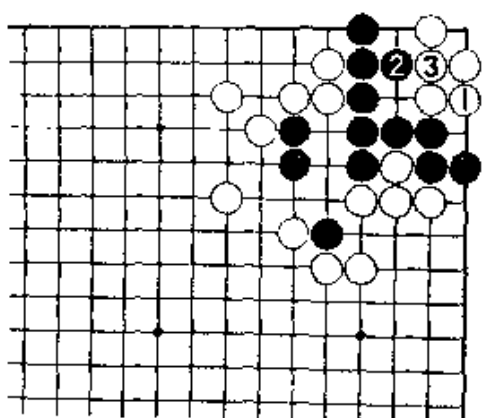
第11题 解答 (白先黑死)

正解图

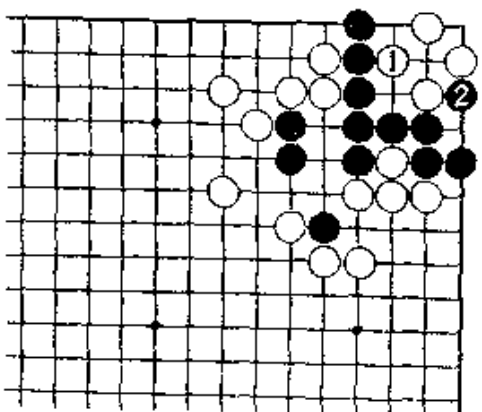
白1拳，故意地走在单官上，是正解。对黑2刺，白3接，成刀五的死棋。

失败图

白棋若随手走1位做眼，黑2扑入，成劫。



【正解图】



【失败图】

第12题 解答 (白先黑死)

正解图 1

平凡地走白1夹、3渡过。

此际，黑4虽是做活时的好手筋，但是……。

又，白1若走4位点，经黑A、白B、黑C、白D，

黑在E位扳是先手，下一着再在F位挡，可活。

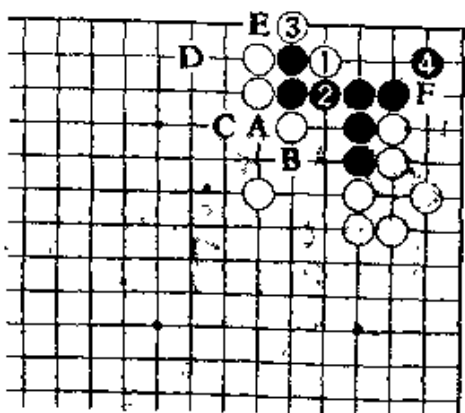
正解图 2

白在1位长，绝对。

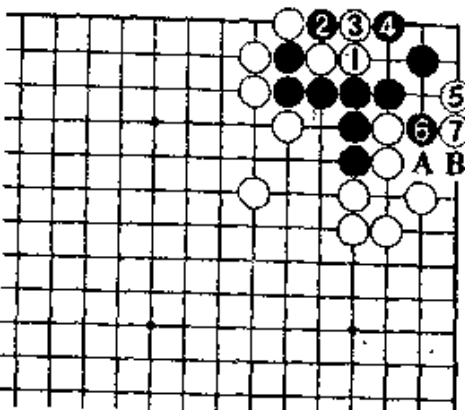
黑也只有走2位扑、4尖顶。

白5深入一步飞，是好手。对黑6虎，白7退。

下一步，黑A，白B，黑棋没有眼。



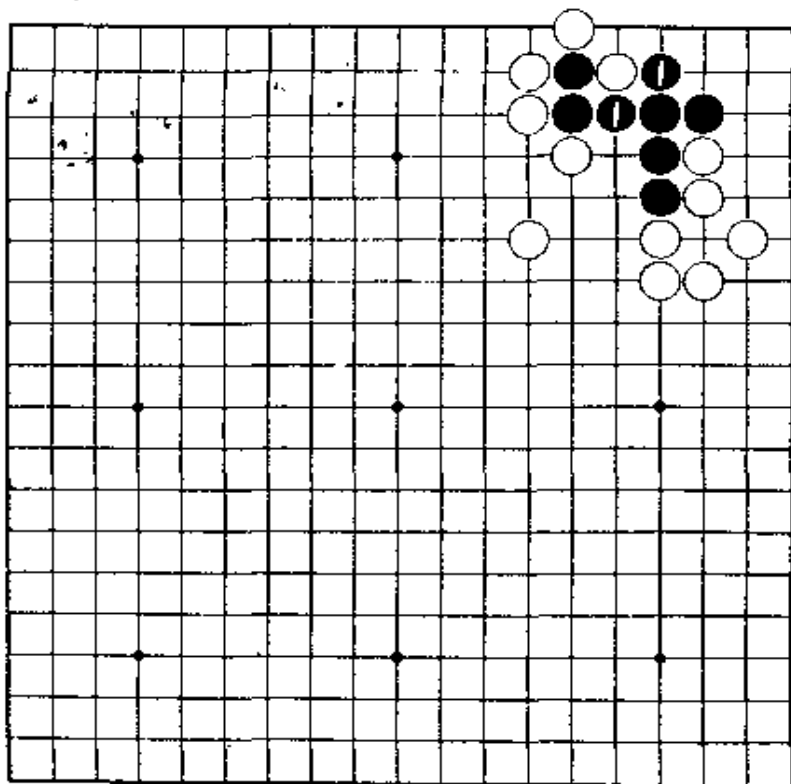
【正解图1】



【正解图2】

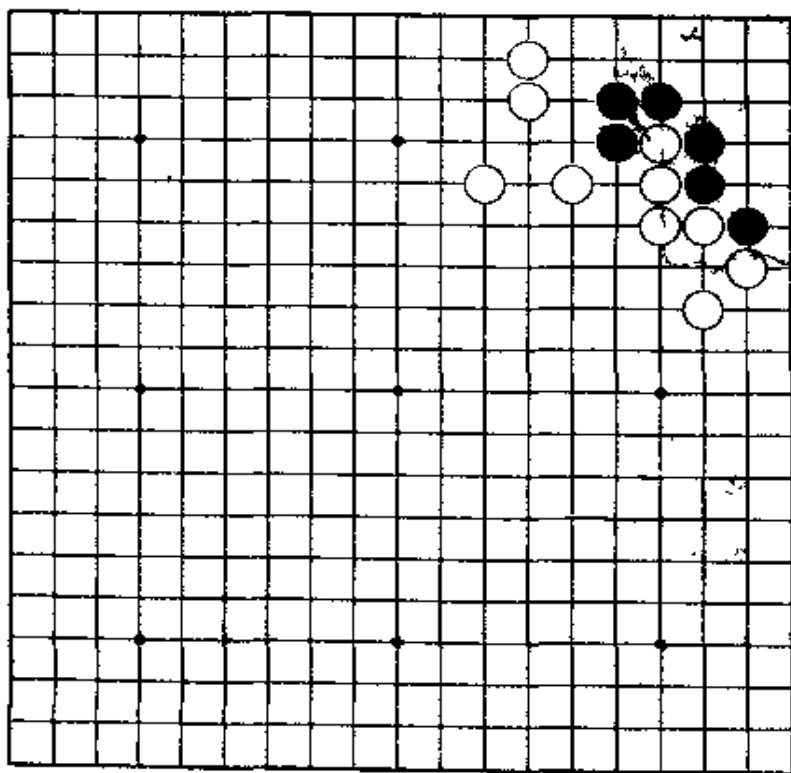
第13题 白先

第12题的变化。黑棋走了1位的打。
白棋若立即接，就无隙可乘。请想出先手破黑
角眼位的手段。



第14题 白先

角空好象很广阔。
第一直觉的急所，当然是打动心弦的。



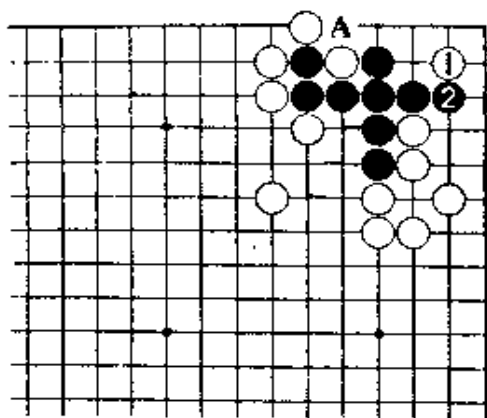
第13题 解答 (白先黑死)

正解图 1

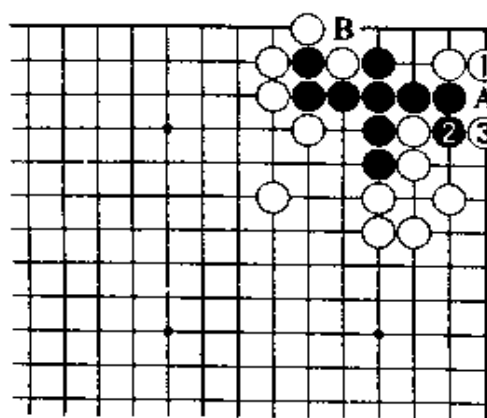
白1，是急所。黑若A位提，白棋可渡过，黑当然在2位隔断。此处，白棋隐藏着绝妙的一手。

正解图 2

白1立后再3位托，绝妙手。这样，白在A位接的渡过与B位的接回一子，两处必得其一。这是所谓「一线上的立有好手」。



【正解图 1】



【正解图 2】

第14题 解答 (白先黑死)

正解图 1

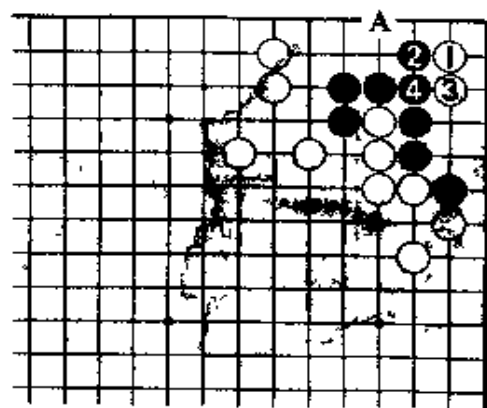
白1，点在二·二路上。以下成黑2、白3、黑4已呈大眼杀的模様。

黑2若走3位，白2位后，白4位的断和A位的尖渡，必能走到一处。

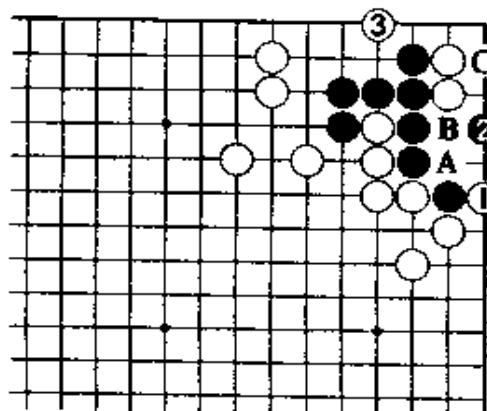
正解图 2

白棋占了急所后，白1接着扳打是好手。黑2跳后白3大飞，黑在角地做不出两眼。

白1若走A位打，黑B，白1位提时，黑有C位夹的妙手，白棋失败。



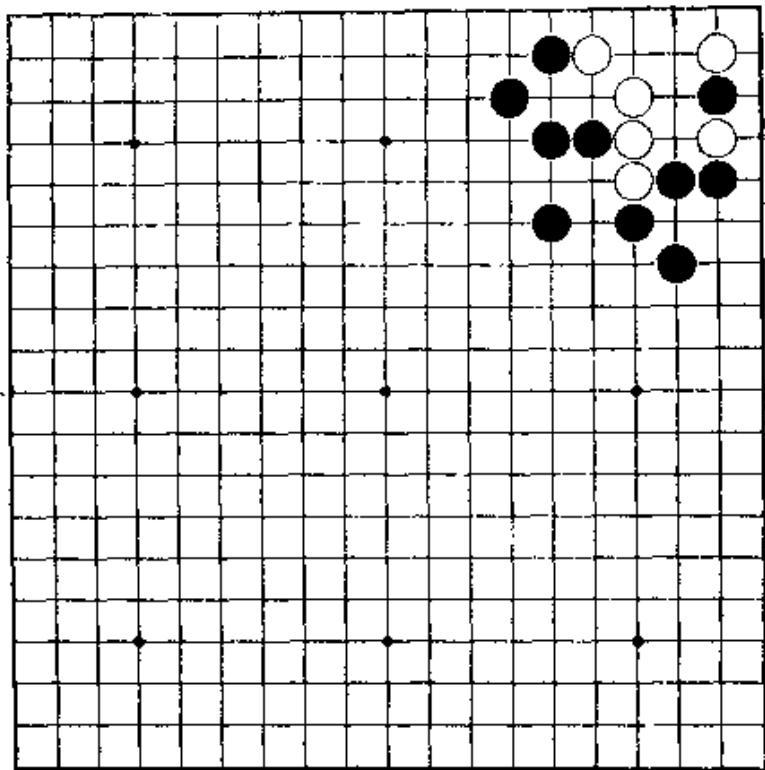
【正解图 1】



【正解图 2】

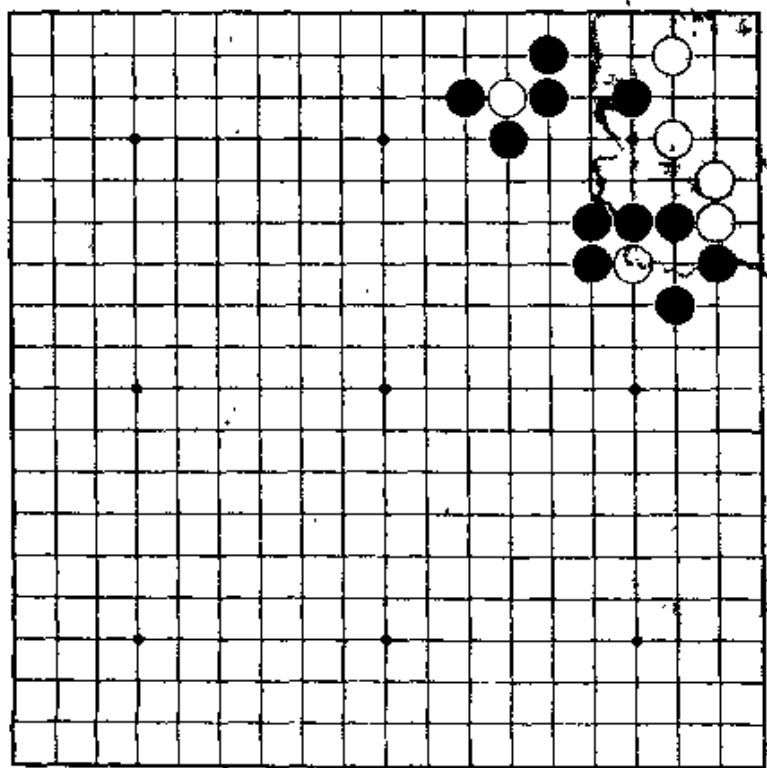
第15题 黑先

好像是容易的问题，但若简单地考虑会失败。
成劫不行，走七手解决。



第16题 黑先

前面已使用过的手筋。
最后走成盘角曲四。



第15题 解答 (黑先白死)

正解图

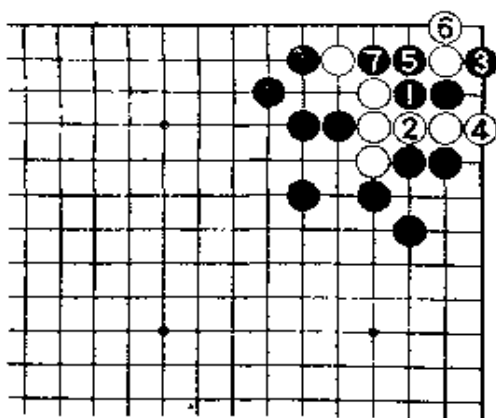
黑1顶，是急所。白2接后，黑3扳是好手。白若走4位阻渡，黑5打、7挤，渡过。

白4若走5位，黑在4位渡过。

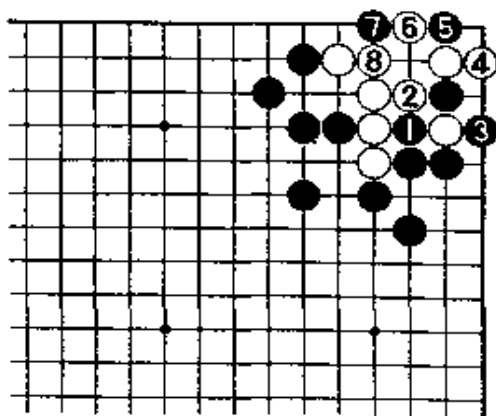
失败图

黑走1位单纯吃白一子，白2打后再4立。

黑5即使走在急所上，经白6，成劫。



【正解图】



【失败图】

第16题 解答 (黑先白死)

正解图1

黑1冲后再3点，是手筋。

黑若走2位，白在1位接，就出不了棋。又：

黑3如在A位挡，白B位虎，就简单地活。

正解图2

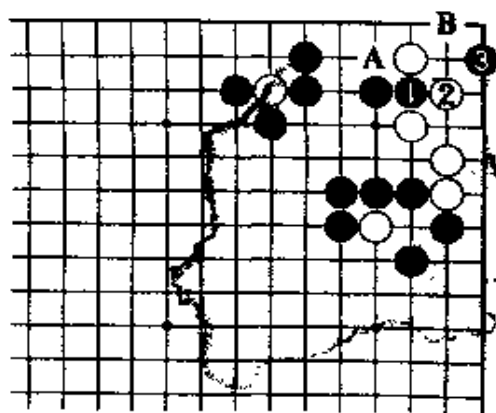
接下去，白若在1位接，黑2扳、4挤是手筋。

对白5，黑6长，当然。下一步对白7，黑8是手筋。

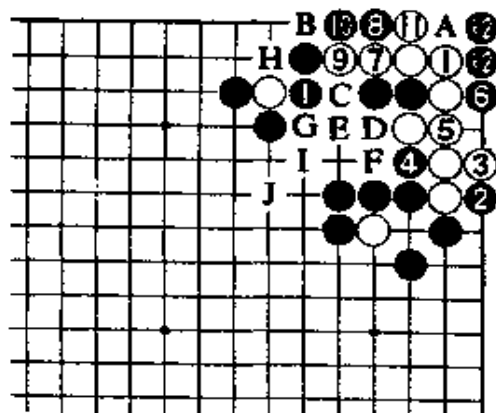
结果到黑12为止，成盘角曲四。白7若走12位

扑，经黑11、白7、黑8、白9、黑10以下从A到

J为止。

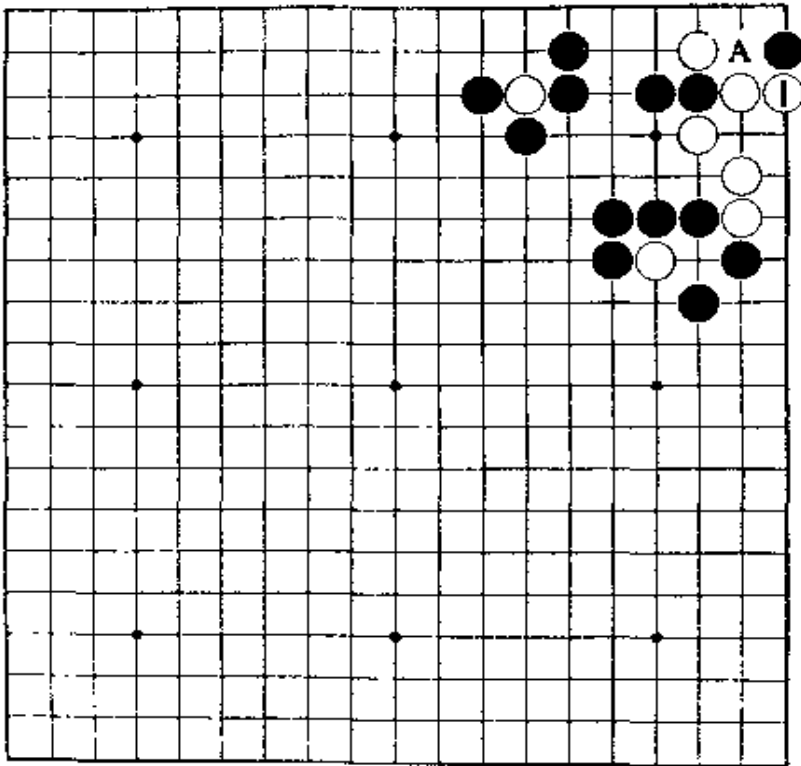


【正解图1】



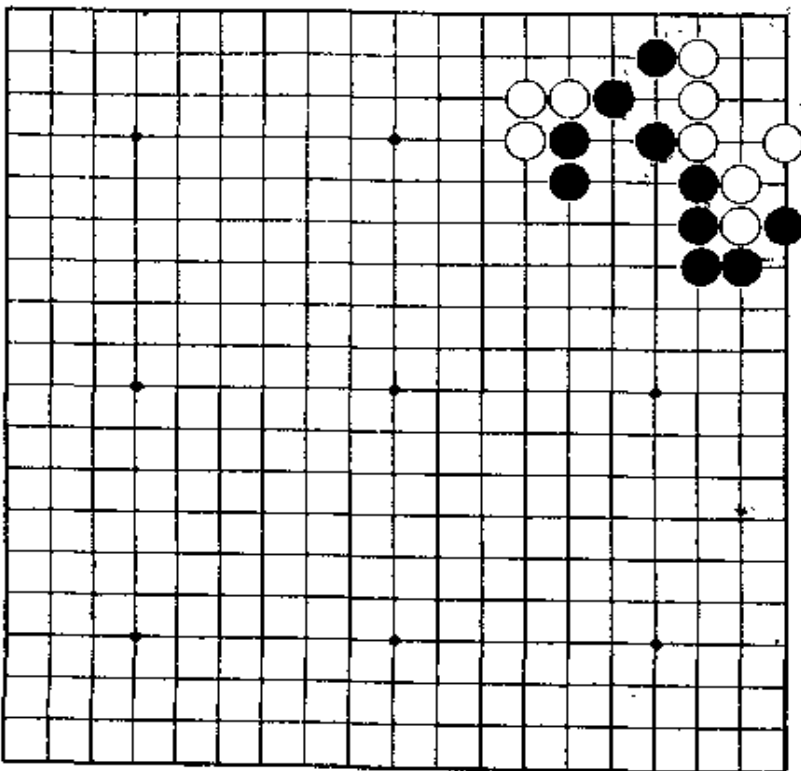
【正解图2】

第17题 黑先



第16题变化。白若不在A位接而在1位挡，结果怎样？
有促其气紧的好手。

第18题 黑先



死活研究书中常有的问题。
这是倚盖定式以后白脱先时的形。

第17题 解答

(黑先白死)

正解图1

黑1扳后3断, 是好手。

白2若走3位接, 黑在2位破眼。下着, 白

在A位长, 黑棋有B位托的手筋, 白棋无法活。

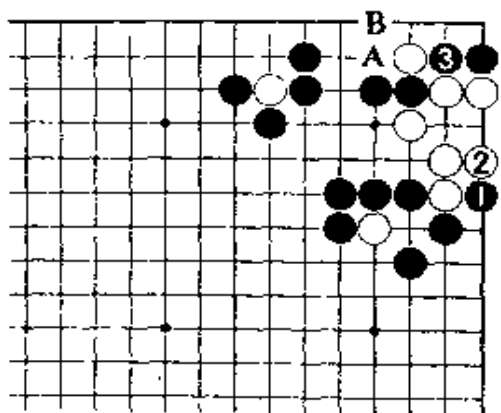
正解图2

继续下去, 白在1位打, 黑2扑后4挤, 成假眼。

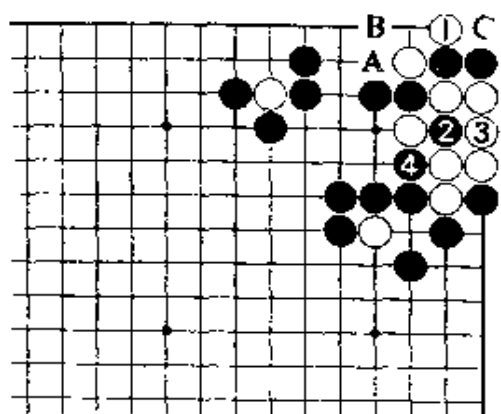
白即使在C位提黑棋两子, 黑在4位挤后, 仍

成假眼。下着, 白A位长, 黑有走B位托的手筋

杀白棋。



【正解图1】



【正解图2】

第18题 解答

(黑先白死)

正解图

黑1扳, 待白2挡后再走3位是手筋, 简单地杀白棋。下着, 白若在4位顶, 黑5位接。此后,

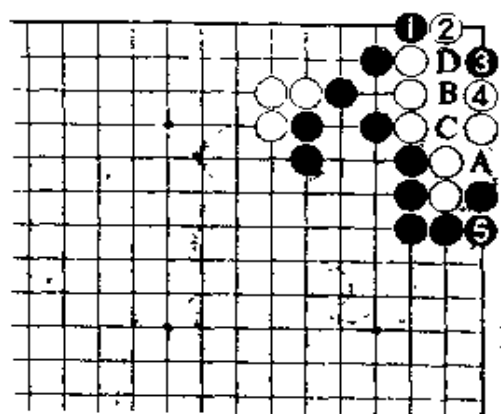
白如在A位接, 经黑B、白C、黑D, 成曲三的死棋。

失败图

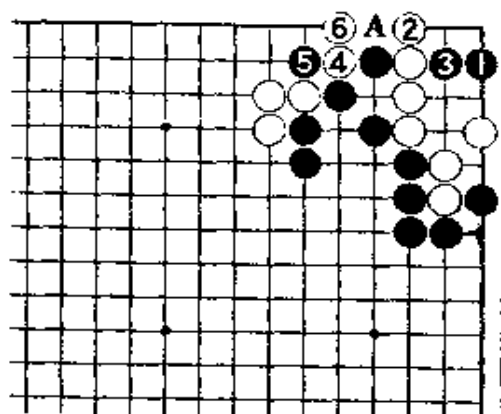
黑1虽也是急所, 但白2立是好手, 白棋后续的4位的渡和3位的做眼, 必能走到一处。

黑棋若暂走3位杀白棋, 白4夹是渡过的手筋。

此后, 黑若5打, 白6立, 黑棋将不能进入A位。



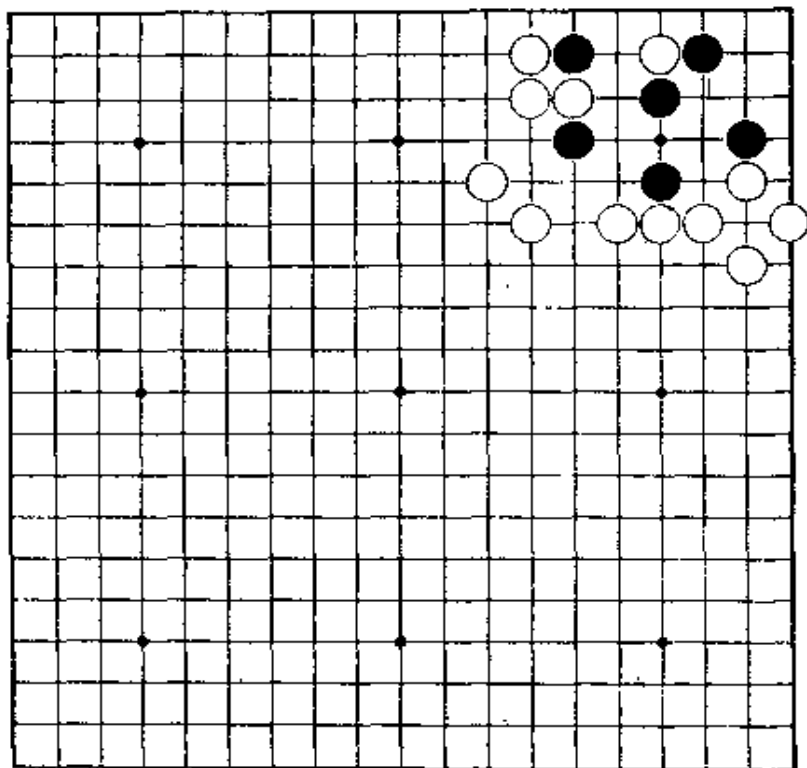
【正解图】



【失败图】

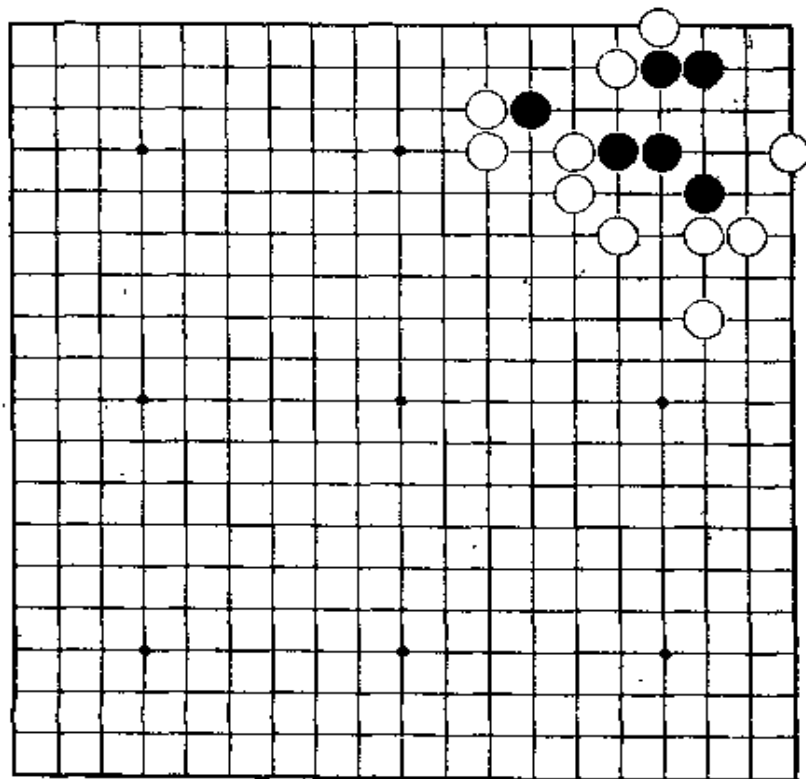
第19题 白先

因黑棋的形好，所以并不简单。将急所让给黑棋，再将它杀死。
第一手要冷静。



第20题 白先

因为白棋本身也有缺陷，所以无法将黑硬吃。
第三手是好棋。



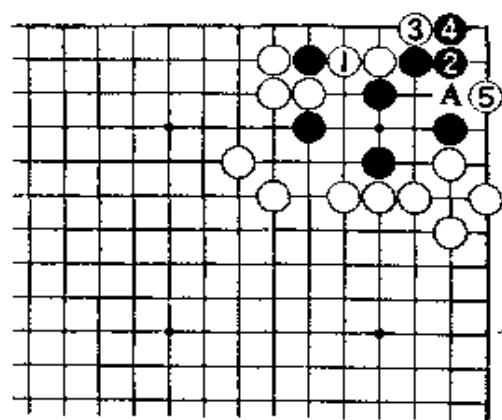
第19题 解答 (白先黑死)

正解图 1

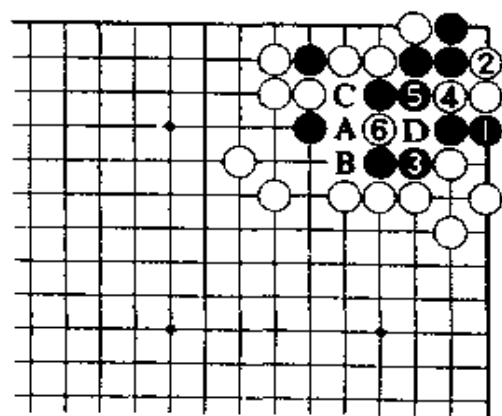
白1是冷静的一着。此手若走2位，经黑A、白3、黑1，成劫。又，白若走A位，黑走2位就可活。把2位的急所让给黑方，白3扳，然后走5位点的急所。

正解图 2

对黑1，白2是当然的一手。此处，黑3作最大限度顽抗时，白4做成曲三后再走6位的手筋破眼。此后黑走A位，白在B位破眼。黑3若走4位，白在D位扳。



【正解图 1】



【正解图 2】

第20题 解答 (白先黑死)

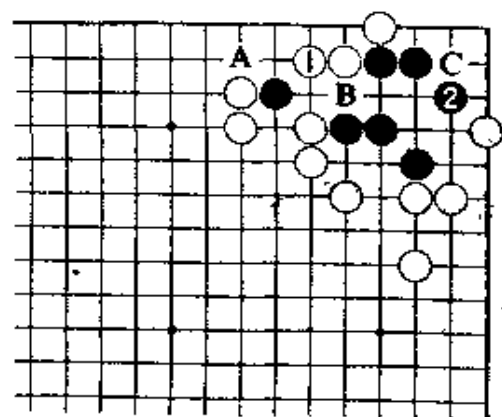
正解图 1

白1，只有这样退一着。白1若走2位尖，让黑在1位夹，白棋就将一事无成。接着，白A、黑B。又，即使白走C位，黑在B位打后有A位的扳，白无法杀黑棋。

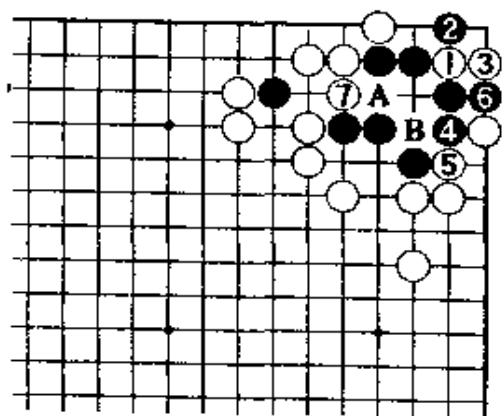
图中黑2是好形。

正解图 2

此处白1的嵌，是好手。对黑4，白5挤，使黑棋气紧。黑6时，白平凡地走7位就可破眼。下一着黑A，白B位破眼。



【正解图 1】

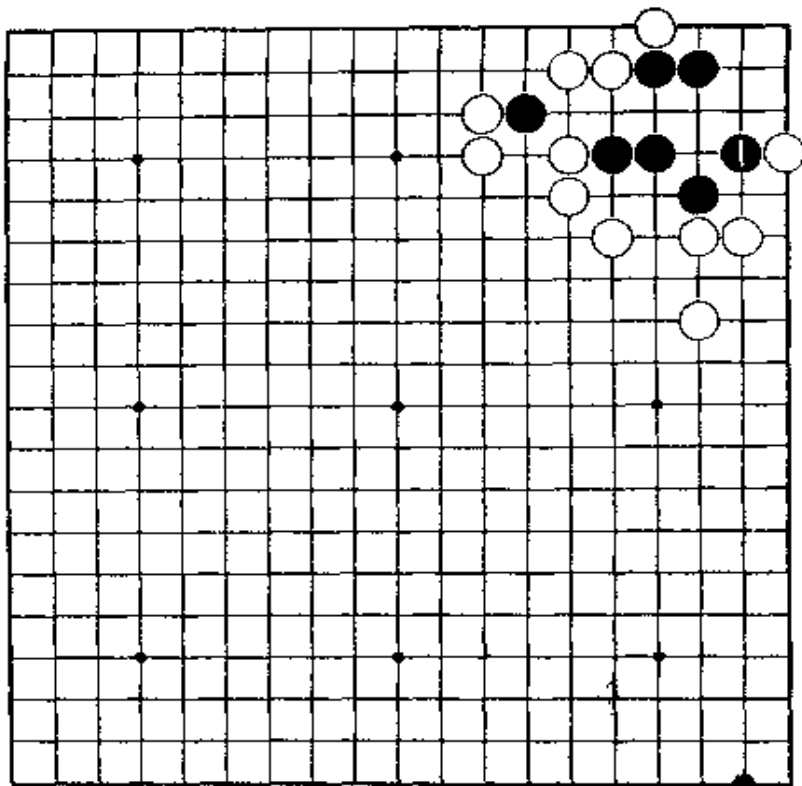


【正解图 2】

第21题 白先

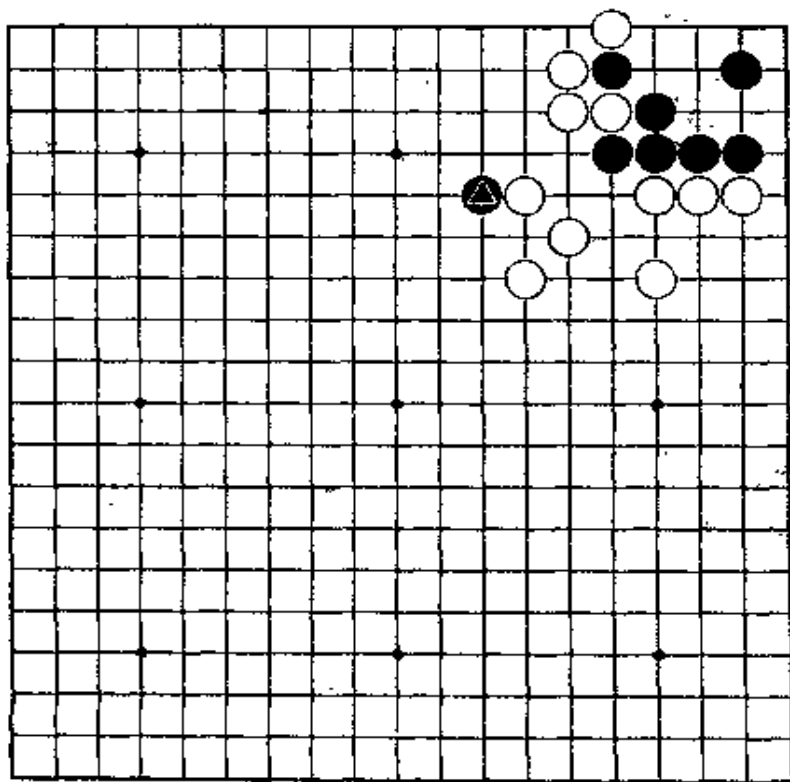
样?

第20题的变化。黑若在1位尖, 将会成为什么
成劫, 不算成功。



第22题 白先

要警惕△黑子。若只是单纯地考虑, 就会失败。
下第一手要果断。



第21题 解答 (白先黑死)

正解图 1

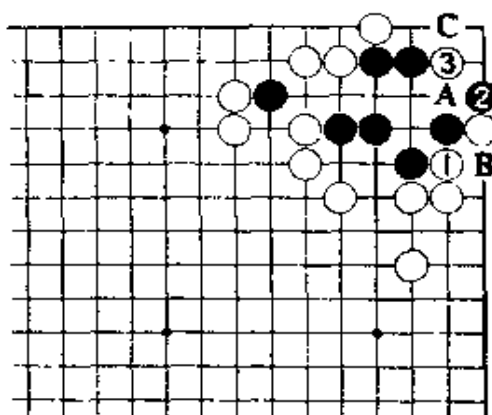
白1的挤,是好手。下一着,黑若2位挡,白3也绝妙。

白1若走3位,黑C位扳。又,白如走A位扳,黑则B位挡,角上没有棋。

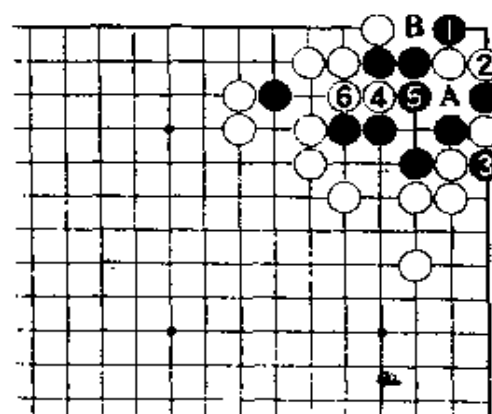
正解图 2

继续下去,黑若在1位扳,白2立。黑3提时,白4挖是好手。黑5打,白6接,黑成曲三的死棋。

黑1若走A位接,白走1位的急所。接着,黑B,白4。



【正解图 1】



【正解图 2】

第22题 解答 (白先黑死)

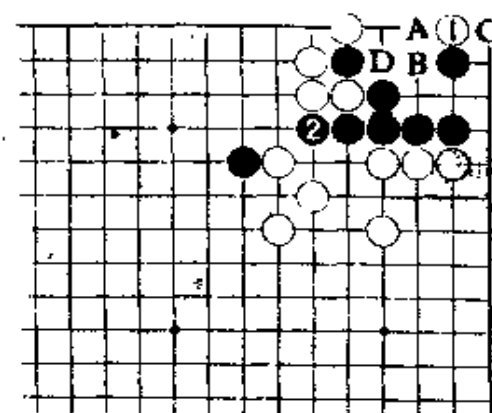
正解图 1

白棋非进入1位不可。问题是黑2,这着如在A位打,白B、黑C、白D,黑棋不能成两眼。因此,黑棋想从上边突围。黑2冲出时……。

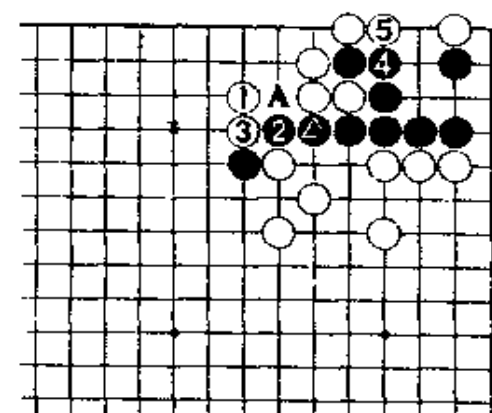
正解图 2

对黑2的冲,白1若在2位挡,黑4,白5后被黑在A位断就坏了。

黑2冲、4接,白5渡出,黑棋无两眼。



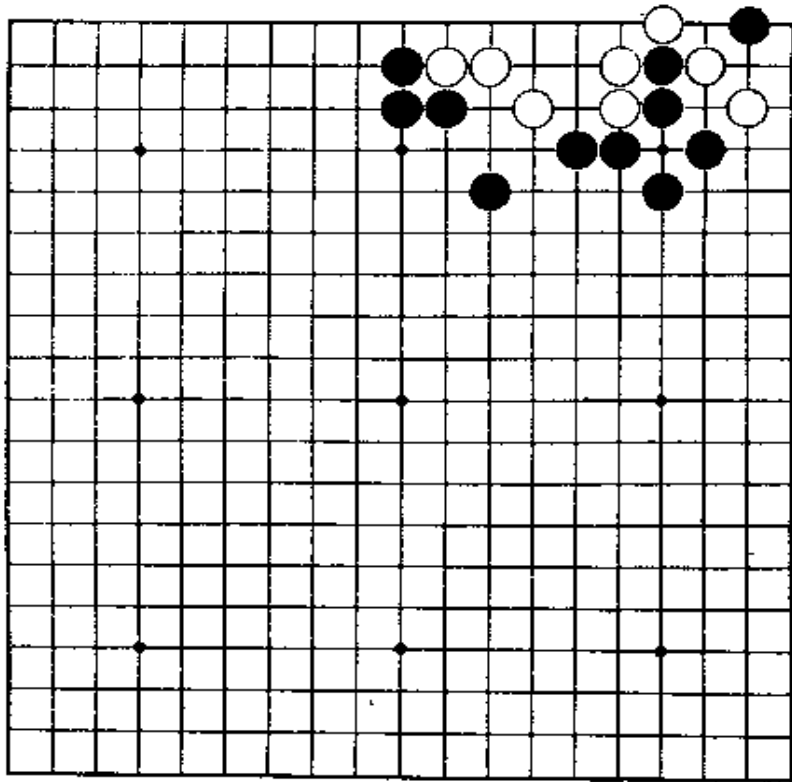
【正解图 1】



【正解图 2】

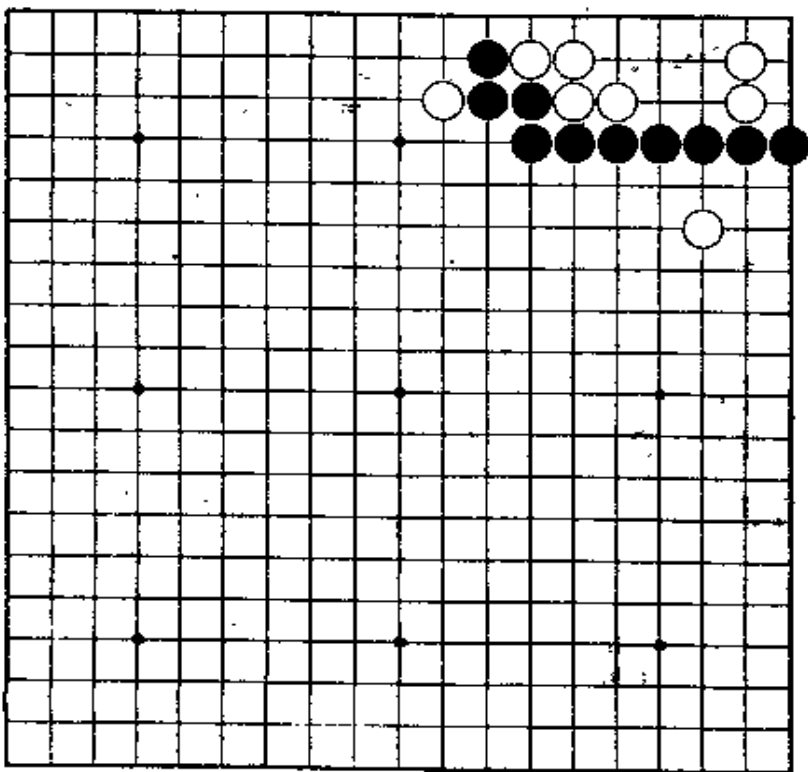
第23题 黑先

只有在角上施展手段。
第三手是好手。



第24题 黑先

这是黑棋大飞守角，白棋打入后常出现的形。
白棋脱先，黑怎样来杀白棋？



第23题 解答

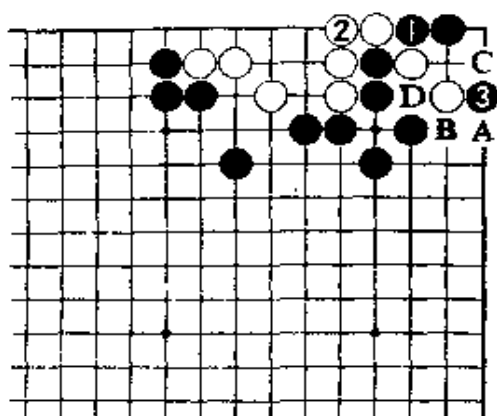
(黑先白死)

正解图 1

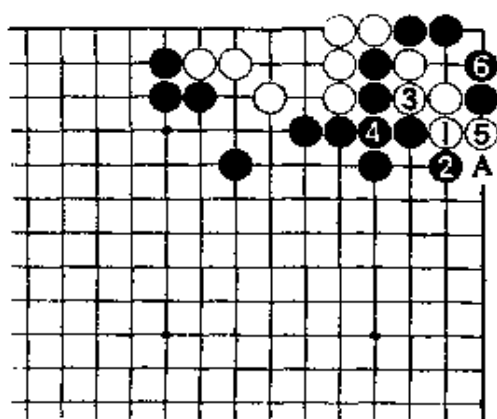
黑1，是唯一的一手。白2接后，黑3托绝妙。接下去，白A、黑B、白C、黑D为止，白成假眼。

正解图 2

因此，白只能走1位曲出。黑2挡后，白走3、5，黑6退，白棋不能入子。白5若走6位，黑5，白A，下一着黑在5位扑，白棋也不能成眼。



【正解图 1】



【正解图 2】

第24题 解答

(黑先白死)

正解图 1

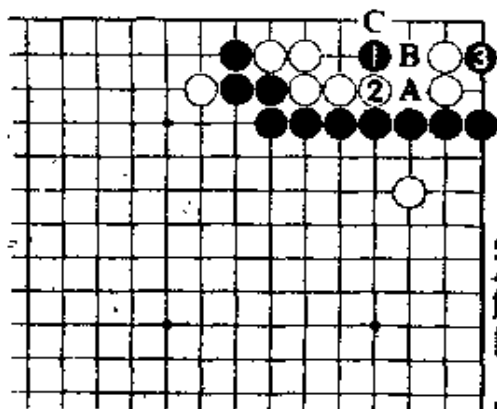
黑1，是急所。对懂的人，这是当然的一手；对不懂的人，则就不会走这着棋了。

若先走黑A与白B交换，再走黑3，白在C位打后即可成活。

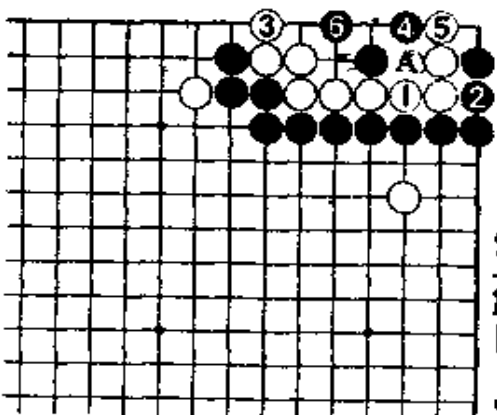
正解图 2

白若在1位接，黑2也接。对白3，黑走4、6，白成聚五的死棋。

白1若走2位，经黑1、白A、黑4、白在一路提、黑3，白棋两面不入而亡。



【正解图 1】

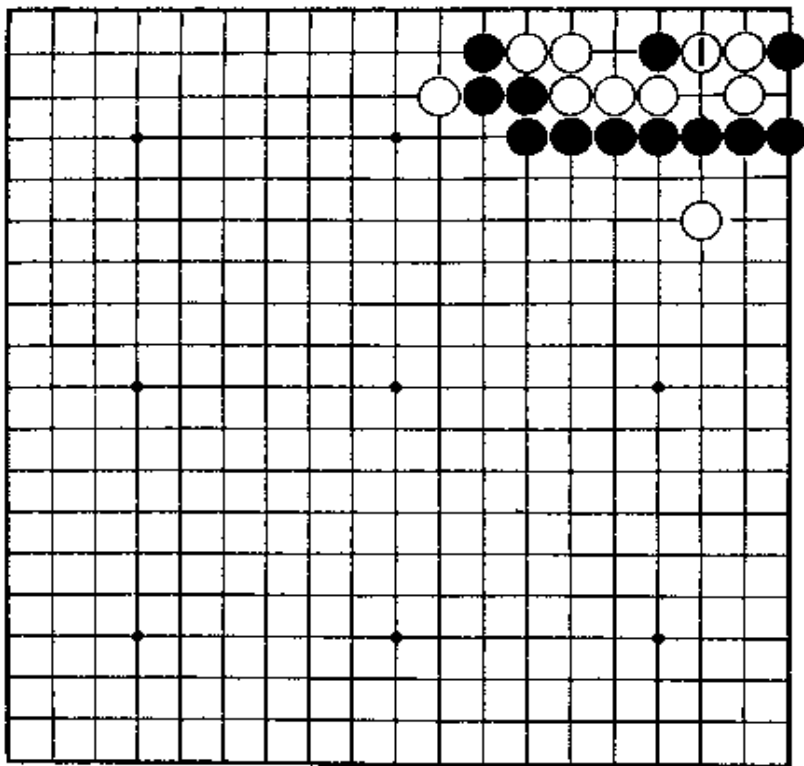


【正解图 2】

第25题 黑先

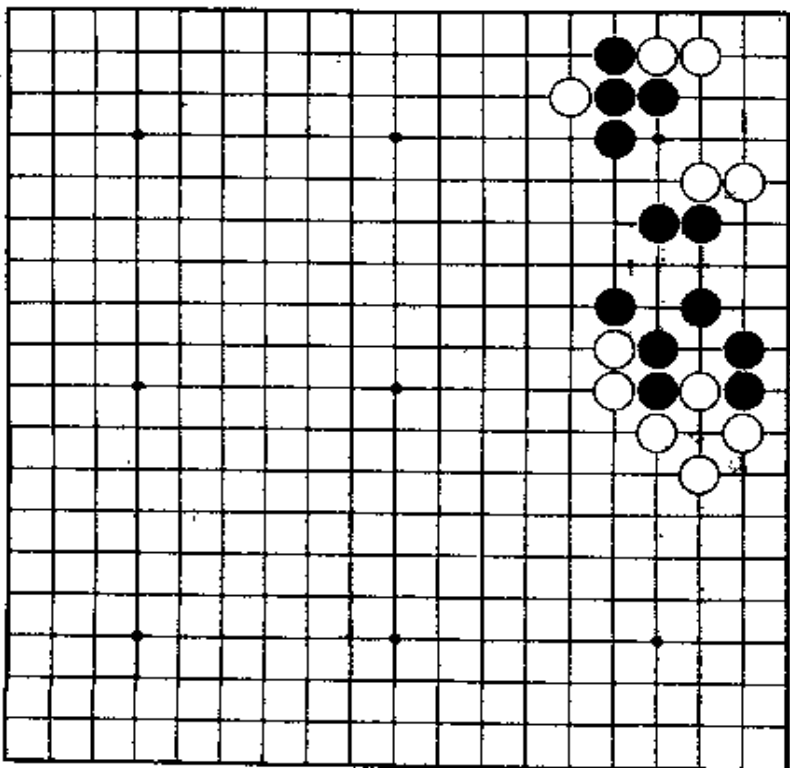
样?

第24题的变化。白若走1位顶，又会变成什么样？有必要改变想法。



第26题 黑先

要设法从角上出棋，然后破眼。



第25题 解答

(黑先白死)

正解图1

黑1沉默地立，是好手。

黑1若走A位，白1位打后即活。

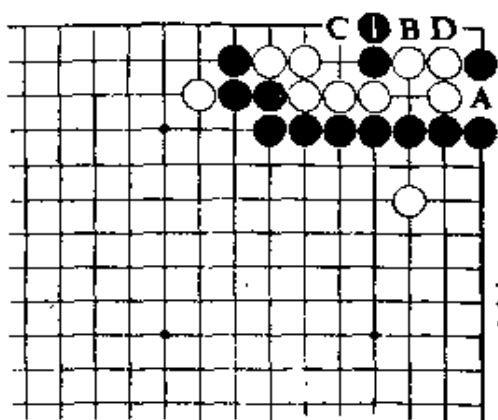
又，黑1若走B位，白在C位尖，可活。即使

黑走D位长，白走1位打，也可活。

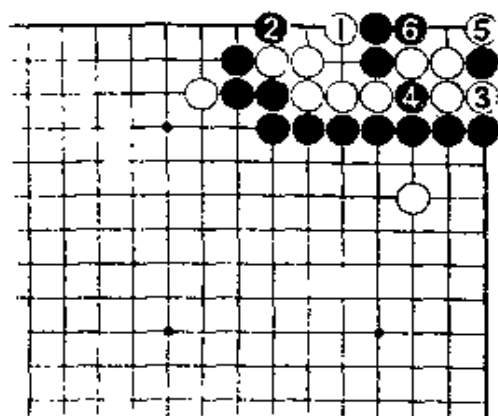
正解图2

继续下去，白若走1位尖顶，黑2扳当然。白若在3位做眼，黑4断。接着，白5，黑6，白棋两面不能入。

白1如走3位，黑4、白5、黑6，白棋仍然不能入。



【正解图1】



【正解图2】

第26题 解答

(黑先白死)

正解图1

黑走1位靠，白2至6为止是必然的进行。

黑1若走3位与白4交换后，再走1位挖，白

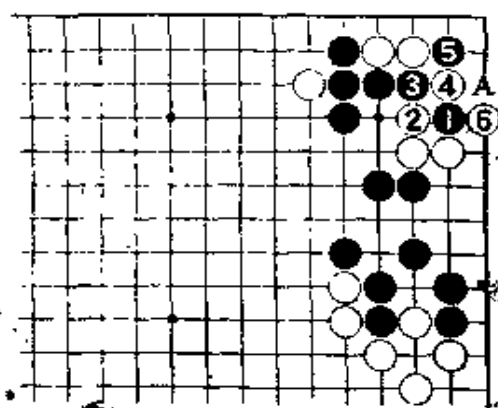
A位立是好棋，白角上可活。

正解图2

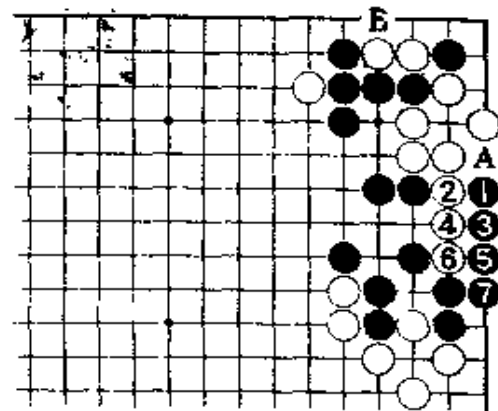
这里，黑1觑，是好手，白2至6是必然之着。

黑7接后，A和B位必能走到一处，白死。

过程中，黑7是重要的一手。若脱先，白在7位扑，结果黑棋会被征吃。



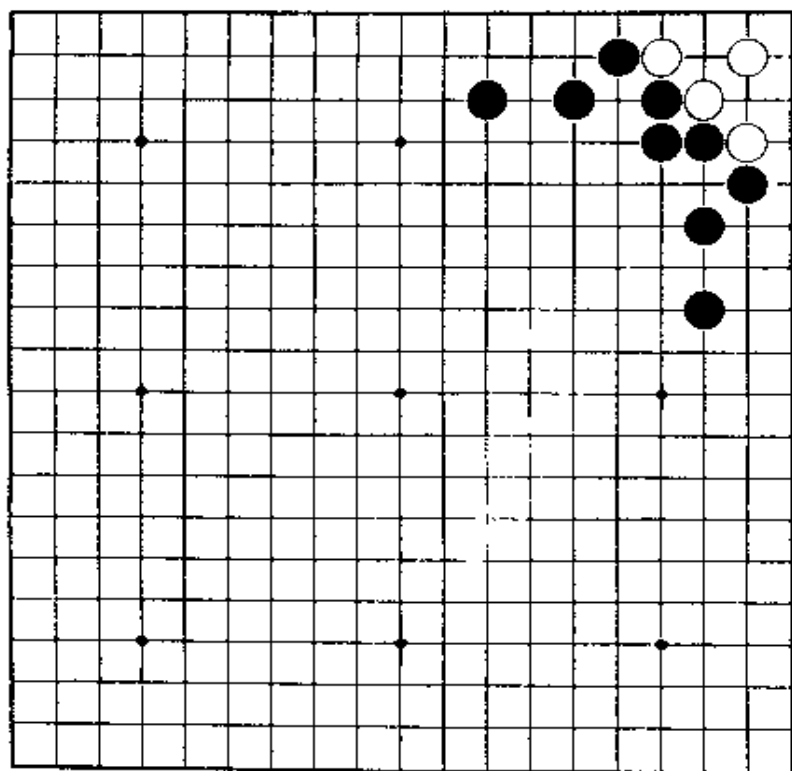
【正解图1】



【正解图2】

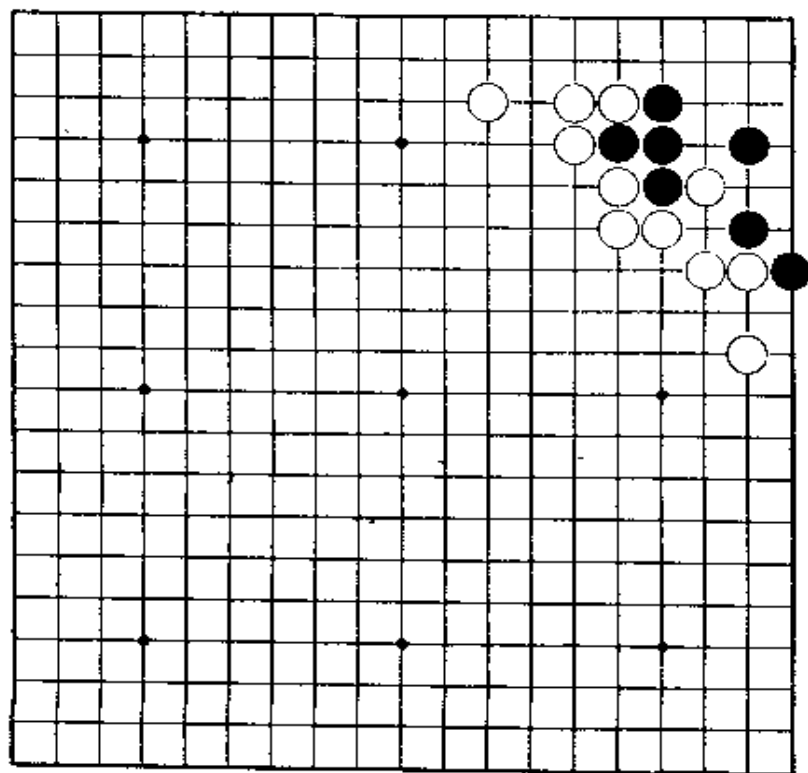
第27题 黑先

这是常见的图形。虽然并不是难的问题，但是，黑棋周围若不坚固，就不太容易。



第28题 白先

按单纯的想法，连劫都成不了。利用气紧，万分惊险。



第27题 解答

(黑先白死)

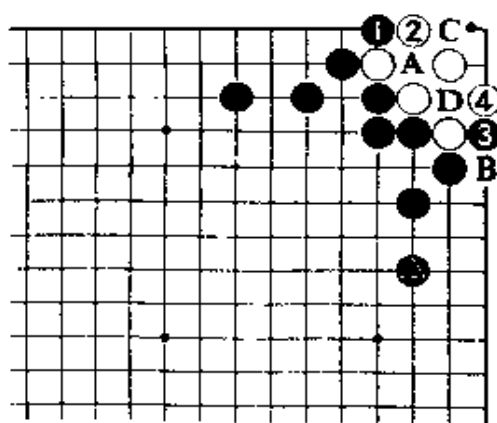
正解图

黑1、3从两面扳打。对白4，黑A位提劫，白若B位提，黑C位再提，白死。

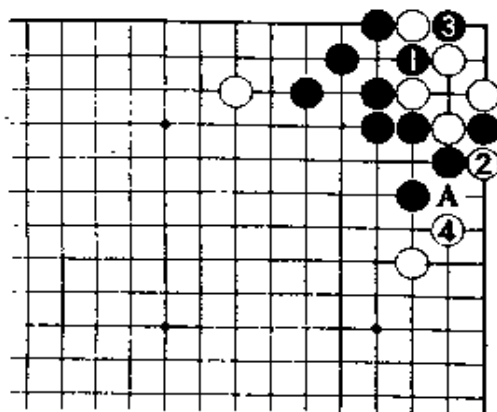
因为有黑子，所以白无法逸出。对黑A，白棋寻劫后再提劫，黑在D位这方面提劫。成双劫是正解。

参考图

周围若有白棋，黑1提时，白2也提，黑3提后，白棋有走4位尖或A位打的劫争手段。



【正解图】



【参考图】

第28题 解答

(白先黑死)

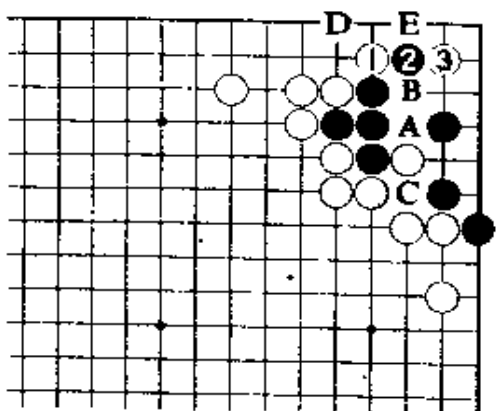
正解图 1

白走1位扳，对黑2，白3夹是好手筋。

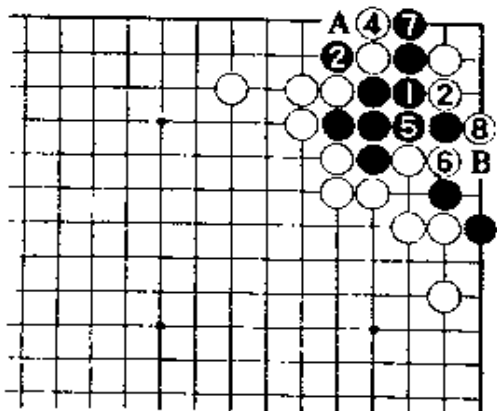
第一直觉会想出白1先走A位，经黑B，白3、黑C、白D以后，黑有E位的跳下，不能成功。

正解图 2

继续下去，黑1接后，白2彻底紧气。下一着，对黑3，白4是好手。黑5接，白6冲时，黑7不得已，经白8打，黑死。下着，黑A，白B，黑7若走B，白可走7位渡过。



【正解图 1】

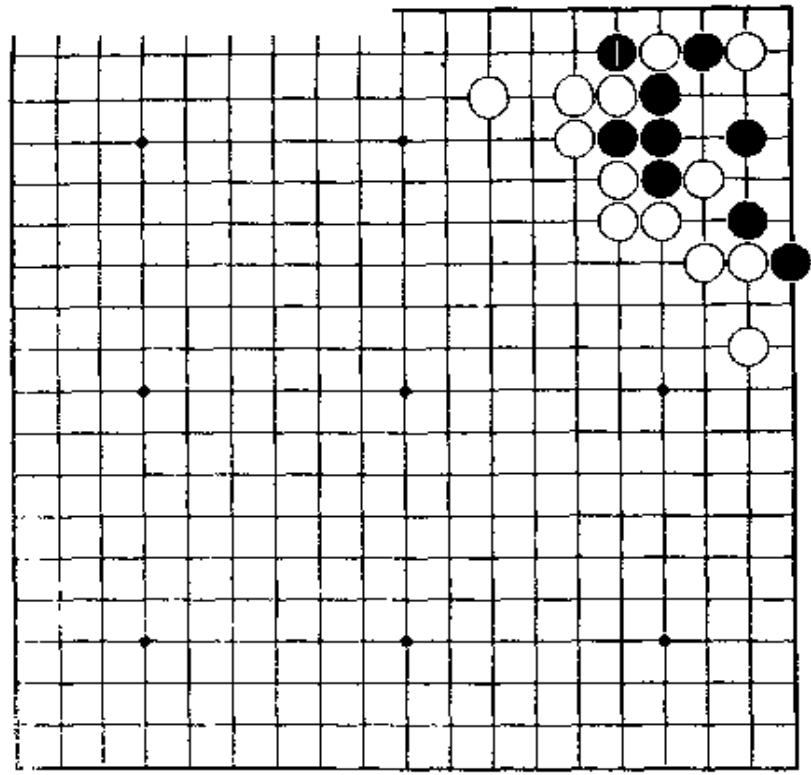


【正解图 2】

73355

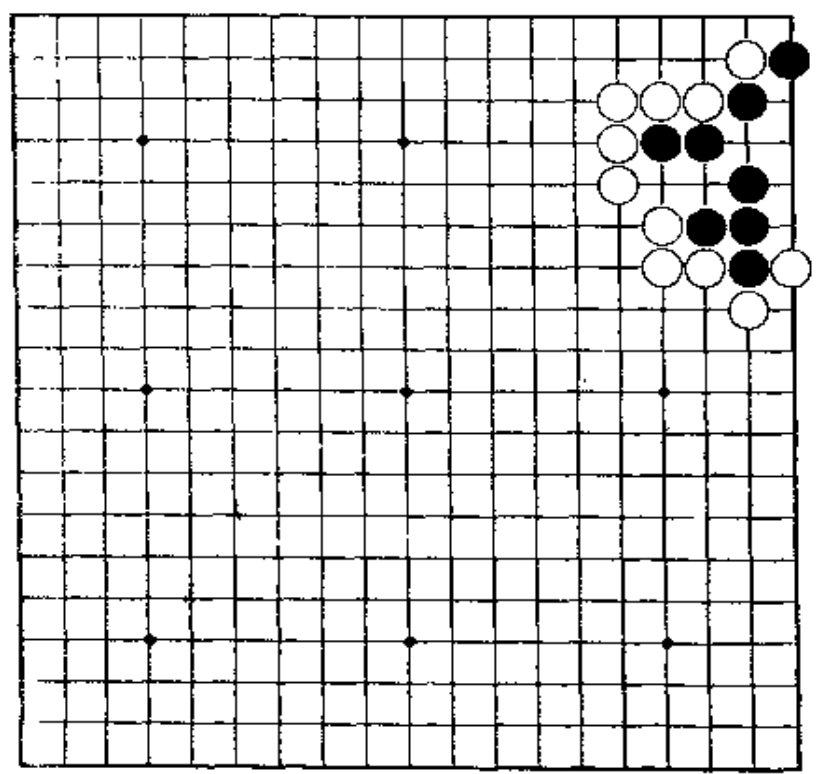
第29题 白先

第28题的变化。问题是黑1吃一子，会变成什
么样。
成劫，不算成功。



第30题 白先

为了避开打劫。所以在角上扳一着，但是，这
手棋是坏棋，请击中其要害。



第29题 解答

白九死

正解图 1

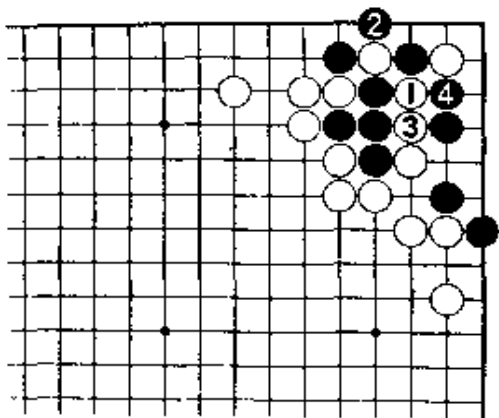
白1，当然。黑2提，白3打，黑4不得已。

黑棋若接回四子，白在4位接，很简单。

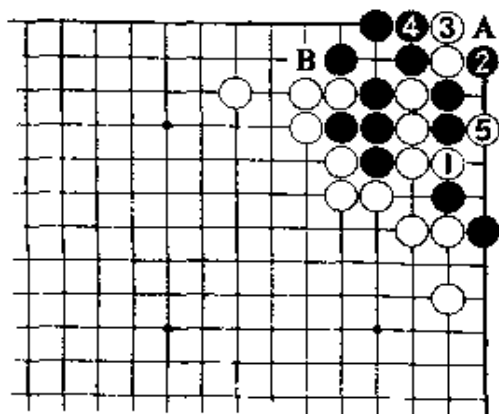
正解图 2

此处，白1冷静地冲出是好手。白1若提黑四子，黑3、白2、黑在1位接，成劫。

继续下去，黑走2、4，到白5为止，杀黑。即使黑在A位提，白走B，也成不了眼。



【正解图 1】



【正解图 2】

第30题 解答

白九死

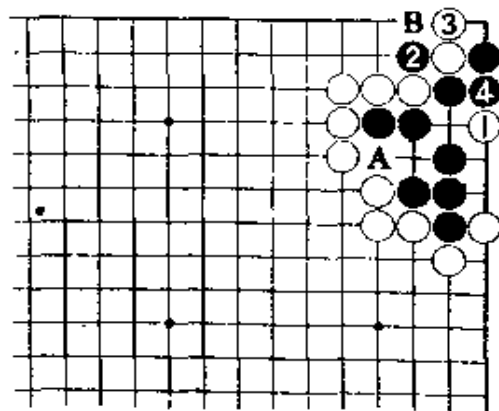
正解图 1

白1点，是急所。这么一击黑棋就完蛋。黑2打、4接。黑4若走B位，也成同样的结果。

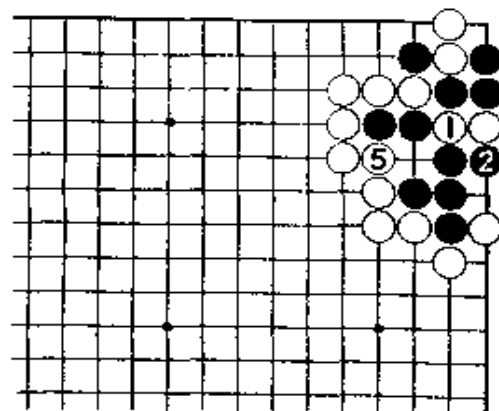
问题图中黑棋的扳着，只能走A位做眼，经白4、黑1，成劫。

正解图 2

白1是破眼的常用手段，让黑2提后，白3走在1位，待黑棋提后再走5位，可先手破一眼。



【正解图 1】

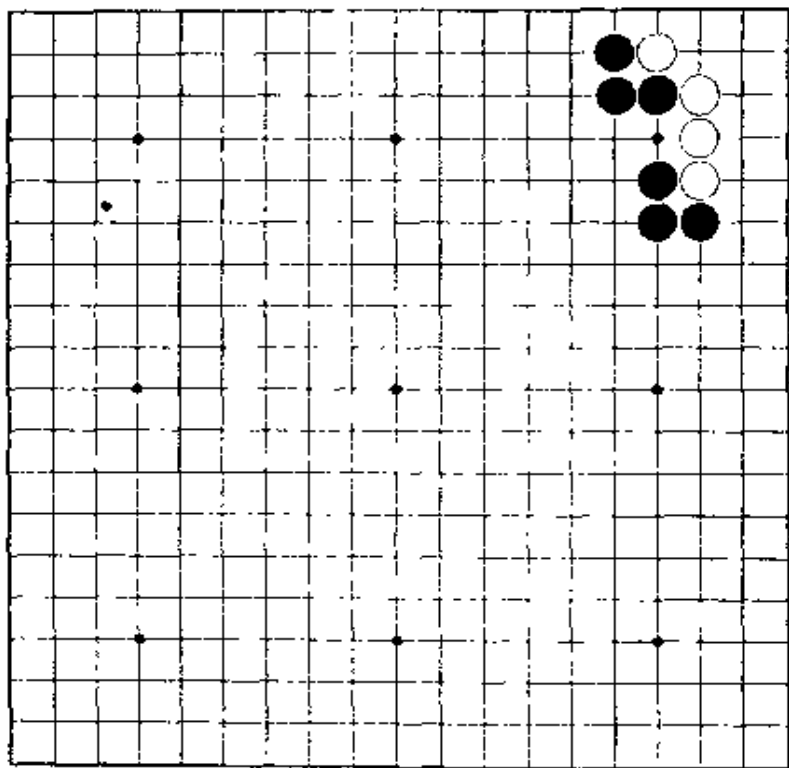


【正解图 2】

第31题 黑先

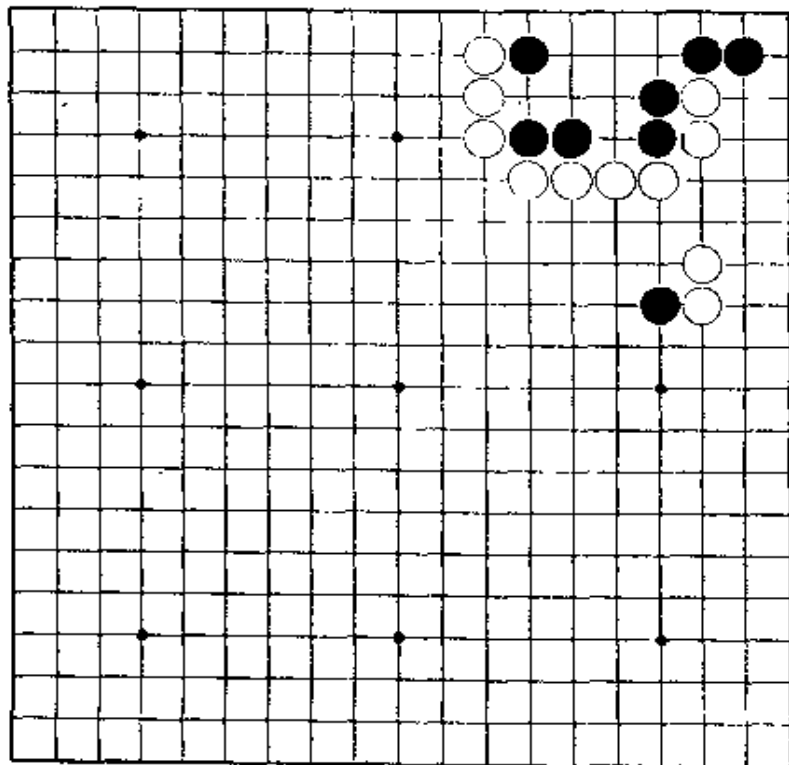
急所虽然很显眼，但次序也很重要。白也有顽强的可能。

简单地考虑会失败。



第32题 白先

第一直觉，急所虽很显眼，但此后有绝妙好手。结果是黑棋试从后边逃出……。



第31题 解答

(黑先白死)

正解图 1

黑1先扳再3点，有次序。

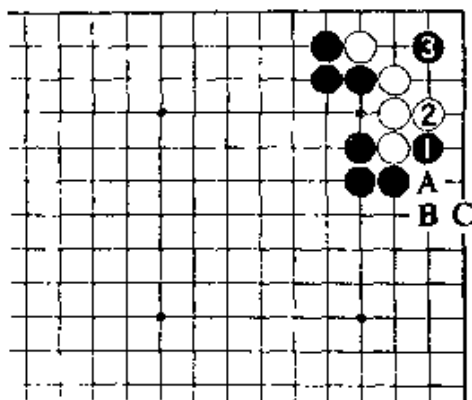
黑1若走3位点，虽也是急所，但白棋有走白

A、黑B、白C顽强做劫的手段。

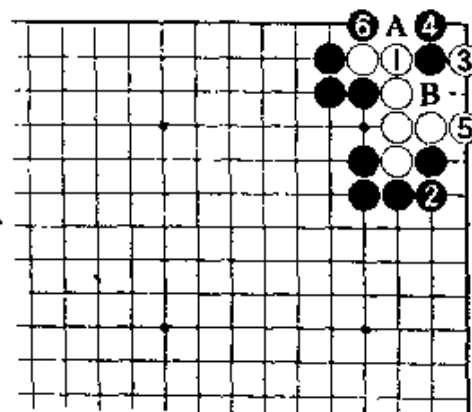
白2如走3位，黑走2位长进，就不能成劫。

正解图 2

白1接，是唯一的应手。黑2的接也必然。对白3，黑4立。即使白5立以扩大眼位，经黑6扳后，成直三。下一着，白A，黑B，白死。



【正解图 1】



【正解图 2】

第32题 解答

(白先黑死)

正解图 1

白1，是第一直觉吧。黑2，白3交换后，黑

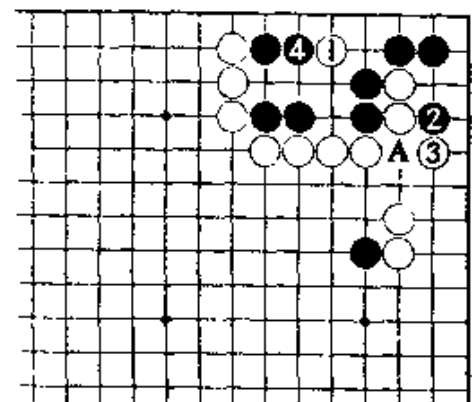
4双，仿佛是活形。

黑2若先走A位断，白3，黑2，白4位夹，

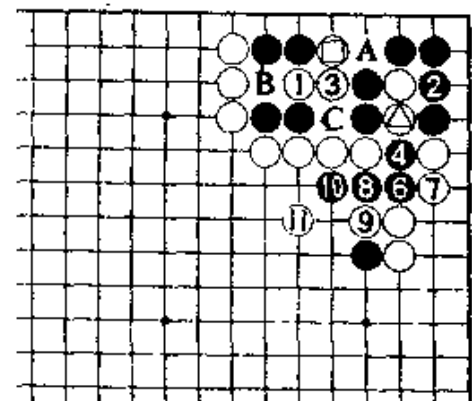
黑角不能活。但是……。

正解图 2

继续下去，白1的挖，绝妙。黑2若走3位，白A、黑B、白C，黑无法吃白子，故不得已走2位接。即使黑从4位逃出，白5扑后，黑6长到白11为止，黑也无法逃出。



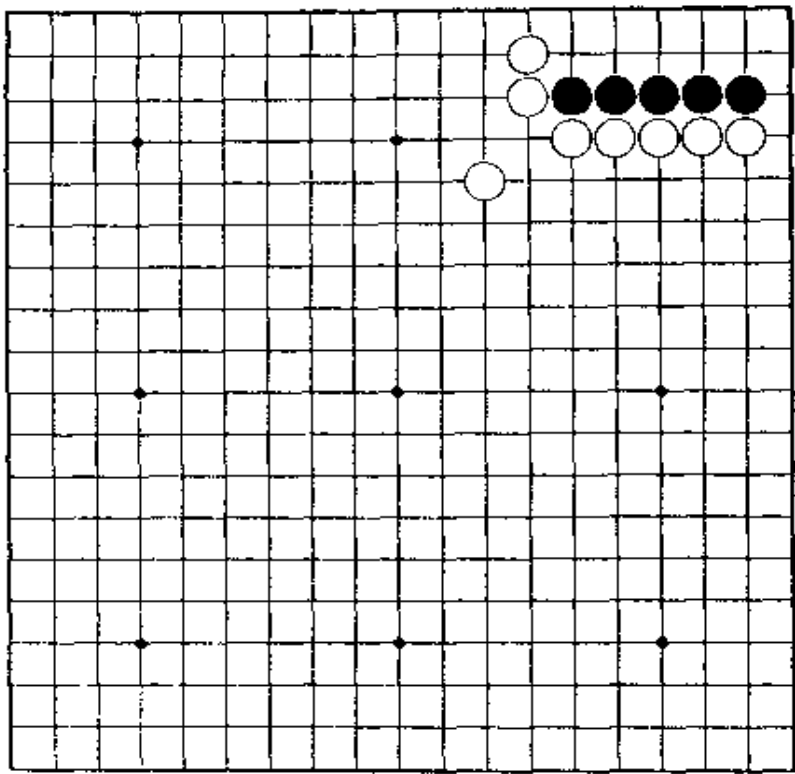
【正解图 1】



【正解图 2】

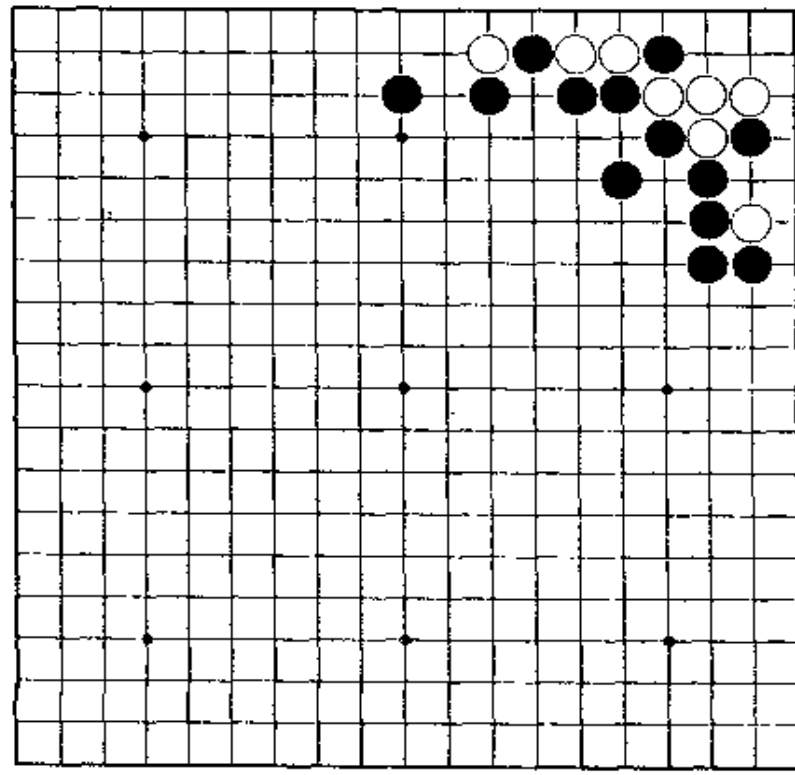
第33题 白先

杀。
白先应如何走？非无条件杀黑不可。走成大眼



第34题 黑先

前面也出现过相似的形。情况少许有些不同。第一着是好手。



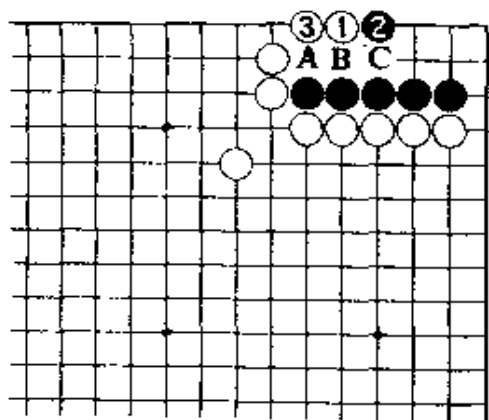
第33题 解答 (白先黑死)

正解图 1

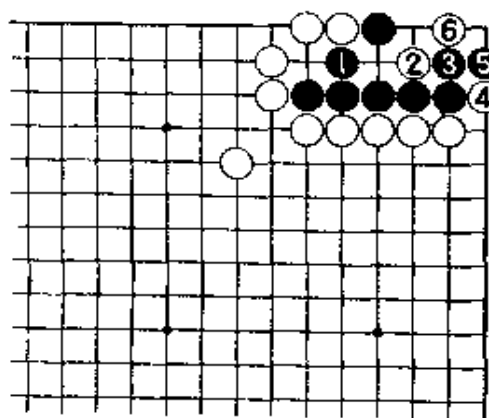
白1，非走小飞不可。对黑2，白3退，冷静。
白1若走2位大飞，经黑A、白3、黑1、白B、黑C，成劫。

正解图 2

黑1挡后，白2点是急所。对黑3的曲，白4、6扳，成曲三的死棋。
黑3若走6位跳，白5、黑4、白3，也成直三，同样也是死棋。



【正解图 1】



【正解图 2】

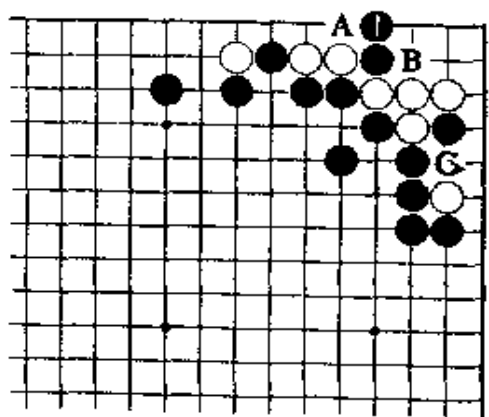
第34题 解答 (黑先白死)

正解图 1

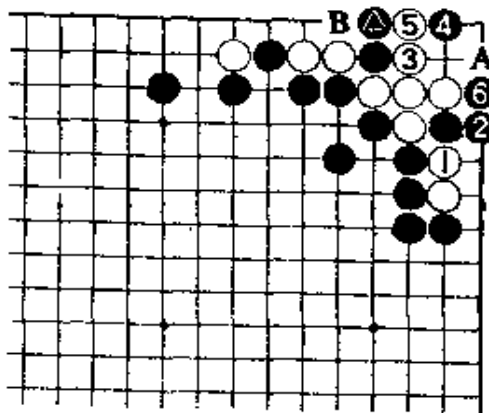
黑1立，是好手。
黑1若走A位打吃，白B位打后再C位打吃简单地活。

正解图 2

对白1打，黑2立。白3挡时，黑4是利用气紧的好手，●的立着起了作用。白若走5位打，黑6曲打，白无法在A位挡。下一着，白B，黑A，白死。



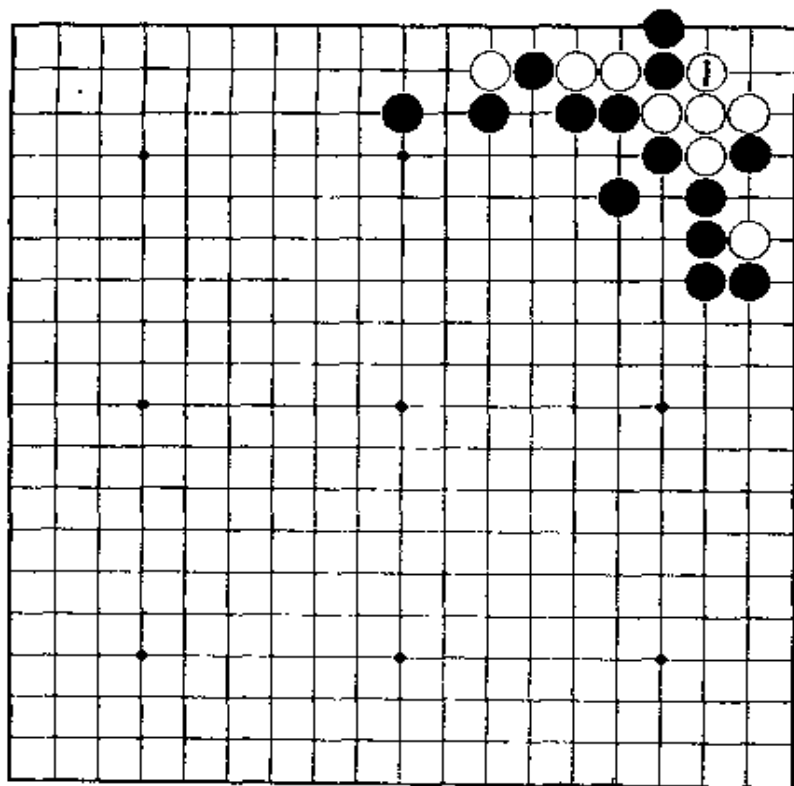
【正解图 1】



【正解图 2】

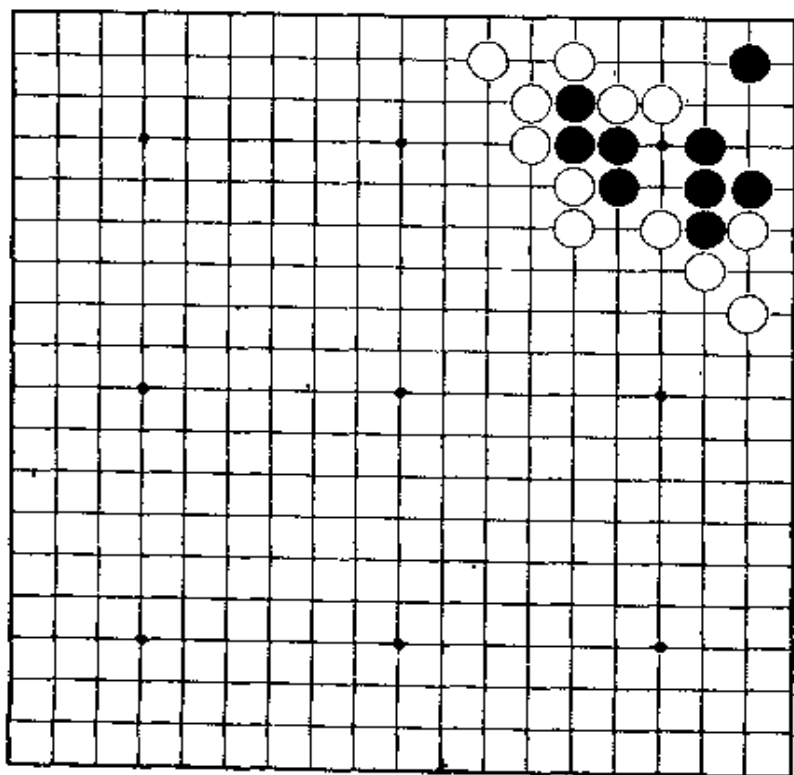
第35题 黑先

第34题的变化。白走1位挡，黑应怎样走？



第36题 白先

看似简单，但成劫不算成功。下成大眼杀。



第35题 解答

(黑先白死)

正解图 1

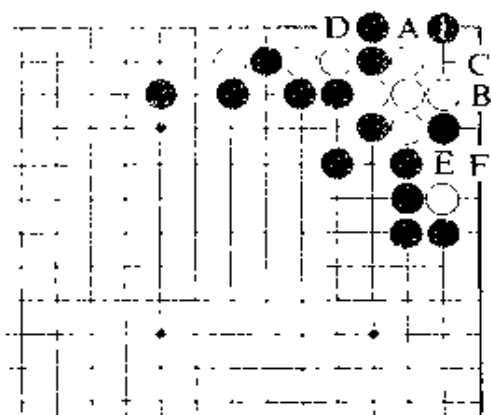
黑1的点，也是急所。下着，白若走A位，黑B，白提两子，黑C破角眼。

黑1若走A位，白1、黑B、白D（白接五子也一样）、黑C、白E、黑F，成劫。

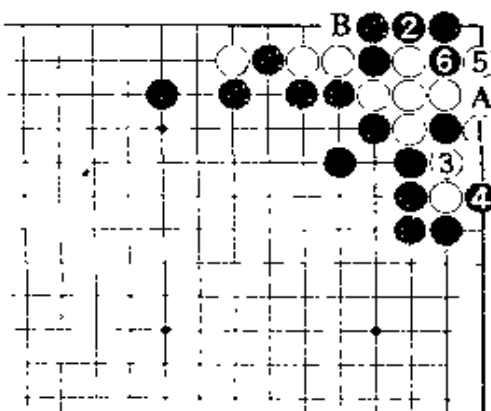
正解图 2

接着，即使白走1位打，黑2接后，白已无计可施。对白5，黑6挤，成不了两眼。

白1若走2位，黑A、白B、黑5，也不能成劫。



【正解图 1】



【正解图 2】

第36题 解答

(白先黑死)

正解图 1

白1跳，是妙手。

此手若在A位尖，黑B、白1、黑2、白3、黑C，黑棋可活。

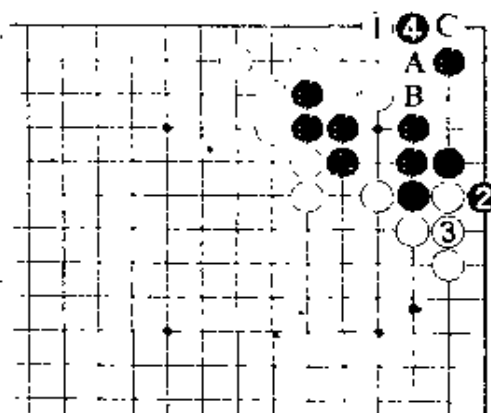
黑虽走2、4抵抗，但是……。

正解图 2

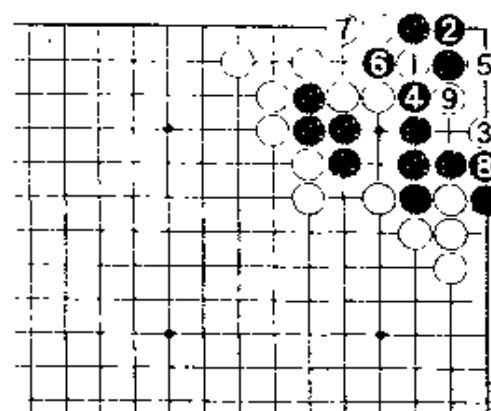
白1，当然。黑2接后，白3点是好手。黑4打时，要注意走5位。

黑6提，白7退。

黑8接后，白9做成聚五。



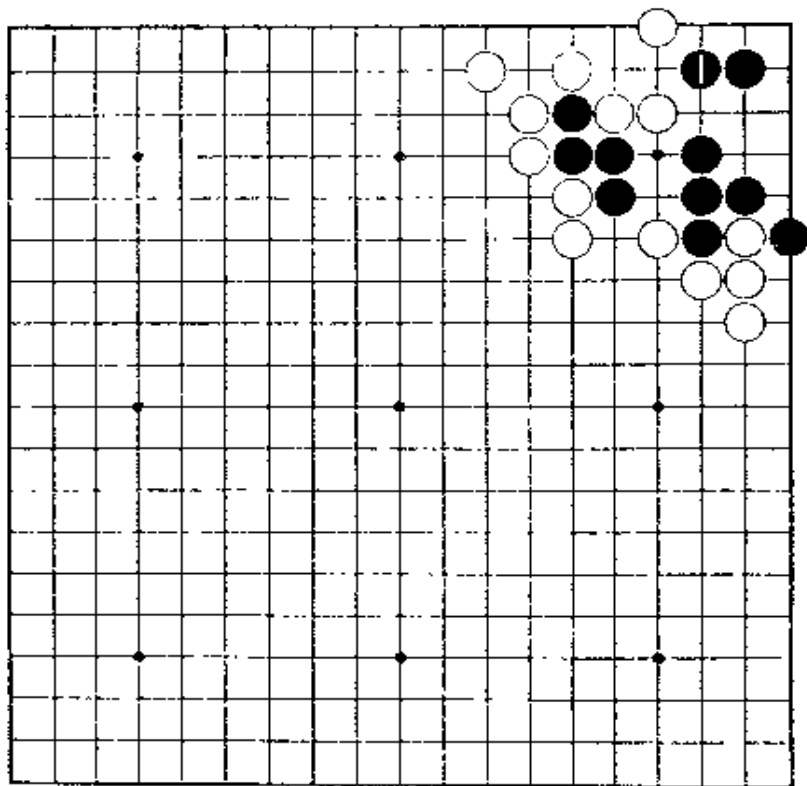
【正解图 1】



【正解图 2】

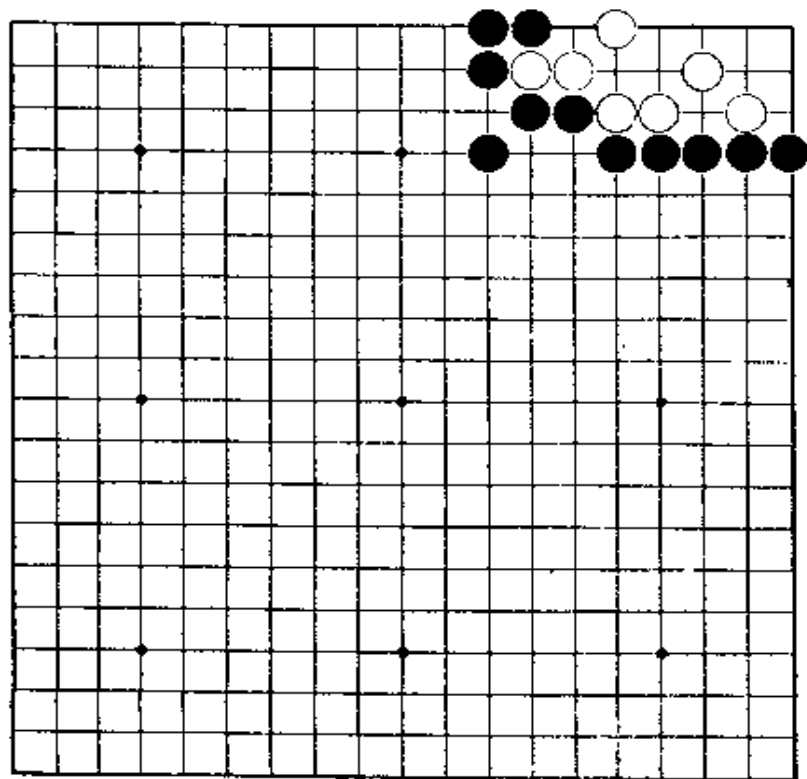
第37题 白先

第36题的变化。黑若走1位双，会变成什么样？



第38题 黑先

用点，是不能成功的，要走在手筋上破眼。如果懂得第一手，就会成比较容易的问题。



第37题 解答

(白先黑死)

正解图 1

白1, 缩小眼位。

白1若走A位, 黑在B位接是好手。

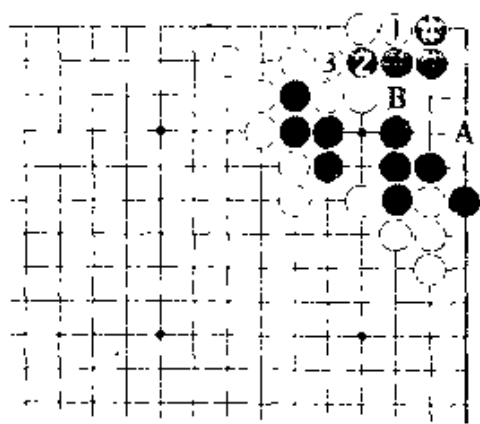
黑走2冲、4挡, 是后手。

正解图 2

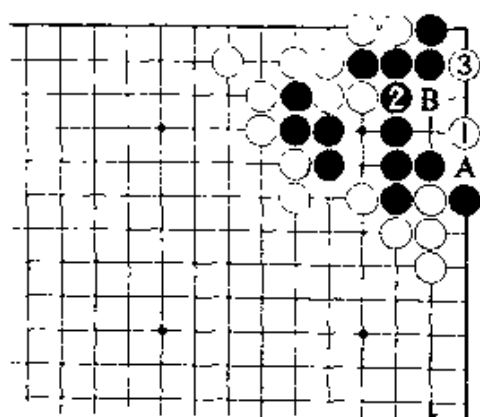
继续下去, 白1是急所。

黑棋若走2位接, A位的断和B位, 白棋必能

走到 处。



【正解图 1】



【正解图 2】

第38题 解答

(黑先白死)

正解图 1

黑1, 是手筋。此手若走2位跳, 白A。又,

黑若走3位点, 白4, 黑1时, 白在B位接, 就可

活。

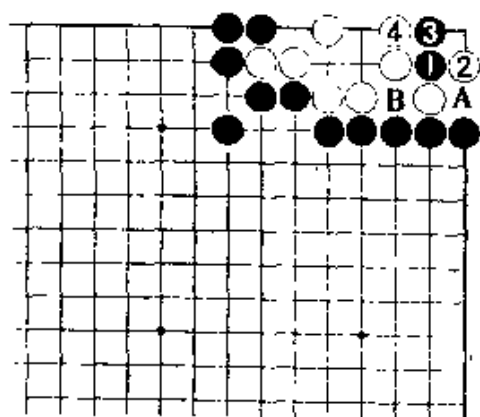
白只得从2位打, 黑3立, 白4打吃不得已。

正解图 2

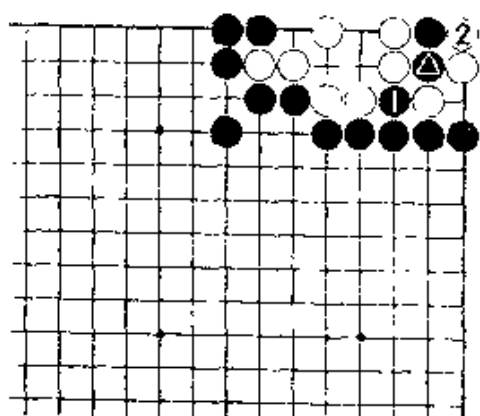
黑1在此处断, 白2提, 黑3在△处扑, 角上

成假眼。

若能发现二·二路的手筋, 就会比较简单。



【正解图 1】

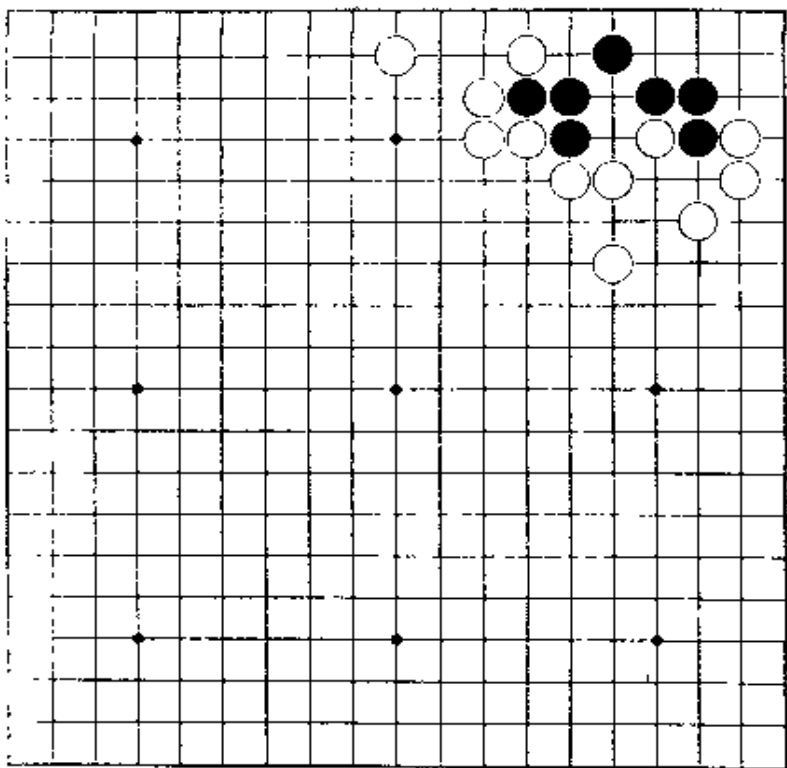


【正解图 2】

第39题 白先

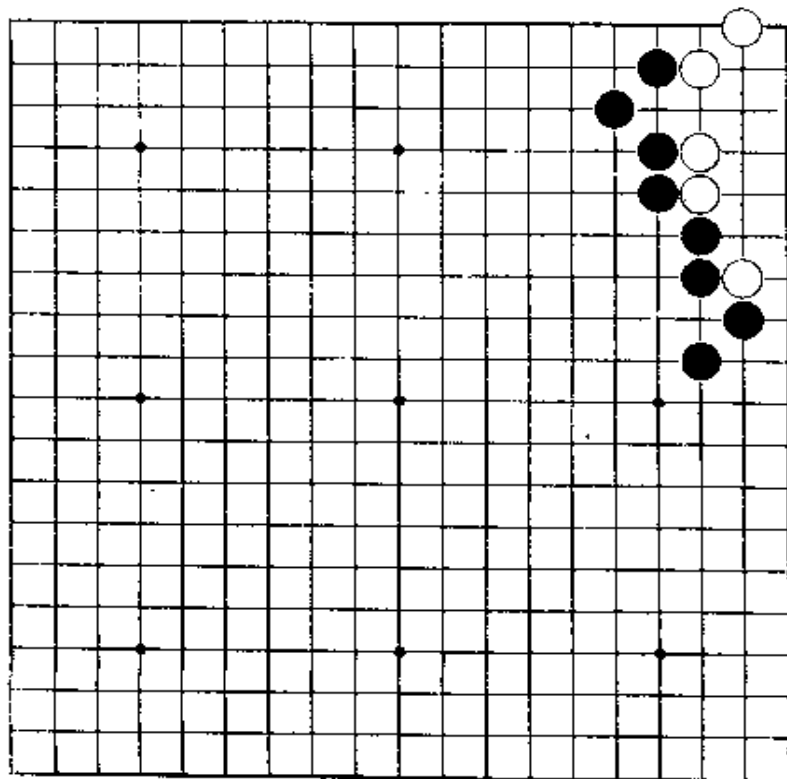
简单地考虑，会变成打劫。在黑棋空中走棋也不行。

最后成直三的死棋。



第40题 黑先

虽是放心不下的形，但意外地有弹力。可按巧妙的次序，做成大眼杀。



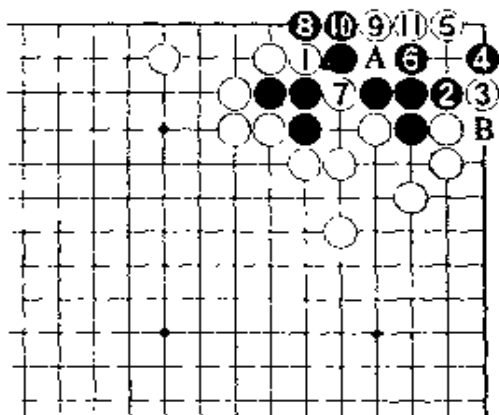
第39题 解答 (白先黑死)

正解图

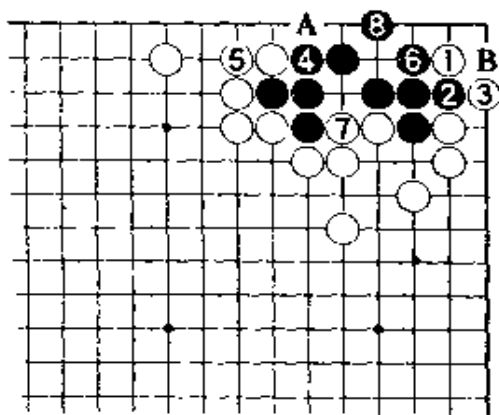
白1, 是破黑棋形的急所。此处, 是稍难注意到的地方。黑2挡, 白3扳, 5点是常用的手筋。黑6时, 白7要紧。黑即使走8位顽抗, 白走9、11, 此后A和B位两处, 白必得其一。

失败图

白1跳, 似也是好棋。经黑2冲后4挤, 白6不可省略。黑6挡后, 8做眼, 此后白在A位扳, 黑在B位扑, 成劫, 白棋失败。



【正解图】



【失败图】

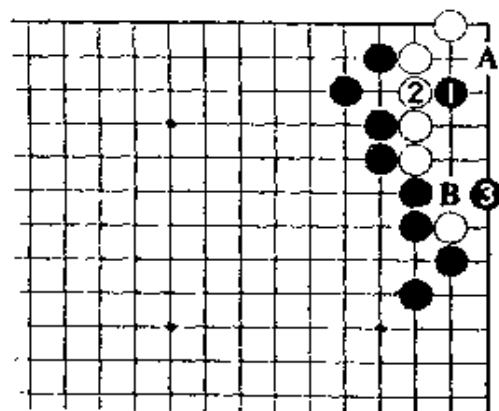
第40题 解答 (黑先白死)

正解图 1

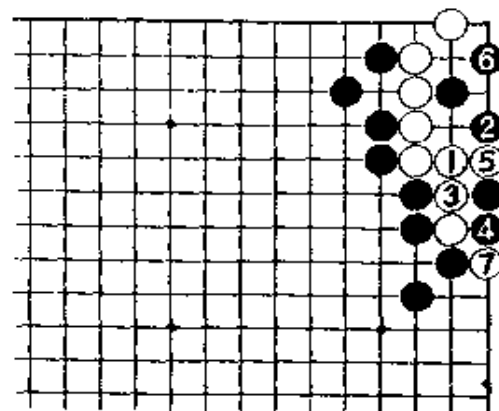
黑1, 在里面对点。白2接后, 黑3大飞, 已将黑1的一子通连出去。这是出乎意料的一着。

正解图 2

白1, 是最善的应手。对黑2, 白3接后5断, 黑6尖后, 角上成聚五的死棋。第一着, 若在上图A位点, 白走B位退, 成双活。



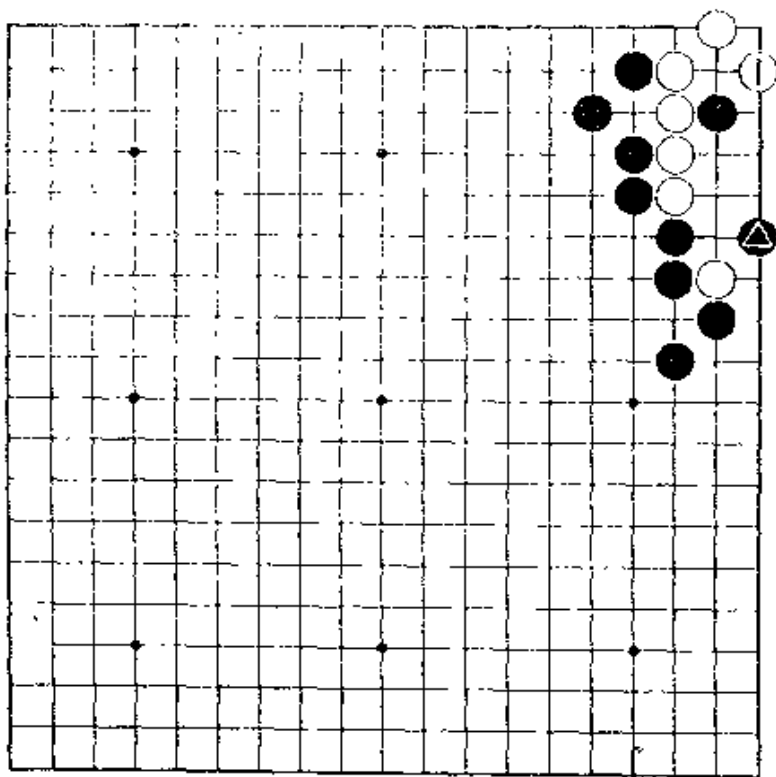
【正解图 1】



【正解图 2】

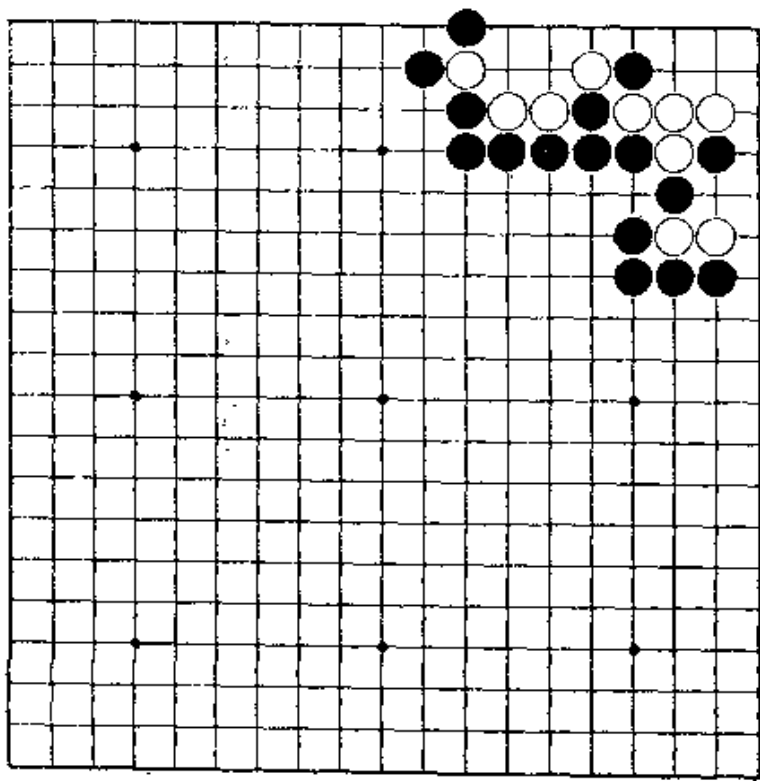
第41题 黑先

第40题的变化。黑走△后，白在1位尖，确保眼。请妥善杀白棋。



第42题 黑先

按平凡的手段杀不死，要敢于冒险。要有果断的着想。



第41题 解答

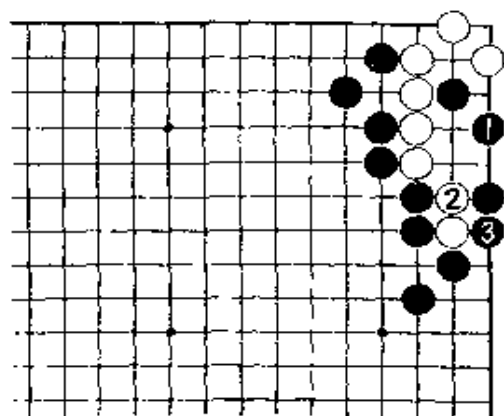
(黑先白死)

正解图

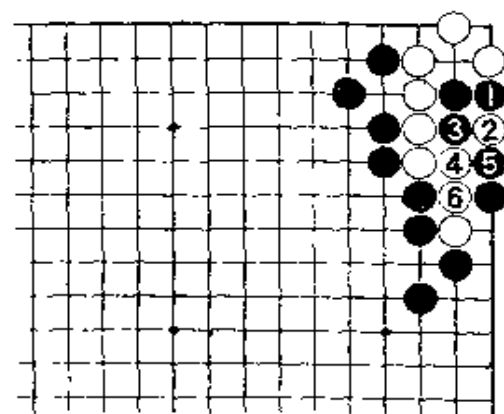
好简单，黑走1位尖。若能通连，白棋就死。对白2，黑3当然连回。

失败图

黑走1位立，白2靠后到6，黑棋接不归。黑1若走3位，白走4位冲，也是同样的结果。



【正解图】



【失败图】

第42题 解答

(黑先白死)

正解图 1

黑1扳，是锐利的着想。

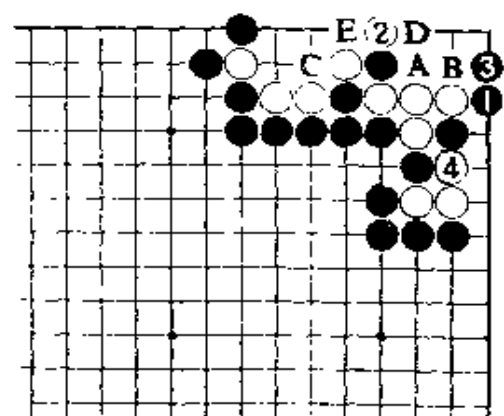
白2打，黑3长进是好手，危险万分地夺取了白棋眼形。白4虽能断吃，但是……。

正解图 2

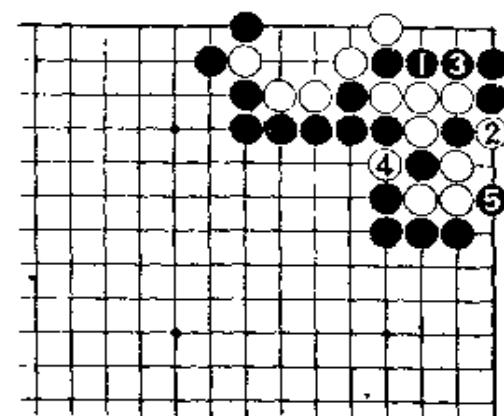
黑立即应以1、3反打。

白4提后，黑5扳，白死。

又，上图黑1若走A位长，白走B位以下到E位的交换后再4位断，黑棋失败。

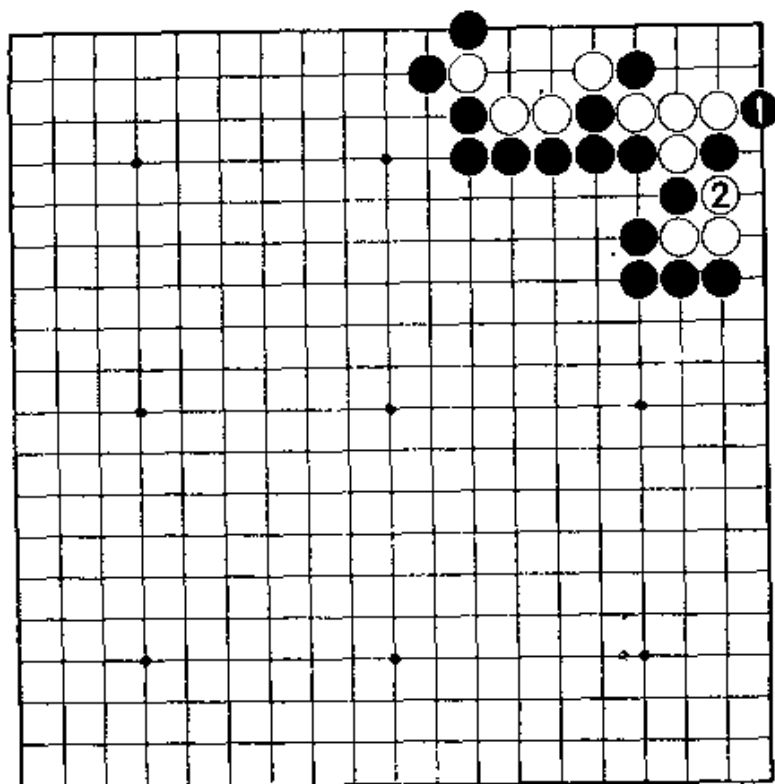


【正解图 1】



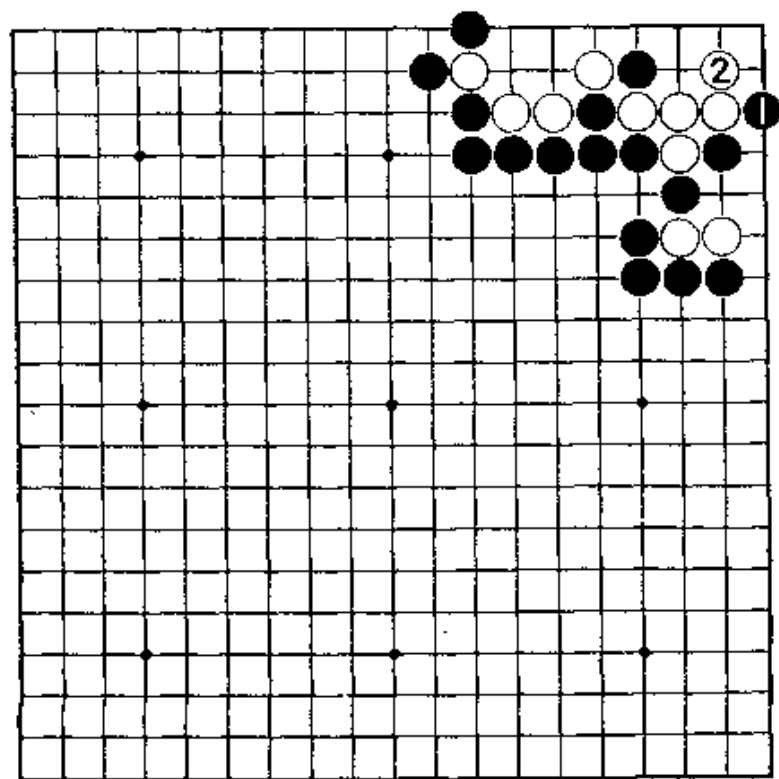
【正解图 2】

第43题 黑先



第42题的变化。对黑1扳，白2断。黑棋应怎样应？

第44题 黑先



对第43题黑1的扳，白2曲，这是一着很有含蓄的一手棋。请看破白棋的意图，来杀死白棋。

第43题 解答

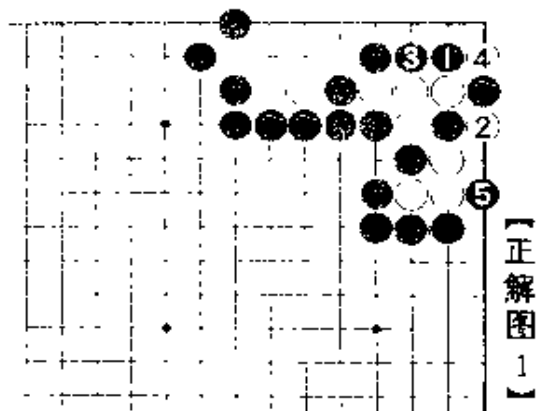
(黑先白死)

正解图 1

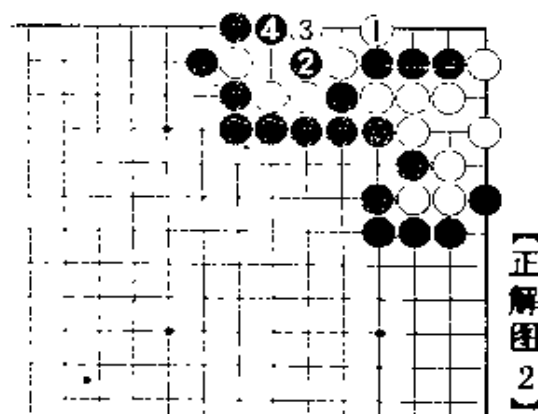
黑仍然走1、3反打，白棋就穷于应付。
白4时，黑5不慌不忙地板，对杀黑胜。

正解图 2

继续下去，白1、黑2、白3，看似打劫，但黑4到扑，白棋无气。



【正解图 1】



【正解图 2】

第44题 解答

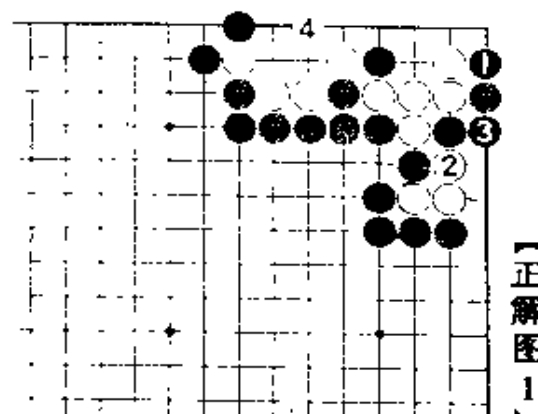
(黑先白死)

正解图 1

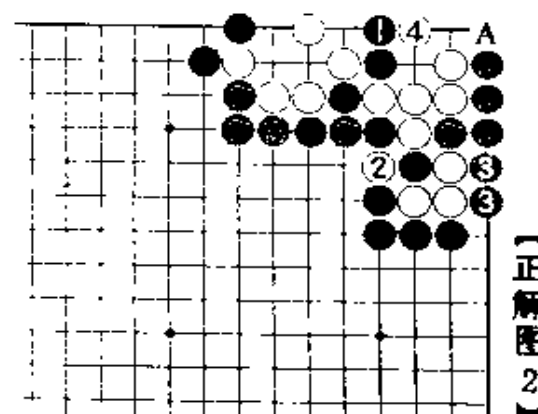
黑1爬进，不怕被杀。
对白2，黑3接是已算清的手筋。
即使白4虎，拚命抵抗……。

正解图 2

黑1是好手。白2时，黑3开始渡过。
白4尖，准备在A位扑，但黑5打，已断绝了白棋的期望。白棋成不了两眼。



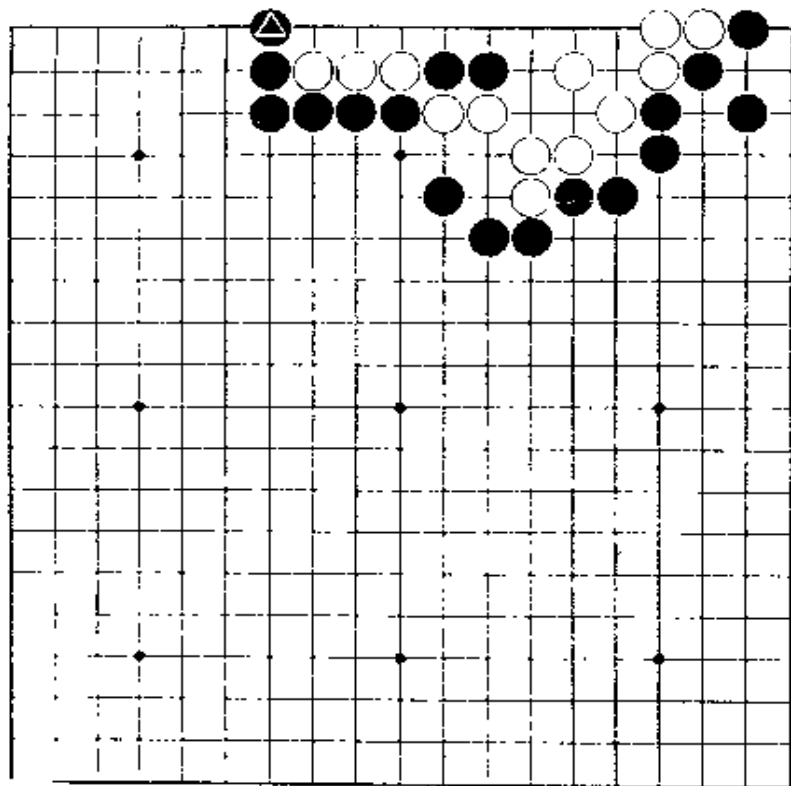
【正解图 1】



【正解图 2】

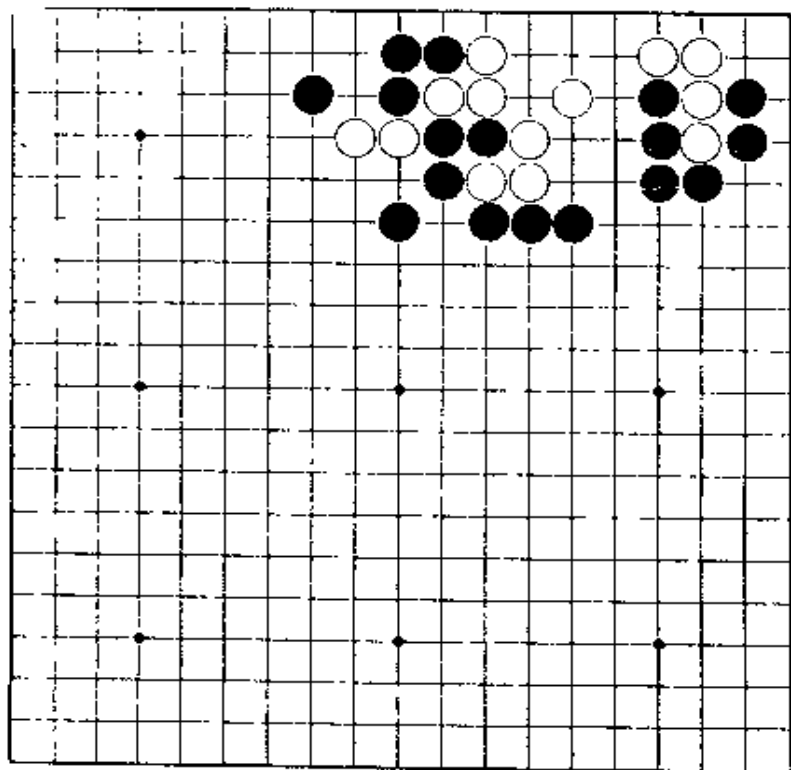
第45题 黑先

黑棋边走棋边利用白棋紧气，弃掉中间的黑棋。依靠黑△的作用，最后有好手。



第46题 黑先

第一着看似平凡，但第三手非冲击急所不可。白虽也能抵抗，但最后成脱骨。



第45题 解答 (黑先白死)

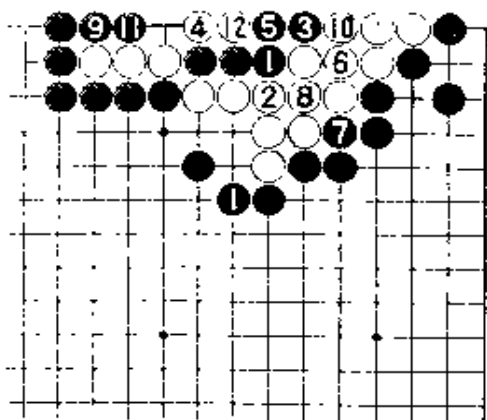
正解图 1

黑1，是立即要走的地方。白4扳时，黑5的接不得已，此手若在6位扑，只能吃三子，而白棋可活。白6到12，虽能提黑棋五子，但……。

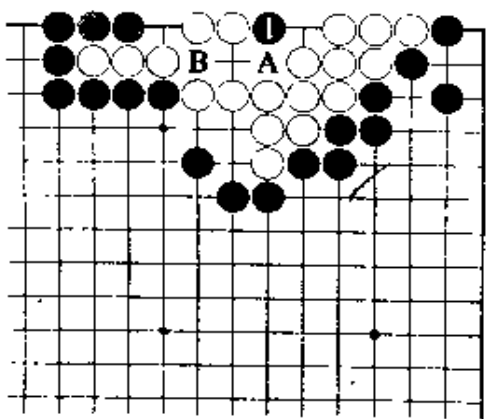
正解图 2

在提子以后的白棋空中，黑在1位点，好。以当然是白A，黑B。

这些虽然不是陌生的手筋，但在实践中只要能发现这几着，就很不起了。



【正解图 1】



【正解图 2】

第46题 解答 (黑先白死)

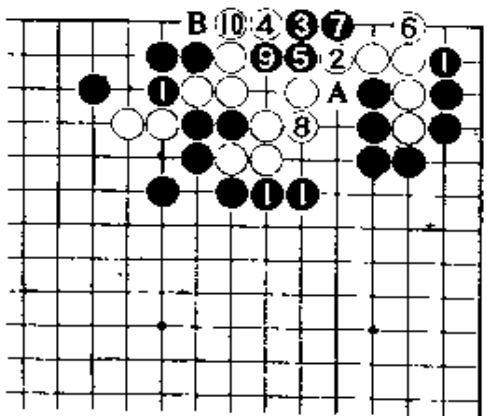
正解图 1

黑1，当然。白2退后，黑3点是急所。对白4，黑5是好手。白6、8扩大眼位时，黑9在里边走棋。

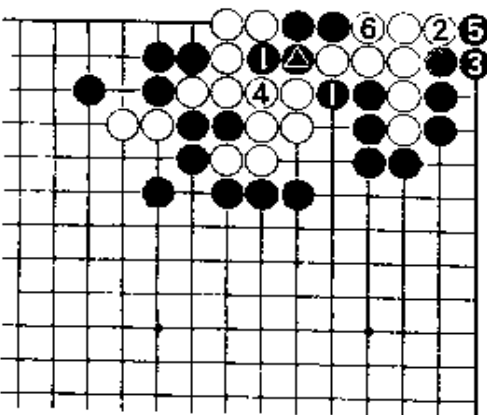
又，白8若走A位，黑B，白9，黑8。白若走9位，黑8。

正解图 2

继续下去，对黑1，即使白2曲，结果黑5打，让白提，黑7在△处断，成脱骨。



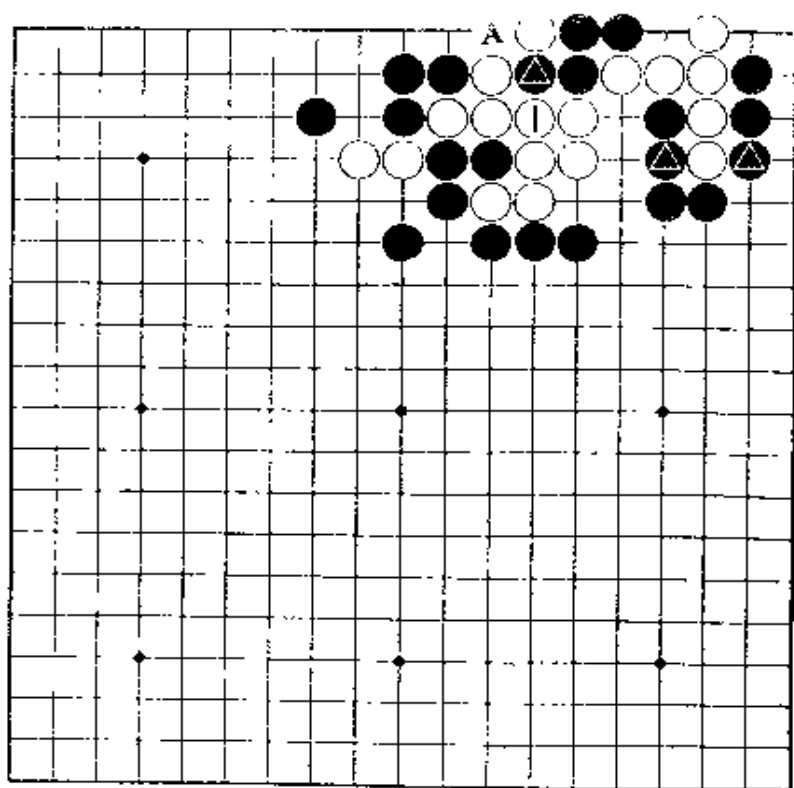
【正解图 1】



【正解图 2】

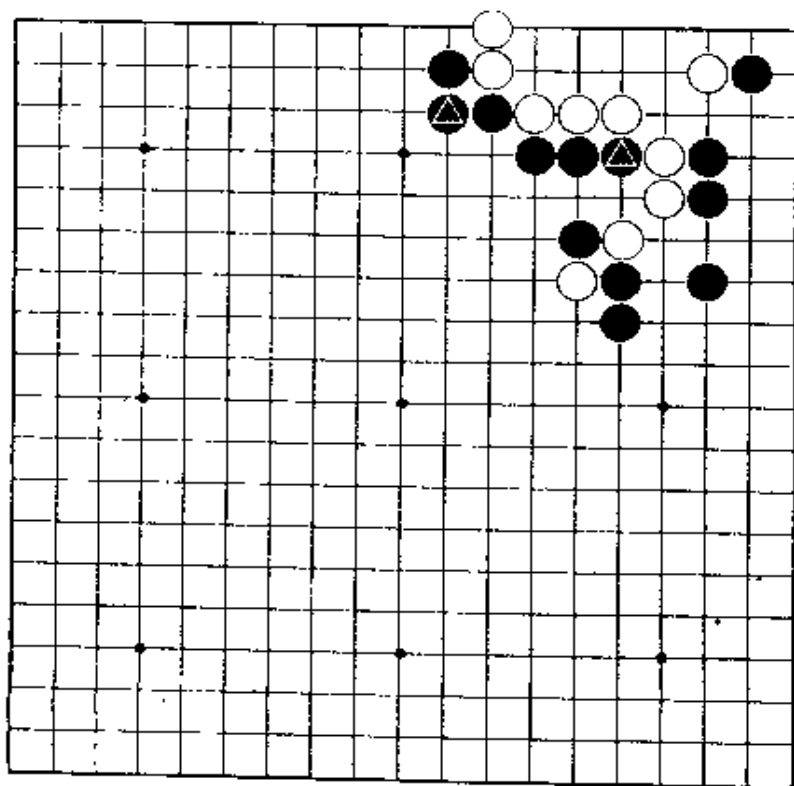
第47题 黑先

黑△打时，白若不在A位接，而在1位打，准
白活杀，会成怎样呢？



第48题 黑先

急所只有一个，大概知道了吧！此后，只要
考虑冲击急所的时机。



第47题 解答 (黑先白死)

正解图 1

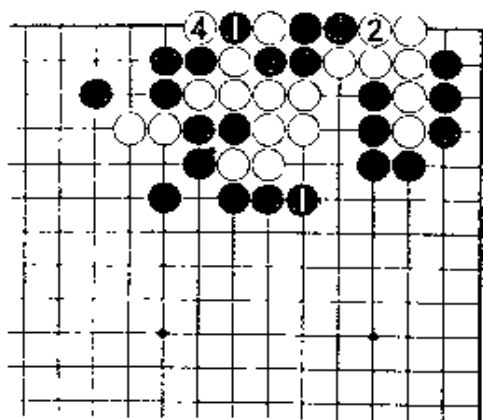
因为不能就这样让白提掉，所以黑1提。问题在于白2打时。

再检查脑中所描画的构图，不慌不忙地走黑3接。

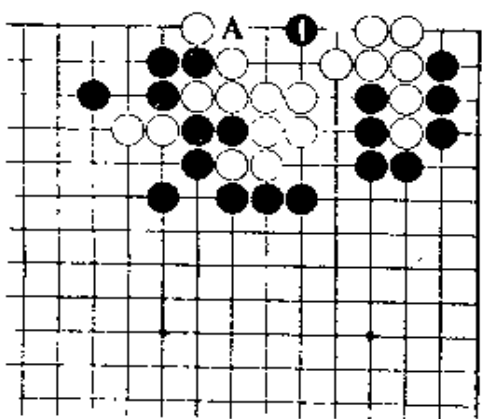
正解图 2

在白提后的空中，黑1点。

若假定A位有白子，那是很常见的，就可明白。黑1是点聚五中的急所。



【正解图 1】



【正解图 2】

第48题 解答 (黑先白死)

正解图 1

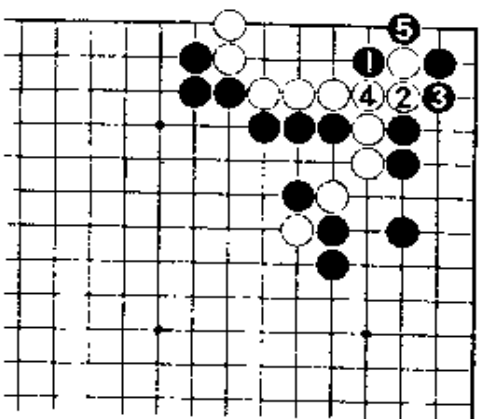
黑1夹，是立即可想到的吧。

对白2，黑3是必然之着。而白4可以考虑种的变化，若按如图接，黑5渡过，只此一手。

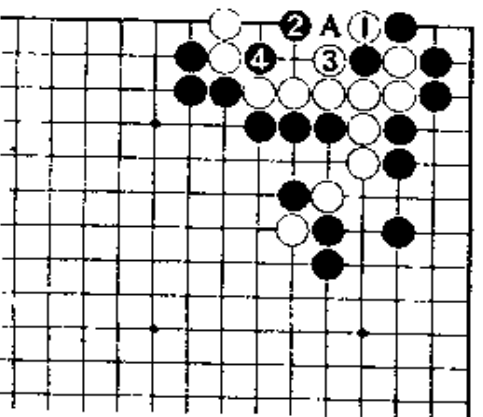
正解图 2

此处白1扑，虽是好手，但黑不加理睬而在2位点，是佳着。

黑2若在A位提，就产生白2位的手筋。继续下去，白3提，黑4断，白两子成倒扑子。



【正解图 1】



【正解图 2】

第49题 解答

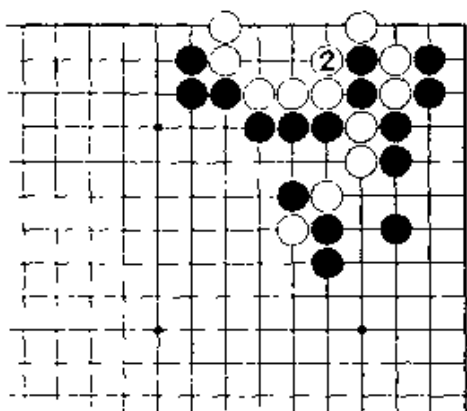
(黑先白死)

正解图 1

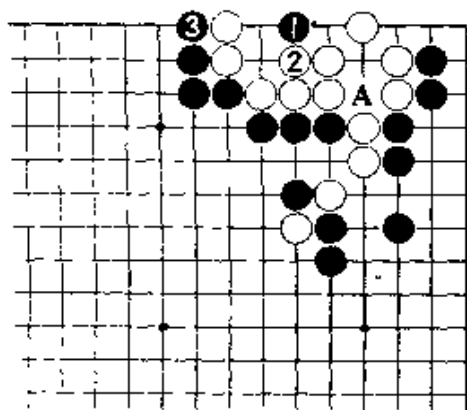
黑1好似是自杀的一手，却是绝妙的一着。在实战中若能想到此手，的确喜悦万分。白2提后，看下图：

正解图 2

要完成原定意图，仍然是黑1的点。白2以下都是看得出的走法。此时，白无暇在A位做成一眼。



【正解图 1】



【正解图 2】

第50题 解答

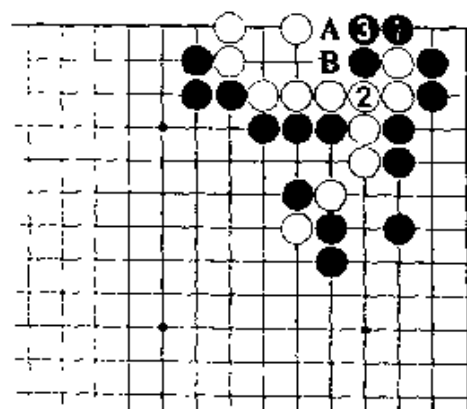
(黑先白死)

正解图

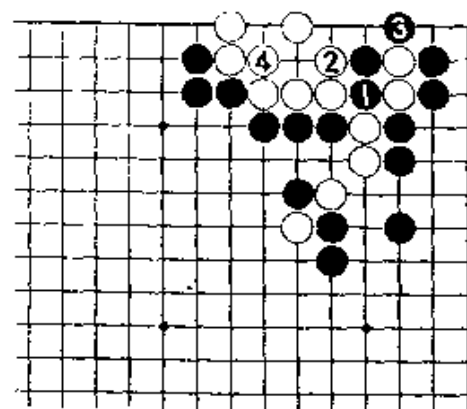
黑1沉默地渡过，就可解决。白2接后，黑3不可省略。如果脱先，白3，黑A，白可在B位追杀。

失败图

若随手走黑1打，让白在2位打，白棋简单可活。



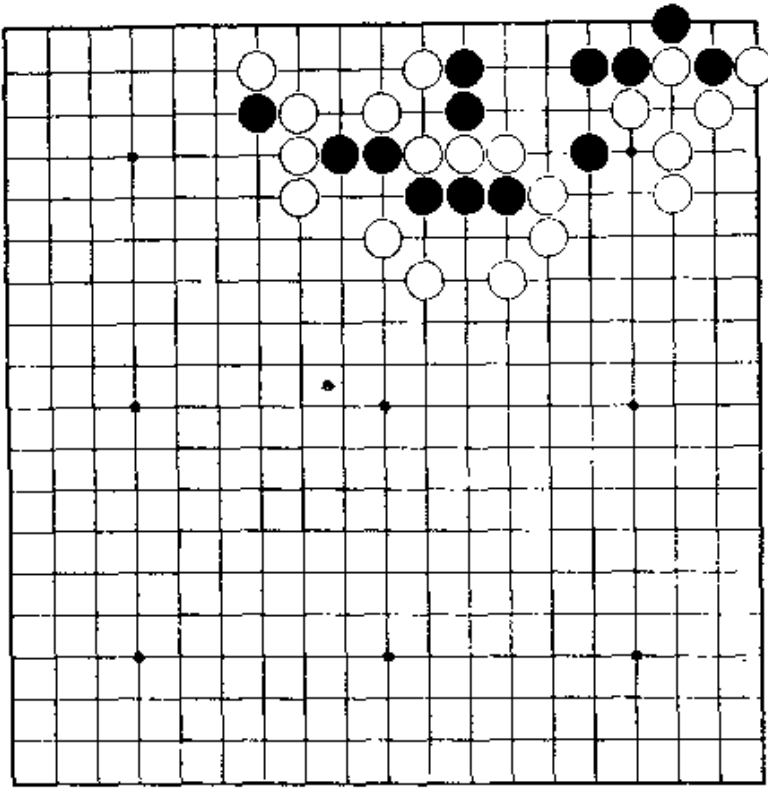
【正解图】



【失败图】

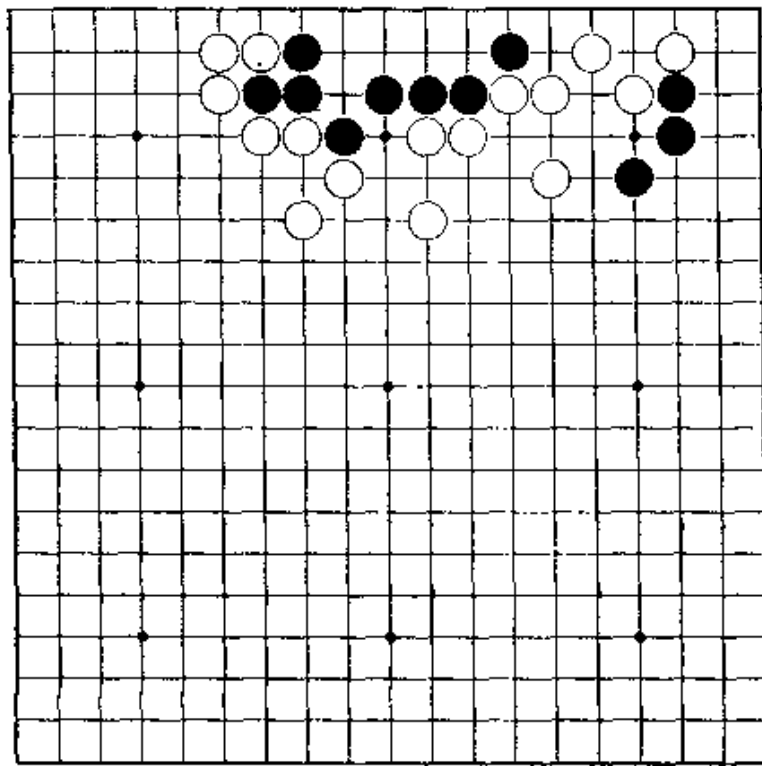
第51题 白先

这是解消角上劫以后的问题。
下成脱骨。



第52题 白先

走棋的地方很多，令人着迷。
第三手是好棋。



第51题 解答 (白先黑死)

正解图 1

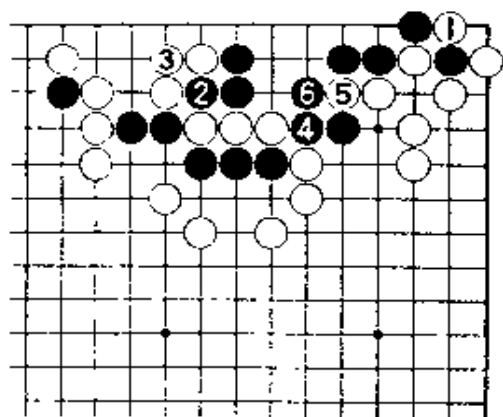
首先，白1解消打劫。黑2、4当然吃白棋三子。

白5，黑6后，看以后的手腕。

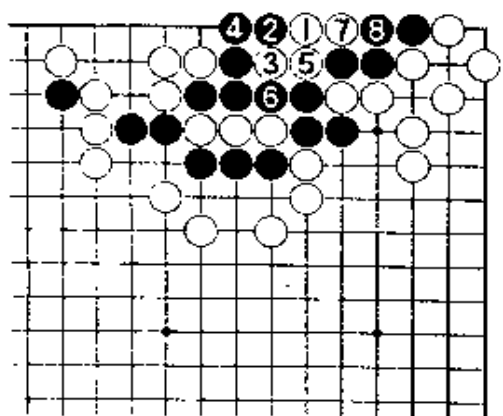
正解图 2

白走1位点。黑2尖顶到6为止，是必然的次序。白棋有走7位弃四子的奇手。黑8提后，白9断吃，成脱骨。

又，黑2若走3位，白7。



【正解图 1】



【正解图 2】

第52题 解答 (白先黑死)

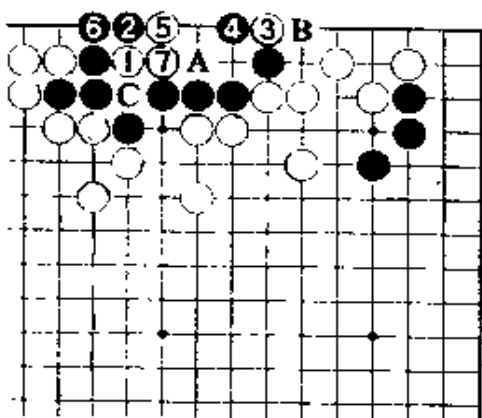
正解图

白1夹，黑2只有这样应。一转身，白走3位再来是好手。

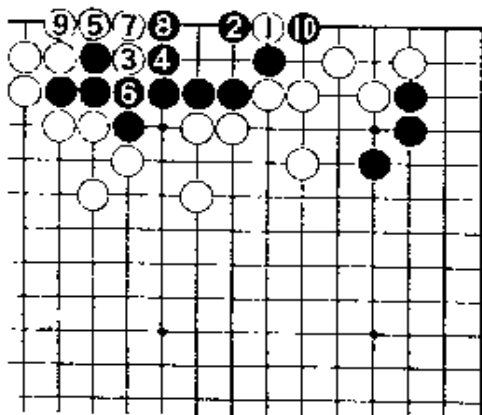
对黑4，白5挡、7接，黑死。接着，黑A，白B。黑若在B位提，白C。

失败图

白先走1位夹，不行。对黑2，白3夹，这回黑在4位挡，以下到黑10为止，黑活。



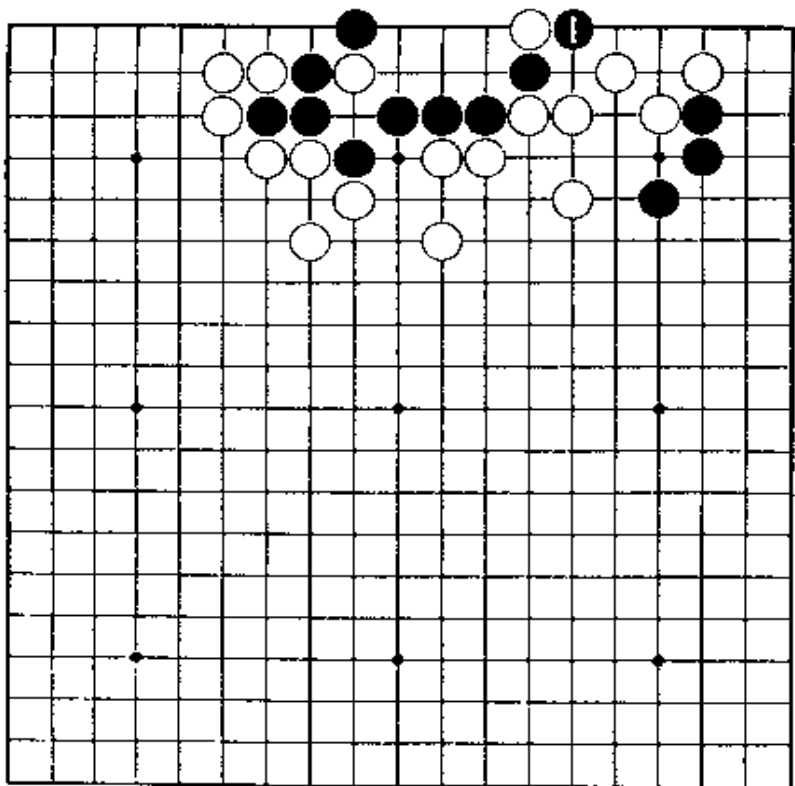
【正解图】



【失败图】

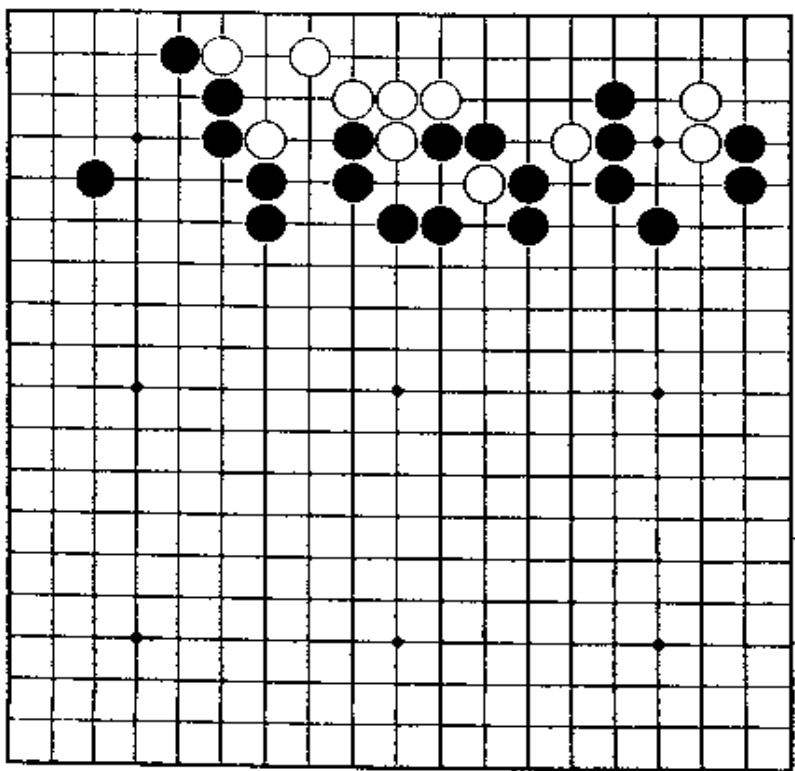
第53题 白先

第52题的变化。黑1从外面挡，会变成怎样呢？这是容易的问题。



第54题 黑先

图面虽很大，但并不是复杂的形，所以第一手显而易见。但是，白也有可能顽强做眼形成延续31手的攻防。



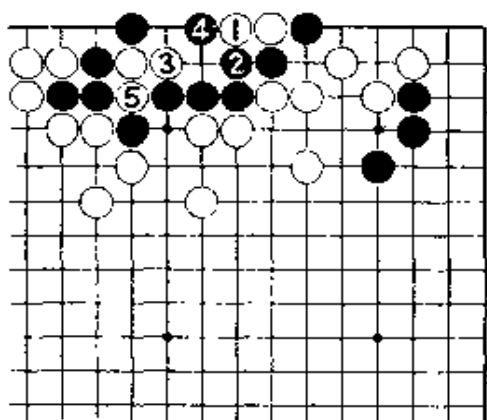
第53题 解答 (白先黑死)

正解图

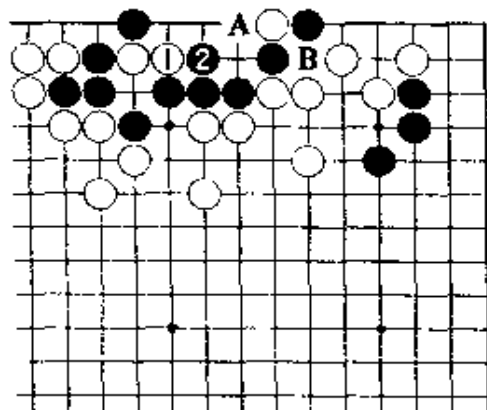
黑若2位打，白3曲是急所。黑4提后，白5双打。黑2若走3位，白4位长，对杀白胜。

失败图

白1立即长，不好。经黑2挡，已没有棋。接着，成白A、黑B，黑活。



【正解图】



【失败图】

第54题 解答 (黑先白死)

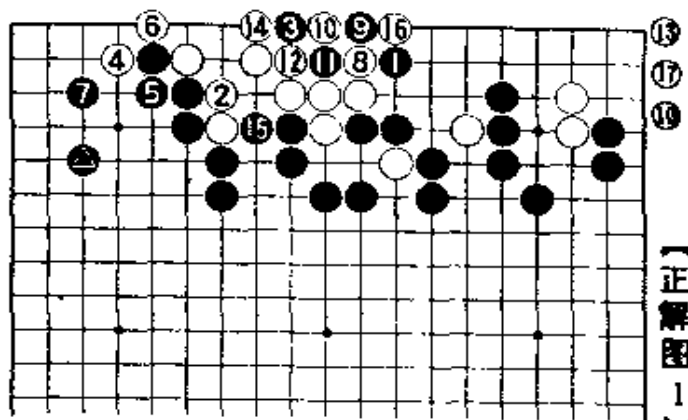
正解图1

黑1跳，是显而易见的。

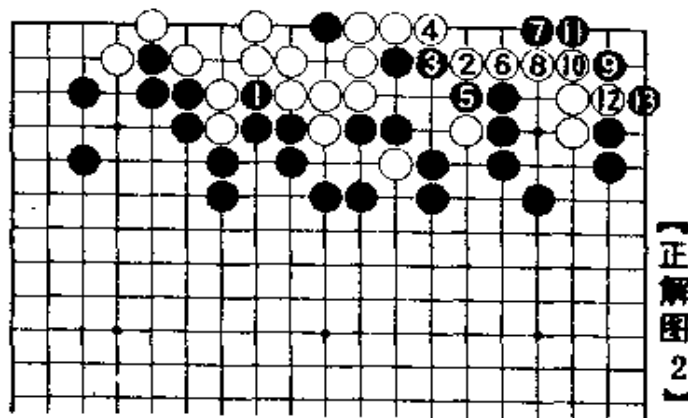
白2长，黑3大飞。白6渡，黑7跳，因有黑子，角上做不出眼。以下到白18为止，是第一段落。

正解图2

黑1当然，白2是手筋。白6时，黑7点后，9位跳渡是好手。至此，白棋无论怎样走，都做不出两眼来。

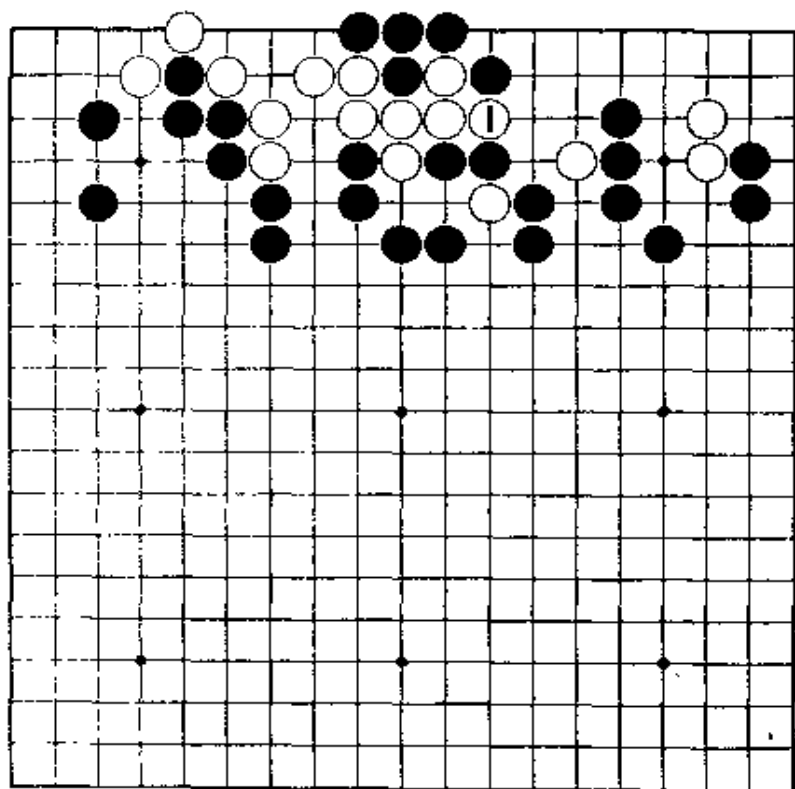


【正解图1】



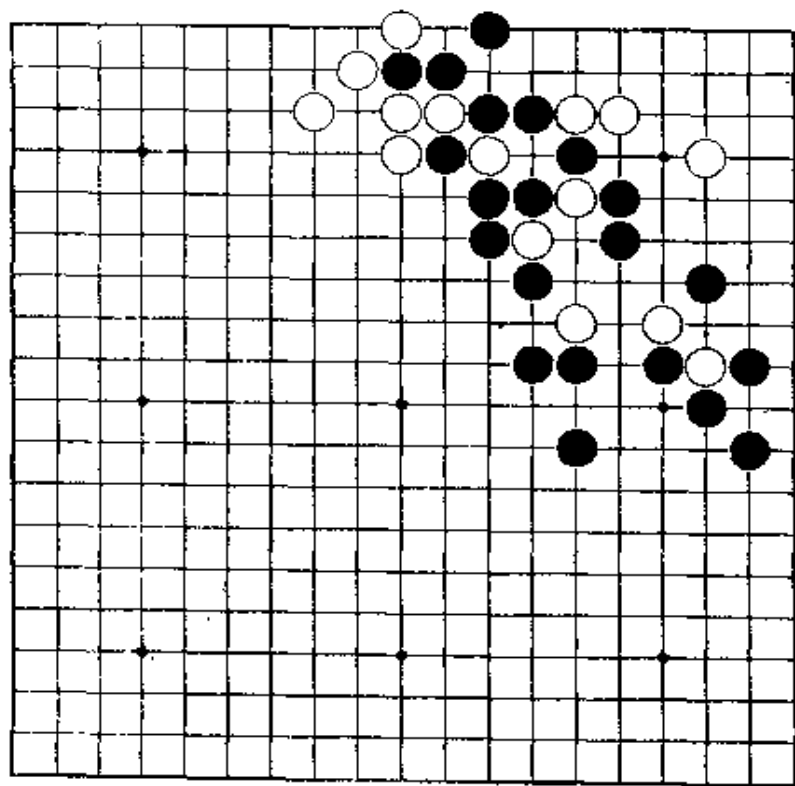
【正解图2】

第55题 黑先



第54题的变化。白若走1位冲，会变成怎样呢？
设法破眼。

第56题 黑先



见。
本题是需要相当计算的问题。第一手似显而易见。
无论如何，黑棋要打入，然后设法渡出。

第55题 解答 (黑先白死)

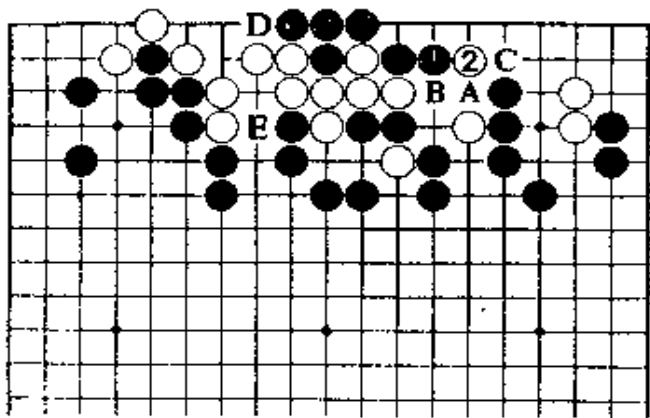
正解图 1

黑1当然, 白2是手筋。下一着, 黑若走A位冲, 白B, 黑C时, 白D位打后在E位做眼可活。

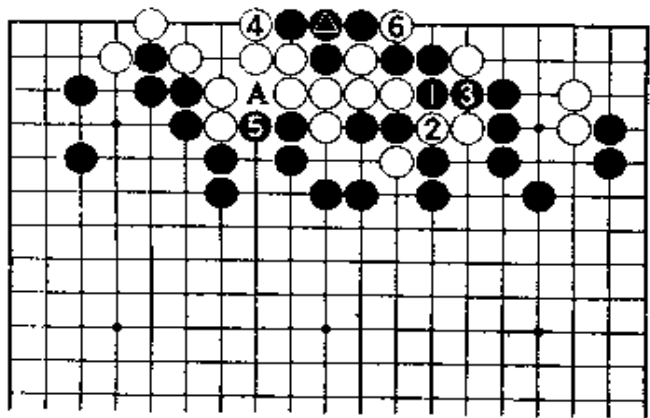
正解图 2

因此, 黑1曲出。白2打, 黑不理睬而走3位连接。白4打时, 黑在5位破眼。白6提后, 黑7在●处点。下一着, 黑在A位破眼, 白死。

【正解图 1】



【正解图 2】



第56题 解答 (黑先白死)

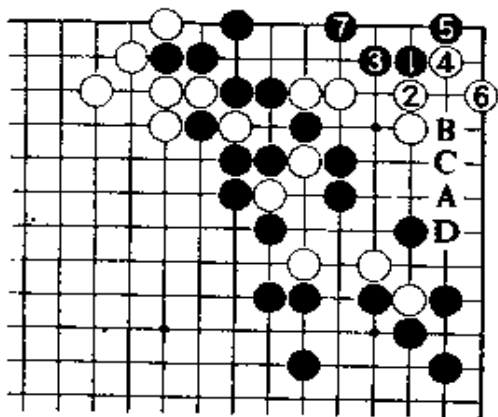
正解图

黑1点, 只此一手。白若走2位顶, 黑3退。黑5扳, 7尖, 是绝妙手。这样就可渡过。接着, 白走A位, 黑B, 白C, 黑D, 白棋不能成眼。

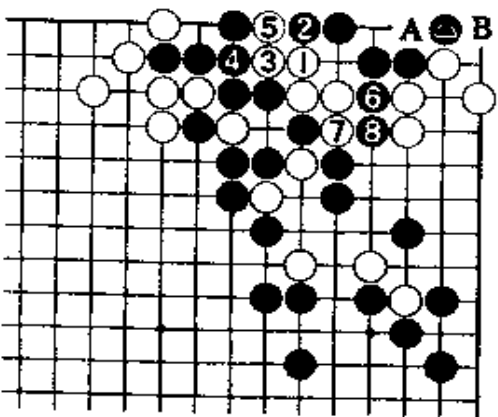
参考图
白即使走1以下阻渡, 到黑8为止是一例。这是出示白棋已无计可施。但是, 白1若走A位扑, 黑若不在B位长, 对杀就会失败。

参考图

【正解图】



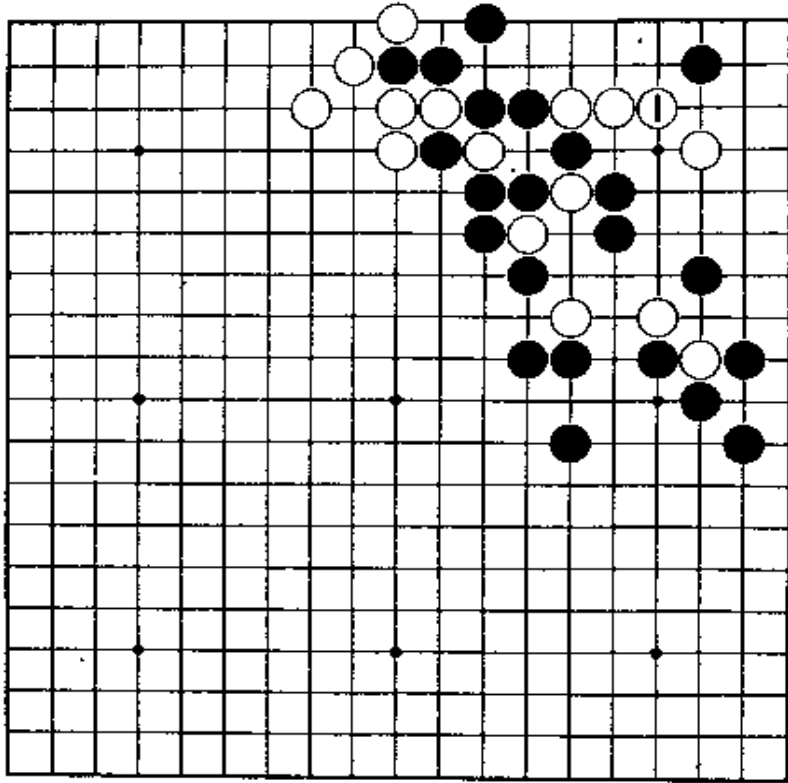
【正解图】



【参考图】

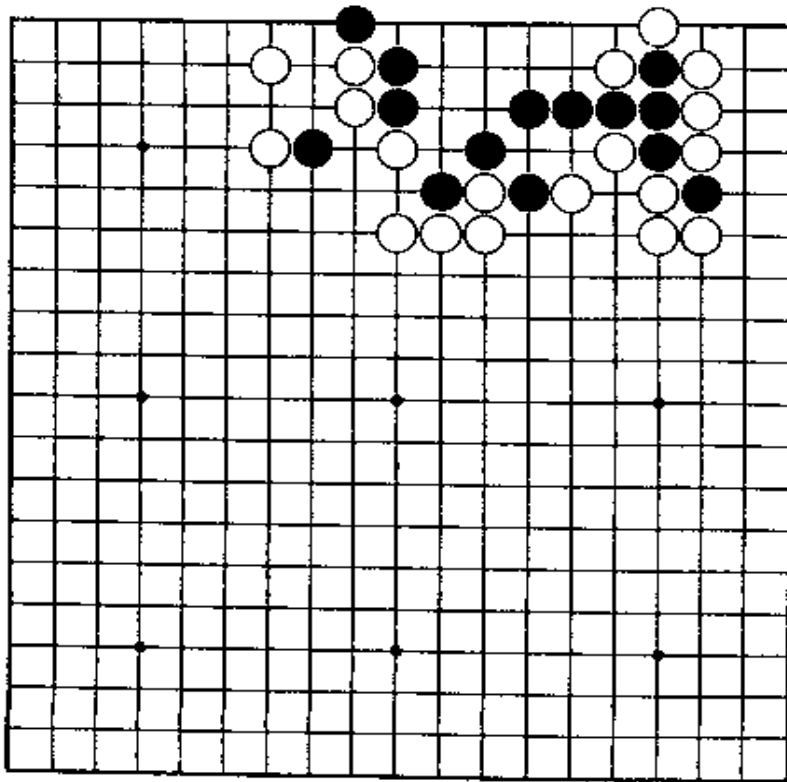
第57题 黑先

第56题的变化。白走1位退，又会走成怎样呢？



第58题 白先

黑棋形虽薄，但能顽抗，所以即使击中急所，也不能奏效。要成大眼杀。



第57题 解答 (黑先白死)

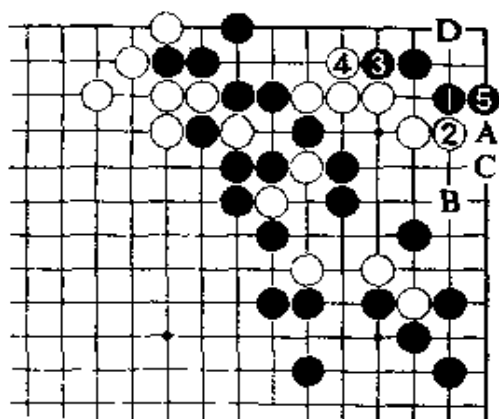
正解图

黑1、3，只有这样走。下一着，黑5的立是好着。此后，黑棋既可走黑A，白B时，黑C与右边连络；又可在D位做活。

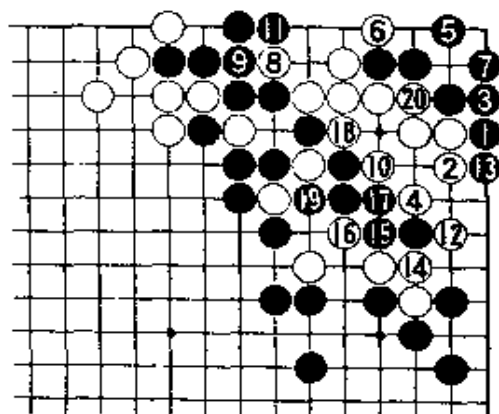
参考图

正解图的黑5若走1位扳，白2、4是好手。黑5、7做活时，白走8至10做眼。黑11破眼时，以下白14打，黑15逃出，到白20，白棋可活。

请研究看看。



【正解图】



【参考图】

第58题 解答 (白先黑死)

正解图1

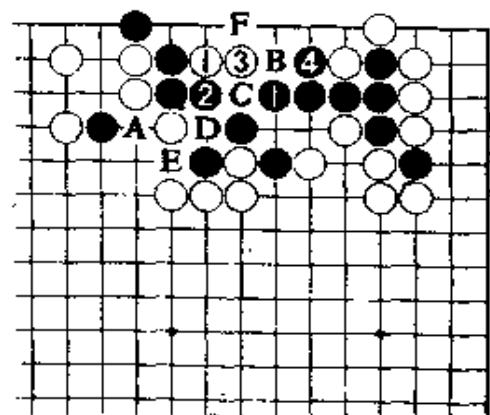
白1是好手。黑2曲，白3长。于是，黑4打，白棋不能接。若接，黑在A位断，可活。

白1若走3位点，虽是急所，但黑走1位曲是妙手。下一着，白若走B位，黑4。白若走4位，

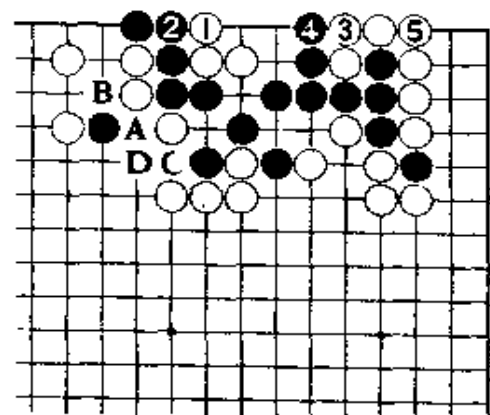
黑B。白若走C位，黑D，白E，黑F，黑棋都可活。

正解图2

白棋不接而在1位曲，做成大眼是好着。黑2若接，白3也接，成聚五是正解。继续下去，黑A以下至白D为止。



【正解图1】

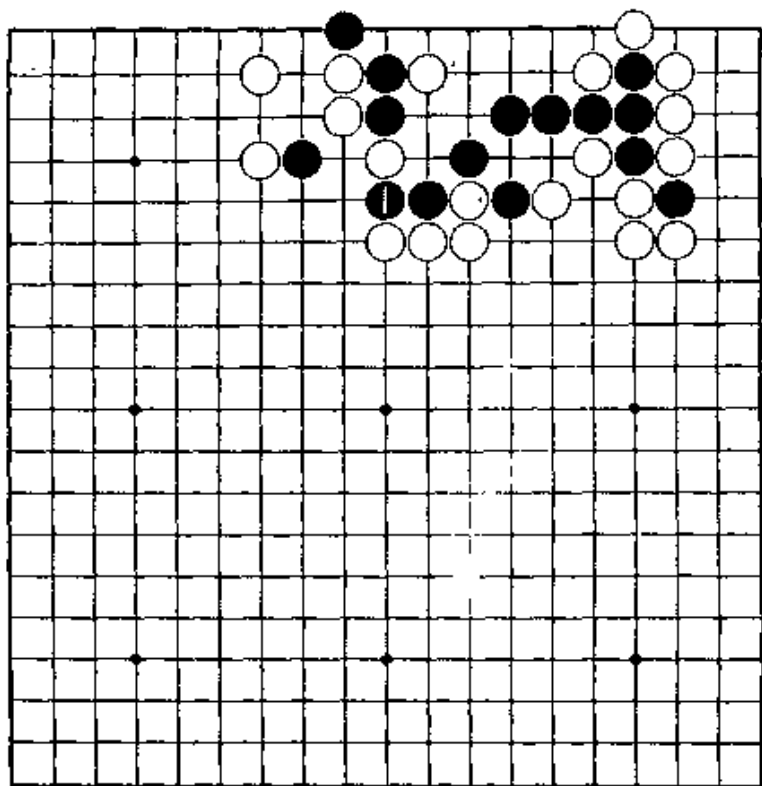


【正解图2】

第59题 白先

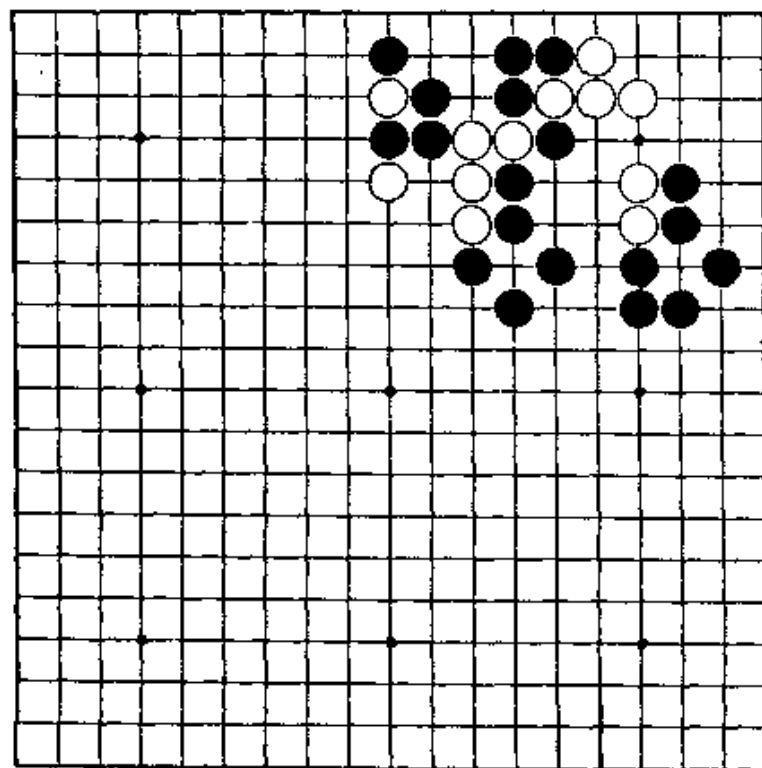
第58题的变化。

看到了在上边已不能活，黑走1位冲出。白棋要一面防黑棋逸出，一面要做大眼杀。



第60题 黑先

虽有种种的走法，但要考虑出既能在角上出棋，又能防白棋逸出的第一着。



第59题 解答

(白先黑死)

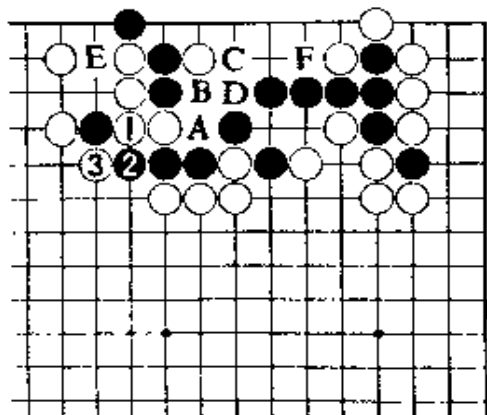
正解图 1

白1接，是好手。对黑2，白3打，黑棋无法逃出。

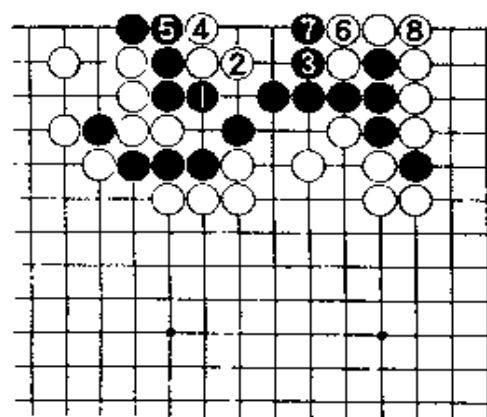
白1若走在2位挡，黑在1位冲进。白A位提，走成黑B，白C，黑D，E位的打吃和F位的打，黑棋必将走到一处，黑可活。

正解图 2

继续下去，对黑1，白2当然。黑3打时，白4按前面的走法，做成大眼杀是好着。



【正解图 1】



【正解图 2】

第60题 解答

(黑先白死)

正解图 1

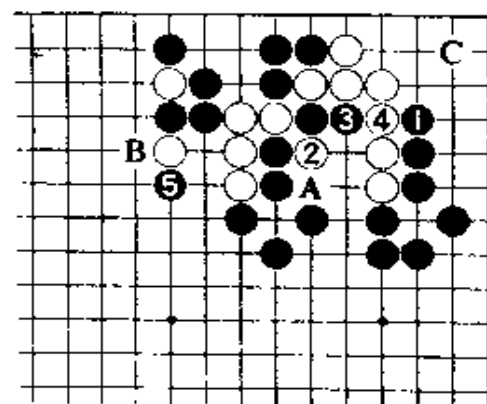
黑1长，是不易注意到的好着。白2断，图谋逃出，黑3长，要紧。黑5夹后，白棋已不能逃出。

黑3若立即在5位夹，白A，黑接，白3位提后，B位的逸出和C位飞，白棋必能走到一处，白可活。

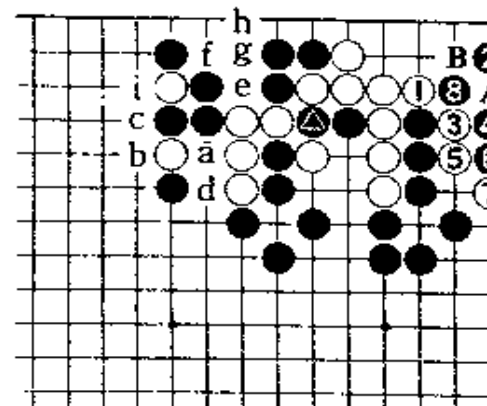
正解图 2

白若在1位挡，黑2点绝妙。白3以下，虽是最强的走法，但对白7，黑8是好棋。接着，白A位提，黑走B位，可快一气。

如果没有△黑子，白棋有白a到i的手段。



【正解图 1】



【正解图 2】

第61题 解答

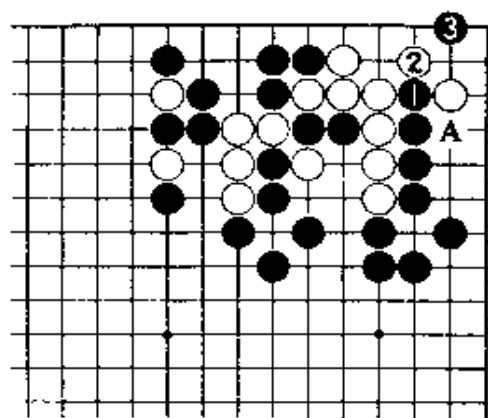
(黑先白死)

正解图 1

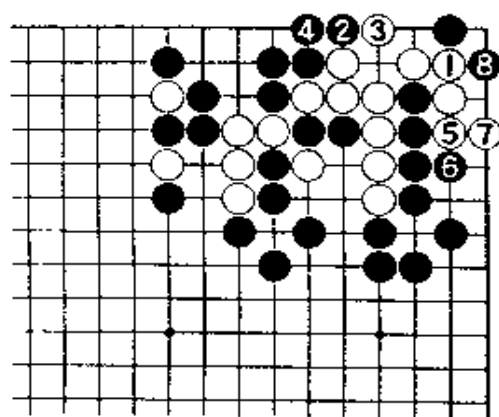
黑1冲、3点，是急所。黑1若走在2位上，白在1位接，角上就没有棋。下一着，黑若在A位挡，白走在3位的急所，便可活。

正解图 2

白1虽是最善，但黑2扳、4接。白即使走5、7扩大眼位，白8扳后就成盘角曲四的死棋。



【正解图 1】



【正解图 2】

第62题 解答

(白先黑死)

正解图 1

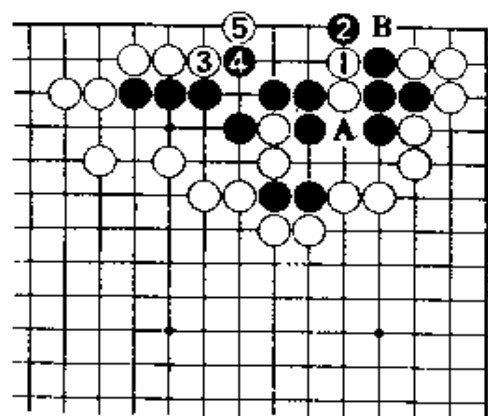
白1是绝对的手，黑2只有这样应。若在A位接让白在B位渡过，就不行了。

接着，白走3冲、5扳是好手，做好了准备。

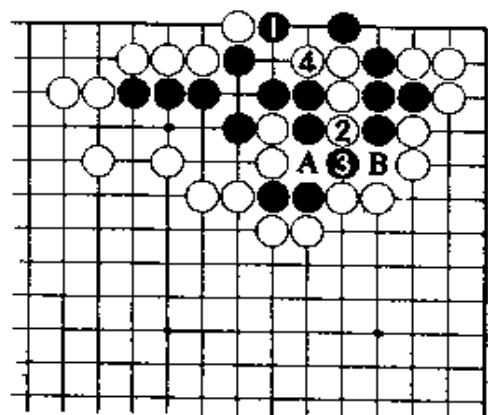
正解图 2

黑1挡，当然。此处白2冲，是紧气的妙着。与黑3交换后，白4曲。下一着，黑在A位接，白在B位追杀。

白2若立即在4位曲，黑在2位接，成双活。



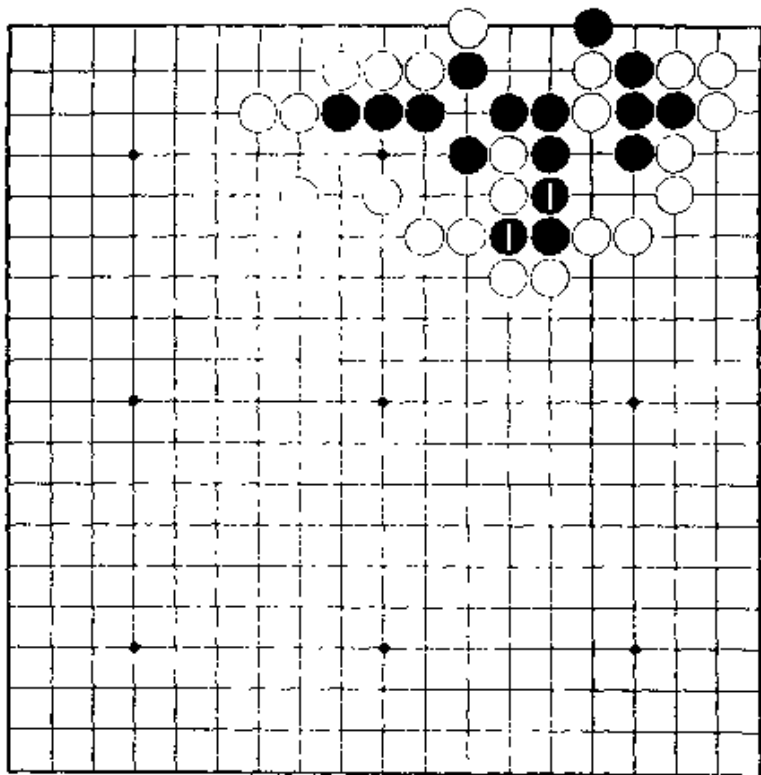
【正解图 1】



【正解图 2】

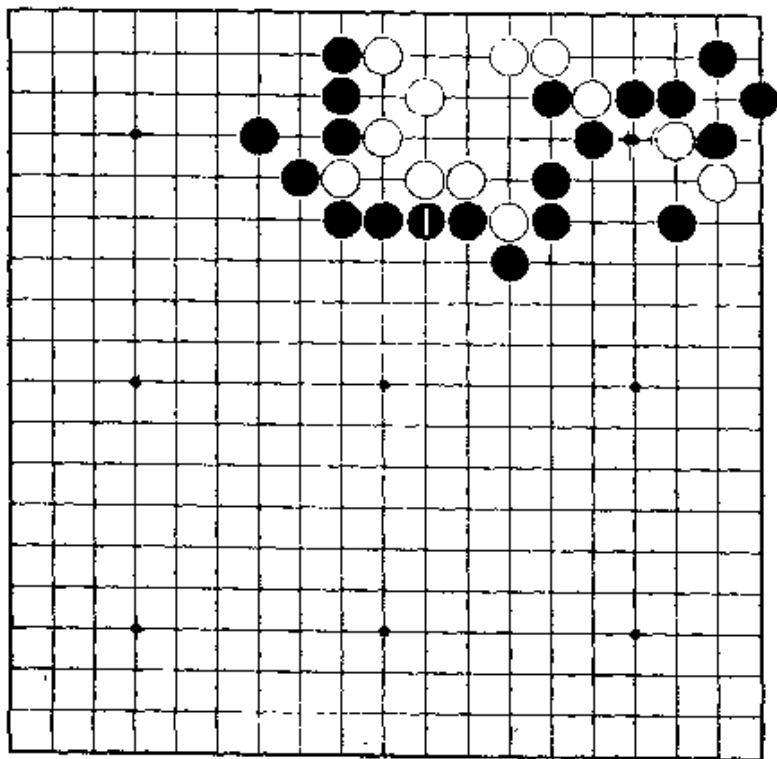
第63题 白先

第62题的变化。黑1打吃白棋两子，白若随手而下，就会变成打劫。要冷静地算清楚。



第64题 黑先

初看白棋眼形丰富，按寻常的手段，不能成功。要利用气紧来杀白棋。



第63题 解答

(白先黑死)

正解图1

白1单曲，冷静。

白若在A位接回两子，黑B位挡就成双活。

有了白1，下一着即使黑在B位挡，白在C位

冲出可成立。

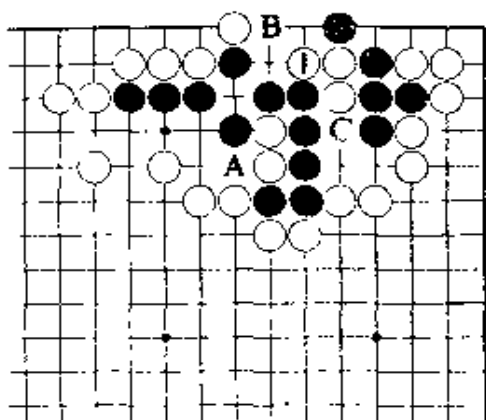
正解图2

黑1走2位，白走1位冲可追杀黑棋四子。所

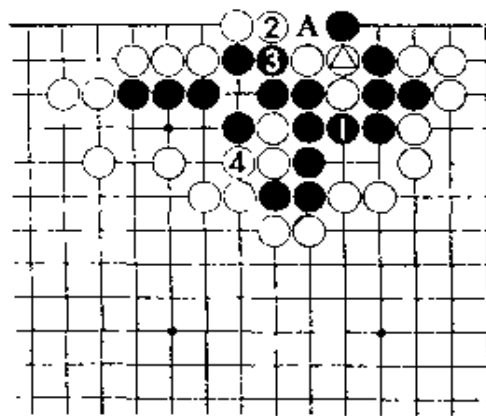
以，黑1只此一手。于是，白2、黑3交换后，白

4接，就可杀黑棋。

下一着，黑在A位提，白可在△处点杀。



【正解图1】



【正解图2】

第64题 解答

(黑先白死)

正解图1

黑1是纯朴的走法。白2当然。若走在A位，

黑在2位挤，白棋成不了两眼。此处黑3的点，绝

妙。

这是瞄着B位的挤和C位的渡的好手。

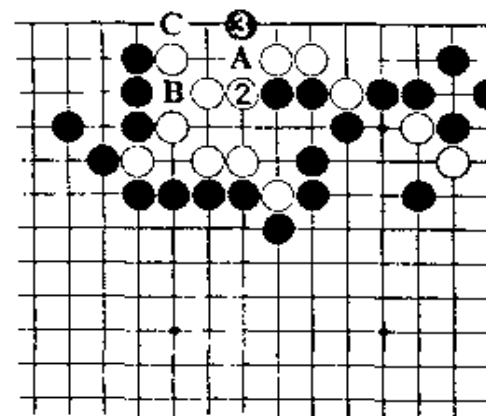
正解图2

对白1，黑2的挤是不容易注意到的。这

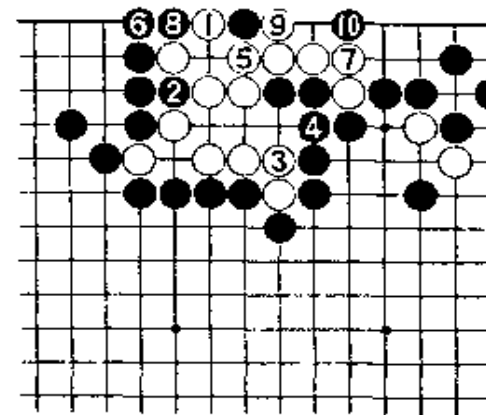
手棋破了中间的一眼的同时，又使上边只能有一眼。

白3接黑4接，白不能再成一眼。对白5，黑6以

下，白只能成一眼。



【正解图1】

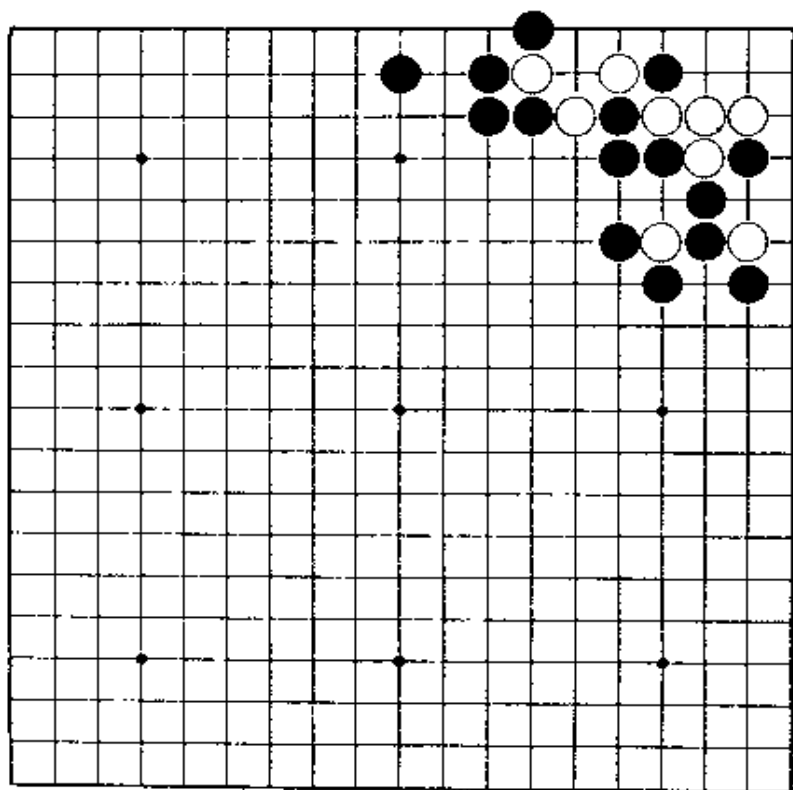


【正解图2】

第65题 黑先

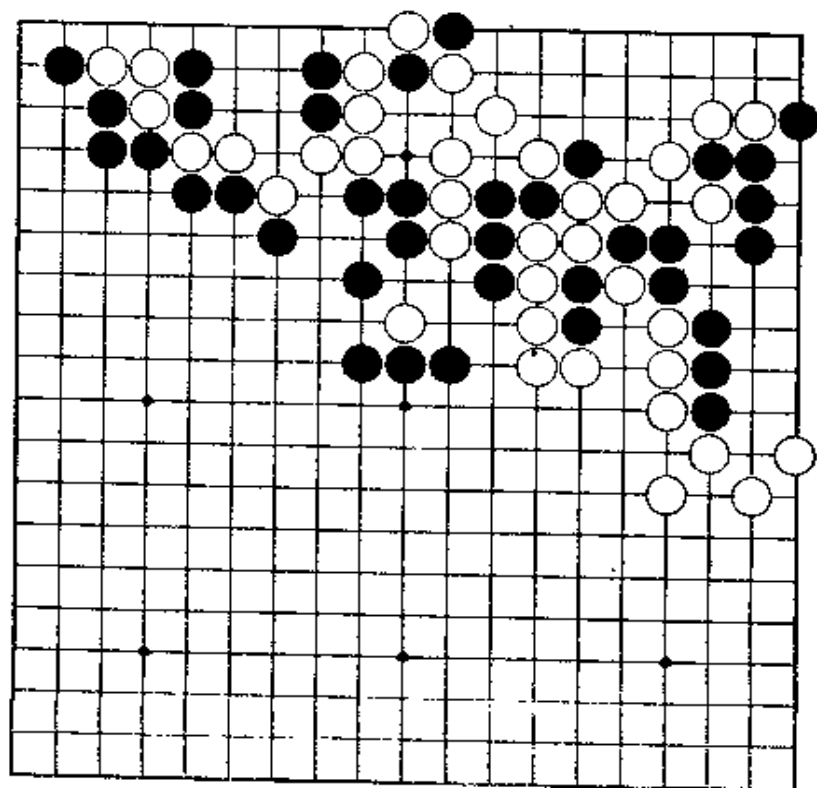
败。

因为黑棋本身也有缺陷，所以简单地考虑会失败。
第一手是好棋。



第66题 白先

真的似象实践中的场面。
问题是在于杀了右边的黑棋以后，上边白棋如何脱险。这确是个难题！



第65题 解答

(黑先白死)

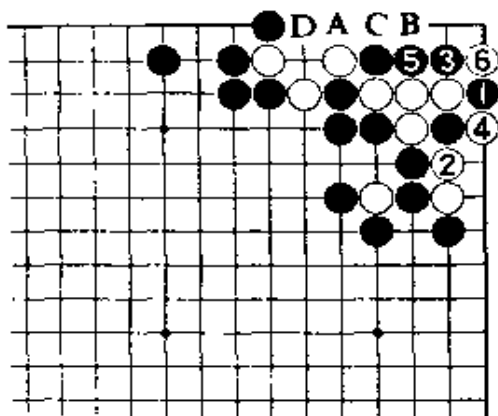
正解图 1

从黑1扳开始。

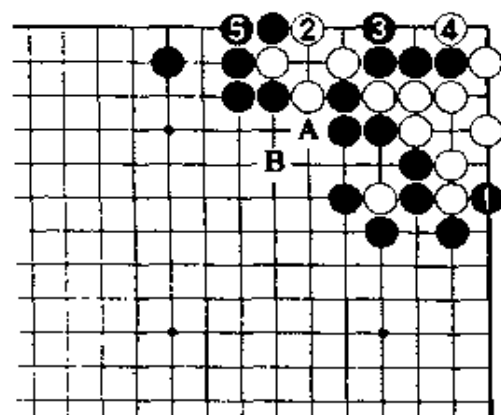
白若在2位打，黑3、5包收。黑1若走5位，白3，黑A，白B位打后再在2位打，黑走4位，以下成劫。黑A若走2位，白走B位，也可活。白2若走5位，黑6位长，白C，黑D，白死。

正解图 2

黑1破眼时，白2做劫顽抗，黑3是冷静的一手。下一着，白若走4位扳，黑5接，白棋两面不入。白A长，黑B。白4若走在5位提，黑4位做眼，对杀黑胜。



【正解图 1】



【正解图 2】

第66题 解答

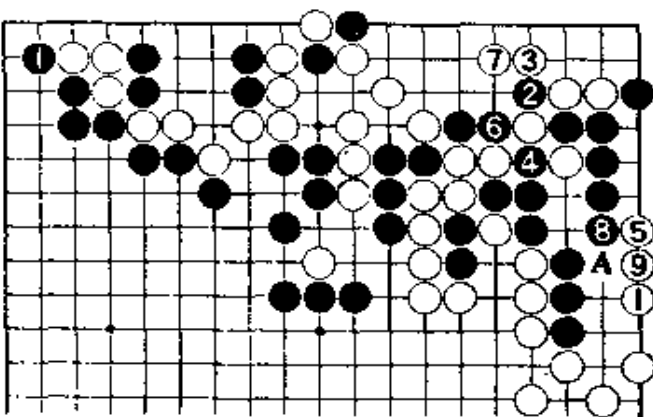
(白先黑死)

正解图 1

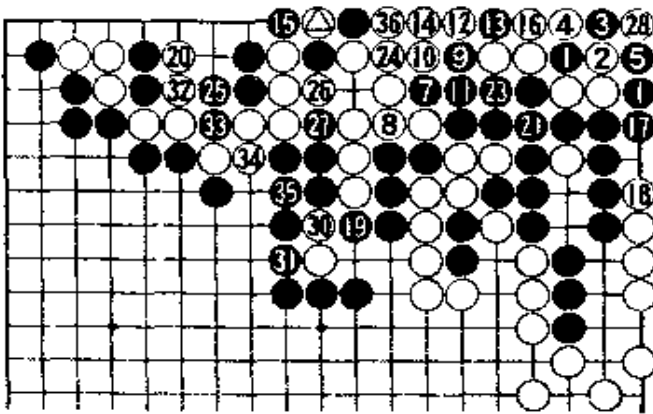
白1的侵入，有限度。黑2走A位，白5。黑若走5位，白4，黑棋无限。因此，黑棋只能走2断，4打。到白9为止，黑棋无限。

正解图 2

继续下去，黑1断后，在上边对杀谋求活路。黑17先手断后再19位封锁。白28提是好手。白36打，危险万分取胜。



【正解图 1】

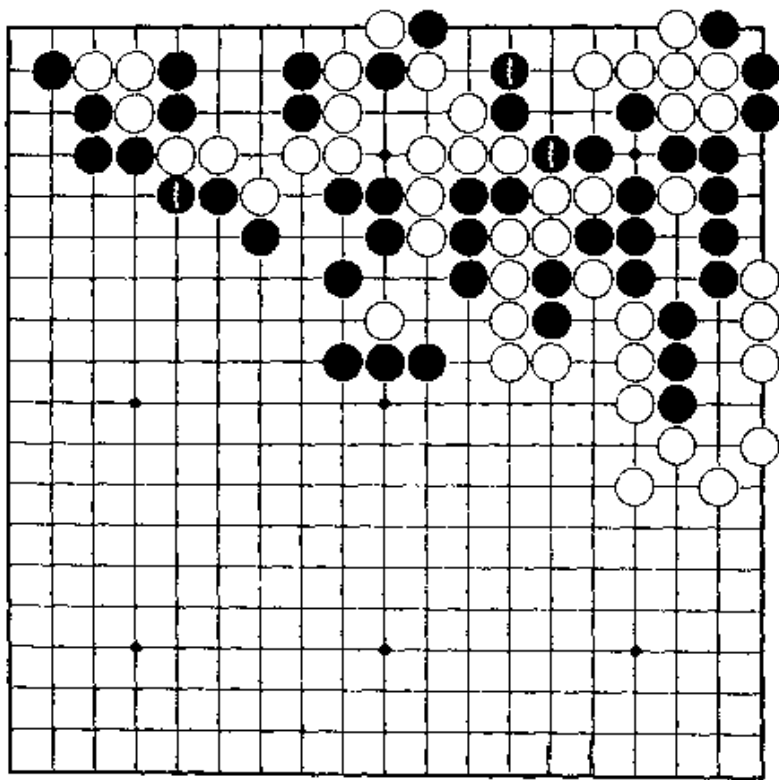


【正解图 2】

第67题 白先

第66题的变化。黑棋不虎而走1位分断，白应怎样走作为问题。

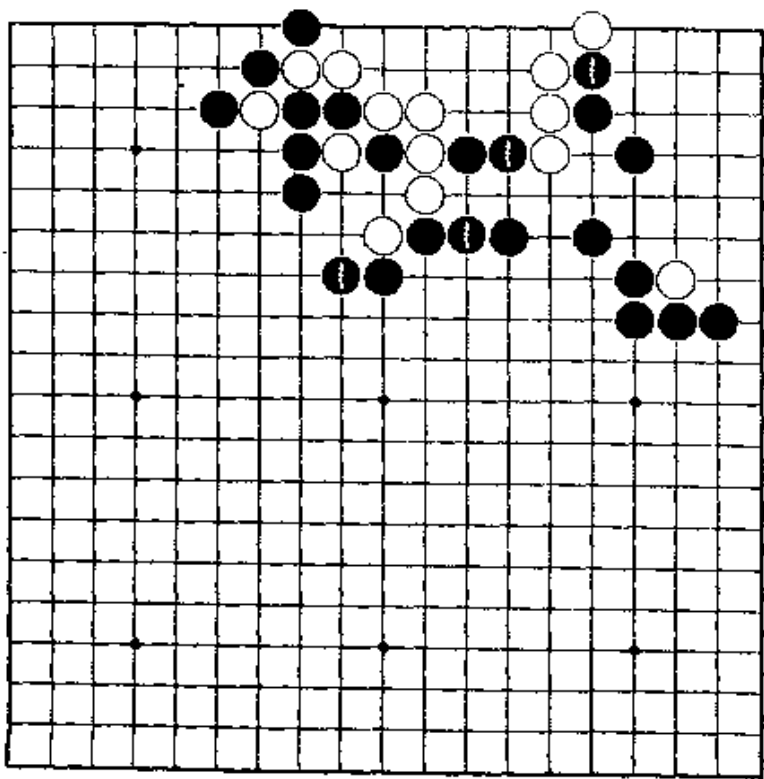
如果懂得第一着，就容易。



第68题 黑先

白棋先走能成一眼。黑棋需在上边走棋。问题是在于白在角上扳出以后，要设法不让白

棋成一眼。



第67题 解答 (白先黑死)

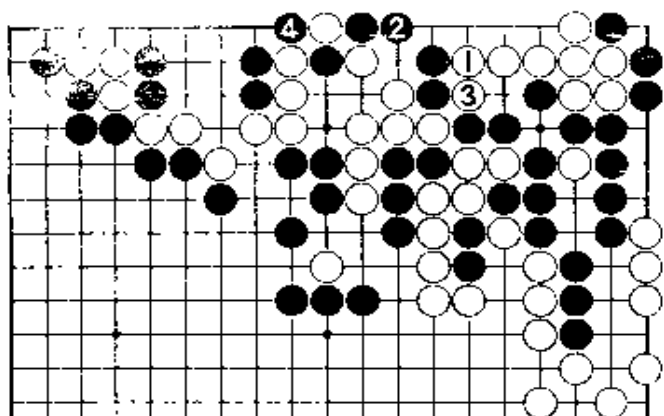
正解图 1

白1顶，是好手。下着，既可渡过又可在3位断。黑2接，白3断。黑4提后，成为对杀……。

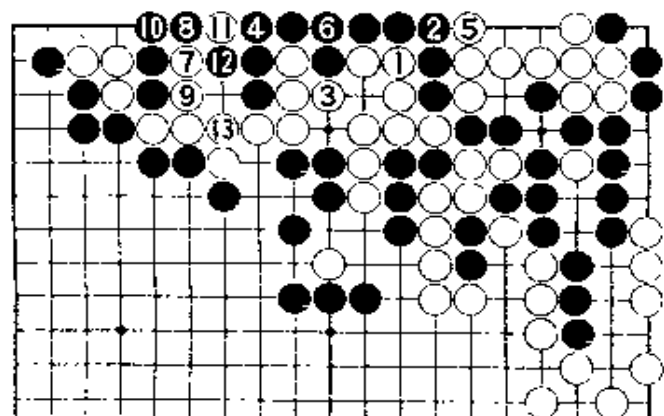
正解图 2

白1先打再3打，有次序。黑6接时，白7夹是好手。黑8、10虽能渡过，白11扑、13接，白快气。白3若先走5位，黑3位长，黑胜。

【正解图 1】



【正解图 2】



第68题 解答 (黑先白死)

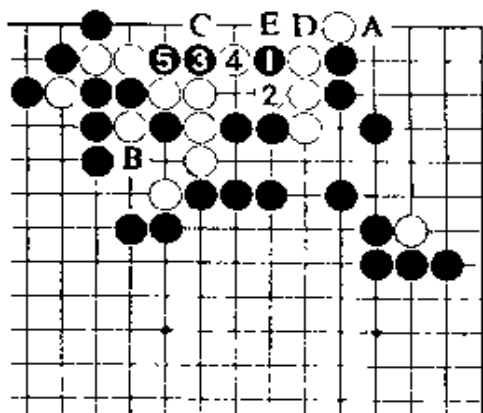
正解图 1

黑1从中间下子，只此一手。对白2，黑3是手筋。黑1若走A位，白在B位长，就可活。以后变化，黑若走5位，白3，黑提，白C，接着，黑D，白E位挡，可活。白4当然。

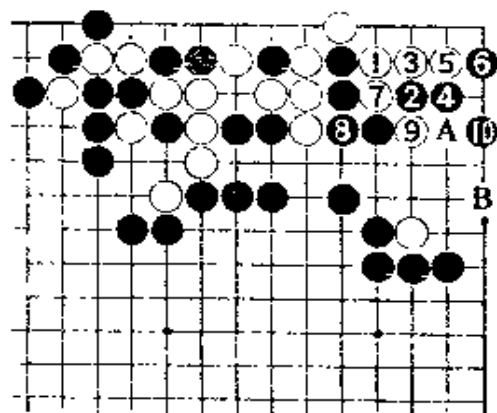
正解图 2

此处，白1扳，黑2尖，4位退让。白9断时，黑10的尖，可渡过。请算清楚下一着，即使白在A位打，黑在B位跳后白棋仍无法成一眼。

【正解图 1】



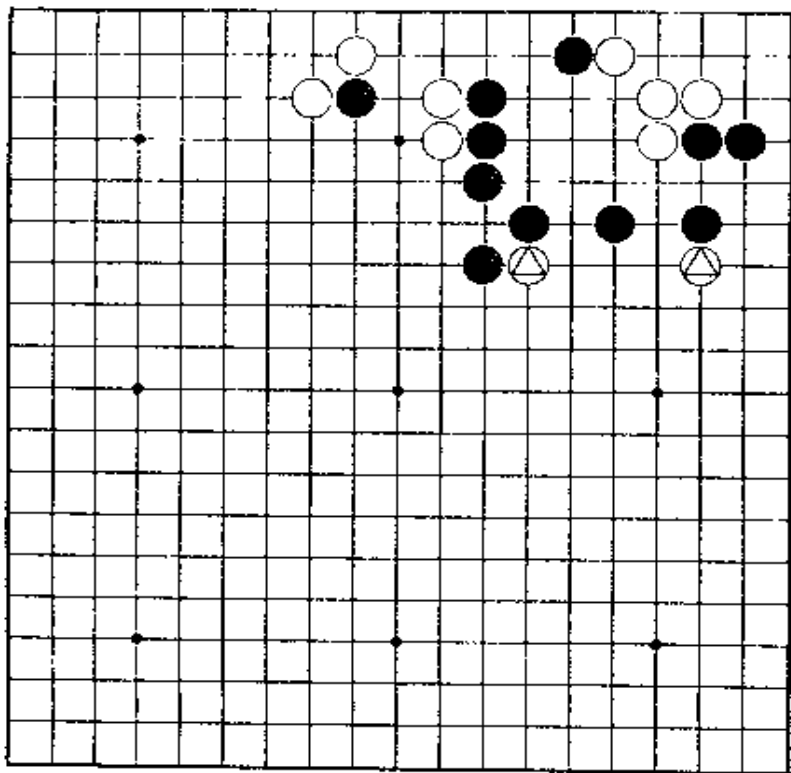
【正解图 2】



第69题 黑先

请发现第一步的妙着。 \triangle 两子不是完全没有用处。

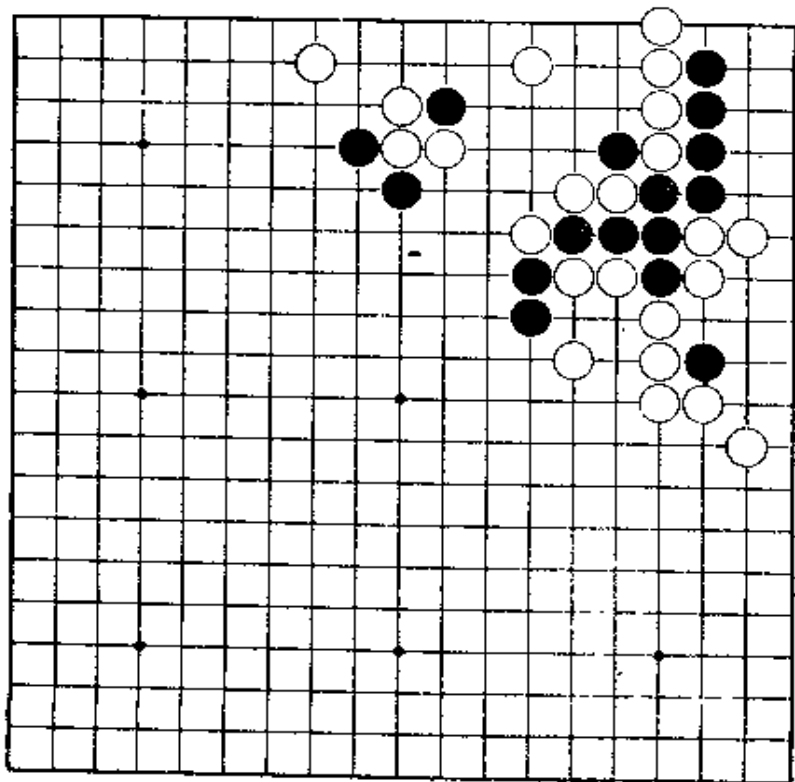
急所在哪里？



第70题 白先

外围的白棋立即将被双打，又不能让黑在角上先手挡。

上边白棋补棋有妙手。



第69题 解答

(黑先白死)

正解图 1

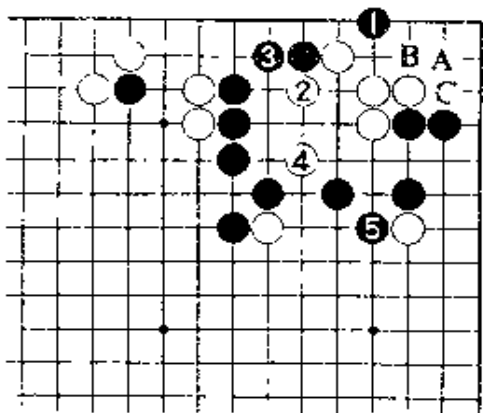
黑1点，是稍不易发现的妙着。白2、4先手做一眼后，黑5是好的应法。

黑1若走A位，白走2、4后再走B位挡，经黑1，白C，白棋可活。

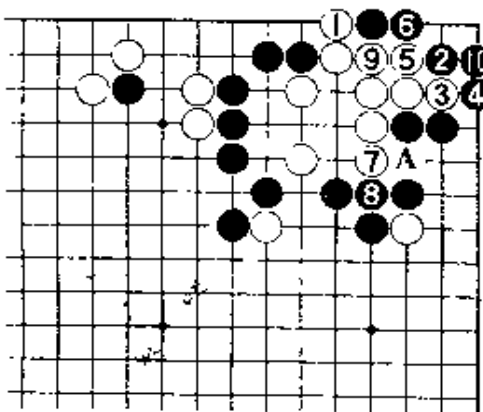
正解图 2

白1阻渡时，黑再在2位跳。

以下到白9时，黑10的应法好。这一手若在角上虎，白在A位冲，将成劫杀。



【正解图 1】



【正解图 2】

第70题 解答

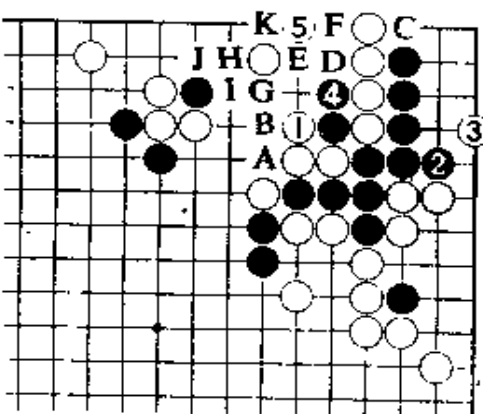
(白先黑死)

正解图 1

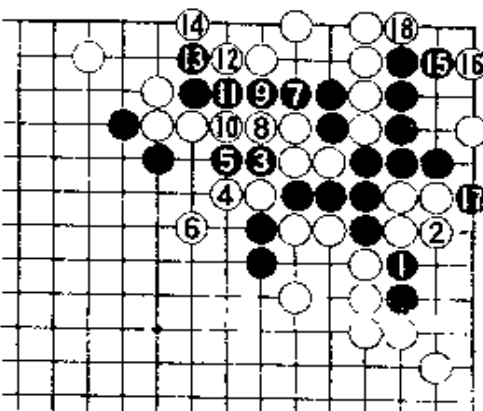
白1是唯一的一手。此着若在A位接，黑C位挡后，白若走3位飞，经黑4，白5，黑E，白F黑G，白H，黑I，白J时，黑K位扑后，追杀白棋。白若走B位虎，经黑C，白3，黑1，白A，黑D位靠，吃白四子。

正解图 2

上图白3、5是好手。本图对黑1，白2也是好手。对黑3、5，白6尖，是防征子。黑7到13时，白14是脱险的绝妙手。接着，对黑17，白18是好手，黑棋不能成眼。



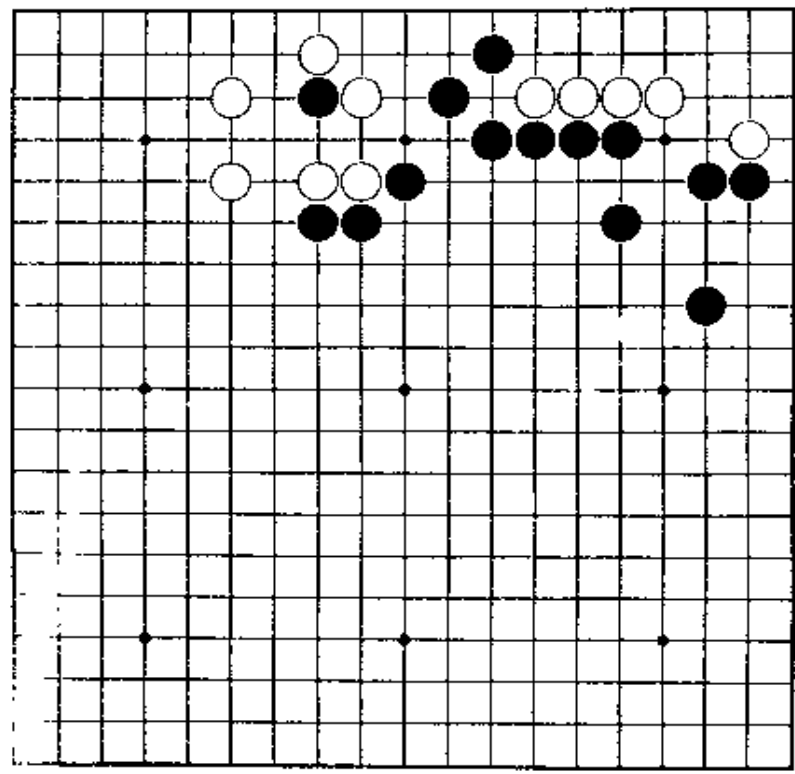
【正解图 1】



【正解图 2】

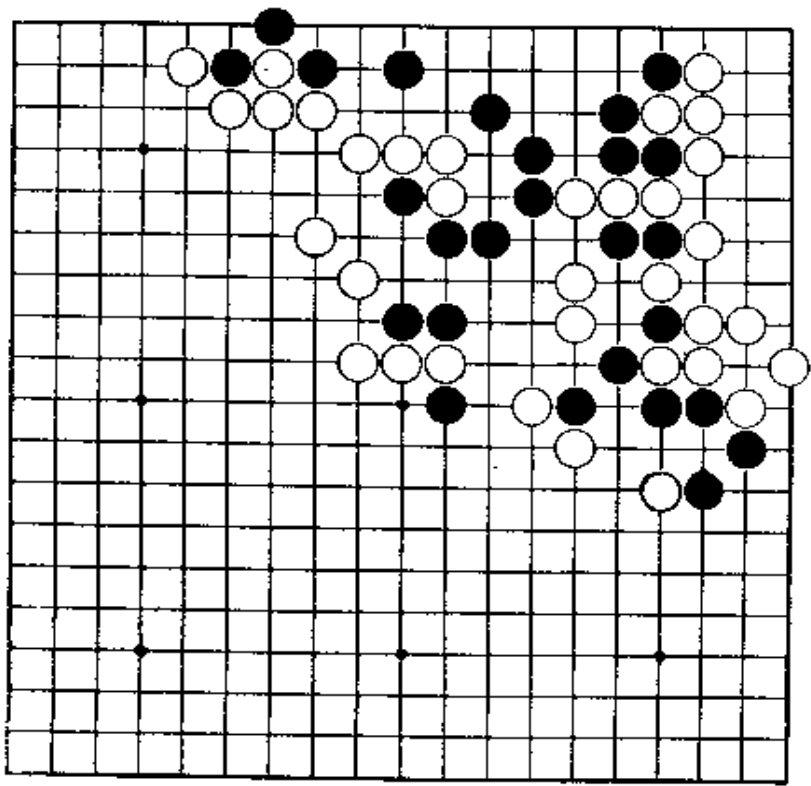
第71题 黑先

走在一路飞，是不行的，白棋看似薄弱，但能顽抗。如果是那样，应怎样打入呢？最后下成大眼杀。



第72题 白先

从上边攻。黑棋虽得先手到中腹做眼，但白棋有好手。



第71题 解答

(黑先白死)

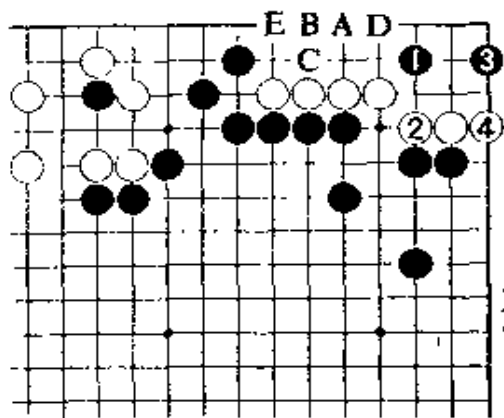
正解图 1

黑1，是做眼杀的急所。白2虽是最强，但黑3在此处跳是好手。下一着，既可渡过又可做成眼杀。白4也是强手。

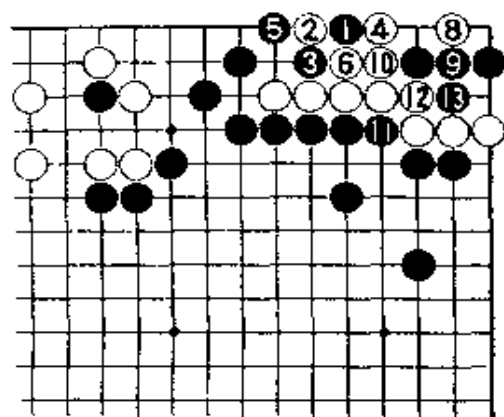
黑1若在A位飞，白B位靠，黑C，白D，黑E，白1，可活。

正解图 2

继续下去，黑1大飞。以后的应对是成白2以下：对白8，黑9要紧。黑11挤，13鼓，成聚五的死棋。



【正解图 1】



【正解图 2】

第72题 解答

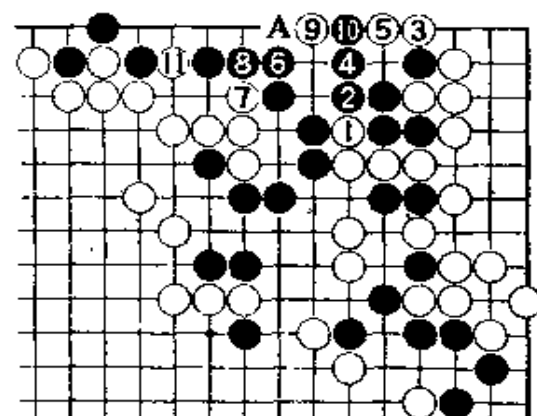
(白先黑死)

正解图 1

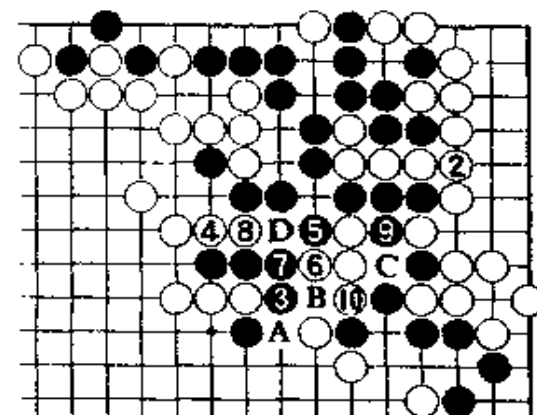
白1先冲一着再3位打的次序很重要。黑若走4位虎，白5当然。以下到白11为止，黑棋上边只有一眼。过程中，黑6走在A位，虽是好形，但白10长后，黑棋仍不能成两眼。

正解图 2

继续下去，对黑1、3，白4是好手。此手若走在A位隔断，黑B，白棋就没有办法了。白10若在C位提，黑走B位逃出。以后黑棋有A位及D位两个断点。



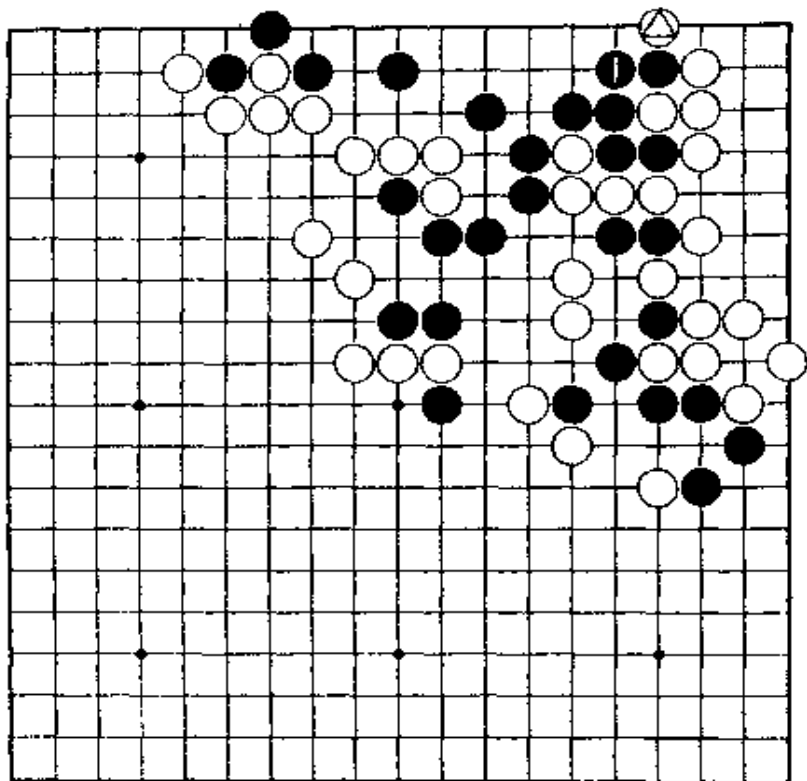
【正解图 1】



【正解图 2】

第73题 白先

第72题的变化。对白△的扳打，黑在1位接。
问题在于使上边的黑棋只能有一眼。
白棋应该怎样走？



第73题 解答

(白先黑死)

正解图 1

白 1 点, 好!

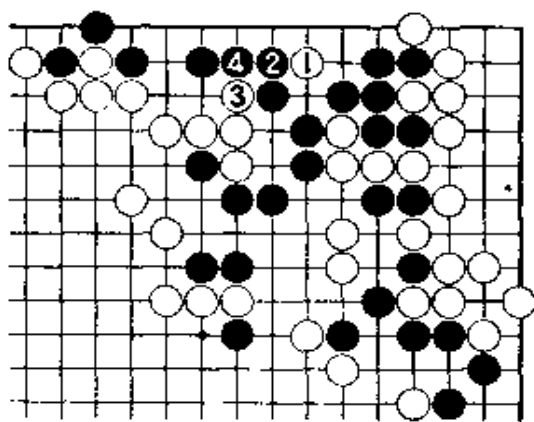
黑若在 2 位挡, 白 3 冲正是时机。黑 4 以后还要继续下去。

正解图 2

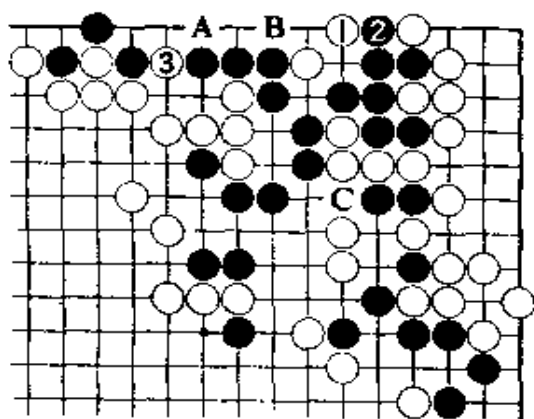
这样, 黑棋上边只能成一眼。下一着, 黑 A, 白 B, 成花四的死棋。

黑若走 B 位, 白 A。此后黑走 C 位以下, 这在前面已经展示过。

【正解图 1】



【正解图 2】



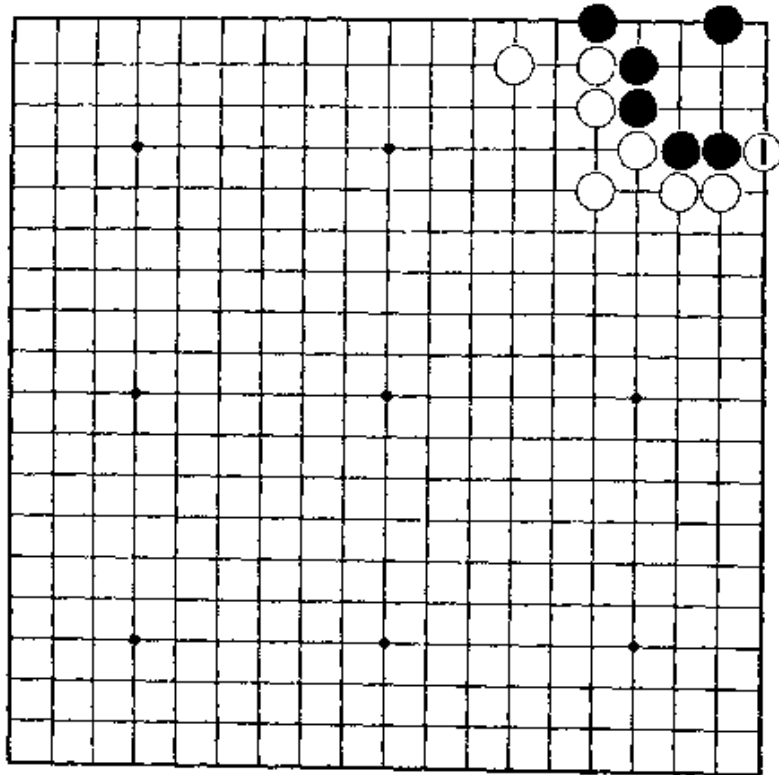
欢迎. 溶溶

活
之
部

欢迎. 溶溶

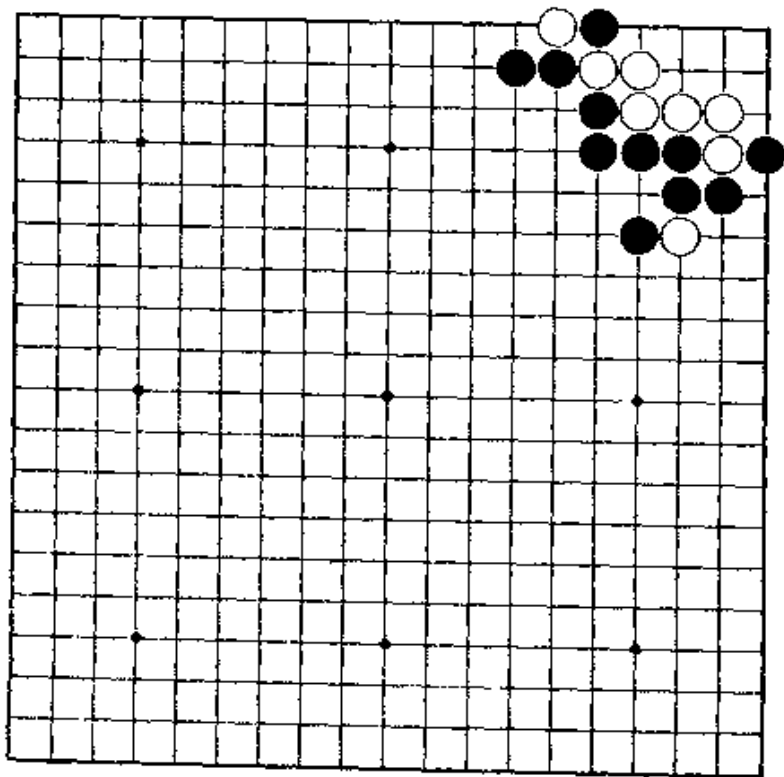
第1题 黑先

这是容易的问题。
现在，白走1位扳，急所在哪里？



第2题 白先

这也是容易的问题。
有这样的题也很好。因为是实战型，可作为
脑力体操。但是，不算清楚会失败。



第1题 解答

(黑先活)

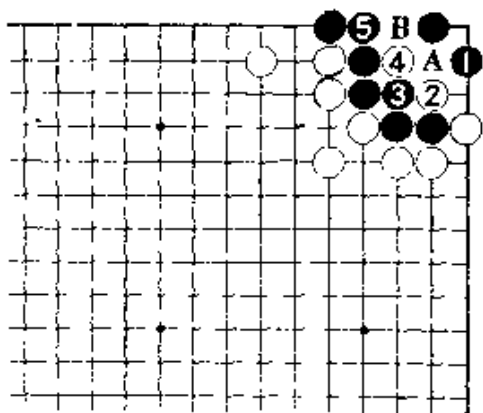
正解图

黑走1位的急所，问题就解决。白即使走2、4，黑5接后，已没有棋。白A，黑B，黑活。

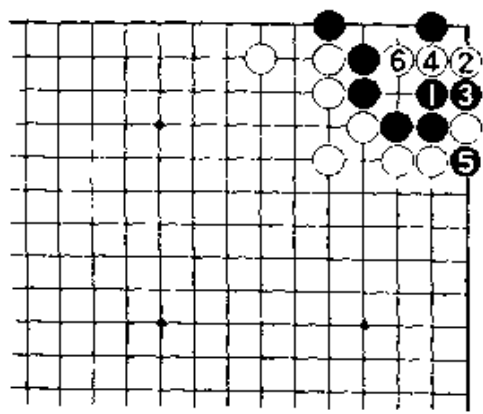
白2若走3位断，经黑2、白4、黑5，也一事无成。

失败图

黑一的曲似也可走，但白2是急所。黑3冲断后，白4、6冲出，成直三的死棋。黑棋无暇向外逃出。



【正解图】



【失败图】

第2题 解答

(黑先活)

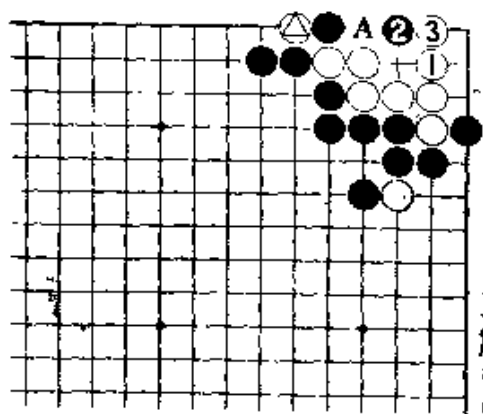
正解图

白1，是急所的一手。黑在2位点，到白3为止。黑棋不能在A位接。

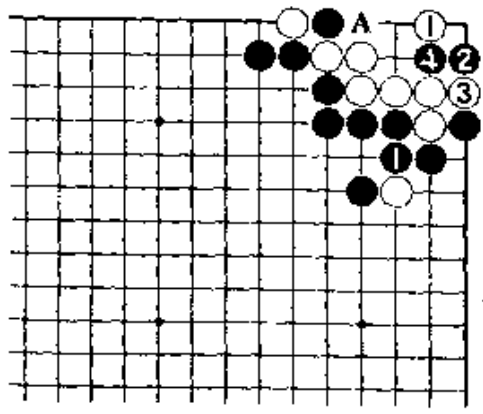
普通这个形，是扳杀的典型，但本题因有△的断着，反过来白棋可活。

失败图

白一的跳，形虽没有什么不同，但在此场合是失败的。黑2，白3时，黑若走A位，白4，则与正确图相同。但是，黑4从中间长，白就不行了。



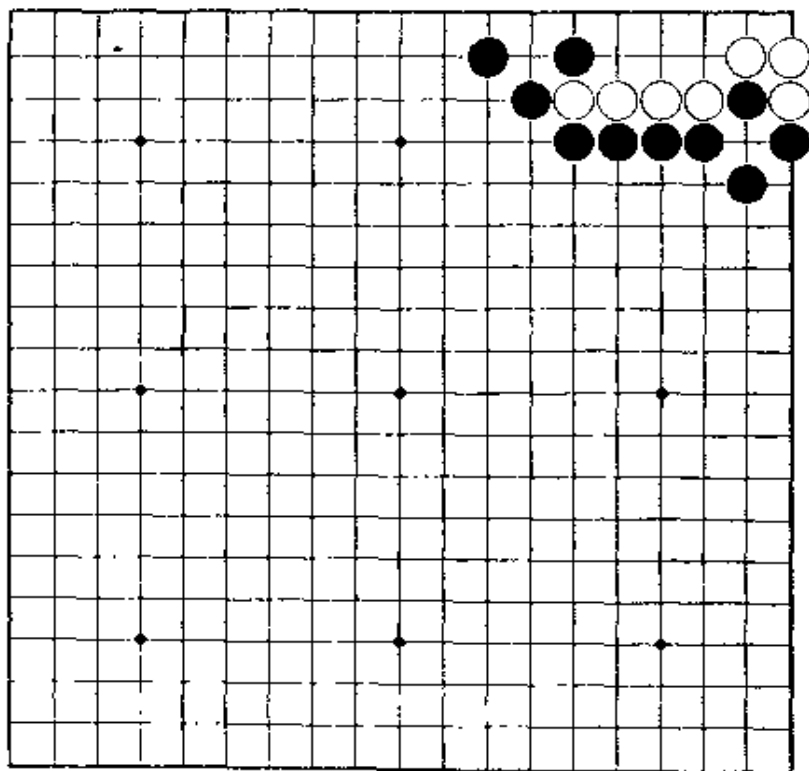
【正解图】



【失败图】

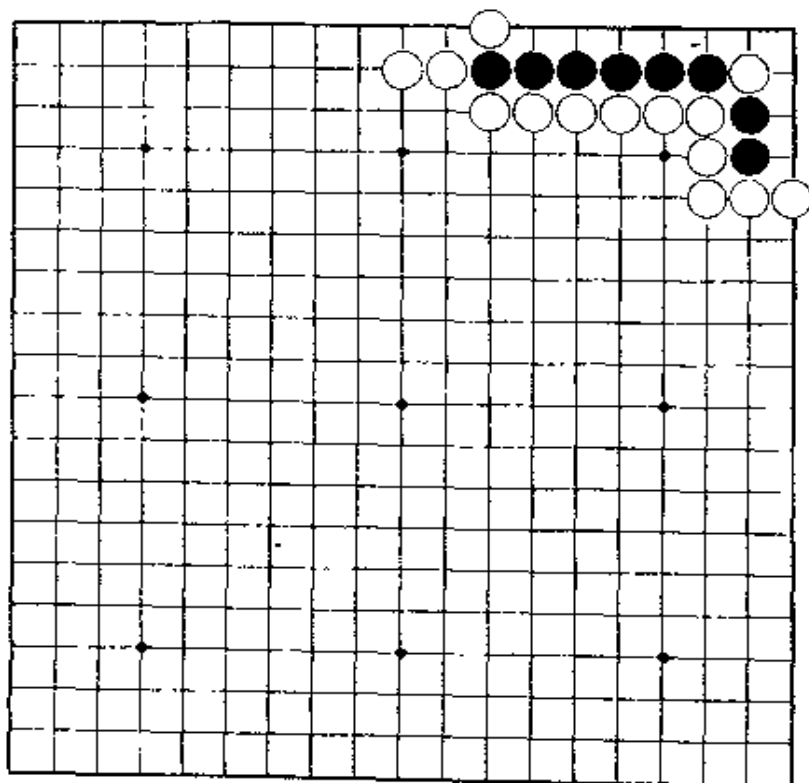
第3题 白先

简单的成劫，不好。要走成双劫。请接符合实战思路来考虑。



第4题 黑先

一看就是脱骨的形态，但一经疏忽就会被杀。次序很重要。



第3题 解答

(白先活)

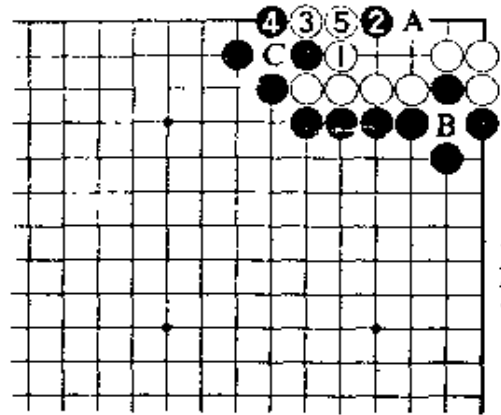
正解图 1

白1，在这里挡。白1若走A位，经黑5位尖后就要打B位的劫。

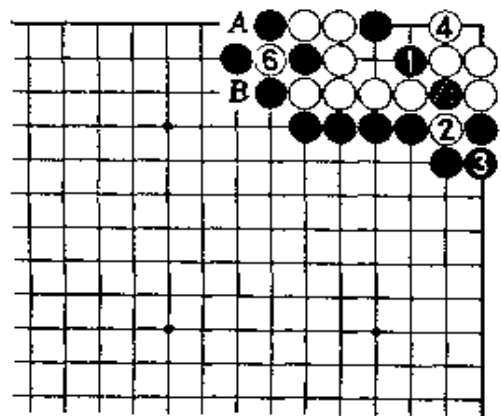
黑2虽是手筋，但白3打时，黑不得不在4位应。黑4如在C位接，白A尖后就可活。

正解图 2

黑1断时，白2位提。黑3时，白4立。黑5如在A处提劫，白6即在这边提劫。黑如A位接，白有B位的断，这并不是劫争的形。



【正解图 1】



【正解图 2】

第4题 解答

(黑先活)

正解图 1

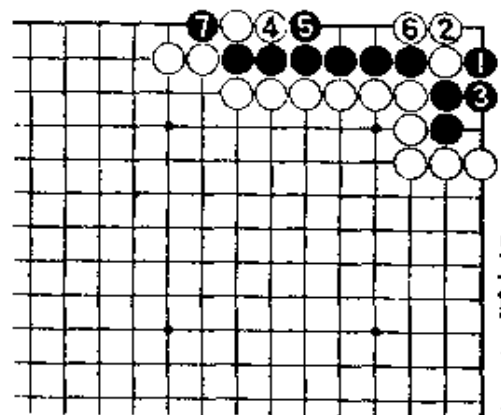
黑1打、3接，当然。问题是在白4的长，黑5只此一手。此着，如改在6位挡，被白棋在5位长后，就不行了。

白6，也只此一手。黑7提，当然。

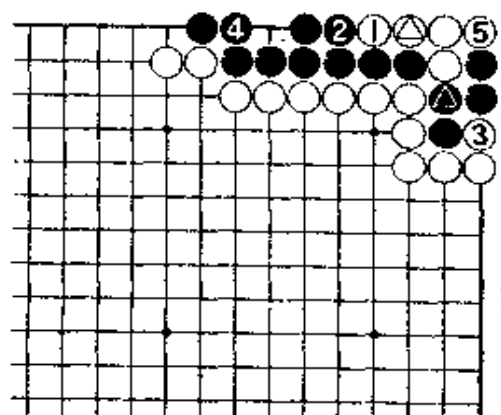
正解图 2

此处，白无暇走4位扑，只有走1位长。对黑2的紧气，白走3位。此时，黑4若急于在5位提，经白在A位点后，黑棋反而被杀。

白5提后，黑在A位断，成脱骨。

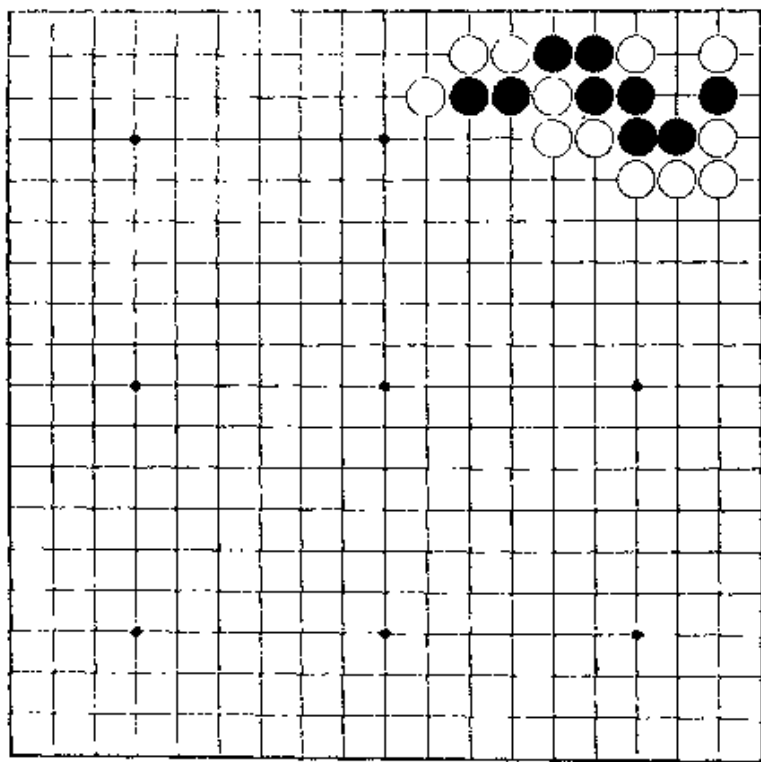


【正解图 1】



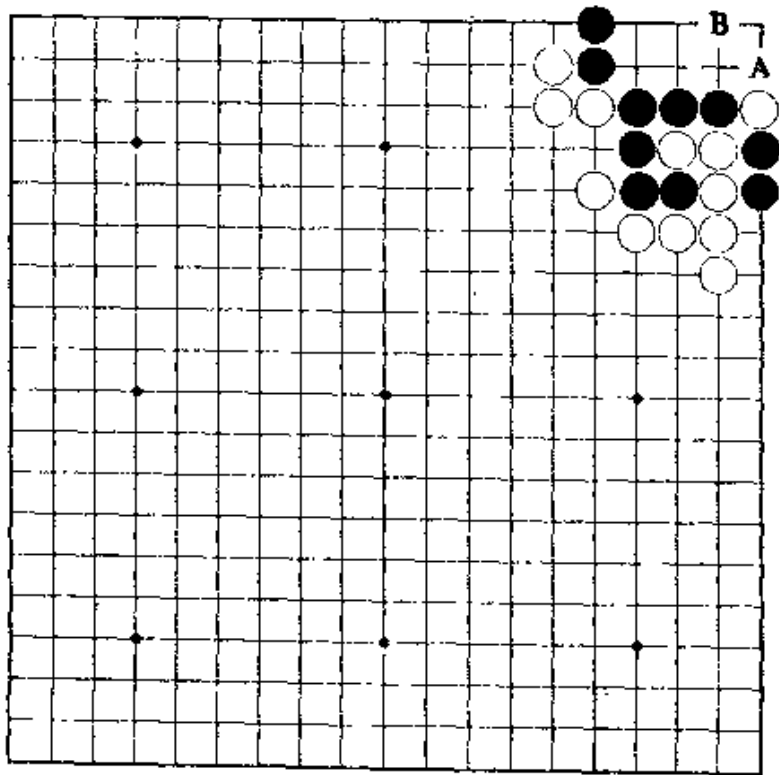
【正解图 2】

第5题 黑先



这是一个特殊的问题。
成劫，不行。这是不言而喻的吧。

第6题 黑先



有一定水平的棋手一看就知晓，黑棋如在A位提，白有在B位的点，结果黑棋无法净活。
那末，黑应如何走呢？如懂得急所所在，此问题就既简单又单纯了。

第5题 解答

(黑先活)

正解图 1

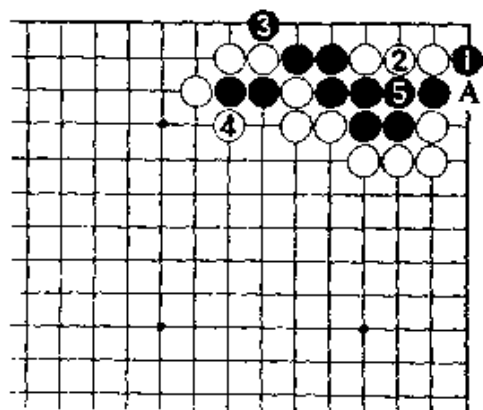
黑走1位的扳。黑1若走2位，白A位打后就会成劫。

白2接时，黑3先手扳后再5接。

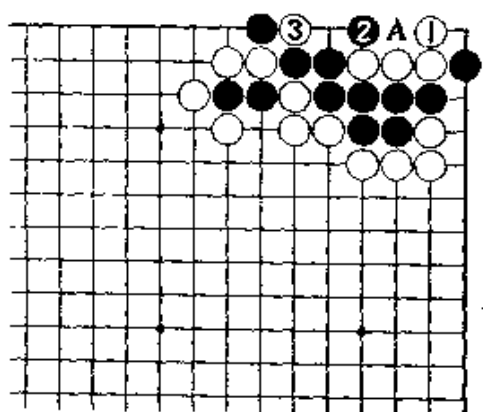
正解图 2

白若于1位曲，就演变成成长生的形。黑2如在3位接，白即走2位做眼，对杀白胜。

应该知道，长生的循环过程是：黑A，白提两子，黑再2位回提两子，白下一着仍走3位。



【正解图 1】



【正解图 2】

第6题 解答

(黑先活)

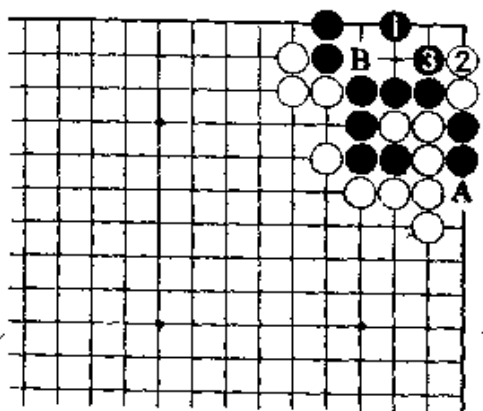
正解图

如已知知道黑1是急所，这一手就能解决。对白2，黑走3位后，白棋将一事无成。此后，白如A位提，黑走B位做活。

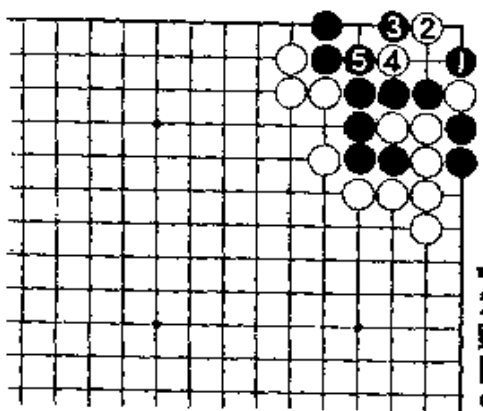
失败图

黑若1位提，白2的点是急所。继续下去，黑3靠，白于4位打后，至黑5成劫。

又，黑3若走4位，白即3位长，黑棋将无条件死。



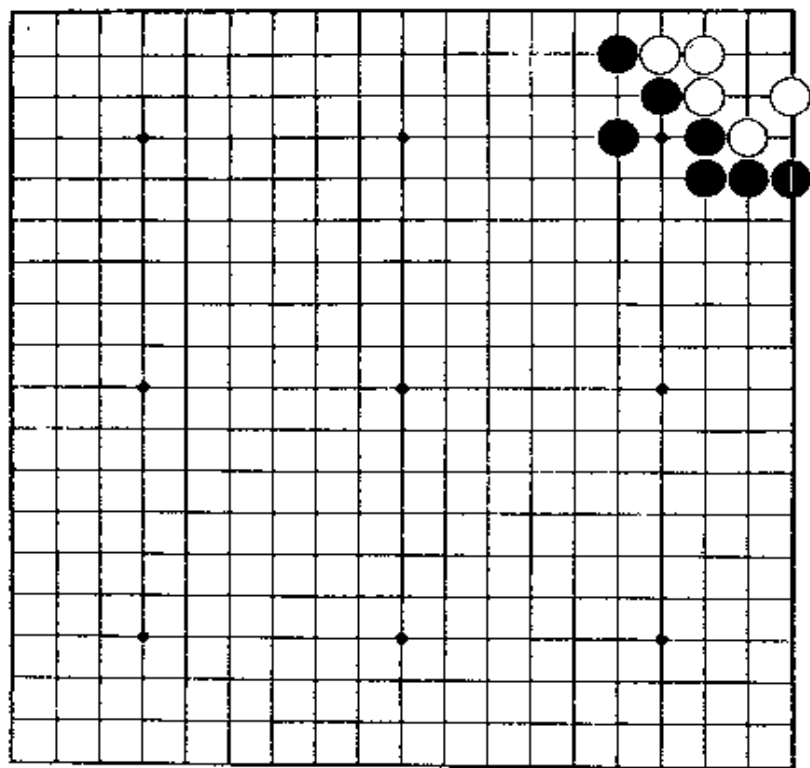
【正解图】



【失败图】

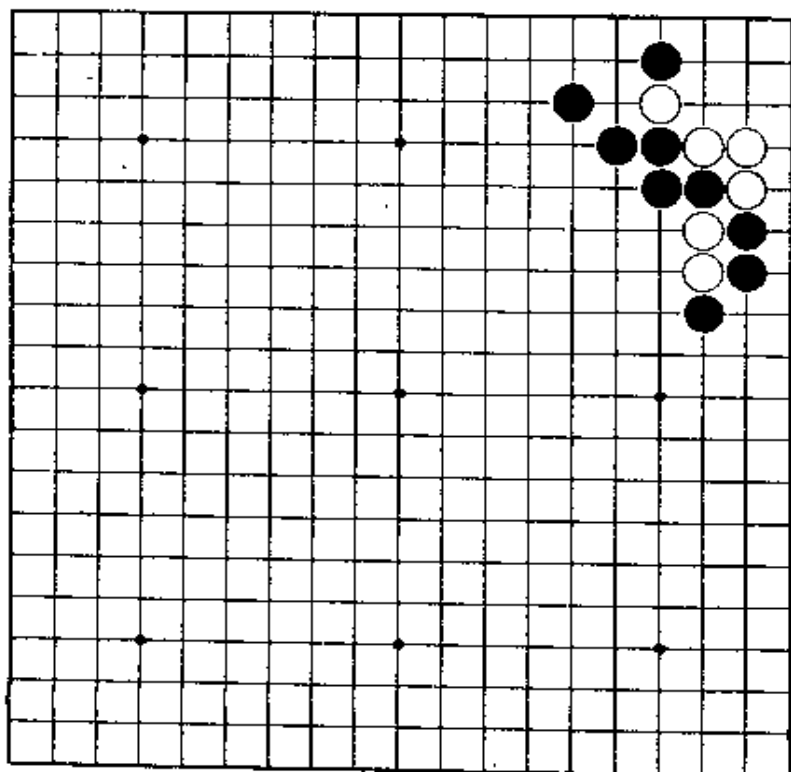
第7题 白先

本题因已太有名，故已不必再作启发。注意，黑1是坏棋。



第8题 白先

此虽并不是个难题，但如不能发现第一手的手筋，白棋可能也会怅惶失措。



第7题 解答

(白先活)

正解图 1

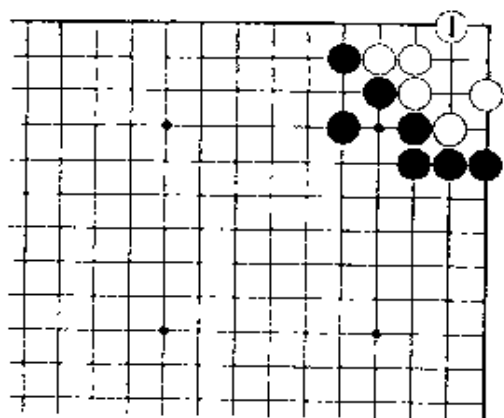
白1位尖，只此一手。除此以外，白无论怎样走，只能无奈地成劫。

正解图 2

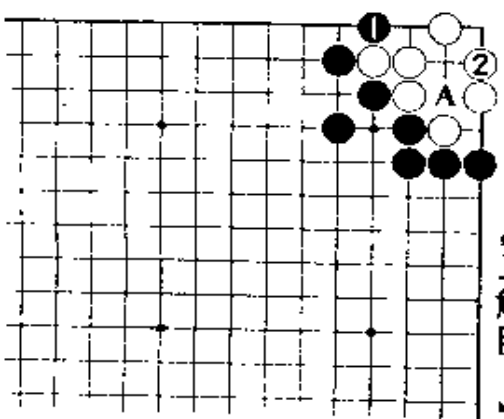
1位或2位，白棋必能走到A处，白能简单地

活。

这里，必要算到黑有走A位扑的手段，对此，白棋应以2位退，好。



【正解图 1】



【正解图 2】

第8题 解答

(白先活)

正解图 1

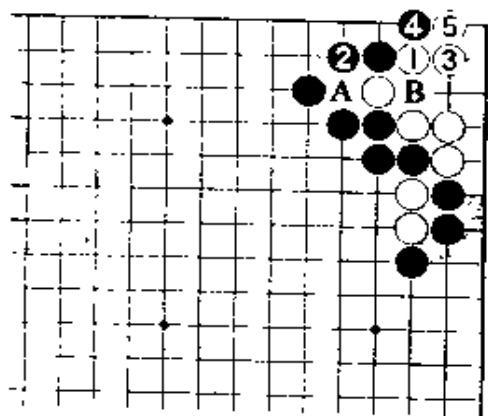
白1、3扳退，只能如此。

黑2若走A位打，白即走B位接。这是题外之题。黑4扳，至白5位挡的应接，是值得仔细一看的变化。

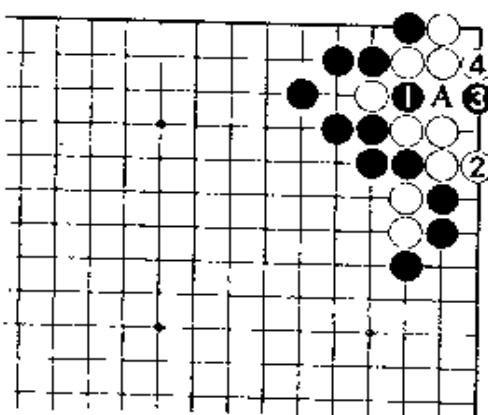
正解图 2

对黑1扑，白在2位曲。这是有趣之着。

至此，角上的变化就可结束。下一步，对黑3，白走4位做眼。此时，黑棋不能在A位接，令人得意。



【正解图 1】



【正解图 2】

第9题 解答

(白先活)

正解图 1

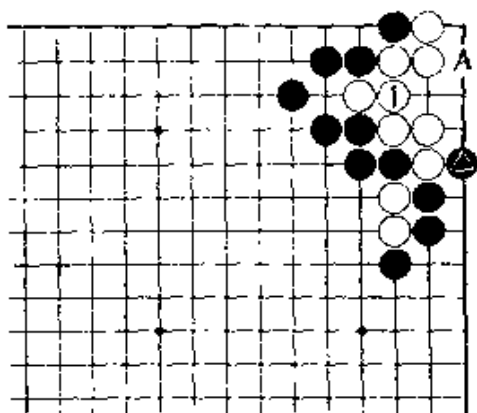
白1走A位似也可走，但黑在1位扑后，白棋不能活。

黑△子和白1之处，似是各得其一的急所。

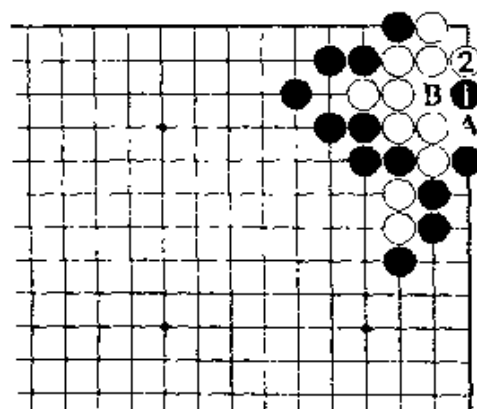
正解图 2

继续下去，黑棋即使走1位点，白2即在角上确保一眼后，就没有后顾之忧了。

接着，黑若在A位接，白在B位可追杀。



【正解图 1】



【正解图 2】

第10题 解答

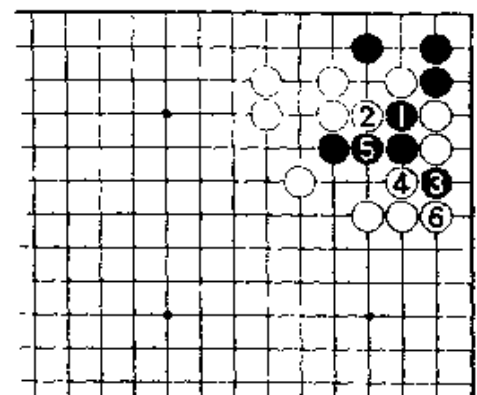
(黑先活)

正解图 1

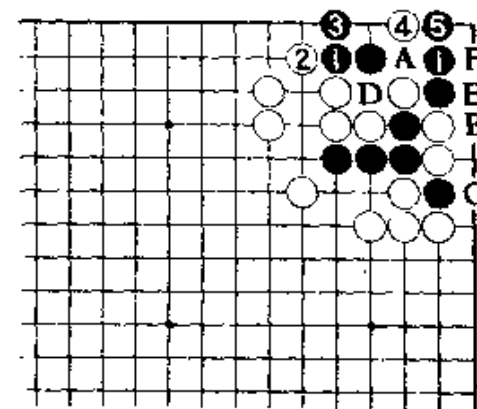
黑1，只有在此处先断，一点也不能放松。至黑3扳，5接，准备完善。白6当然。

正解图 2

继续下去，黑1长，3曲，好形。对白4的急所点，黑5挡正解。问题是在下一着，白若A位接，以下经黑B、白C、黑D、黑可活；白如走E位扳，黑可F位应，以后B位和D位，黑必能走到一处。



【正解图 1】



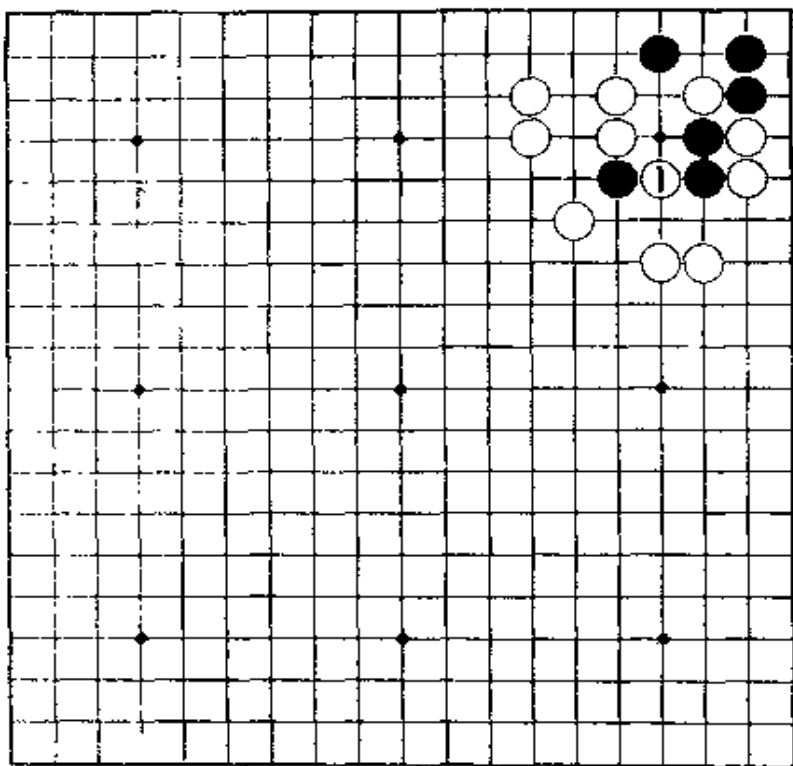
【正解图 2】

第11题 黑先

样?

第10题的变化。白走1位挖，结果会变成什么

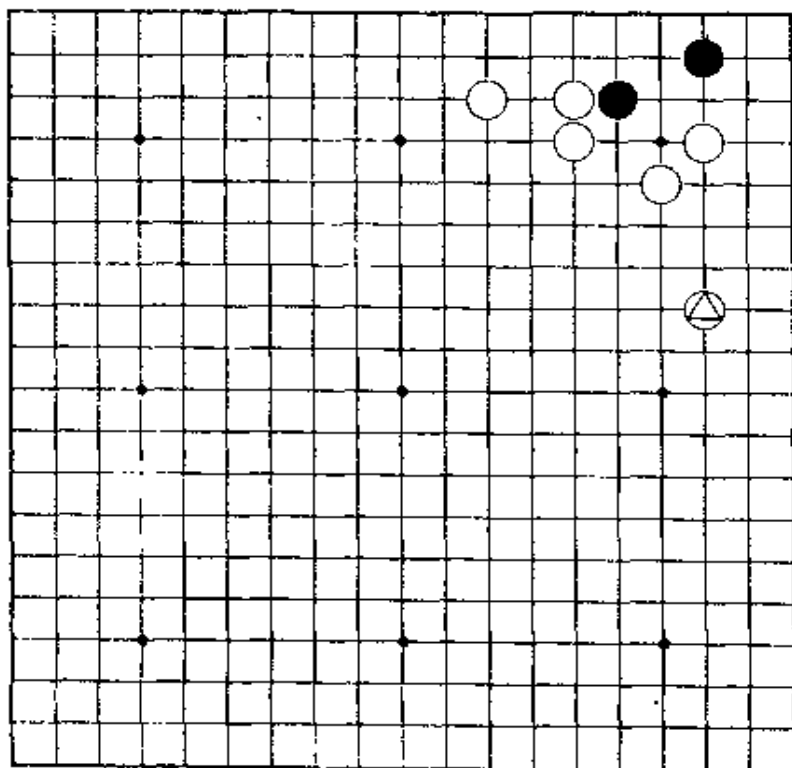
本题是利用黑两子方法的问题。



第12题 黑先

这是黑棋脱先后常出现的形。

注意：右边有△白子，黑棋只能稳健地进行。



第11题 解答

(黑先活)

正解图 1

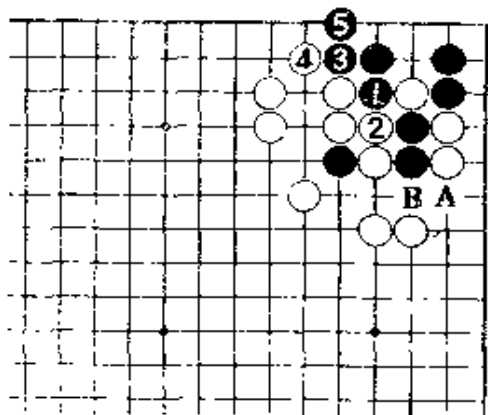
黑1，只此一手。黑1若走A位，经白B，黑棋不能活。

白2以后，黑3、5先扩大眼形，是此际的好手。

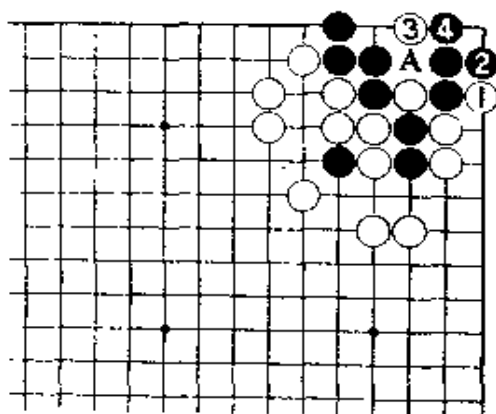
正解图 2

如图，白棋只有走1位缩小黑眼位的一手，但经黑2挡后，白仍不顶用。对白3，黑4走在二一路上可成两眼。

此后，白即使在A位接，但也无法使黑棋成假眼。



【正解图 1】



【正解图 2】

第12题 解答

(黑先活)

正解图

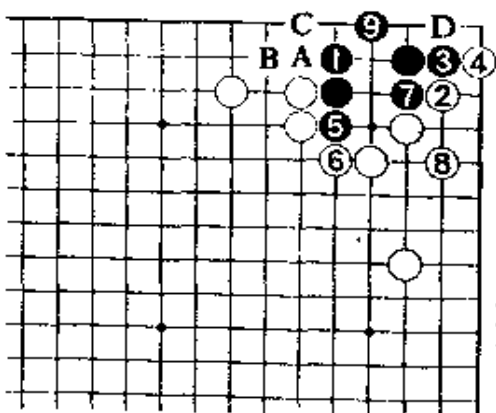
黑1立，冷静。白若走2位尖，黑3挡后先手走5、7，再走9位做活，是正解。

黑9如走A位，经白B、黑9，虽也同样能活，但接着白C，黑D应，白在左边已走实，黑在这边将得不到便宜，所以是损的。

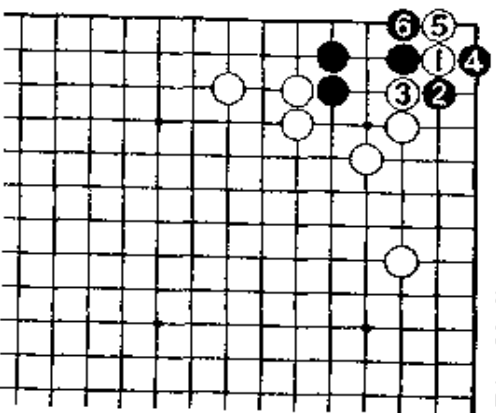
参考图

正解图白2若走本图的1位靠，黑就2位扳出。对白3，黑走4打、6挡，黑棋也可活。

注意：黑4若改于5位方面打，让白在4位立后，黑棋就会被歼。

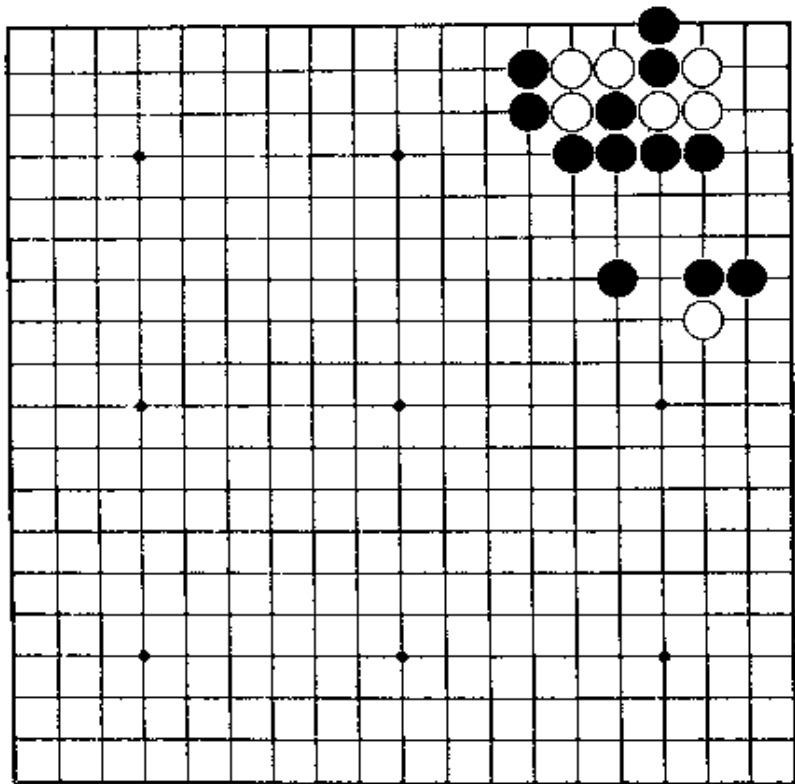


【正解图】



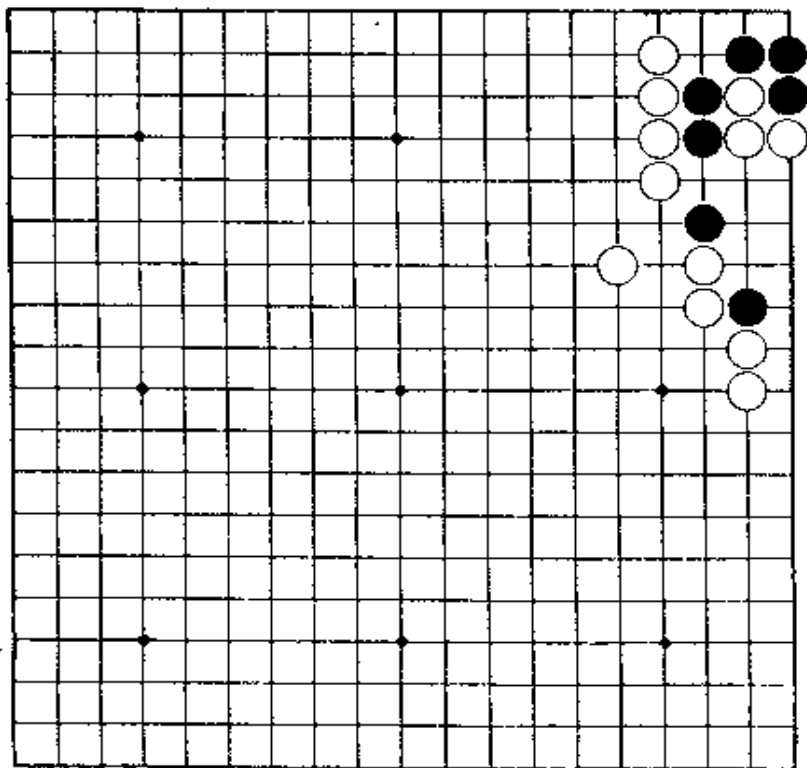
【参考图】

第13题 白先



只吃黑棋的两子，当然不可能成活。只有一途，弃掉左边的白棋三子。急所在哪里？

第14题 黑先



这并不是难的问题，但如果只是简单地考虑，就会失败。最后，应利用脱骨。

第13题 解答

(白先活)

正解图

白走二·一路, 是急所。

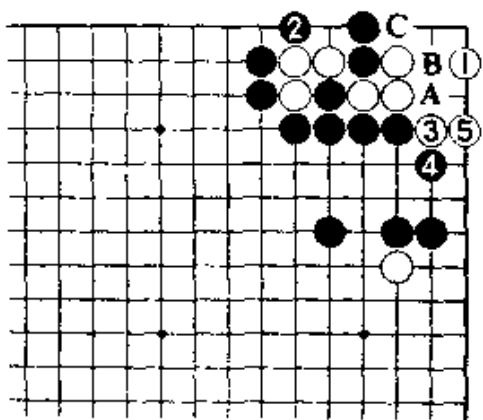
黑2打, 不得已。至白3、5成活, 并不难。

黑2若顽抗地先于A位扳, 经白B位挡后, C位的打和3位的断, 白棋走到一处即可活。

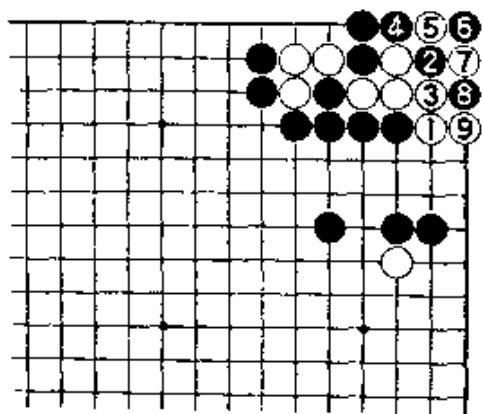
失败图

白若先走1位扳, 黑棋有2位的夹, 白棋失败。

对白3, 黑4渡过。此后, 白棋只能走5、7、9, 成劫活。



【正解图】



【失败图】

第14题 解答

(黑先活)

正解图1

黑1位接后, 2位做眼和右边做活, 必能走到一处。黑1似也可走A位, 但白2、4后, 经黑5,

白B黑提三子后, 白有在C处的点, 黑棋成不了两眼。

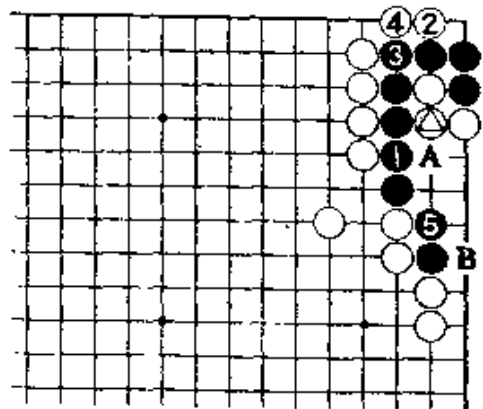
只眼。

正解图2

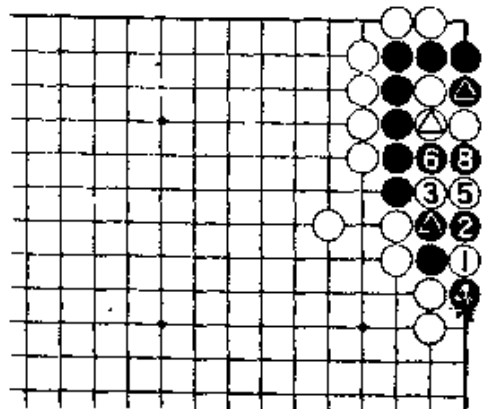
继续下去, 黑2、4是好手。白5打时, 黑6

位也打。

白7在1位提, 但黑8提三子后, C位的成活和D位吃白两子, 只需走到一处便可活。

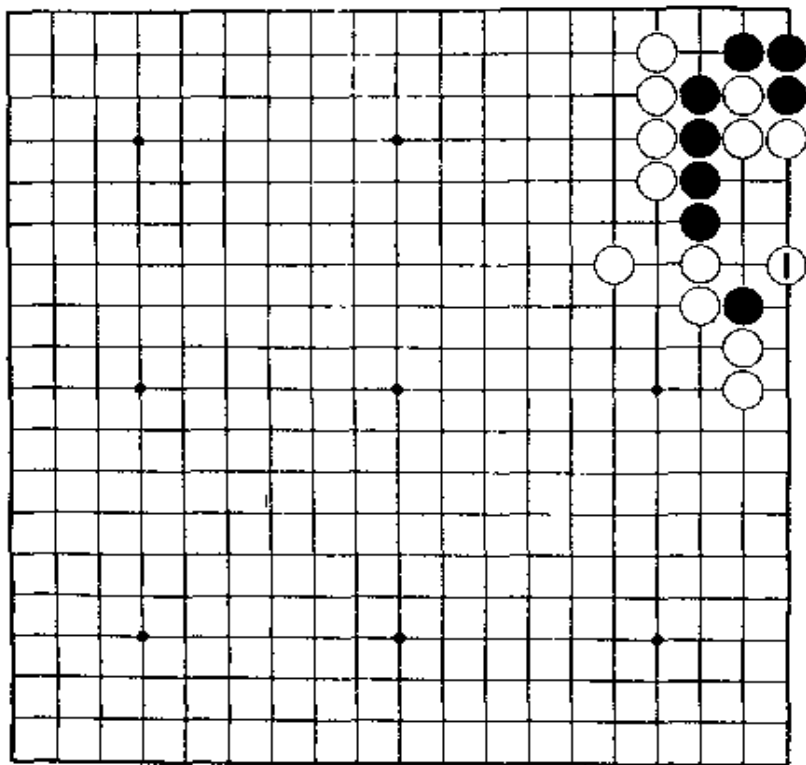


【正解图1】



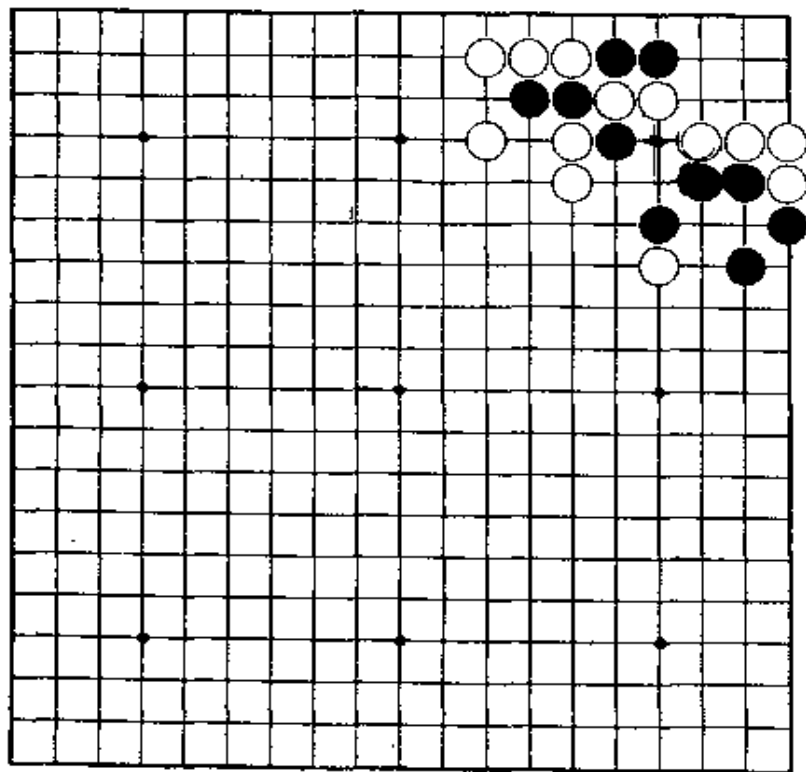
【正解图2】

第15题 黑先



第14题的变化。
这虽然简单，如下得不够紧凑，黑棋就会死。

第16题 黑先



为了活角，只有牺牲外面的黑子。
但是，这里面有窍门。

第15题 解答

(黑先活)

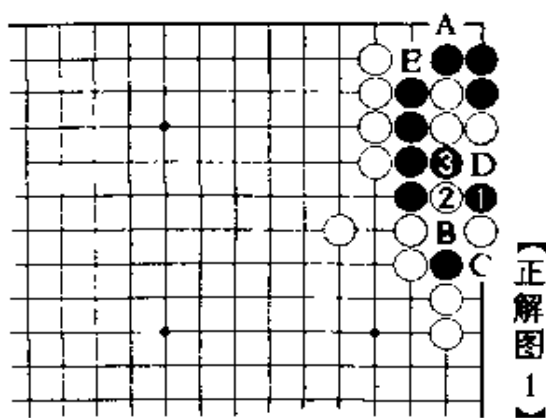
正解图 1

黑1，是紧凑的一手。对白2，黑3当然。

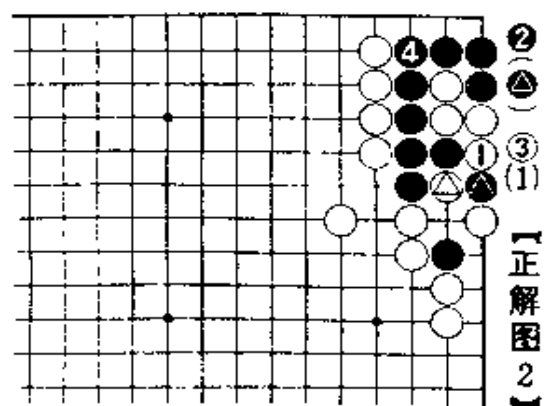
黑1若走3位，白走A。黑1若走B位，白可从下面C位打，黑E时，白D，黑死。

正解图 2

继续下去，白1提△一子后，黑2在△处回提的同时打吃着△的白子，此时，白3无奈还得在1位回提。至黑在角上做一眼后，就可活。



【正解图 1】



【正解图 2】

第16题 解答

(黑先活)

正解图 1

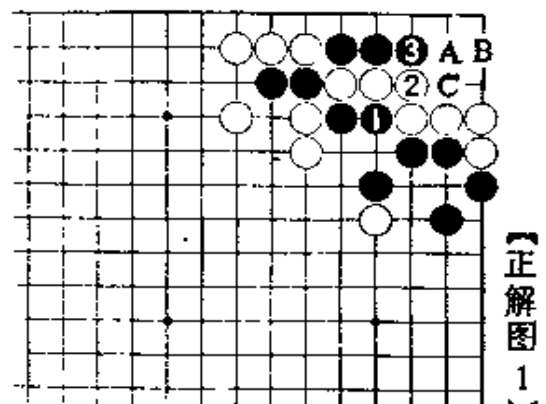
黑1打，只此一手。此着如从2位打，经白1，

黑C位时，被白在A位一夹，黑将成不了两眼。

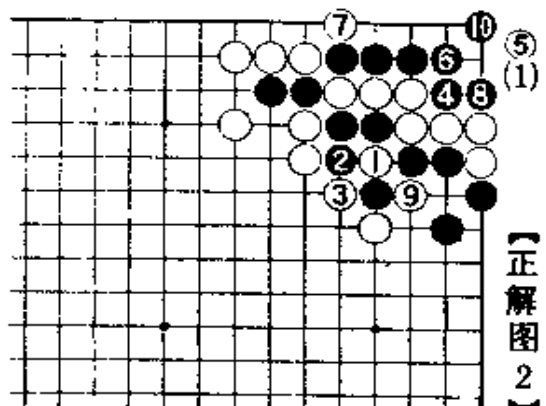
黑3以下，白若A位扳，黑在B位的手筋夹就可活。

正解图 2

白1扑时，黑在2位故意先提是妙着。对白3打，黑4从这面打，白5在1位提后，黑6接白7扳，当然。此后，黑8挡后，10位做活。



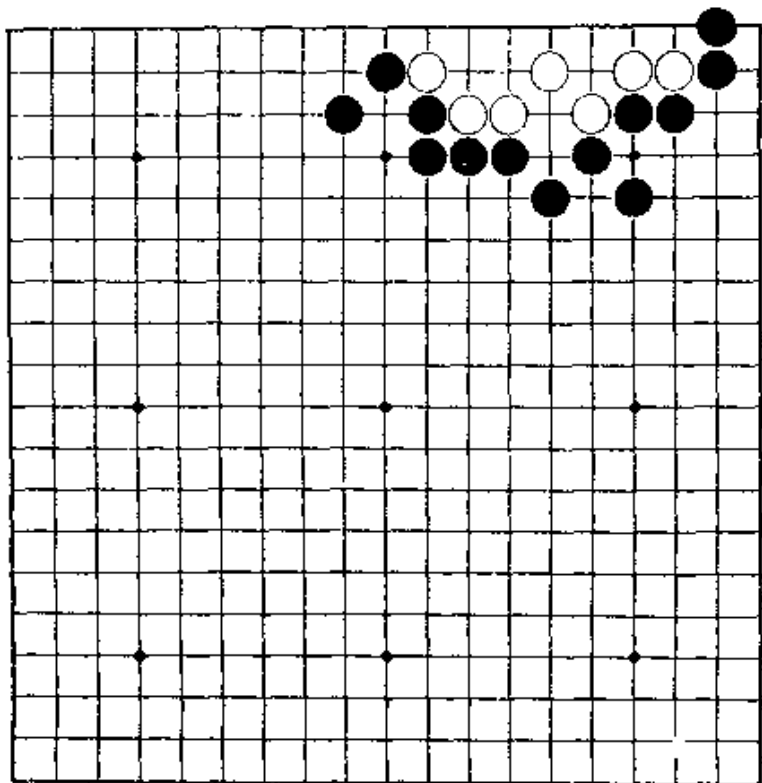
【正解图 1】



【正解图 2】

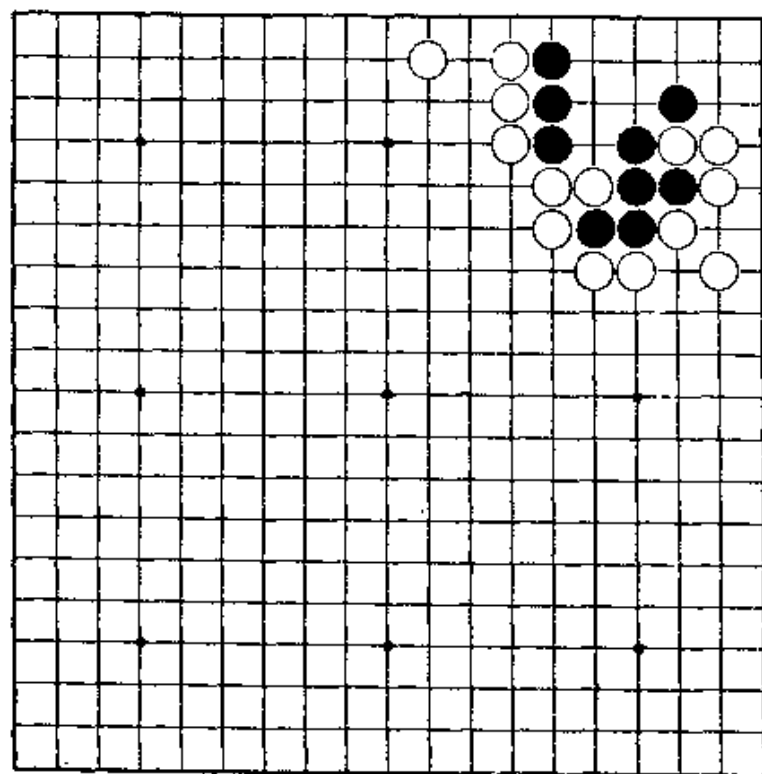
第17题 白先

如成劫，不行。请考虑无条件活。
使用脱骨的手筋。



第18题 黑先

要全体黑子成活，是不可能的。但是，有无充分利用弃子的手法谋活？



第17题 解答

(白先活)

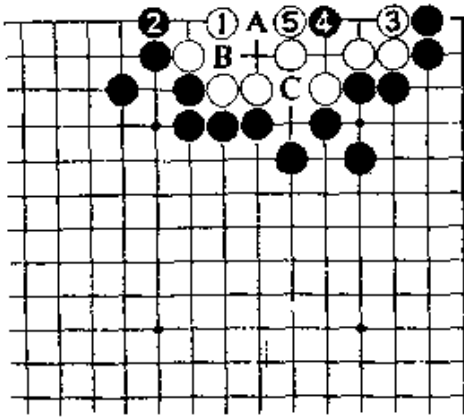
正解图1

白1虎，是正着。白1如走A位虎，经白B位打后再C位扑，即成劫。

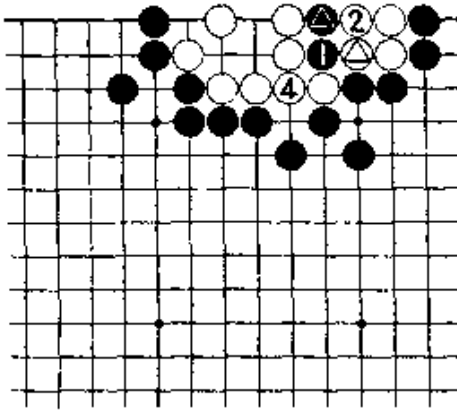
黑2立后，白走3位充分扩大眼位。黑4点当然。至白5挡后，已成脱骨形。

正解图2

继续下去，对黑1，白2提，黑3如在1位扑白就在4位接。待黑5在△处提白四子后，由⑥就在△处打。此是脱骨的全过程，应该知道。



【正解图1】



③①⑤④⑥②①【正解图2】

第18题 解答

(黑先活)

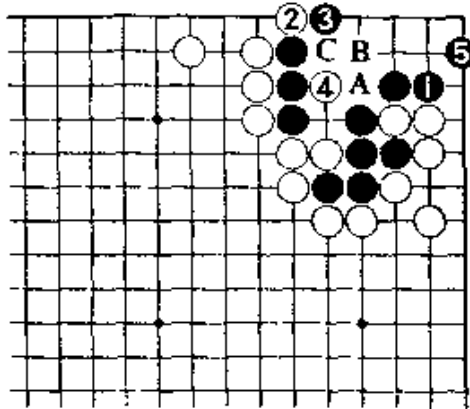
正解图1

黑1挡，只此一手。白2若走A位，黑走B。白2如走B位，黑则走A位。无论哪一种走法都无用。白2扳后，4位紧气，是好手。此际，黑有在二一路的5位尖的成活好手。

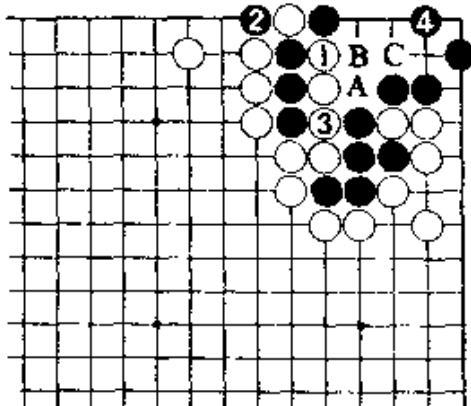
正解图2

继续下去，白1、3收气，黑4活角。此际，白1若走A位，黑走B。白1若走B位，经黑C、白4、黑3，黑棋可活。又，白1如立即走4位，黑3位接后也可活。

此时，黑2若立即走4位，经白C后，黑即死。



【正解图1】

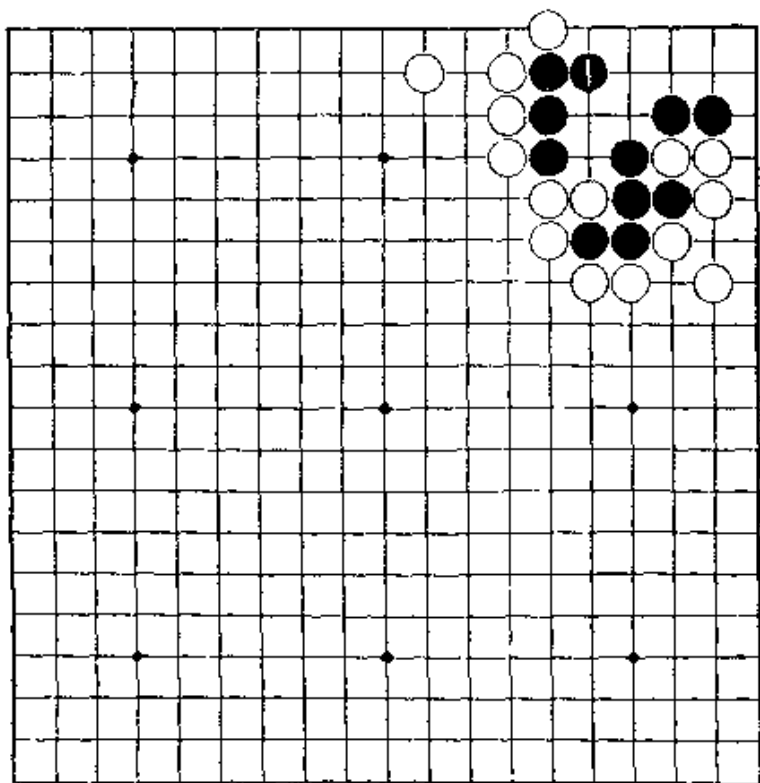


【正解图2】

第19题 白先

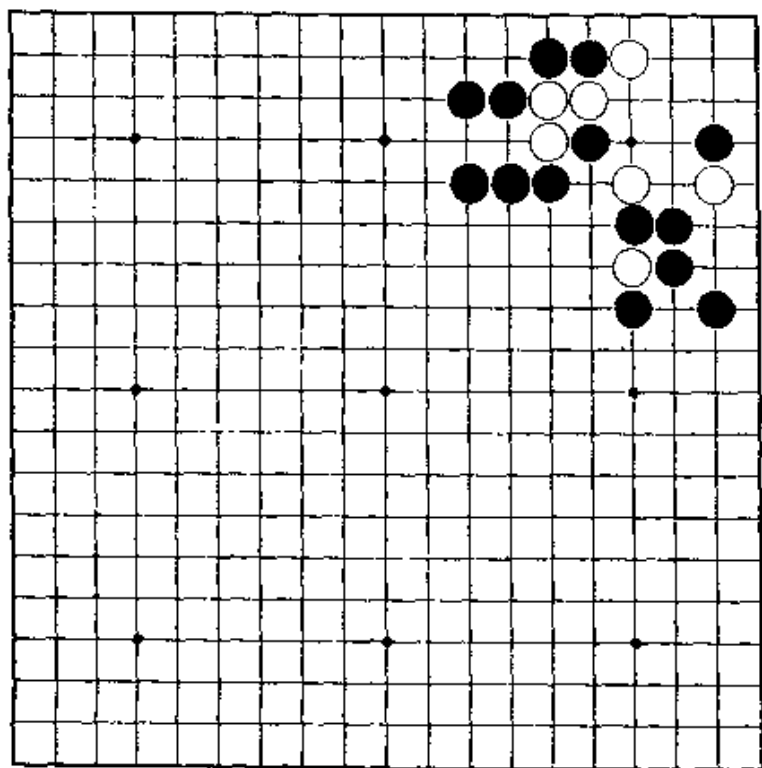
第18题的变化。黑若走1位退，白当然要无杀件杀黑。

急所在哪里呢？



第20题 白先

白棋已无法向外面逃出，只能在角上求活。立即夹的走法，不行。



第19题 解答

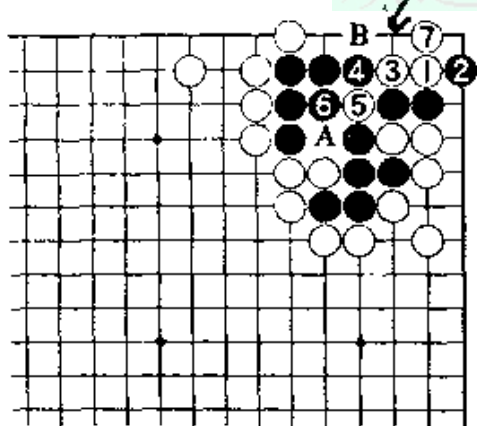
(白先黑死)

正解图

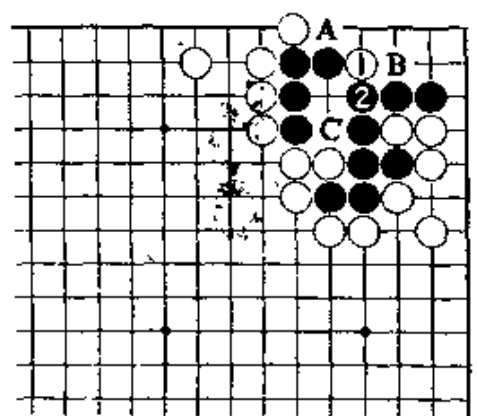
白1夹，是急所。黑如2位扳，白3贴是好手。黑4，当然。此时，白5扑，要紧。黑6提时，白7曲是相关连的一手。此后黑走A，白有B位的渡过。

失败图

白若先在1位靠，经黑2接后，就没有棋了，此后，白即使可走A位渡过，但经黑于B位打后再走C位，黑已活。



【正解图】



【失败图】

第20题 解答

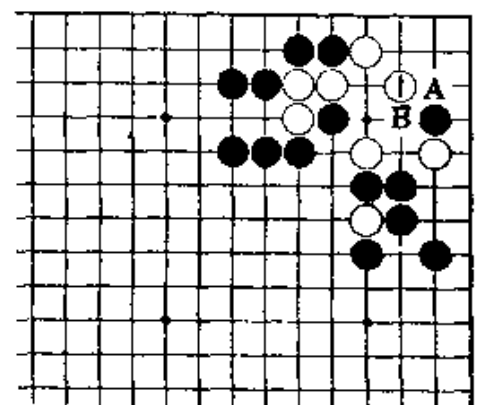
(白先活)

正解图1

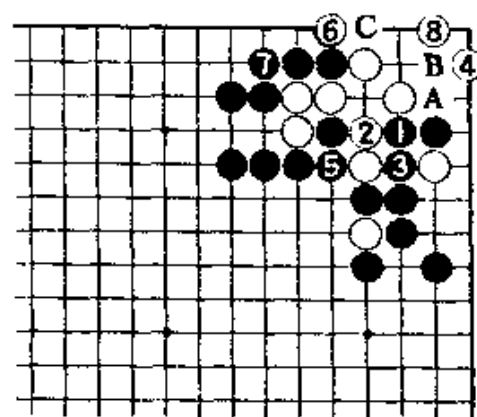
白1虎，左右都能吃到黑一子，是佳手。能发现这一手，即已突破了第一关。白1若先走A位，黑B位长后，就没有棋了。

正解图2

对黑1，白2与黑3交换后，白在4位的飞和在5位提一子，必能走到一处。黑5如接，白6扳后再8位尖，白角已活。这里，如没有白6，以下经黑A、白B、黑C后，白死。



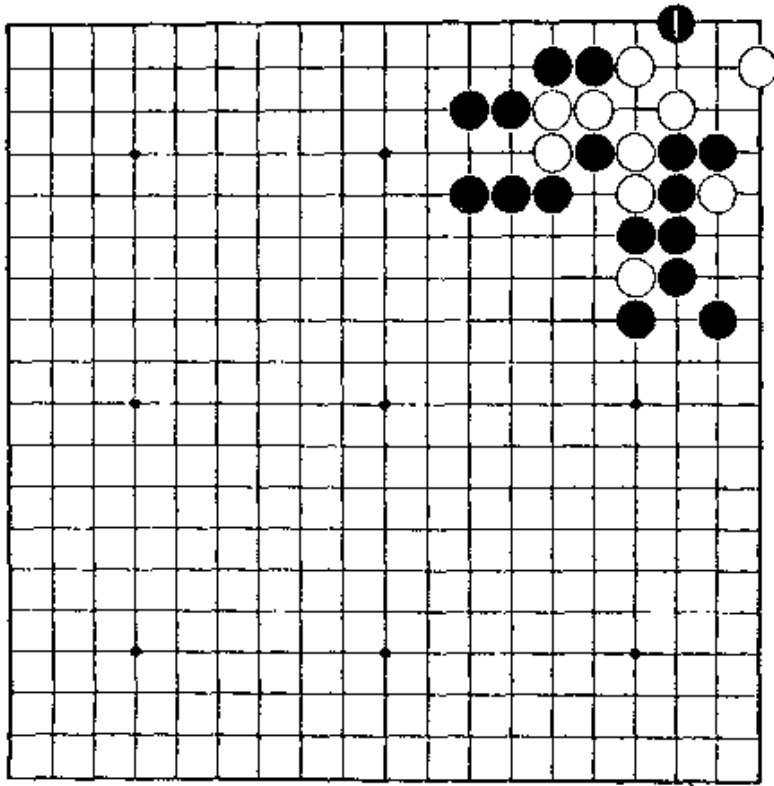
【正解图1】



【正解图2】

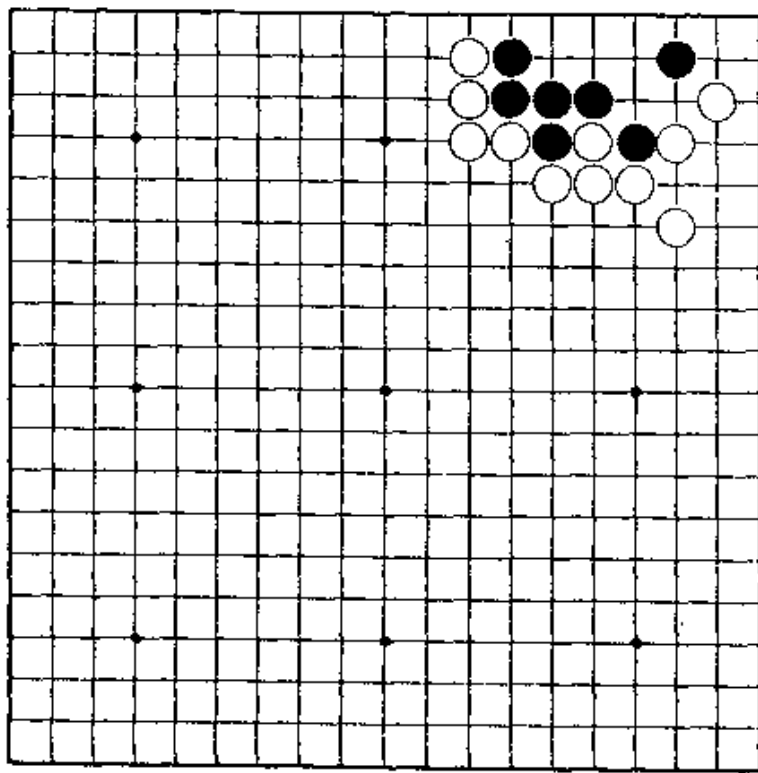
第21题 白先

第20题的变化。黑若在1位点，又会变成什么样呢？
请算清楚。



第22题 黑先

黑地狭窄，问题是怎样做眼形。双活，就算活。



第21题 解答

(白先活)

正解图 1

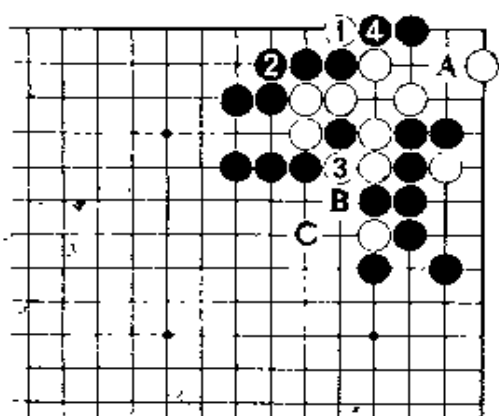
白1先扳再3位提一子，次序井然。
白1若单在4位接，经黑A位尖后再3位接，将成劫。

又，白如在B位冲出，黑在C位枷，可封住。

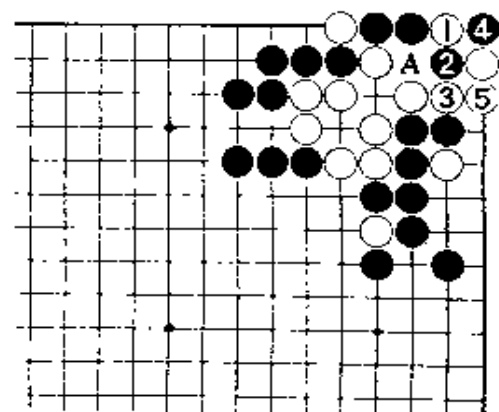
正解图 2

对白1，黑2是最顽强的抵抗。
下着，白3若在A位提黑两子，成不了眼。
白3如图冲，不得已。

对黑4，白5接后，黑棋接不归。



【正解图 1】



【正解图 2】

第22题 解答

(黑先活)

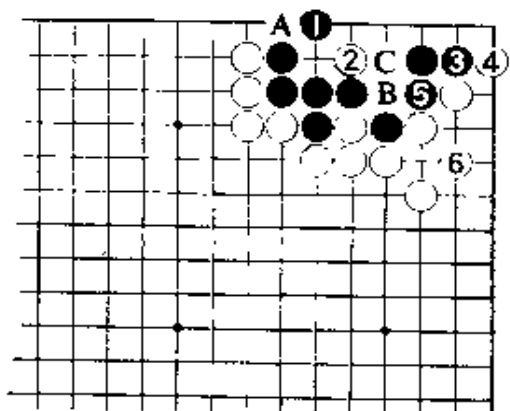
正解图 1

黑1虎，是有弹力的手。不能一概认为扩大眼位都是好。

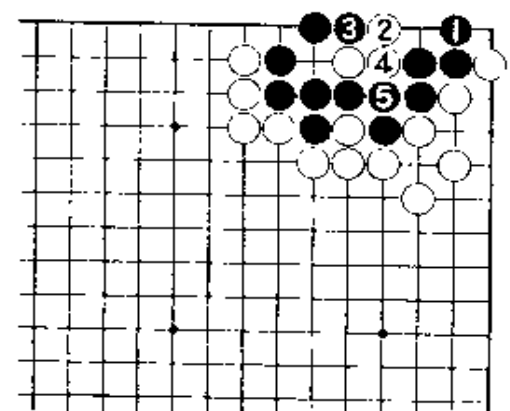
白2点在急所上时，黑3扩大眼位。以下到白6为止，是自然地进行。

正解图 2

这里是奇怪的形，黑1是好手。
白2夺取眼形，黑3挤到5为止，成双活。
上图黑1若走3位，白1、黑A、白B、黑C，白2成劫。



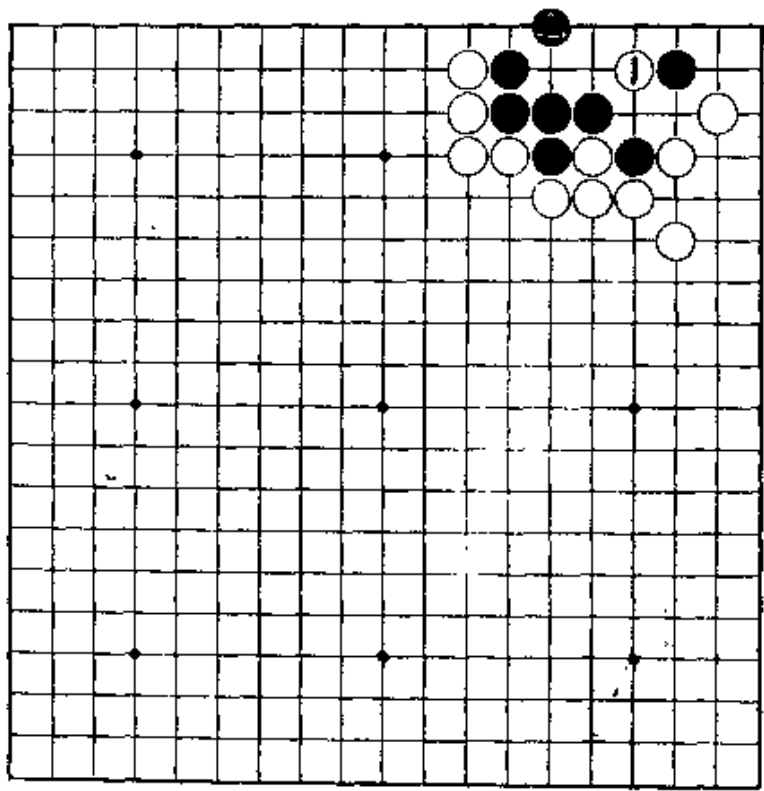
【正解图 1】



【正解图 2】

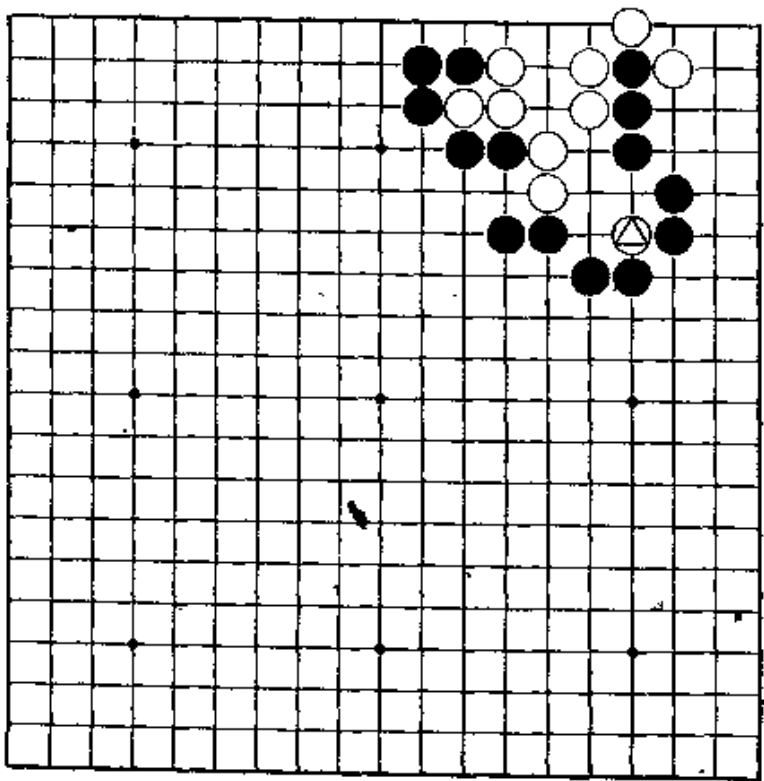
第23题 黑先

在第22题中，黑棋▲位虎后，白走1位靠，黑应怎样走？容易的问题。



第24题 白先

左边白棋只有后手一眼，设法在角上先手再做一眼。要充分利用⊙一子的作用。



第23题 解答

(黑先活)

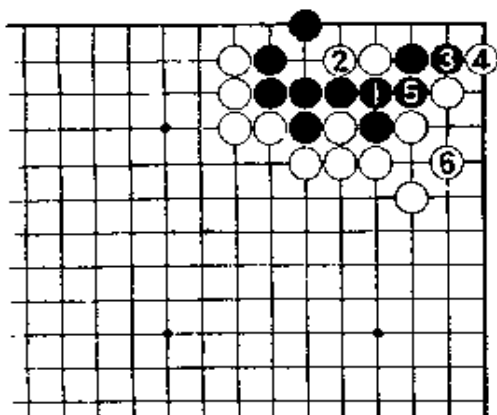
正解图 1

黑1以下至白6为止，是必然的应付。无论是谁，都会这样走，没有其他的变化。

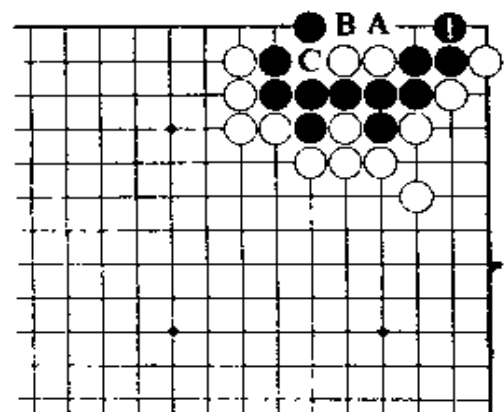
正解图 2

黑1似是愚手，但在此际却是好着。黑棋至此已活。

以后，白若走A，黑B应，成双活。白若走B，黑A位扑后再在C位打，成胀牯牛。



【正解图 1】



【正解图 2】

第24题 解答

(白先活)

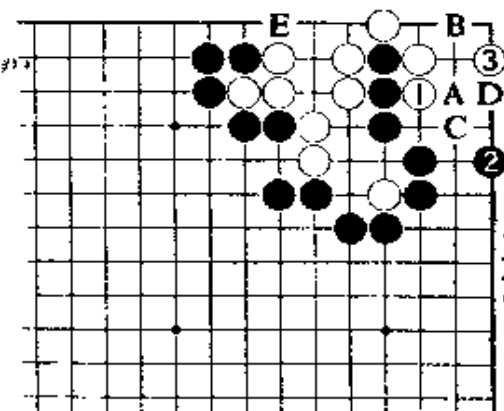
正解图 1

白1，是不易注意到的好手。黑2，也是破角地眼位的手筋。白3跳是连发的又一好手，下一着含有在B位做活。白1若在A位尖，黑走C，白如走B位，经黑3、白D、黑E，白死。

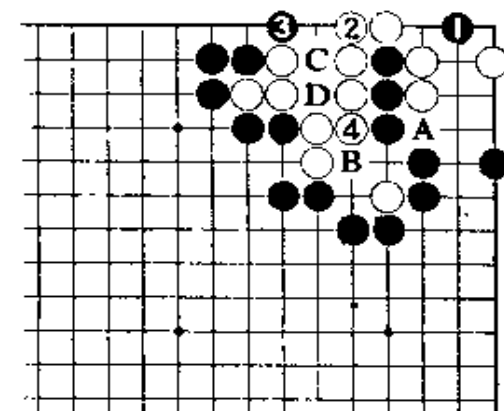
正解图 2

继续下去，黑1点虽是急所，但白在此处有2位接的绝妙应着。至此，白左右都已有一眼，白活。

黑若走3位扳，白走4位，黑续走C位，白D位应后能成眼。黑3若走4位，白A位先手挤，待黑B位后再3位立，白也能成眼。白棋走到了A位，角上总能有一眼。



【正解图 1】

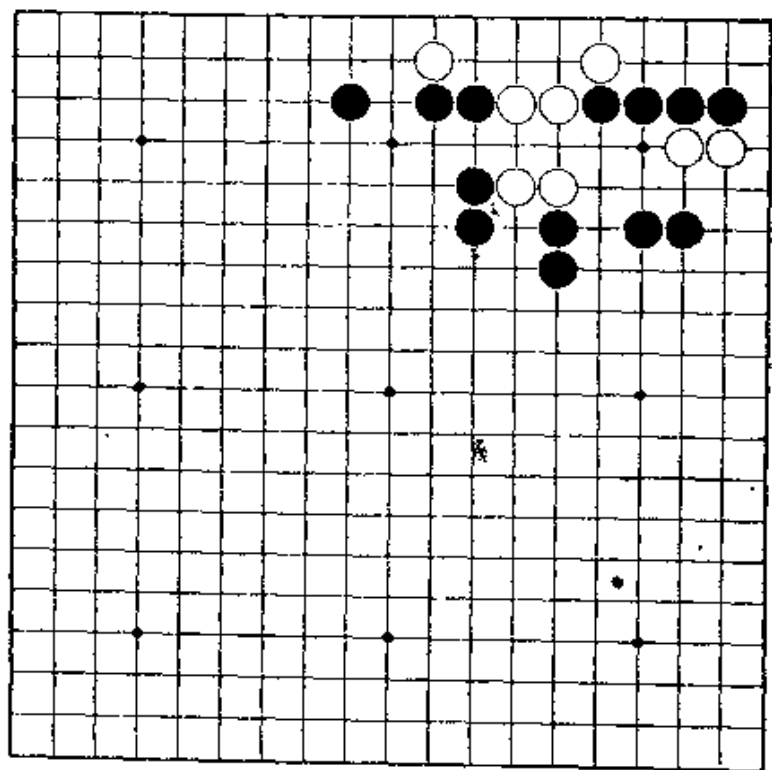


【正解图 2】

第25题 白先

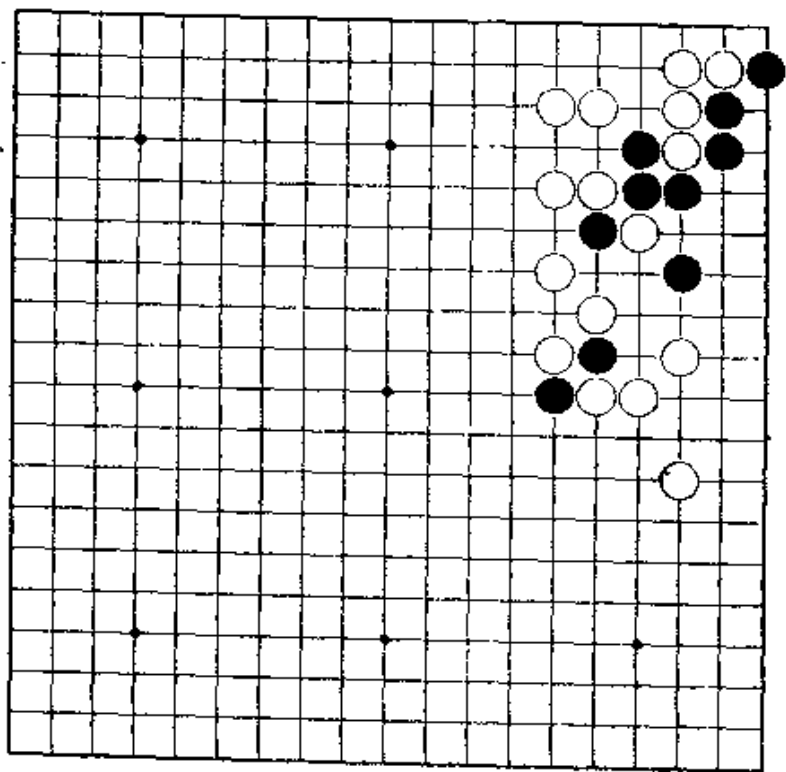
绪做活。

要制造在中腹成眼的假象，最终利用角上的头
在此之前，须要做好准备。



第26题 黑先

按简单的想法来防止白棋的点着，不行。
第一着是好手，最后在右上角下成脱骨。



第25题 解答

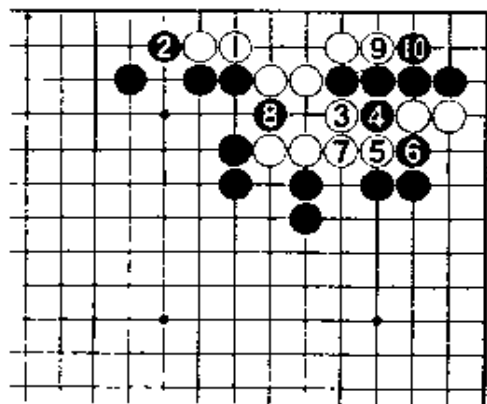
(白先活)

正解图 1

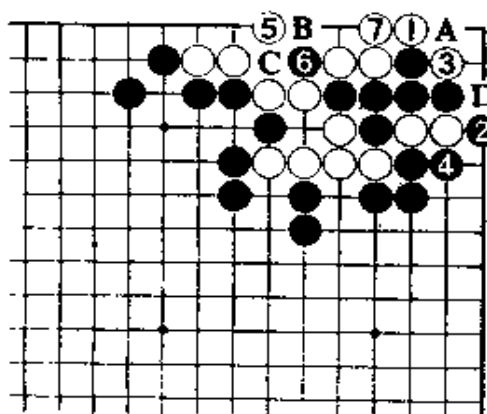
首先，白走1位与黑2交换，先丰富眼形。白3至7后，经黑8挖，白在中腹虽不能成一眼，但这是白棋深谋远虑的策略。至黑10挡，白似已是个死形，但是……。

正解图 2

白1扳，是本题的精彩部分。黑2打吃，不得已。白3打后，5虎白已成活。黑2若在A位挡，经白B、黑C，白走7位接后，D位和6位，白能走到一处。



【正解图 1】



【正解图 2】

第26题 解答

(黑先活)

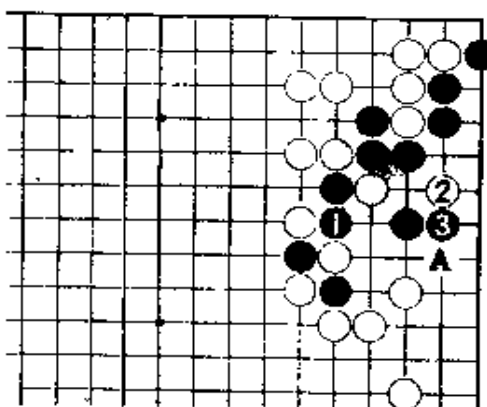
正解图 1

黑1，可算是此际的妙手。黑棋虽不愿如此下，但它对右边做眼有作用。黑1若走A位，白2位点后，即死。

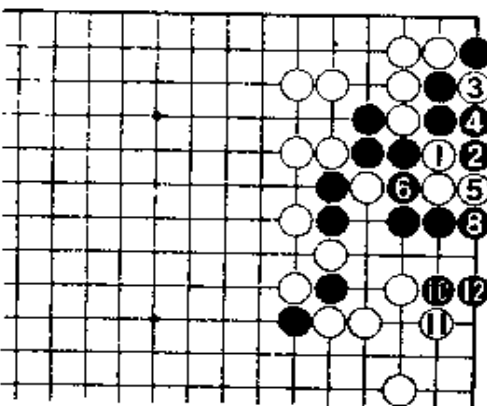
白2虽是急所，但黑有3位挡的对策。

正解图 2

继续下去，白1断，当然。黑2是做成脱的手筋。此时，白只有走3扑，至黑8先手挡再走10，黑活。



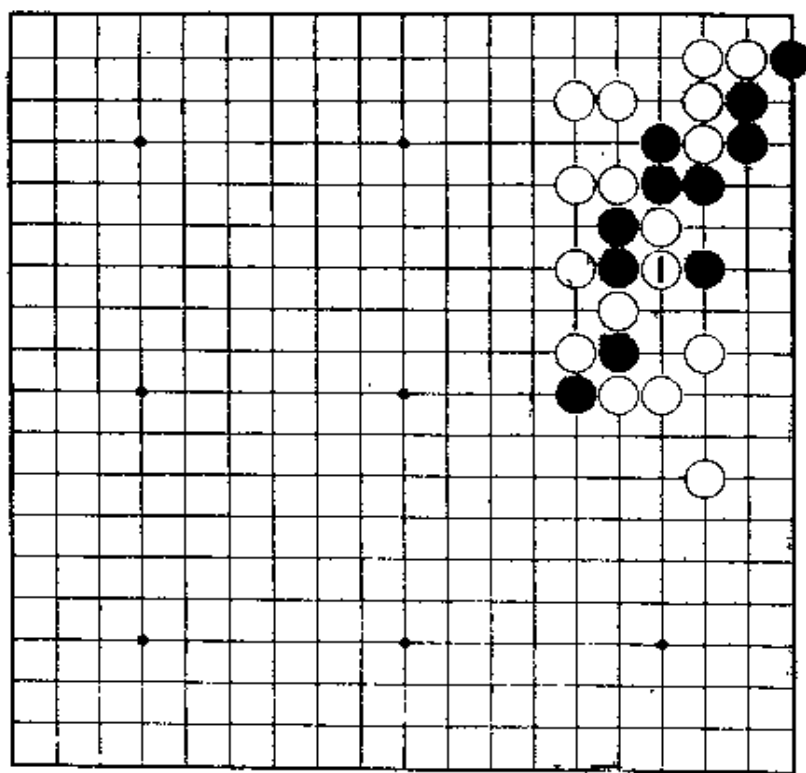
【正解图 1】



【正解图 2】

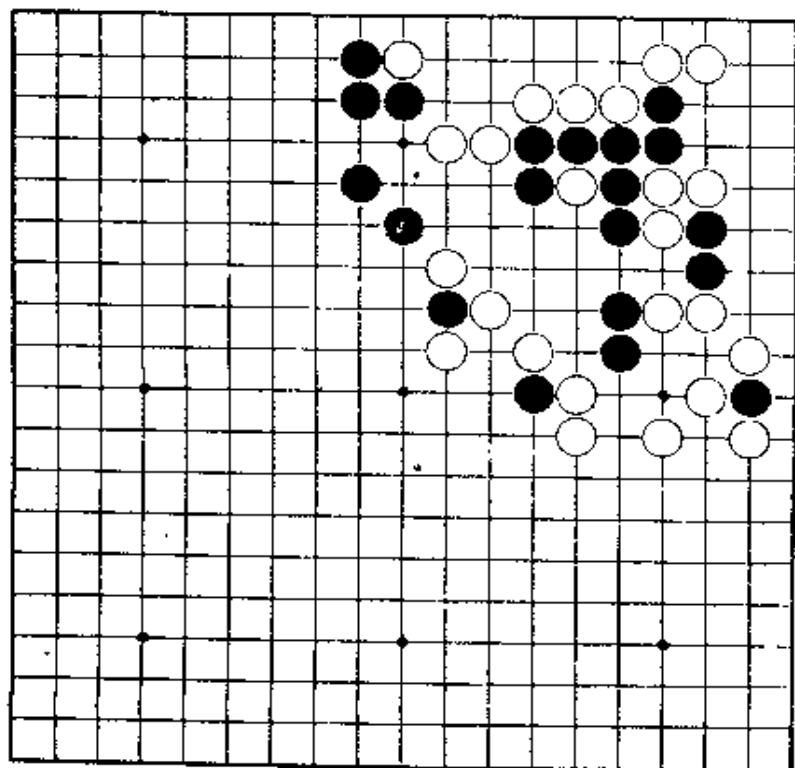
第27题 黑先

第26题的变化。这是白走1位打后，黑的应手问题。
请算清楚。



第28题 黑先

中腹的黑棋已逃不出去，如单在中腹做活似也不可能。
请考虑使用紧气的手段，在上边出棋。



第27题 解答

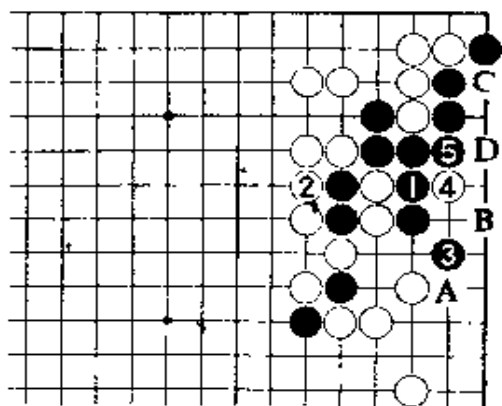
(黑先活)

正解图 1

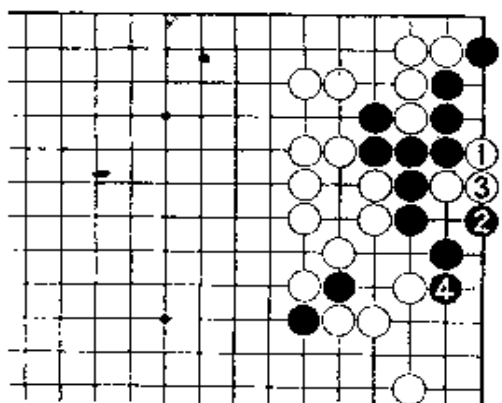
黑1打，当然。白2提后，黑走3位扩大眼位。对白4点，黑5接。白4若在A位挡，黑走4位即可活。对白A，黑若改走B位虎，经白4、黑C、白D成双活。

正解图 2

前图继续，对白1，黑2尖好。白3接，黑走4位后可作一眼。此时，白当然走4位挡，还是让黑走3位做活为好。



【正解图 1】



【正解图 2】

第28题 解答

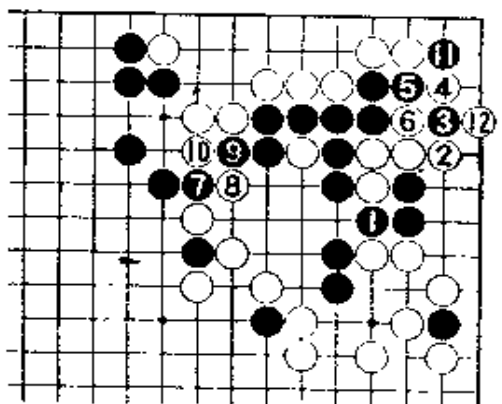
(黑先活)

正解图 1

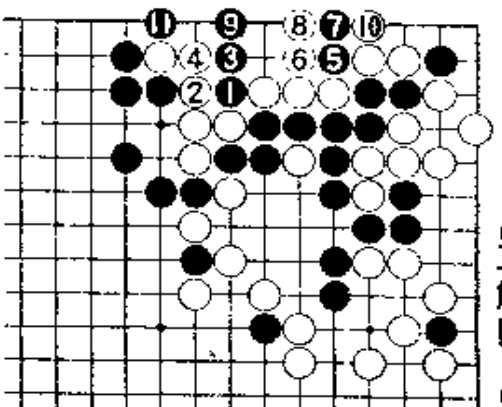
黑1，从这里走棋。白2立，最善。黑3是好手。白棋若走4位尖，黑5紧气至11为止，先手干完准备工作。白6若走11位接的变化，是以后的问题……

正解图 2

此后，是算清手筋的场所。黑1、3后再5位断，是相关连的好手筋。白棋只能走6、8。黑9立，是此处好点。白10提后，经黑11扳后，黑棋快一气。

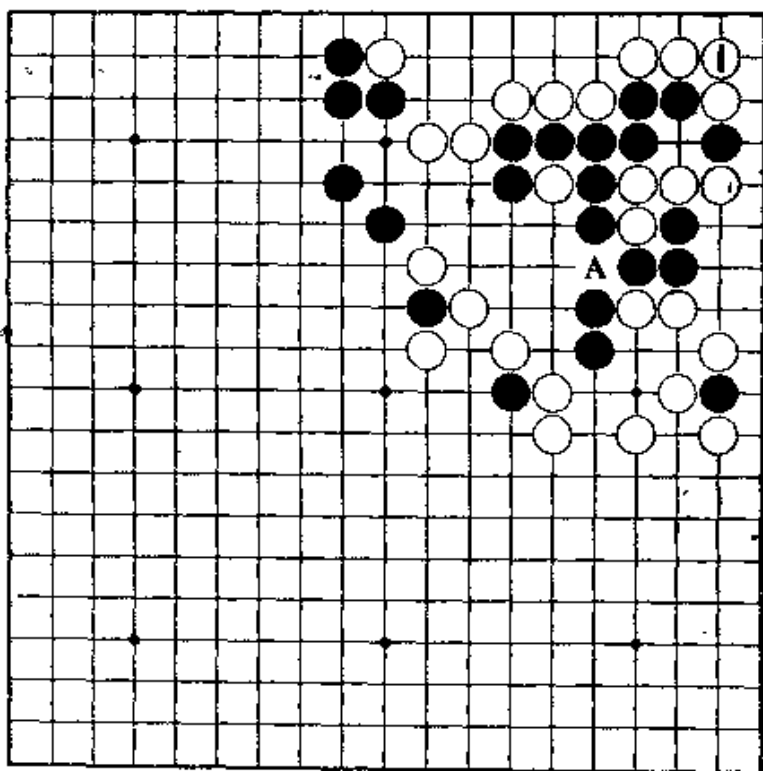


【正解图 1】



【正解图 2】

第29题 黑先

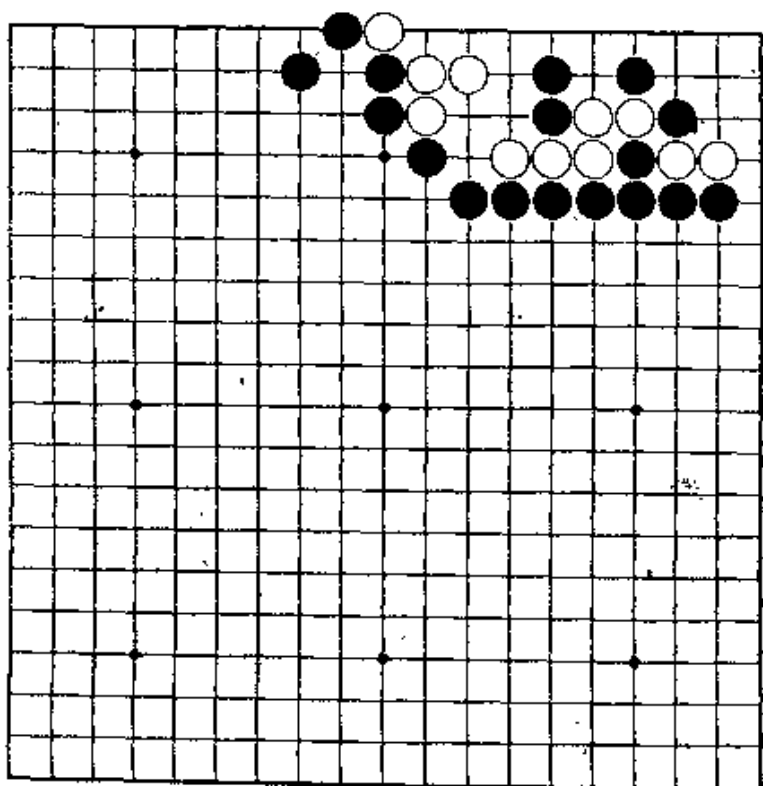


样。

第28题的变化。白若在1位接，又会变成什么

● 请考虑在中腹做活。启示：先手在A位接。

第30题 白先



第一手就断，不好。冲，是唯一的一手。使对方在角上接不归的同时做成脱骨。

第29题 解答

(黑先活)

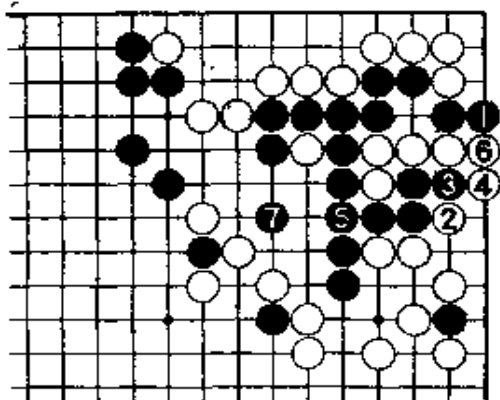
正解图

黑1立，是促成黑以后5位先手接的好手。白2以下，是必然的次序，黑至5接是先手。黑7，是继黑5之后相关连的妙手。

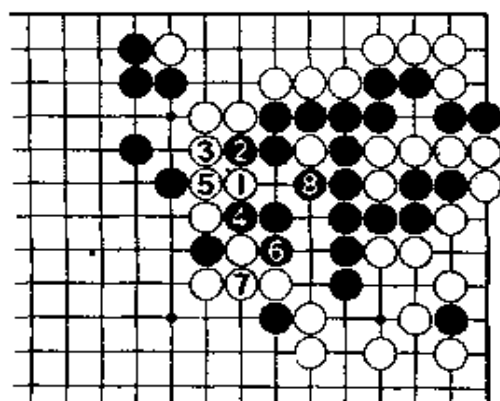
参考图

即使白走1位欲杀黑棋，黑2以下至8提子后，黑已成活。

本例因有黑走4、6的先手手筋，故无论白棋怎样走，都不能杀死黑棋。



【正解图】



【参考图】

第30题 解答

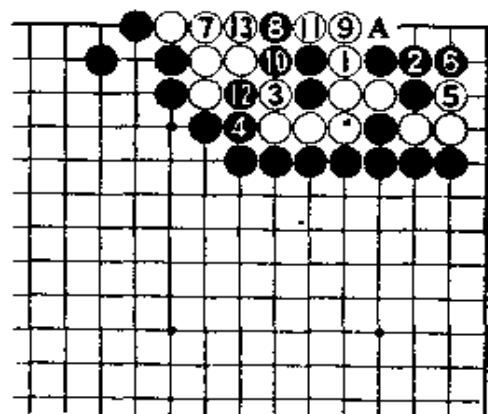
(白先活)

正解图 1

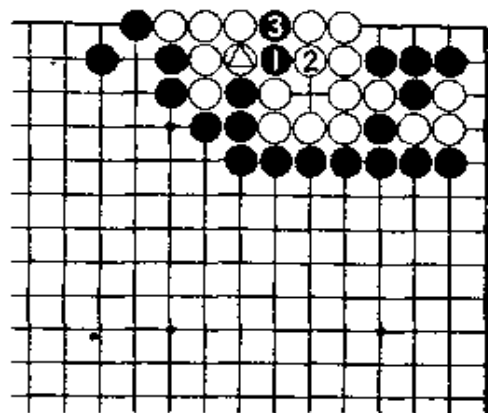
白1若走2位断，让黑在1位接，就没有棋了。对白3，黑4当然。黑若改走7位提，白走4位。又，黑若改走9位渡过的话，经白10位打后再在A位扑，黑棋将接不归。白5若不走，白棋就会差一气。

正解图 2

对白1，白在2位打好。之后，黑3提白6子。后白只要在△处断打，即成脱骨。这是相当有趣味的问题。



【正解图 1】

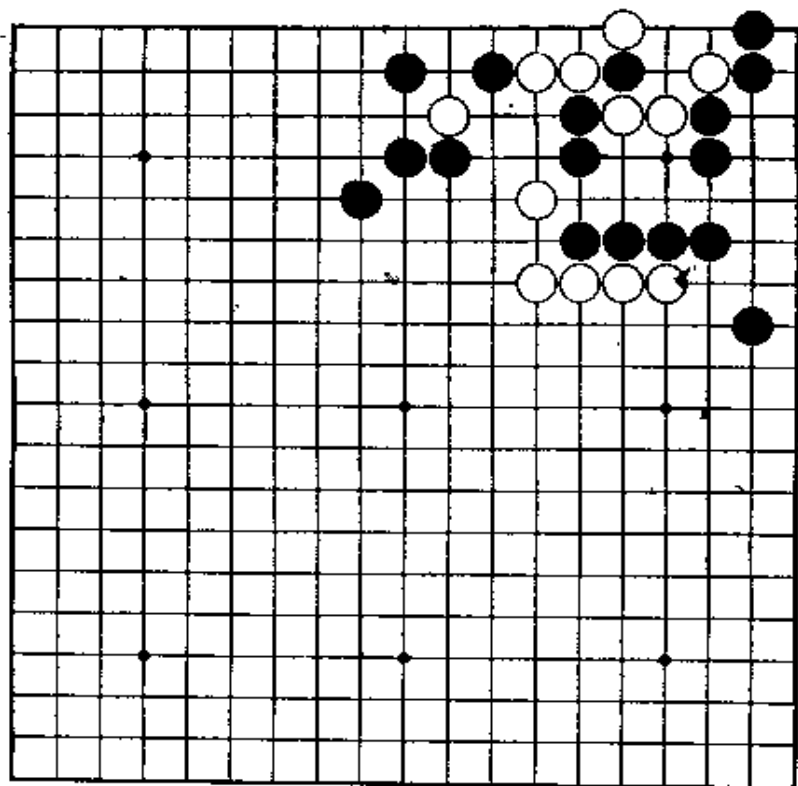


④(△)

【正解图 2】

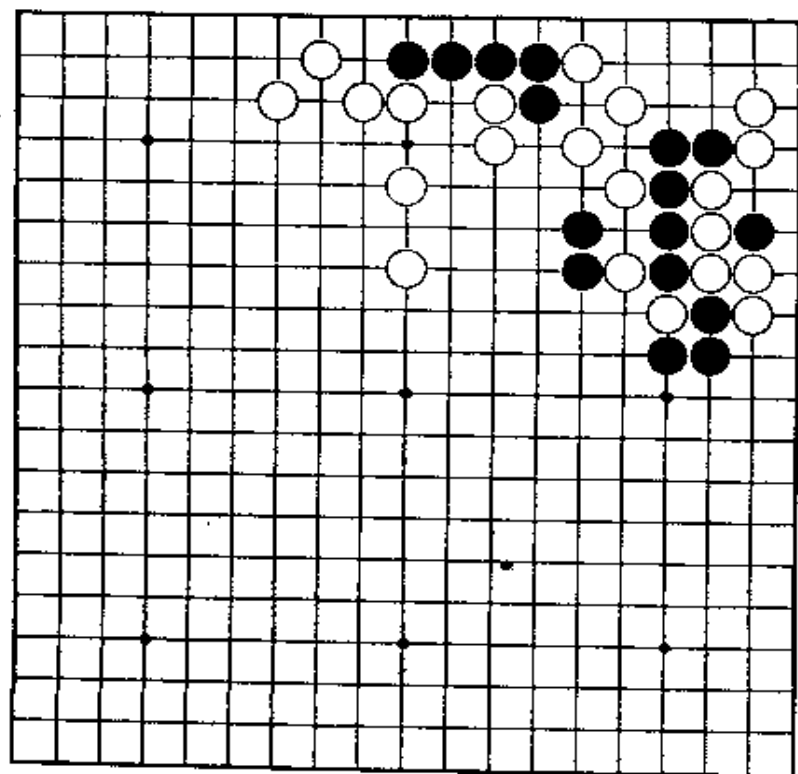
第31题 白先

白若按普通的下法进行，活不了。
应有效地利用外面的白子，最后下成倒扑形。



第32题 黑先

问题是：黑棋在图谋逃出的同时，能在角上施展什么手段。



第31题 解答

(白先活)

正解图 1

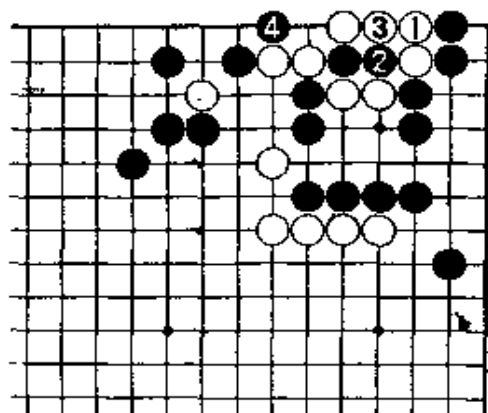
白1到4，只有这样走。

白1若走2位经黑1、白3、黑4，虽也是同样的结果，但自己损两目。

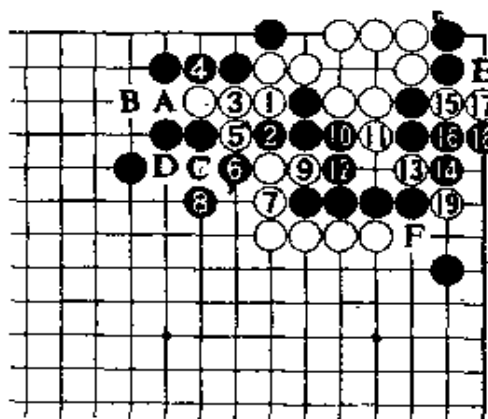
正解图 2

白1以下，是已算清楚的手筋。

黑8虎不得已，以防白A，黑B，白C、D的打。白9以下收气，白13挖至19为止。此后，黑E，白走F位成倒扑子。



【正解图 1】



【正解图 2】

第32题、解答

(黑先活)

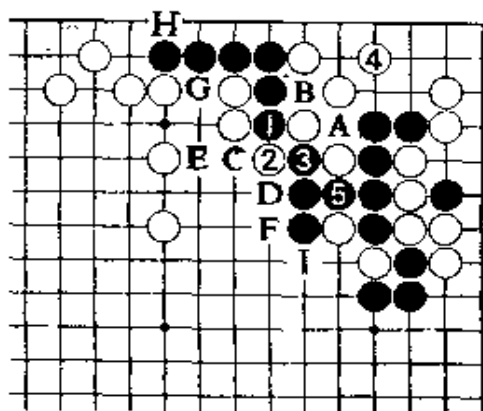
正解图 1

黑1冲后3断，只有这样的走法。

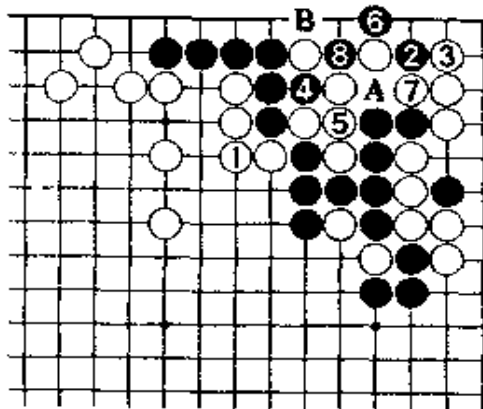
白4图谋与右边联络时，黑5位接是好手。黑5若走A位与白B交换，就会失去黑从C位断的余味。那就是：黑C，白D，以下到黑G时，白可走H位破眼。由于白J位打是先手，黑棋难以兼顾。

正解图 2

由于黑棋未作A、B的交换，所以白1的接，不得已。此际，黑先手走2跨，4打后再6扳，是手筋。对白7，黑在8位扑是紧气的好手。至此，黑A或B必能走到一处，黑活。



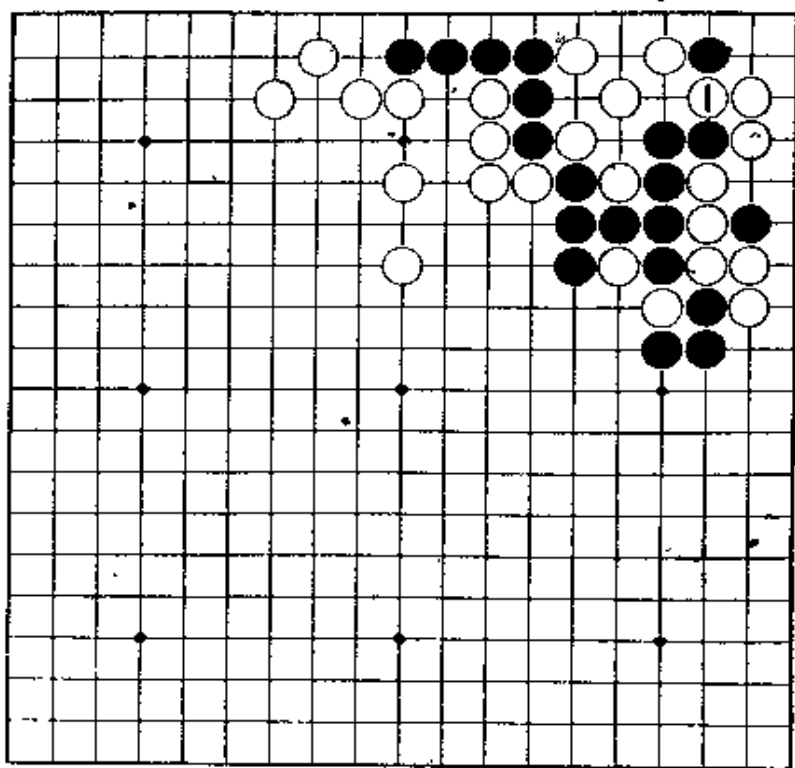
【正解图 1】



【正解图 2】

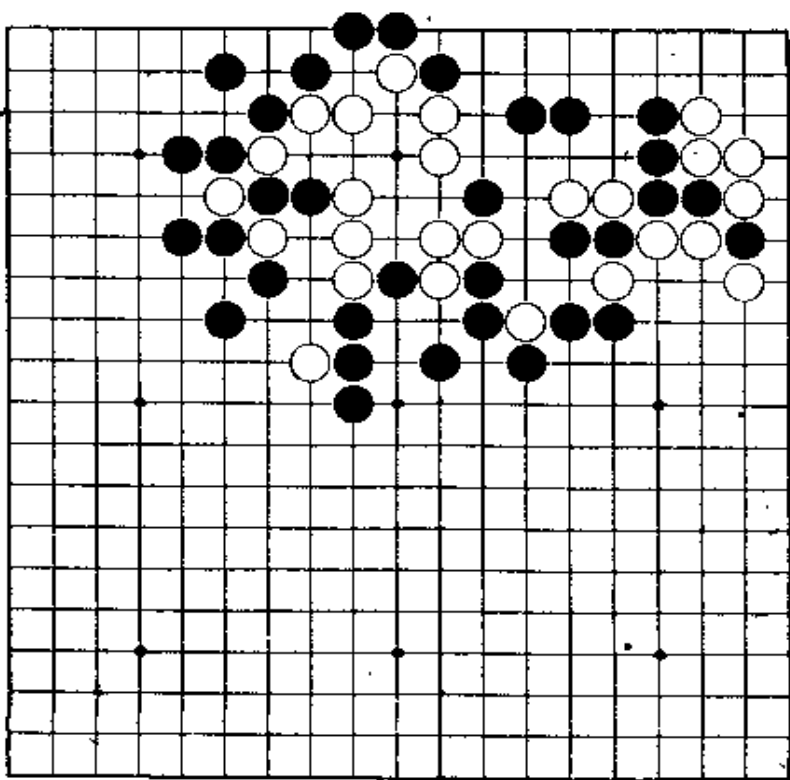
第33题 黑先

第32题的变化。白若1位冲，又会变成什么样。本例作为复习，请考虑一下，成劫不算成功。



第34题 白先

本题选自实战战谱例。中间的白棋要做活，需用外面的棋子。决定之着在最后。



第33题 解答

(黑先活)

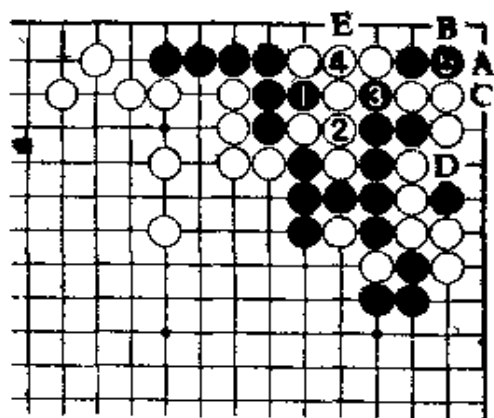
正解图1

黑1、3打，虽是俗手，但次序好。对白4接，黑5爬，好。下一着，白A，黑走B，白成不了劫。白走C，黑走D，黑棋快一气。

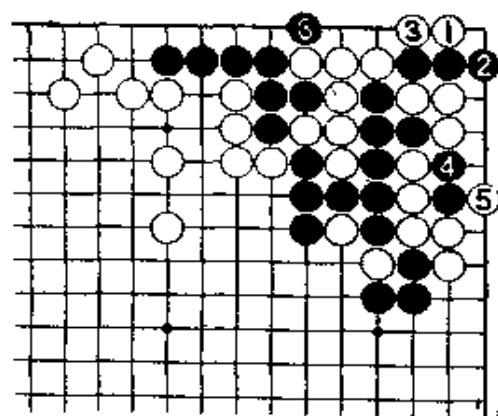
正解图2

此处白1夹，虽是手筋，但黑可走2位立。白3以下到黑4、6为止，黑棋仍快一气。

正解图1中黑3若走4位扑，让白在E位提，白A位扳后，就会成劫。



【正解图1】



【正解图2】

第34题 解答

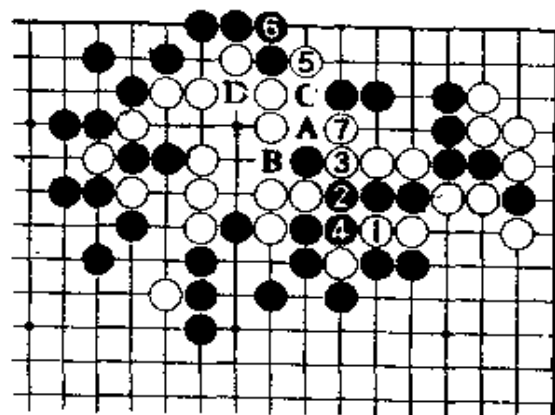
(白先活)

正解图1

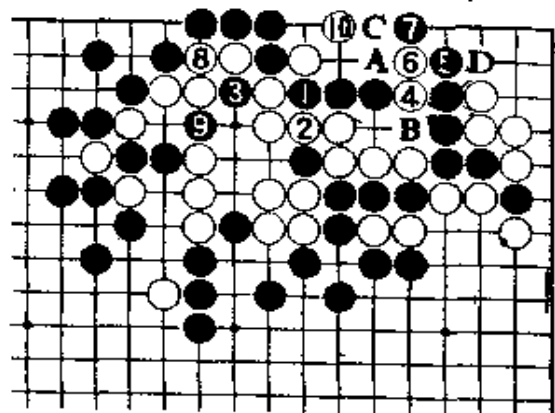
白1、3连打。对白5，黑若走6位接进行顽抗，白7则是此际好手，下一手可在B位做活。白7若走A位，让黑棋走到C位，经白7，黑D，白棋就死了。

正解图2

黑走1、3破眼时，白4挖是手筋。黑5，只此一手。白6、8紧气后再10位尖，是绝妙手。以下经黑A到白D为止，白棋已活。



【正解图1】

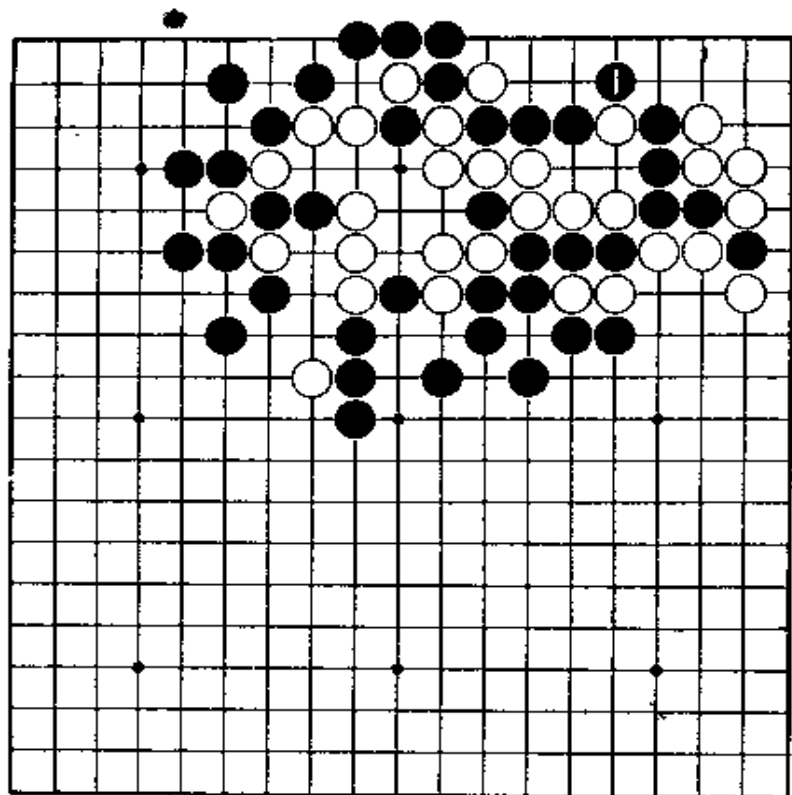


【正解图2】

第35题 白先

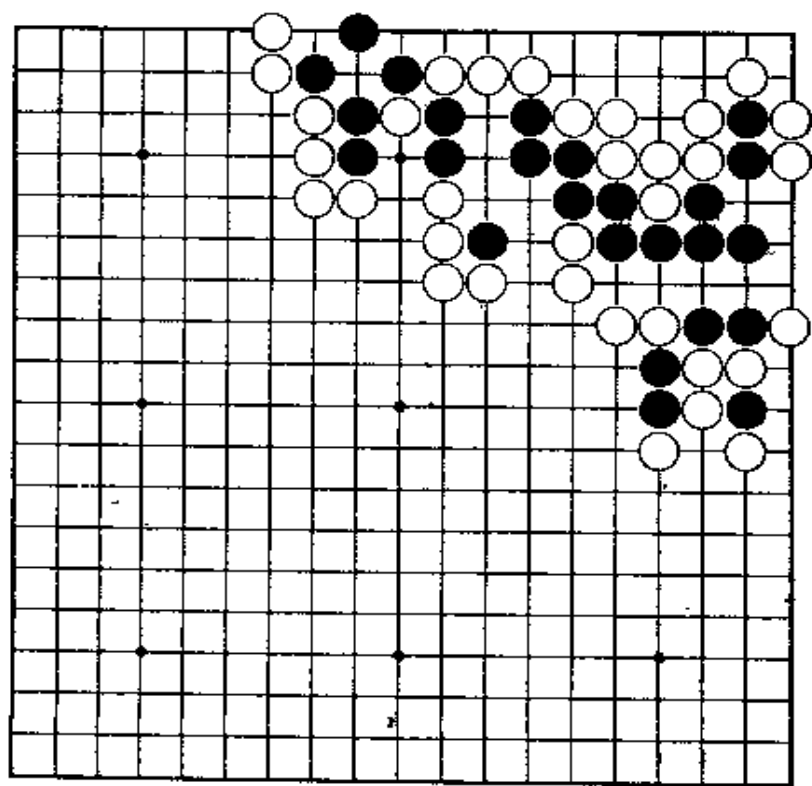
样。

第34题的变化。黑在1位应后，又会变成什么样。非得冷静地考虑一下。



第36题 黑先

本形，虽的确是象实战那样的复杂多变，但黑棋在右边和左边各有一个后手眼。收紧气试试看。要在白阵内下成双倒扑。



第35题 解答

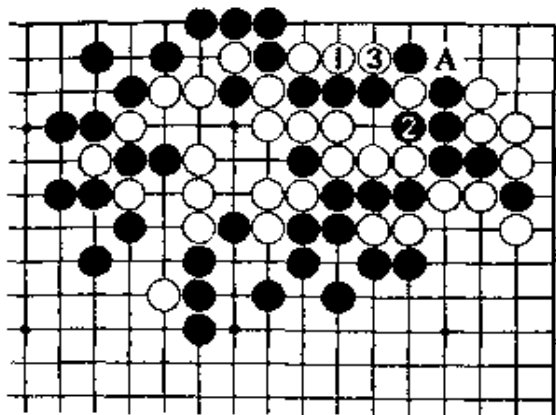
(白先活)

正解图 1

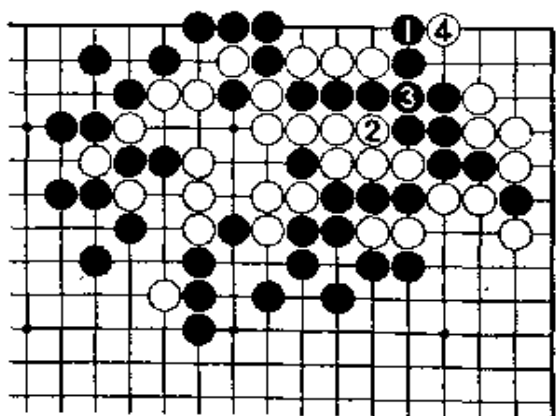
白1爬，冷静。若能发现这一手棋，已就很不起了。白1若走A位打，无用。黑2若应在3位，白棋就从A位打。

正解图 2

上图的白3，也是冷静之着。继续下去，黑1虽也是最强手，但白有走2、4的手筋，结果快一气。



【正解图 1】



【正解图 2】

第36题 解答

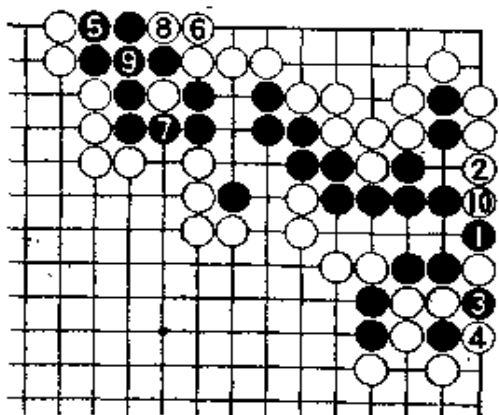
(黑先活)

正解图 1

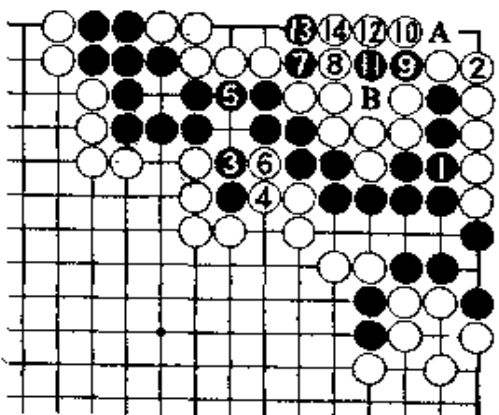
黑1，是众目一致的地方，白2也只此一手。黑棋不能先手做眼。黑3提后再走5位，是好手。以下至黑9为止，黑棋虽落了后手，但已做出一眼。白10也当然。

正解图 2

黑1打后再走3位，是为走5位收紧气作准备。黑7接着断，是好手。白8若改走13位，黑棋有11位的点。以下到白14为止，是必然的应对。此后，黑A，白B，黑走9位后即成双倒扑形。

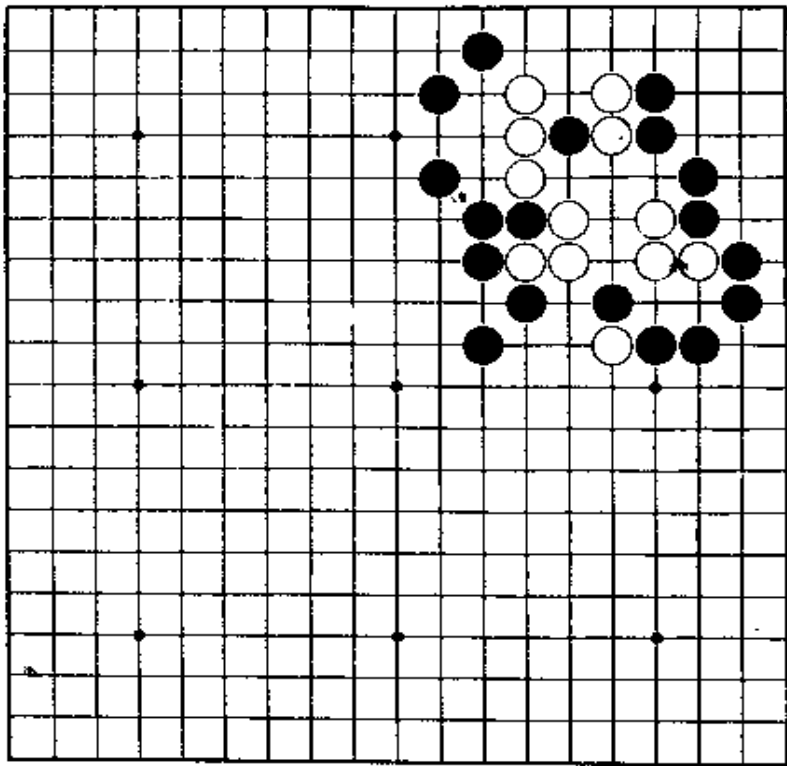


【正解图 1】



【正解图 2】

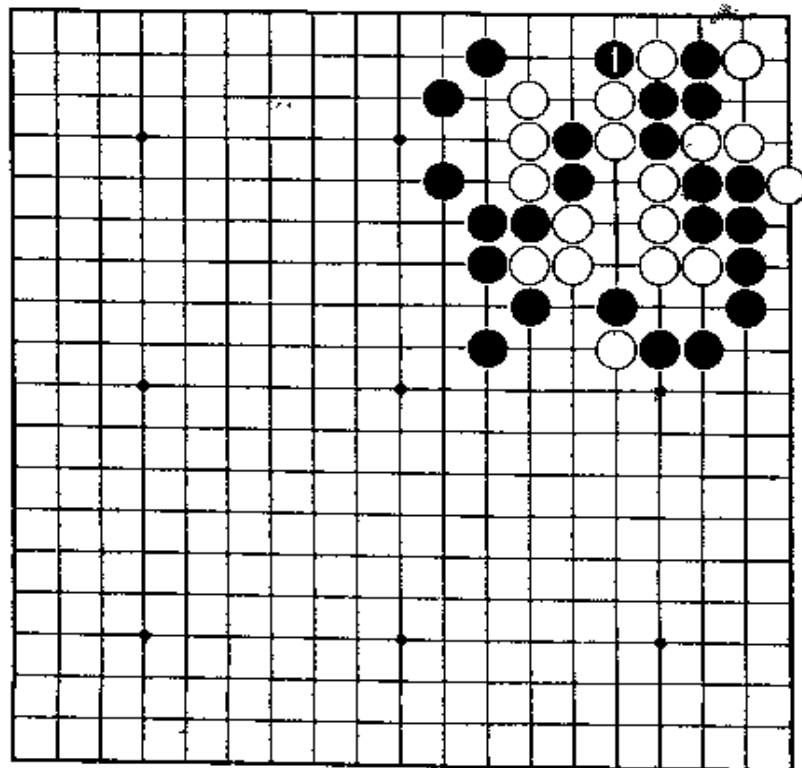
第37题 白先



白在中腹下，无法做活。立即在角上施展手段，也无理。

缓着，不会成功。

第38题 白先



第37题的变化。黑走1位打，结果会变成什么样？

虽是必然之着，但要算清楚。

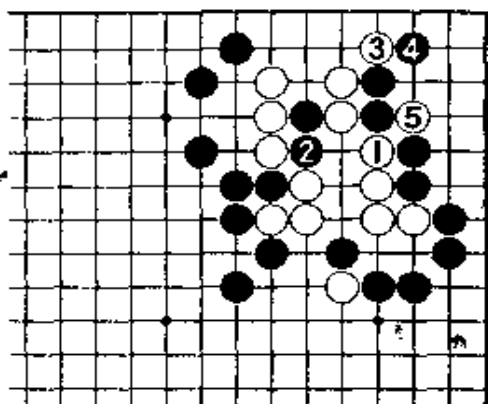
第37题 解答 (白先活)

正解图 1

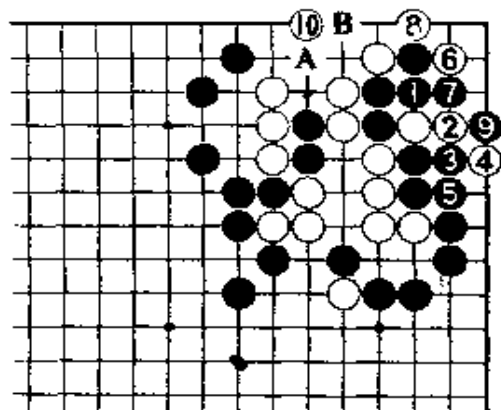
白1紧右边的气的同时又含有在2位的做活，是好手。黑2当然。白3扳后再5位断，是图谋在上边做一眼的准备工作。

正解图 2

黑1到5，是必然的应对。白6夹，待黑7冲后，再8位打，10位飞是妙手，能做出一眼。白10若在A位虎，让黑走B位点后，就成不了眼。



【正解图 1】



【正解图 2】

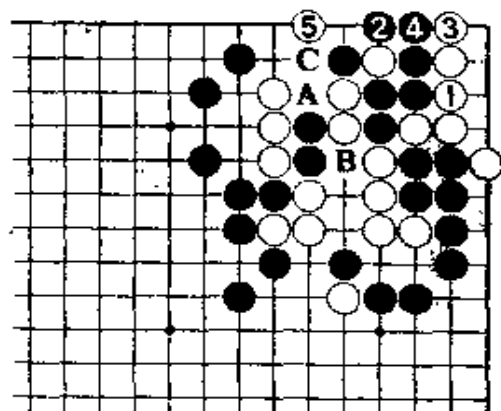
第38题 解答 (白先活)

正解图 1

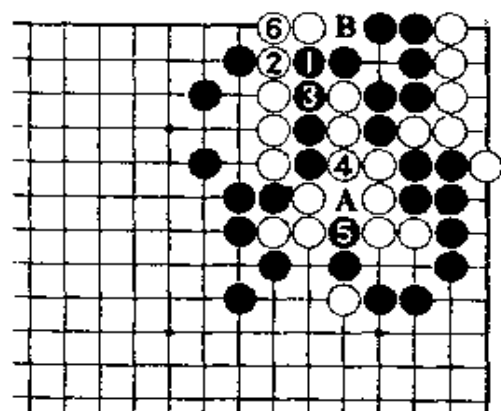
白1，只此一手。黑2提后，白3立。黑4若接，白在急所的5位一击，黑棋将一无所有。黑4只有在A位打，经白B，黑C，吃住白左边三子。

正解图 2

继续下去，黑即使在1位冲，白2以下至6有在一路上接的手段。以后，黑A，白B位打，成追杀。



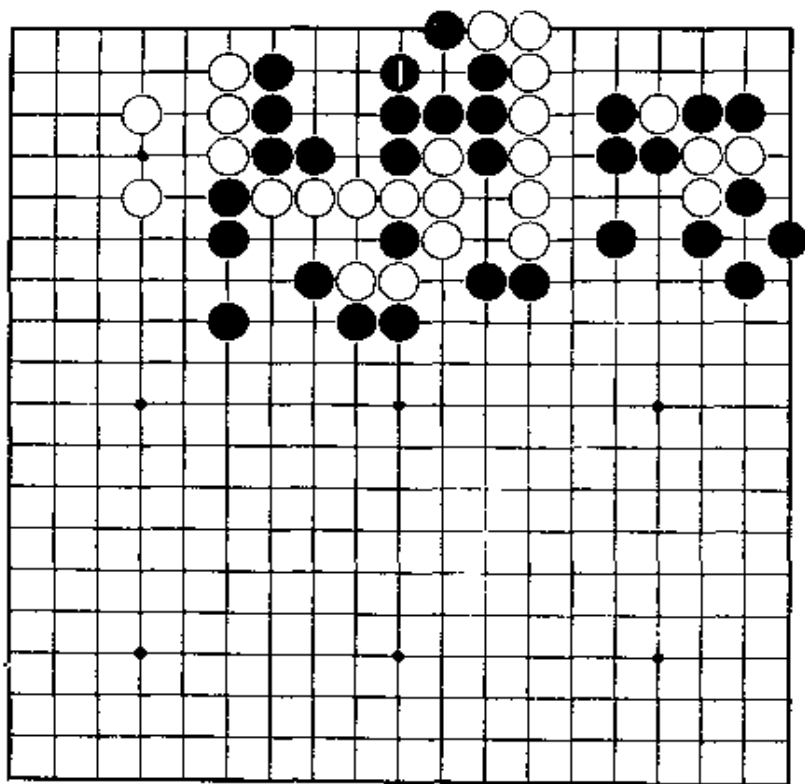
【正解图 1】



【正解图 2】

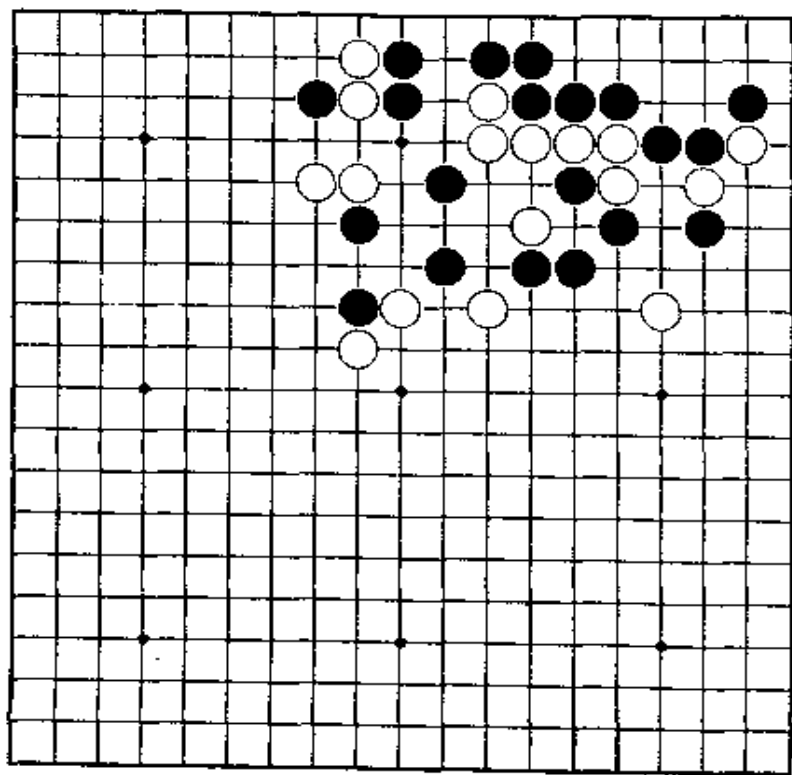
第39题 白先

黑1需在上边先做活。白棋似也能简单成活，但黑棋也有抵抗的手段。请下出双方最善的走法。



第40题 白先

白棋似已完全陷入黑棋的包围之中，但仔细看，上边黑棋还有空隙可利用。



第39题 解答

(白先活)

正解图 1

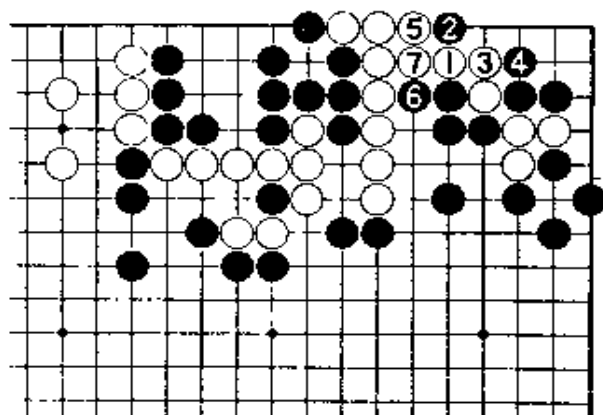
白1，只此一手。黑2，是锐利的一着。白3到7，只能走成这样。

黑2若改走3位，白走2位，能简单做眼成活。

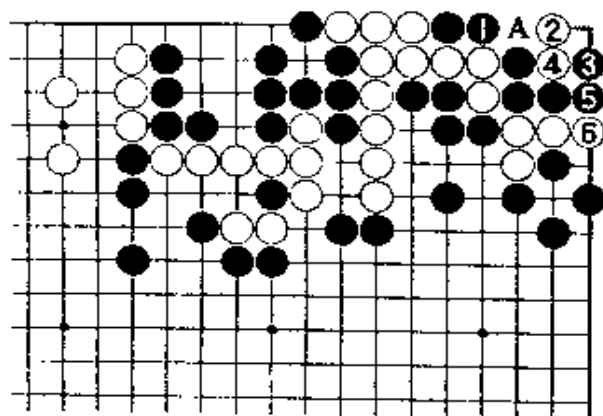
正解图 2

继续下去，黑1时，白2点是妙手。黑3，是破眼的唯一走法（黑3走6位，白4）。白4到6，白不先在A位提而下成将来先手提成活，彻底。

【正解图 1】



【正解图 2】



第40题 解答

(白先活)

正解图 1

白1，先与黑2的交换开始。白5断后，黑若7位挡，白有A位的长。所以，黑6不得已。

对白7，黑8是最强的抵抗。

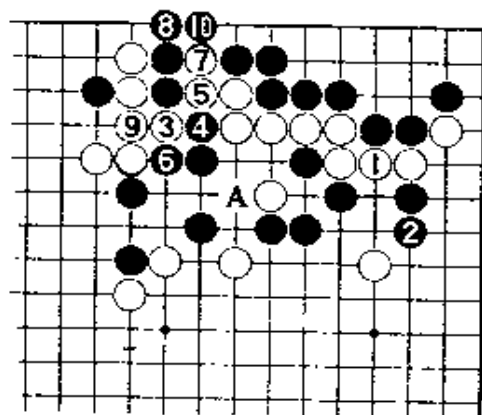
从黑10渡过开始，就能看到技巧的趣处。

正解图 2

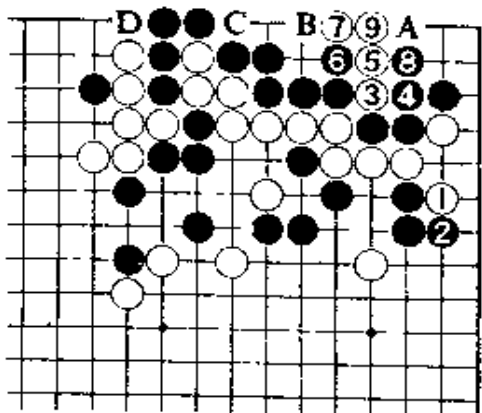
白3断，5立后，黑棋已陷入白设置的陷阱之中。对黑6，白7。对黑8，白9。此中的一系列技巧，终使黑四枚棋筋成接不归。

此后，黑若走A，白B位应。黑若走B，白C位扑后再D位打。

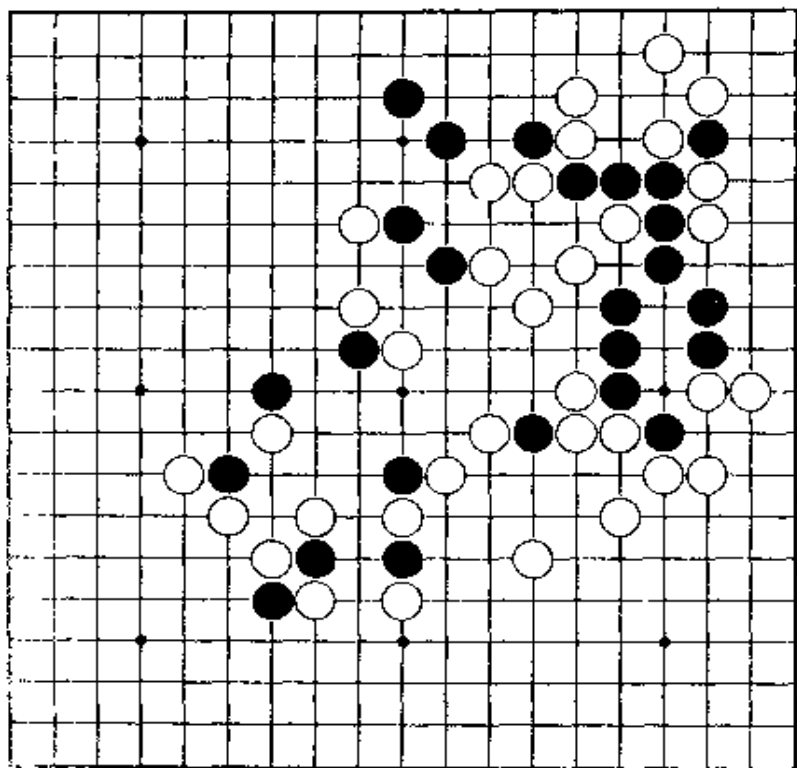
【正解图 1】



【正解图 2】

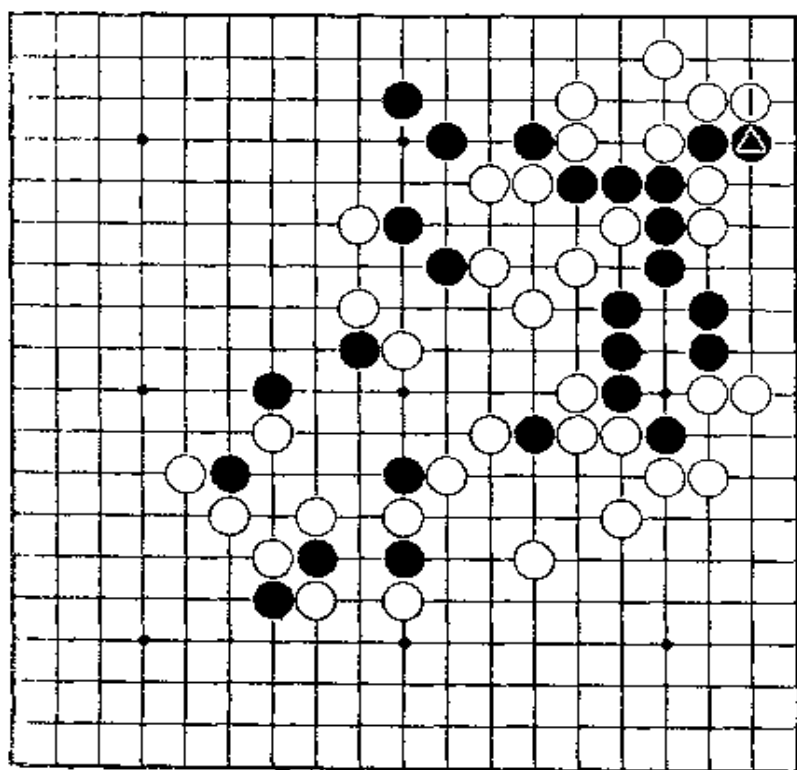


第41题 黑先



这是双方激烈厮杀延续达四十手后的场面。结果是：白棋因无法直接紧气，对杀黑胜。黑棋行棋之前，必要作些准备工作。

第42题 黑先



第41题的变化。白若在1位挡，又会变成什么样。请考虑在边上做活。

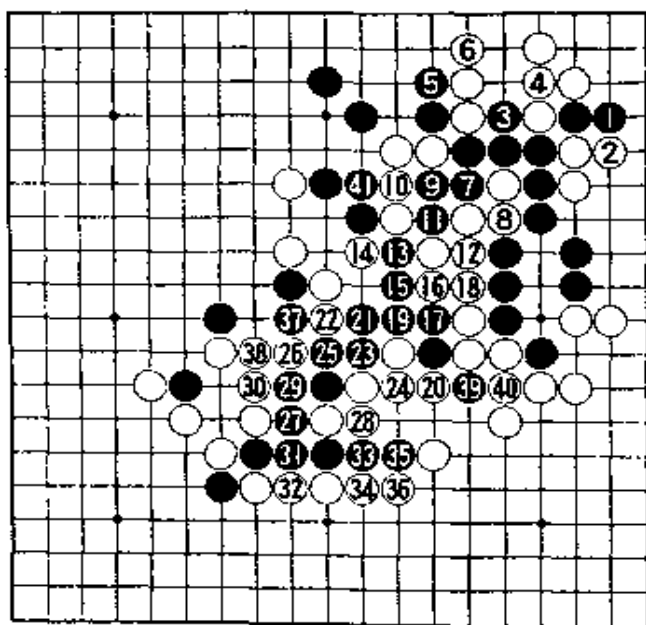
第41题 解答

(黑先活)

正解图

黑1至5，是必要的准备工作。黑7打时，白8若接，以后是必然之着。黑若13断后，胜负将取决于能否吃到白的四子。

黑在21位曲出。白若在24位接，以下的黑37、39断是 hands。至此，白棋两面都不能紧气。



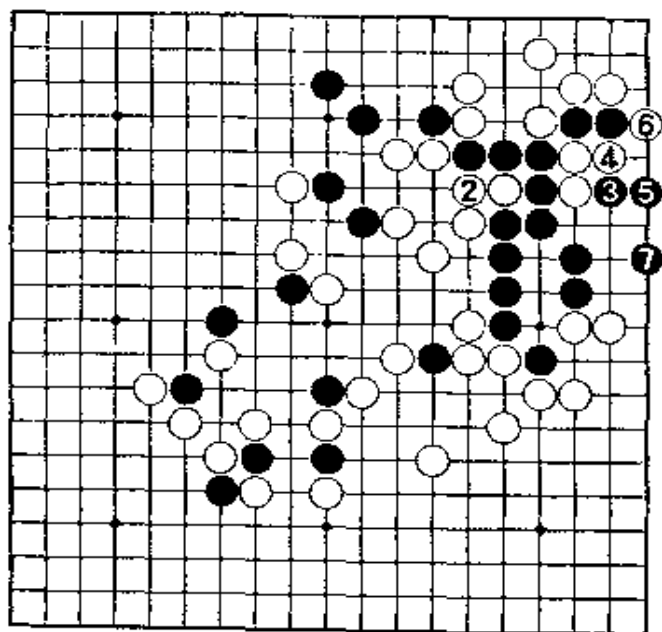
【正解图】

第42题 解答

(黑先活)

正解图

黑1打，先确定眼形后再走常规的3位托，次序好。白4绝对。下一手如何下，已知道了吧。黑5立，是此际的好手。此着虽似简单，却往往是最易被疏忽的手筋。至白6提后，黑走7位做活。

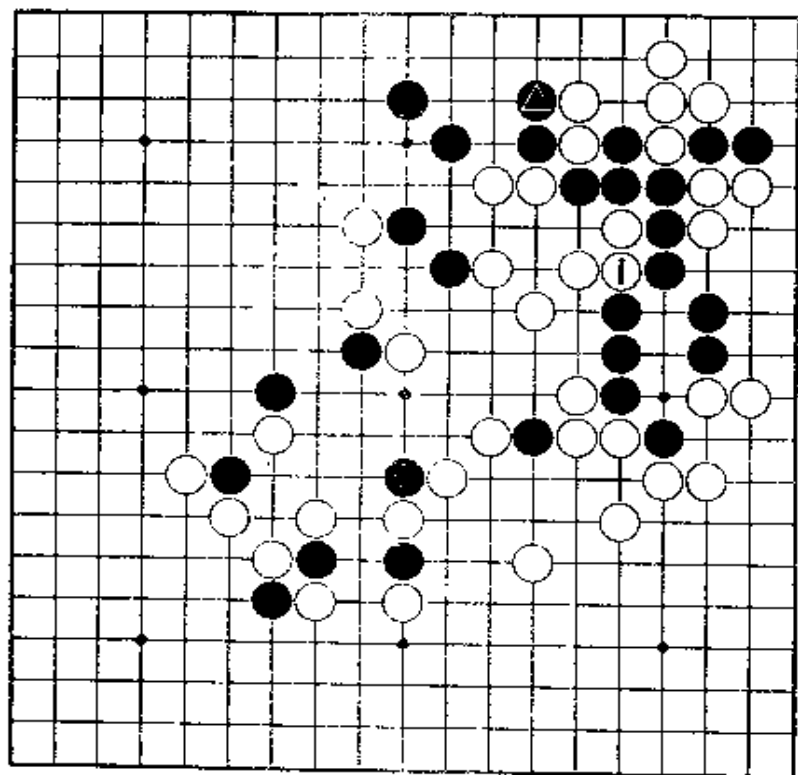


【正解图】

第43题 黑先

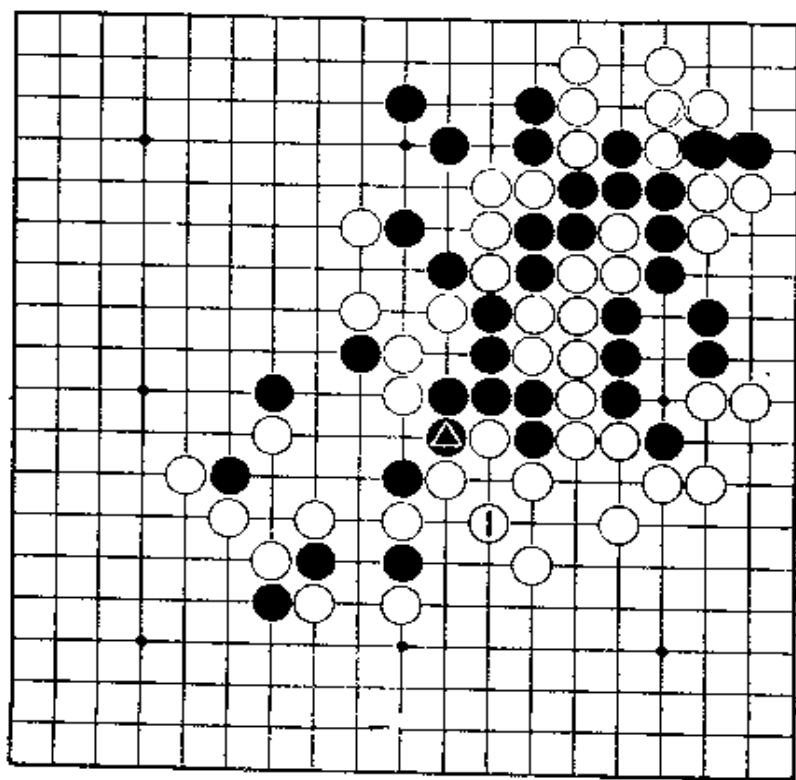
第41题的变化。黑▲挡，白在1位挡强行阻止黑棋走向中腹时，黑只有谋求在角上出棋。

『一·路上有好手。』



第44题 黑先

第41题的变化。黑▲打时，白即在1位做劫。此着，虽是坚韧的手，但黑有挫败白棋意图的手段。



第43题 解答

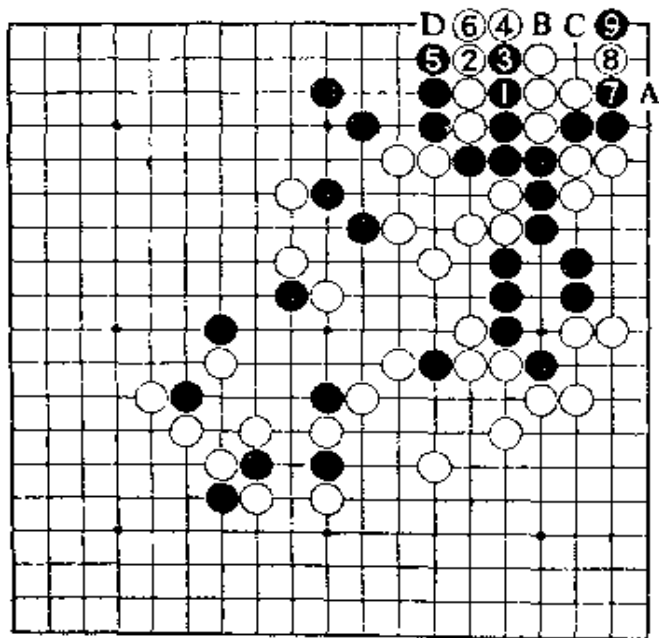
(黑先活)

正解图

黑1、3冲出。

白2、4渡过，当然，至黑5与白6交换后好戏后面登场。

黑7曲，待黑8扳时，黑9夹是此际的好手。对白A，经黑B、白C、黑D止，白五枚棋筋被吃。



【正解图】

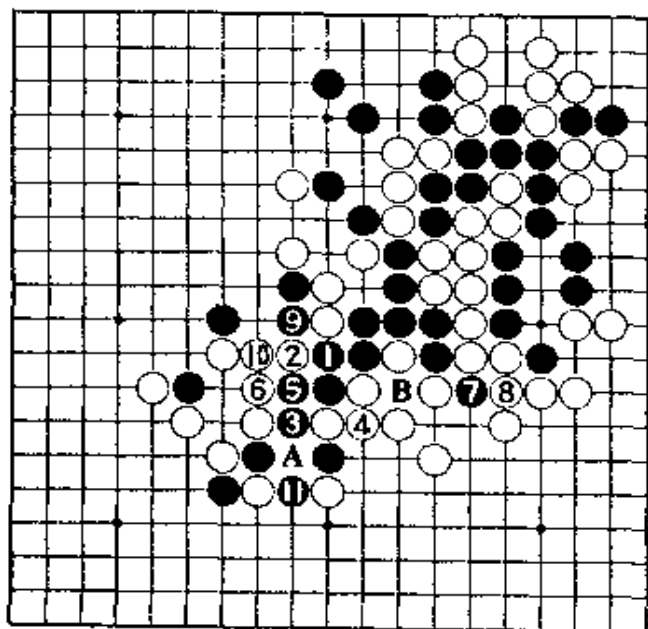
第44题 解答

(黑先胜)

正解图

黑1、3、5与第41题的次序不变。此际，毫无必要即慌慌忙忙地应以打劫。但是，需要化些功夫。

黑7、9先手打后再11位挖，对白棋来讲真是个晴天霹雳。此后，白若走A位，黑走B，成双劫。



【正解图】

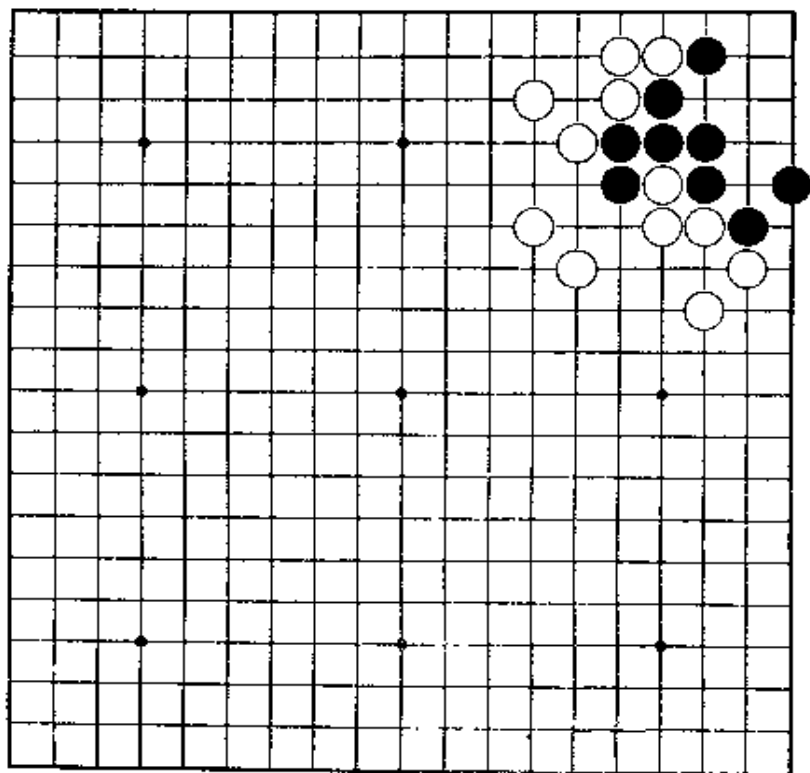
欢迎. 溶溶

劫
之
部

欢迎. 溶溶

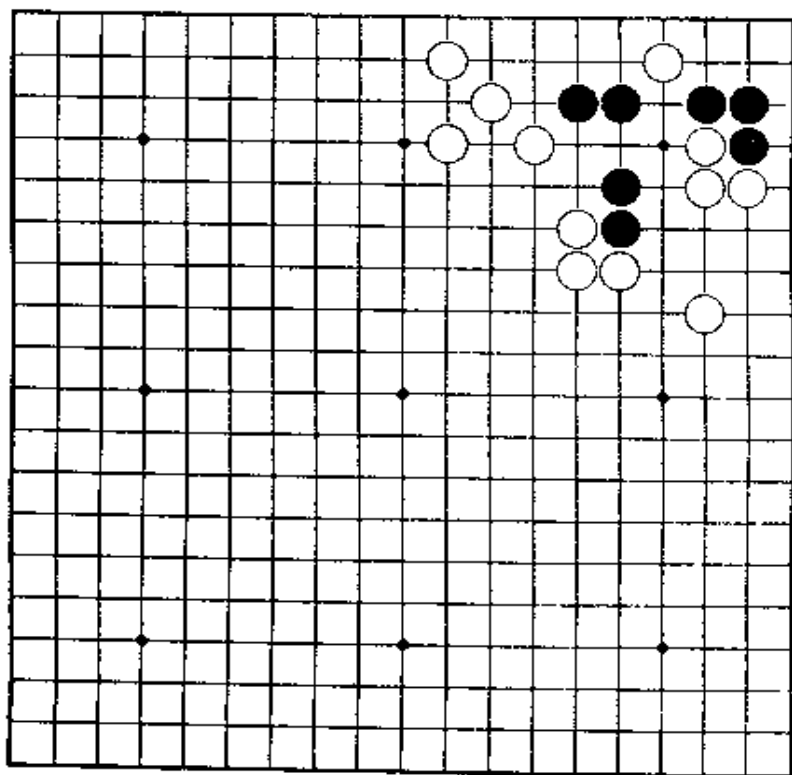
第1题 白先

第一手虽显而易见的，但仍需要注意。若疏忽，就会变成双活。



第2题 白先

白棋已无渡过的可能。利用气紧，在角上出棋。



第1题 解答

(白先劫)

正解图1

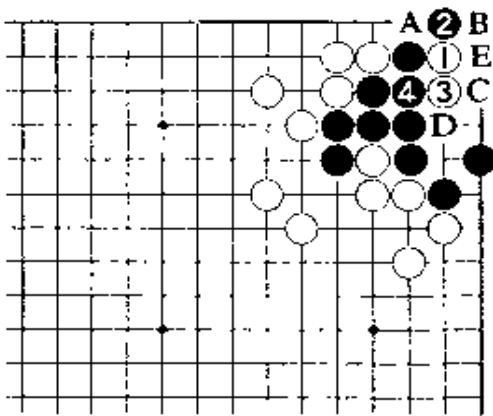
白1，是第一直觉。白1若走3位，黑1位立，就可活。黑2如走3位，经白A、黑2、白B、黑C，白D、黑E止，成为争4位的劫。

对白3，黑4必然。问题是在以后。

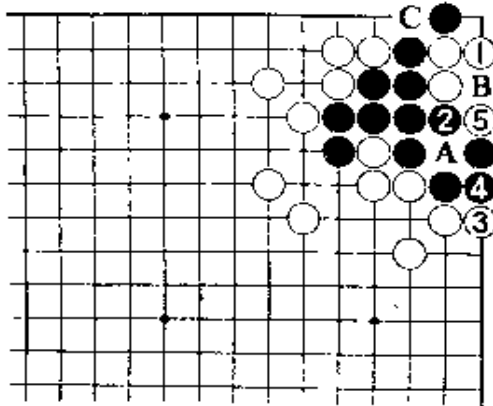
正解图2

此处白1曲，是好手。以下到5成劫。

白1若走2位，让黑在A位接，经白1、黑B、白5、黑C，对杀黑胜。黑2若走5位，白在3位立是好手。此后，黑B，白A。



【正解图1】



【正解图2】

第2题 解答

(白先劫)

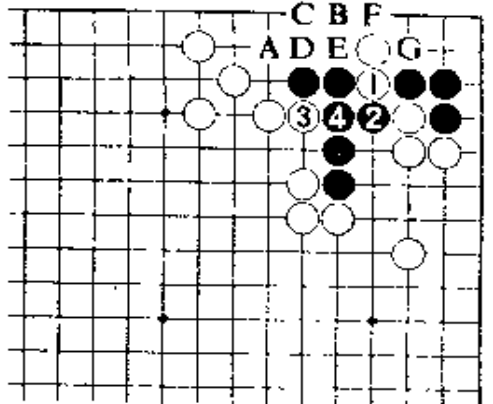
正解图1

白1冲，必然。黑2挡，白3先手冲。

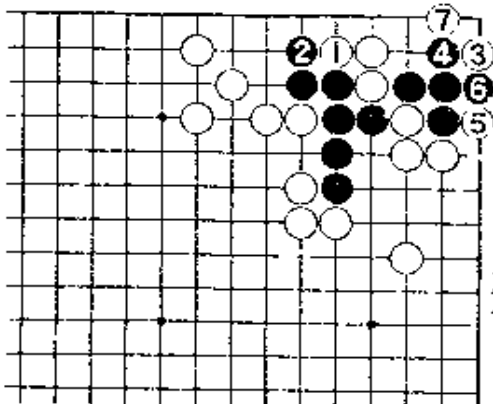
白1若走A位，黑在1位接，好。白若走D位，以下成黑E、白B、黑G。白若走C位，以下成黑B、白E、黑D、白F、黑G。白棋即使走B位，经黑C、白D、黑E、白F、黑G，角上可活。

正解图2

继续下去，白1，黑2后，白3在角上点是好手。对黑4、白走5、7扳成劫，是正解。



【正解图1】

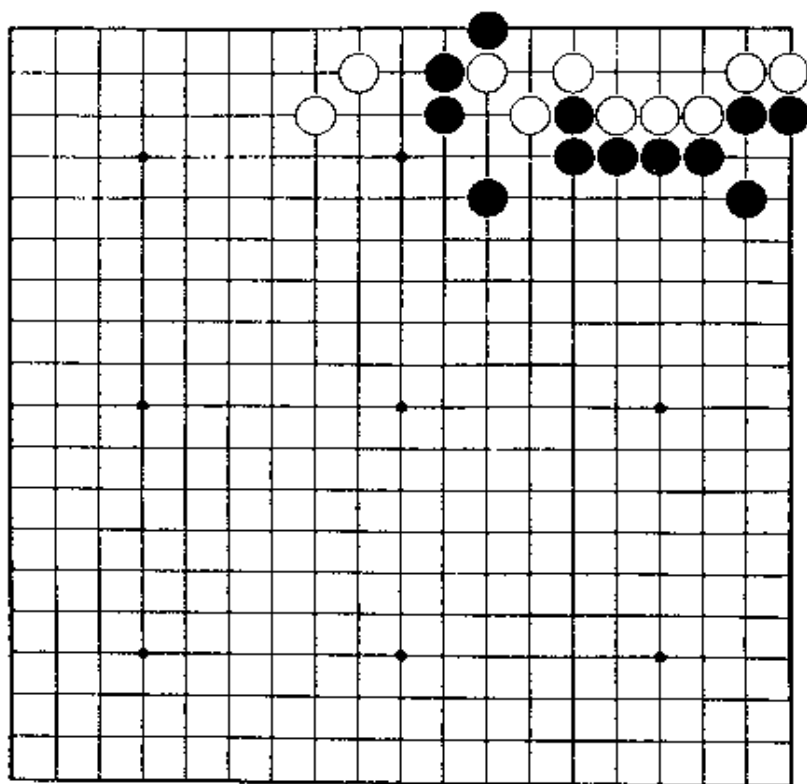


【正解图2】

第3题 黑先

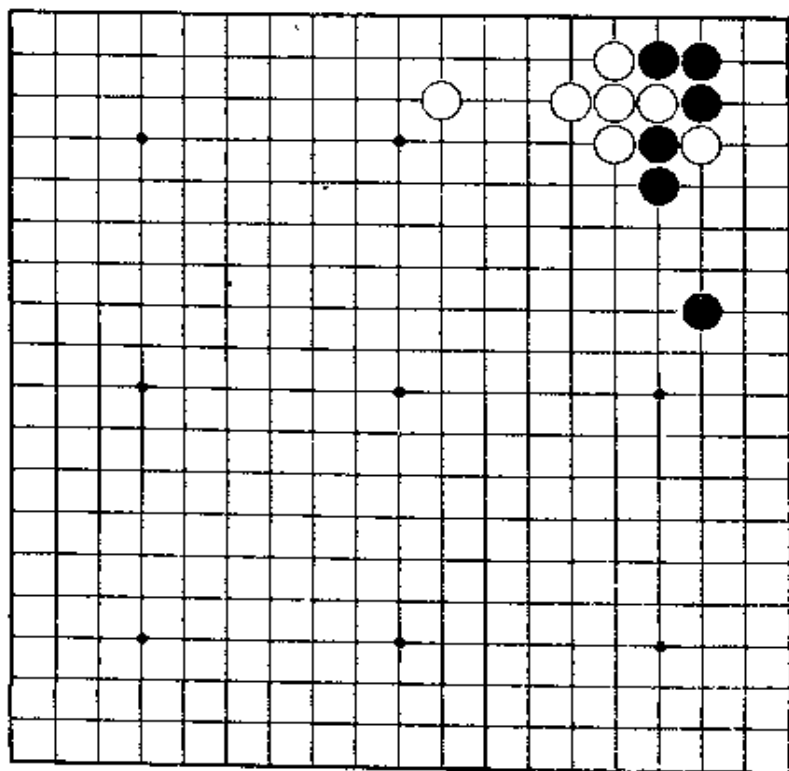
什么样？

看就能知道急所在那里。请问，结果会变成白棋如平凡地应对，将会被杀。



第4题 白先

白棋有种种的走法，令人迷惑。请利用角上的特性。



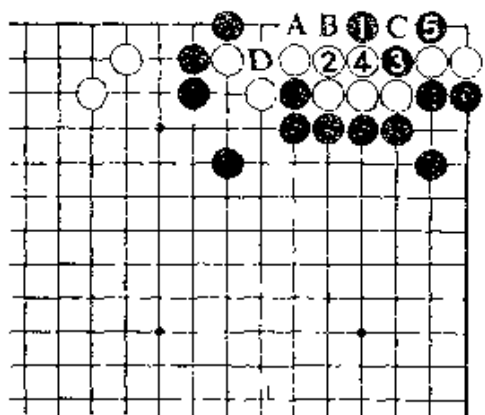
第3题 解答 (黑先劫)

正解图

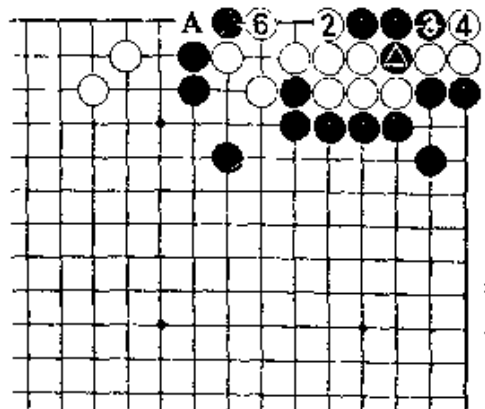
黑1，是三子正中的急所，白2只有接。黑3断，5打，简单成劫。白2若走4位，黑走A，白B位扑劫。白2如走B位虎，黑走3位后，白死。白2如走C位虎，黑走A位成劫。

参考图

上图黑5若走1位接，经白2、4以后，黑5再在1位点后，白就走6位打，下一着，△位的接和A位的提，白棋必能走到△处。



【正解图】



【参考图】

第4题 解答 (白先劫)

正解图 1

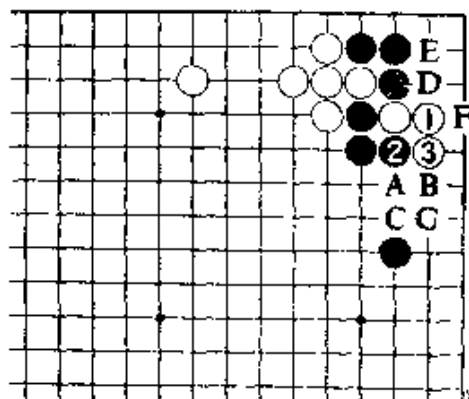
白1立，黑如走2位，白3曲。

白1如改走2位，以下成黑A、白B、黑C白D，对黑E，白走F位是强手。至黑G位挡后虽成劫，但这是宽三气的劫。

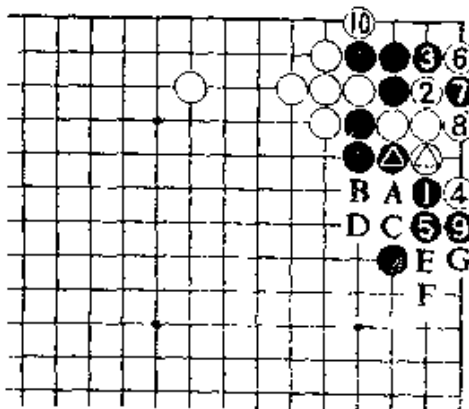
正解图 2

继续下去，黑1挡，白2爬后，白4、6两扳，成功。

上图的黑2若在本图的2位挡，经白A、黑△、白△、黑B、白C、黑D、白E，黑F、白1、黑G位扳后，虽成劫，但黑损。



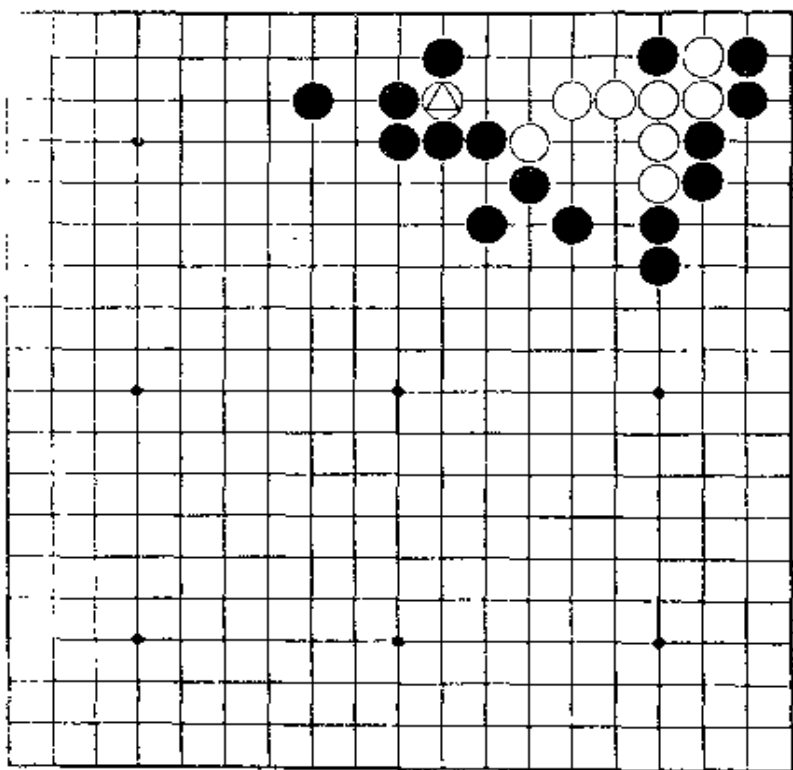
【正解图 1】



【正解图 2】

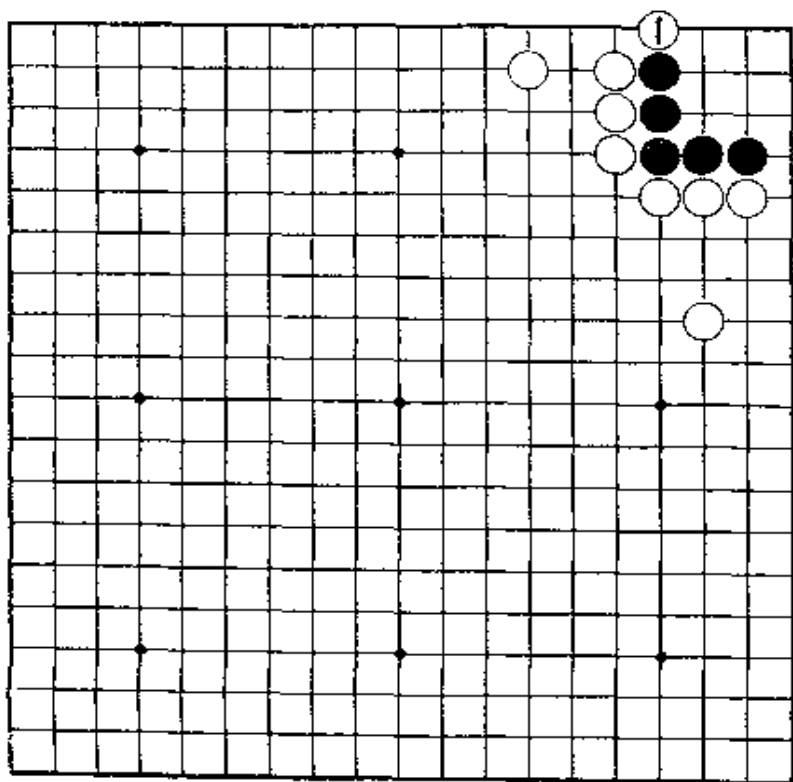
第5题 白先

这是按普通着法不会成活的形。关键在于，如何利用△白子。应怎样下呢？



第6题 黑先

这是『金柜角』的问题。也有白走1位扳的下法，黑棋应怎样应对？



第5题 解答

(白先劫)

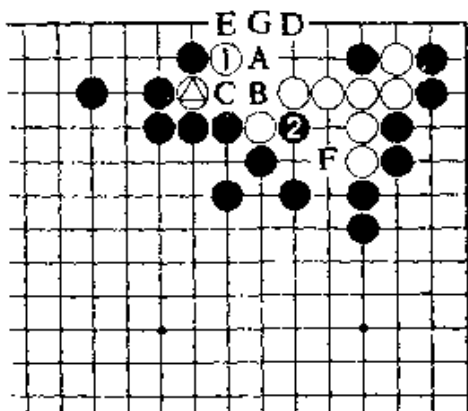
正解图 1

白1绝妙。黑2只有这样走。黑2若走A位，经B、黑C，白D位跳后，E位的立和F位的做眼，白棋必能走到一处而活。

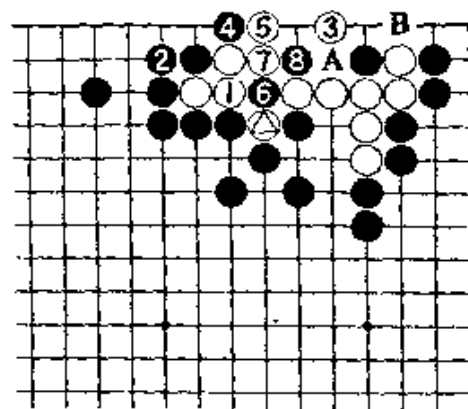
黑如将A位之着改走在C位提，白也必能走到一处。F位的做眼和G位的虎，白也必能走到一处。

正解图 2

继续下去，白1接，绝对。黑2接后，白3是手筋。黑走4至8，白在△位提，是正解。下着，黑A，白走B，仍然是劫。



【正解图 1】



⑨(△)

【正解图 2】

第6题 解答

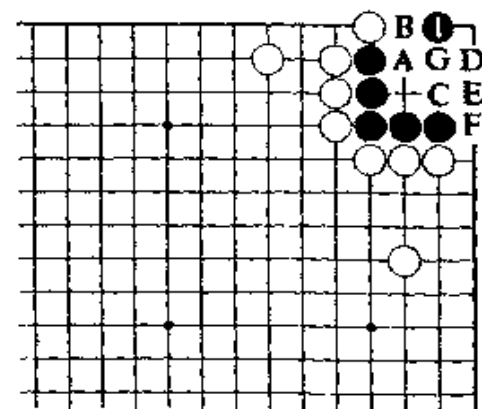
(黑先劫)

正解图 1

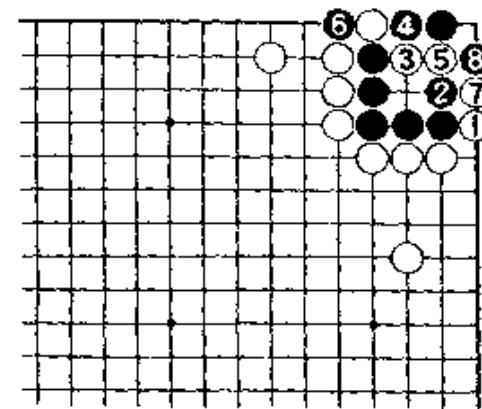
黑1退一步，是好手。黑1如在A位曲，虽也有力，但经白1，黑B，白C、黑D、白E、黑F，白G，黑棋不能入而死。

正解图 2

继续下去，对白1，黑2好形。白走3扳，5打时，黑就6位提。白7图谋渡过，黑即8位扑，成劫。



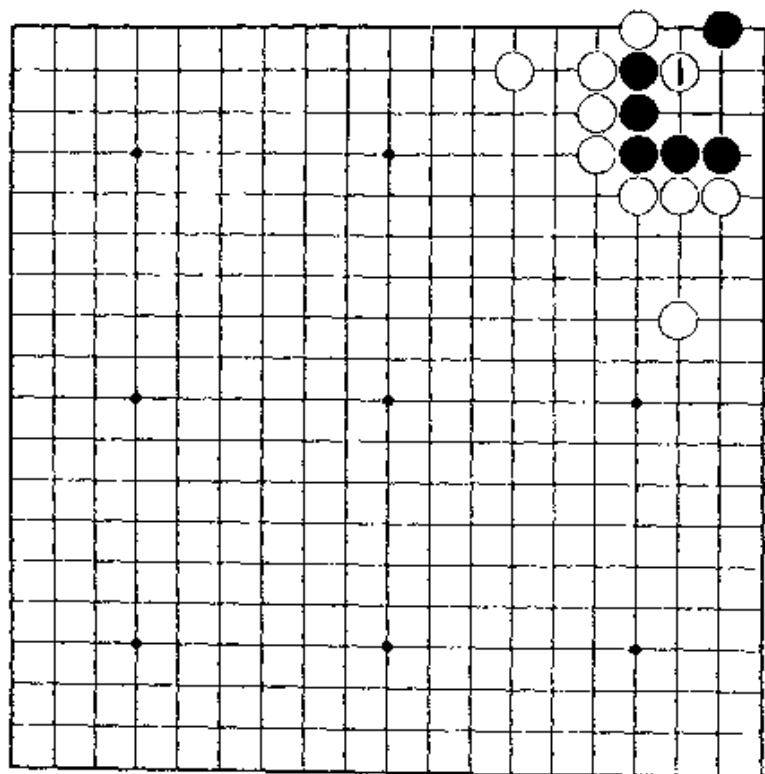
【正解图 1】



【正解图 2】

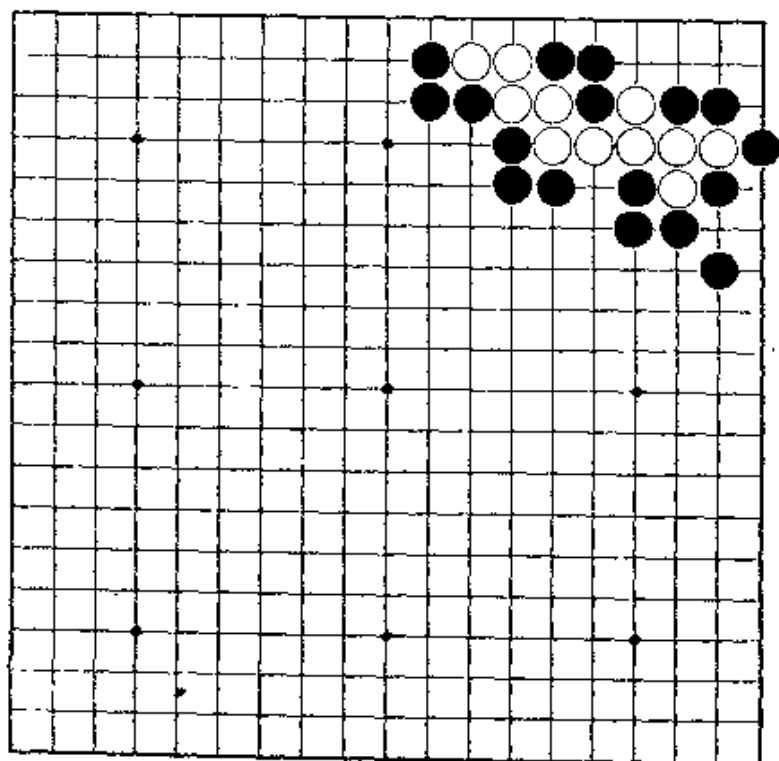
第7题 黑先

第6题的变化，非得仔细计算不可。请下成劫活。



第8题 白先

虽然不是很难的问题，但若疏忽，会被黑棋下成聚五的死棋。



第7题 解答

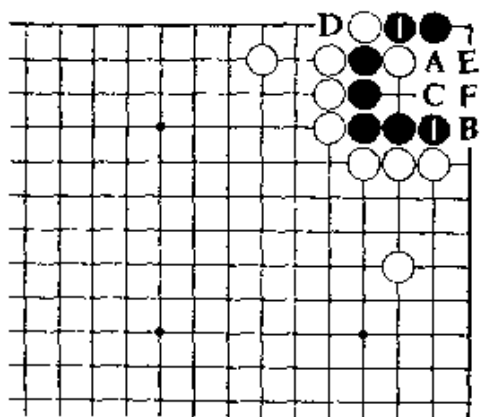
(黑先劫)

正解图1

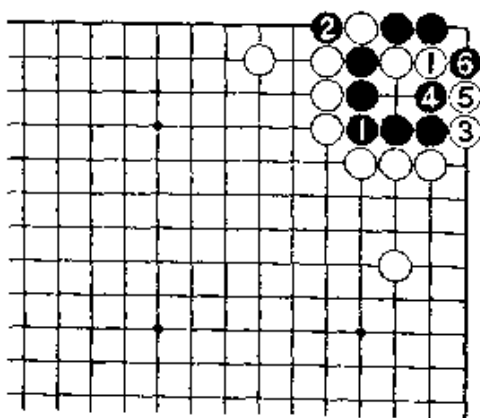
黑1断入，只此一手。此着若走A位，白B位扳是好手。F着，黑若走1位，经白C、黑D、白E为止，黑死。又，黑棋如不在1位打而改在F位挡，白1位接后，黑在右边也出不了棋。

正解图2

继续下去，对白1，黑2提。下一着，白如在3位扳，黑4曲是好手。白3若改走4位，黑就3位立，成双活。



【正解图1】



【正解图2】

第8题 解答

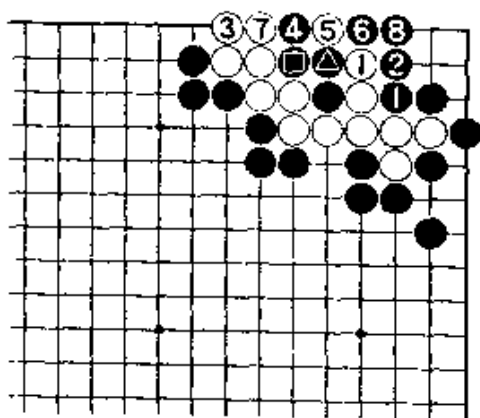
(白先劫)

正解图

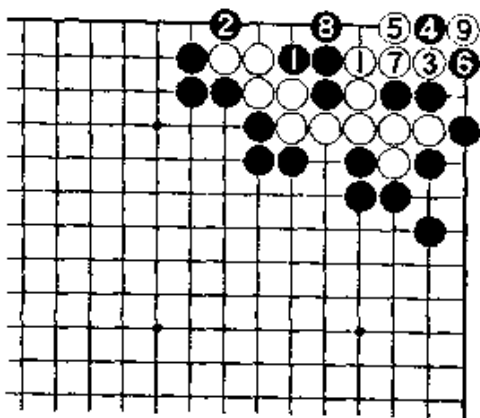
白1，当然。黑若2位挡，白3扩大眼位。黑4曲，准备做成聚五，但白可走5位扑、7打。黑8接后，白5、黑△、白△止，成劫是正解。

参考图

对白1，黑若2位扳，白3靠。黑4、6是手筋。白7接，黑走8位做成大眼杀时，白9提劫。这样的劫，黑棋损。



【正解图】

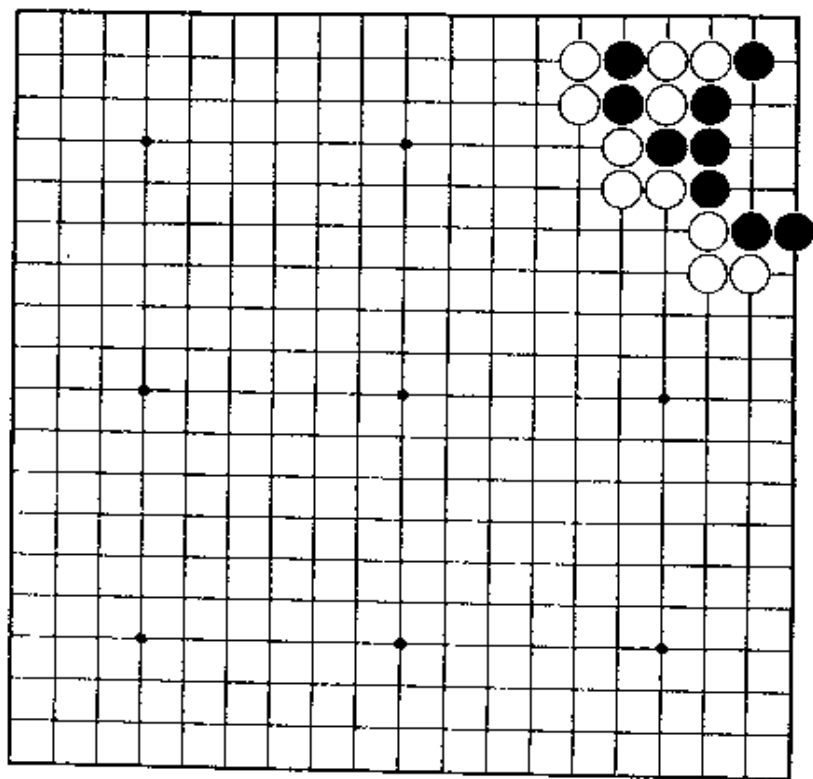


【参考图】

第9题 白先

黑棋走成扳六即是活形，所以白若单在角上扳，就会让它成活。

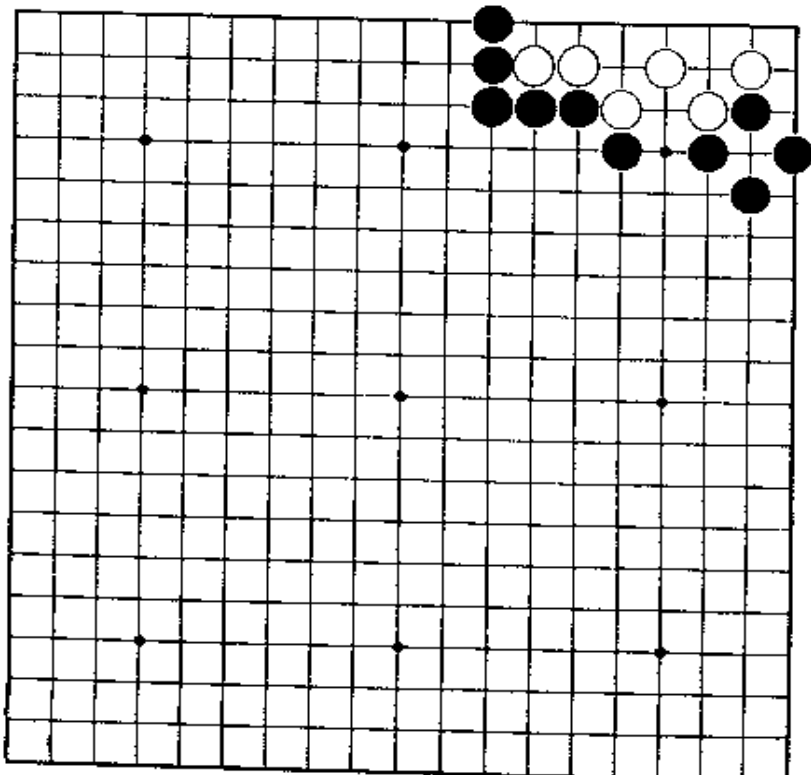
白应下在哪里，并不难。



第10题 黑先

似乎很容易，但次序很重要。若在角上扳，会失败。

第五手，必需有非凡的着想。



第9题 解答

(白先劫)

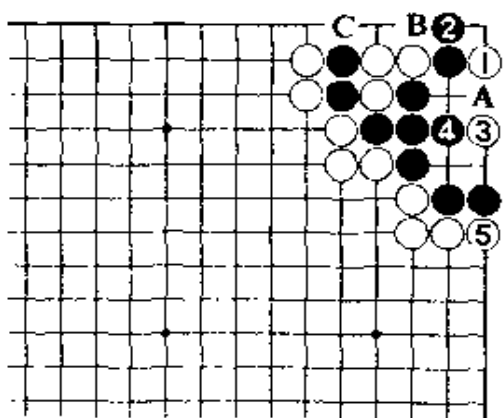
正解图

白1夹，是手筋。黑2若立，白3走在三子的中间是急所。以后，黑在A位扑，成劫。

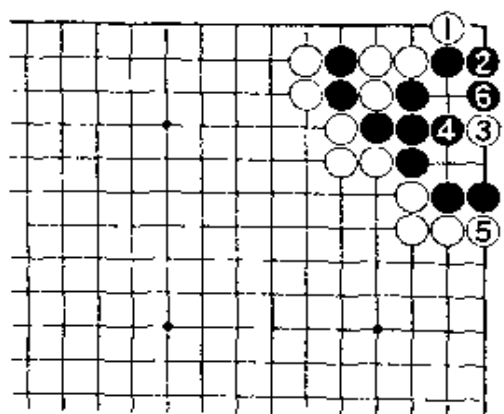
黑2如走B位打，经白C、黑A，白3，也是劫。

失败图

白1单扳，败着。黑2立，成扳六的活形。接着，白如点在急所上，黑走4、6，可活。



【正解图】



【失败图】

第10题 解答

(黑先劫)

正解图 1

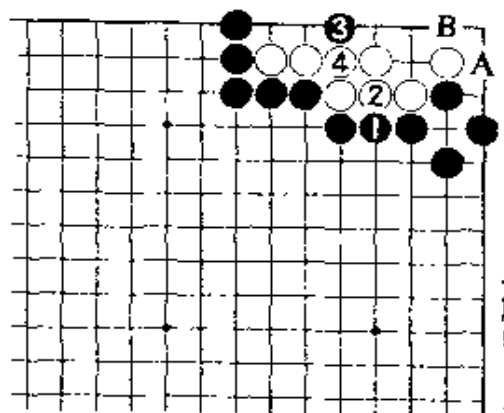
黑1，冷静。白2接，黑3点。

黑1若走A位，白B位立后可活。又，黑1如先在3位点，白4，黑棋再走1位时，白A位立后也可活。

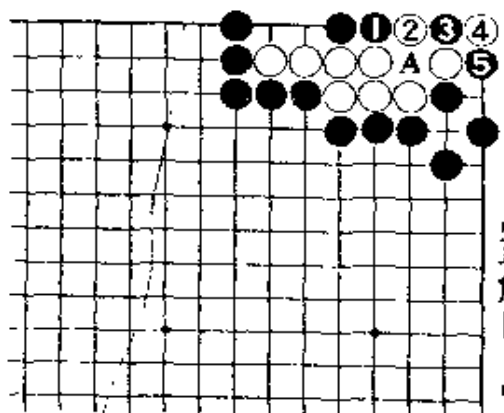
正解图 2

此处的黑1，绝妙。白2当然，黑有3、5扑做劫手段。

白4如走5位，黑就在A位提劫。



【正解图 1】

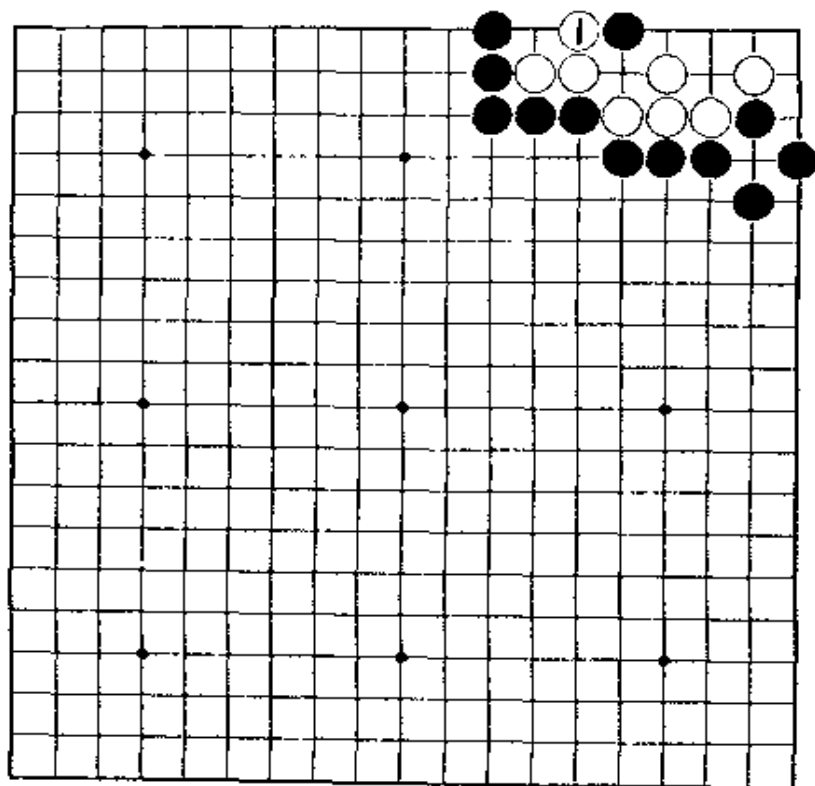


【正解图 2】

第11题 黑先

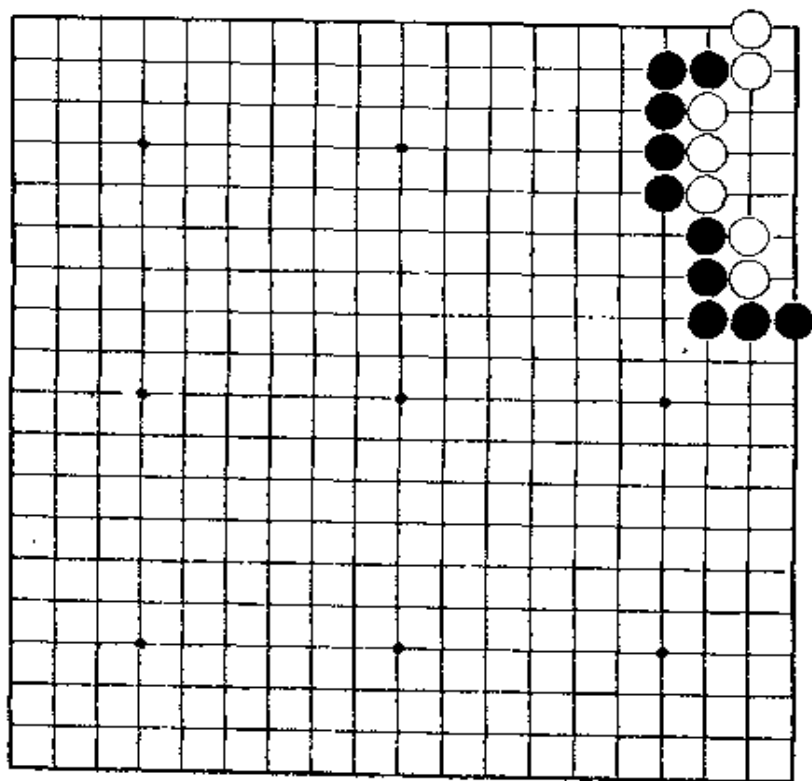
走。

第10题的变化。白棋若在1位挡，黑又应如何走。如果已懂得前题的变化，就成容易的问题。



第12题 黑先

这是容易的问题。按格言，要抓住形的急所一击，下成劫杀。



第11题 解答

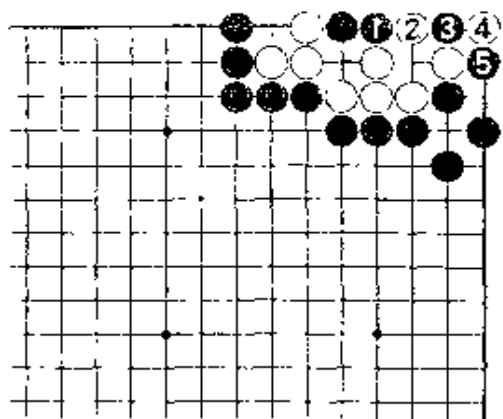
(黑先劫)

正解图

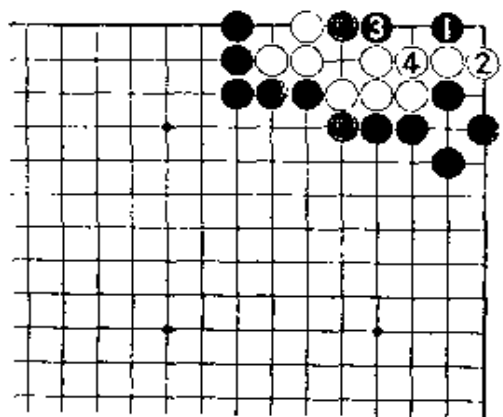
黑1，仍是急所。对白2，黑走3、5扑，成劫。这在前面也已讲过。

失败图

黑走1位夹，败着。对白2，黑如3长，白4接后，就可活。黑1若走2位，白1。



【正解图】



【失败图】

第12题 解答

(黑先劫)

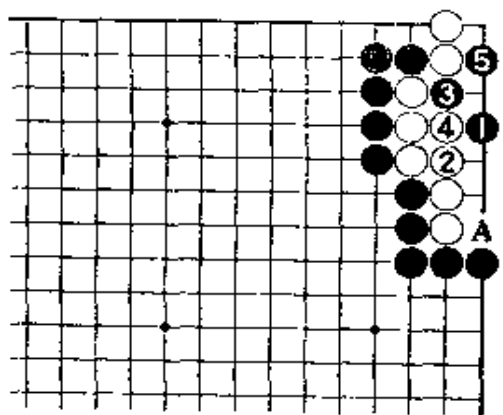
正解图

这是显示「左右同形中央有棋」的好例。黑1到5为止，成劫杀。

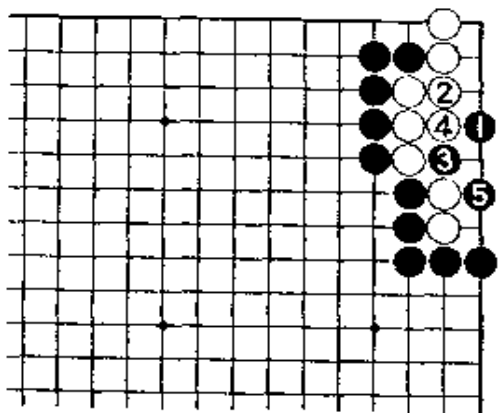
白4若走5位做眼，只要冷静地在A位一冲，白即死。

变化图

对黑1，白2即使在这边接，仍是按正解那样的次序成劫。



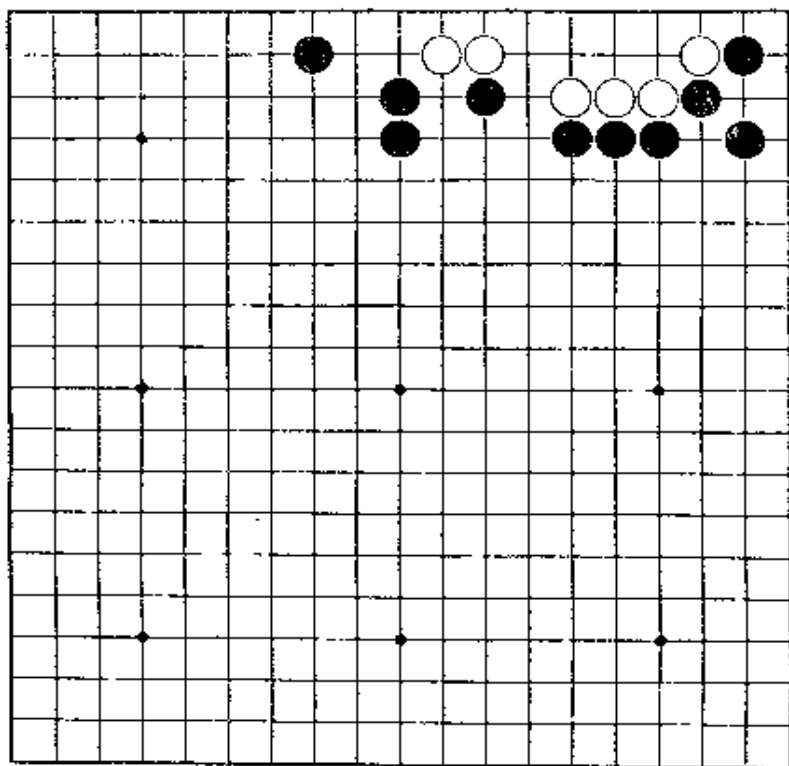
【正解图】



【变化图】

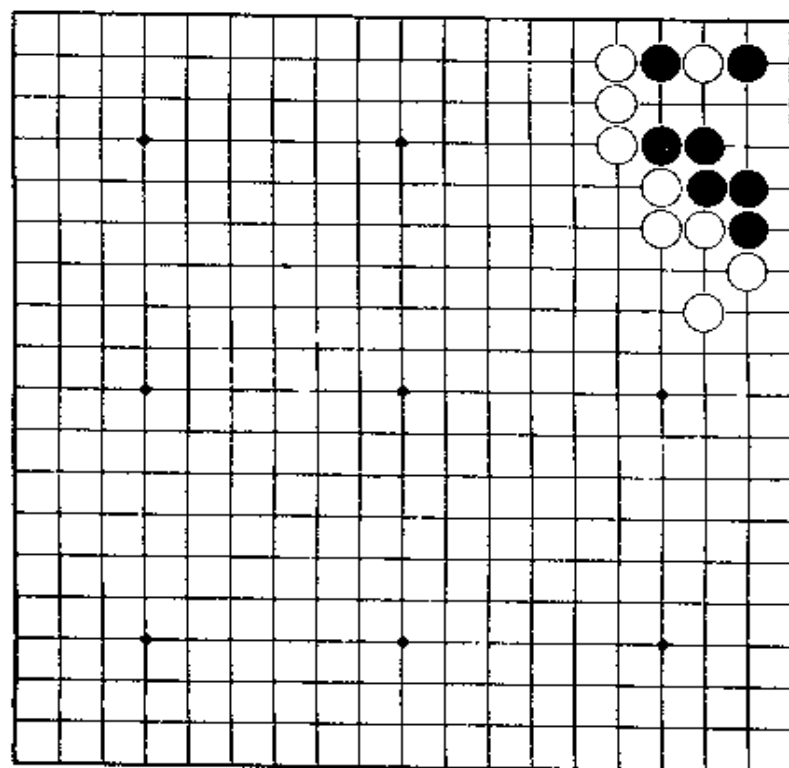
第13题 黑先

虽似很简单，但只是平凡地走棋，就不能成功。
要点：着，次序很重要。



第14题 白先

本题不复杂。利用角上的特性，能下成劫杀。
请考虑第一手。



第13题 解答

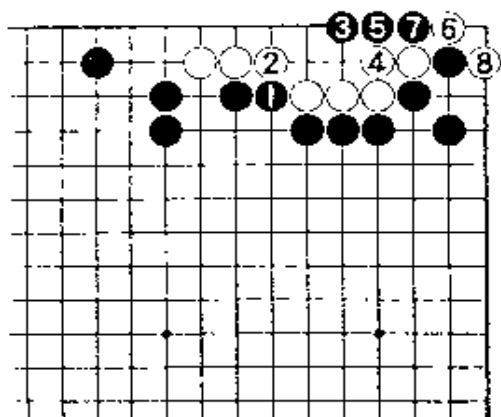
(黑先劫)

正解图

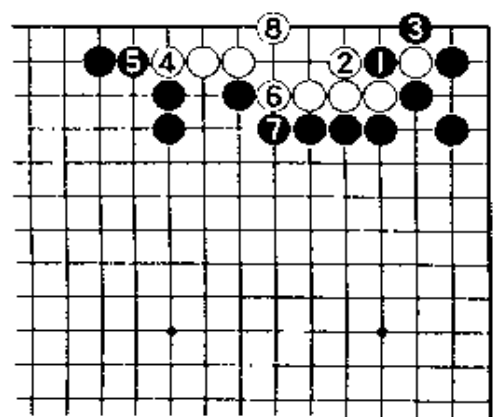
黑1后再在三子正中的3位急所点，是手筋。白4接，当然。黑5是好手。白6扳后，黑7冲进成劫，是正解。

失败图

黑1如平凡地吃一子，白可走2、4后再6位围，黑7挡后，白8虎，可成活。黑5、7如强硬地不顾一切想杀白棋，白可向外脱出。



【正解图】



【失败图】

第14题 解答

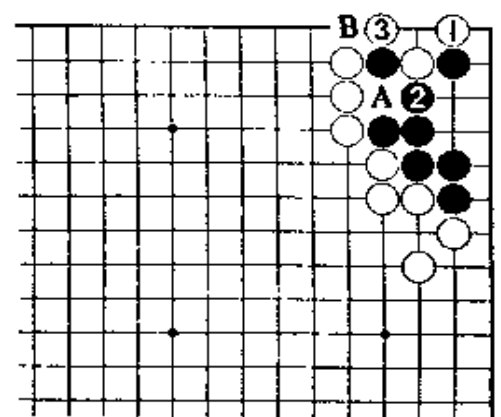
(白先劫)

正解图

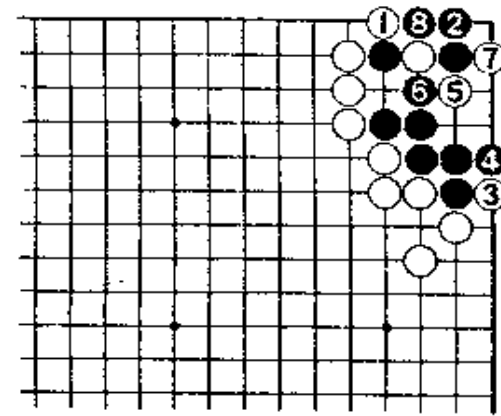
白1，是正解。对黑2，白3做劫。黑2若走3位立，经白A，黑2、白B，成倒扑子。

失败图

白如走1位平凡地打，黑2立后即活。此后，白棋即使走白3到7，经黑8提，白将一事无成。



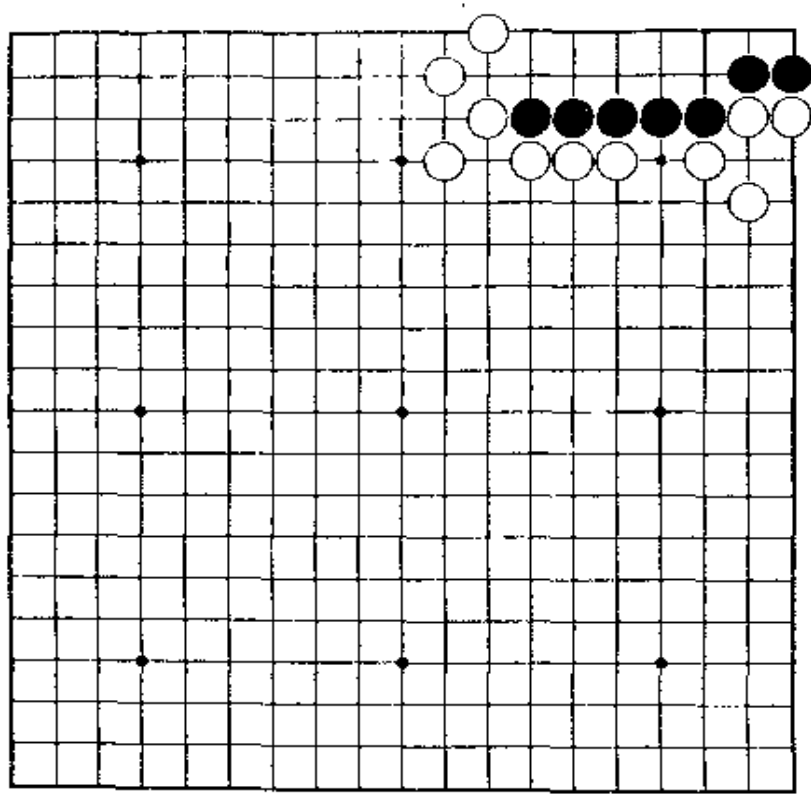
【正解图】



【失败图】

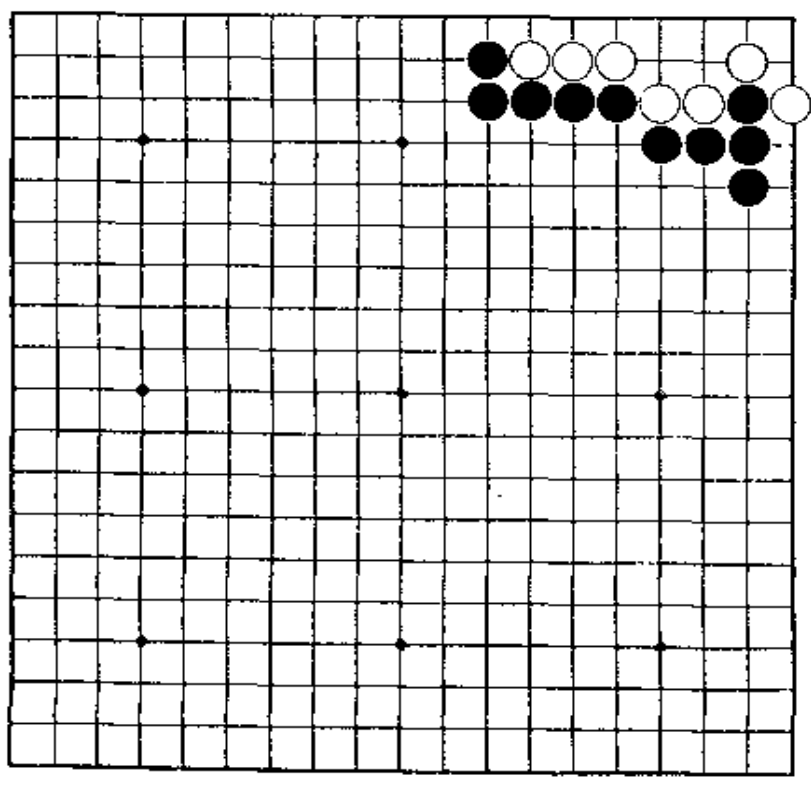
第15题 白先

在边上跳入如不到家，就会让黑棋净活。
请考虑白的果敢的着法。



第16题 黑先

劫，就不会成难题。
虽有种种的走法，但若已知道在什么地方能成



第15题 解答

(白先劫)

正解图

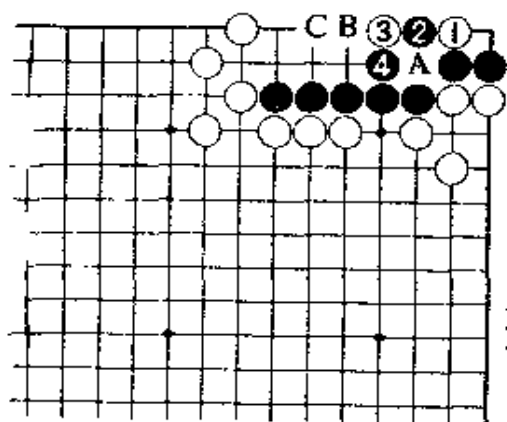
白1，非进入到此不可。

白1若在2位点，黑A位接，白走B，黑有在C位靠成追杀的手段。

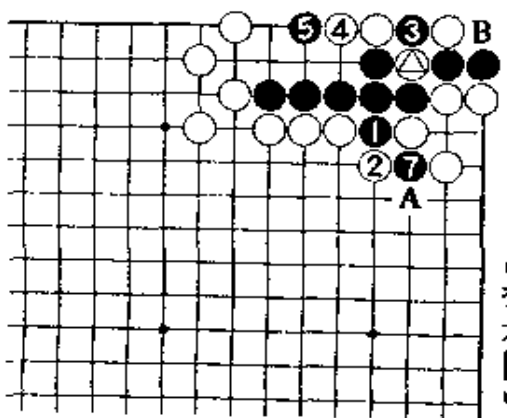
黑2打后再4位做劫，是正解。

参考图

继续下去，白在⊙位提劫。若在实战，黑走1至7继续打劫。以后，白A应劫，不能走B位提两子。



【正解图】



【参考图】

第16题 解答

(黑先劫)

正解图

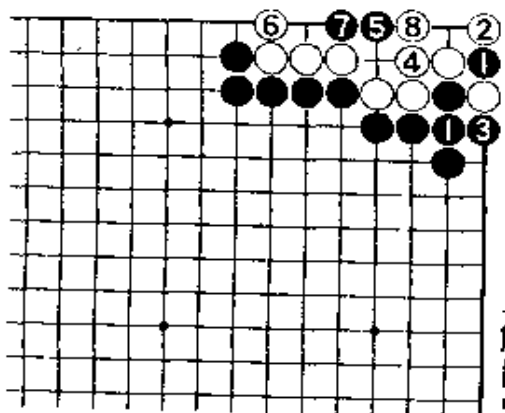
黑1扑再3位打，是要点。

对白4，黑5点是急所，成角上的劫争。

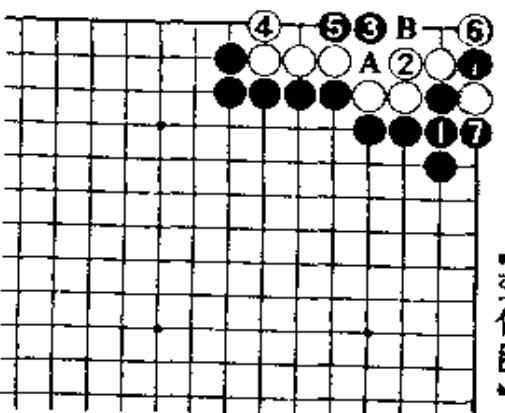
变化图

黑1扑时，白若在2位接，黑仍在3位点。白4立后，黑5不得已。

白6提时，黑7档是要点。黑7若在A位断，白B位做眼就活。



【正解图】



【变化图】

第17题 解答

(白先劫)

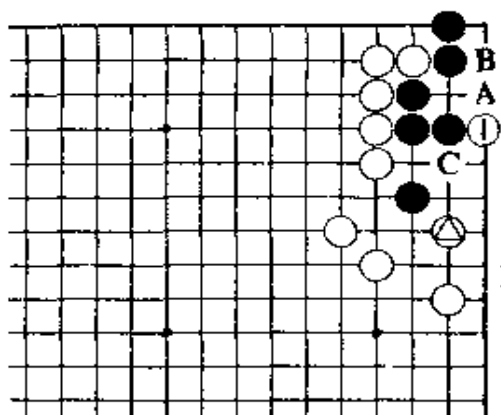
正解图 1

白1，是锐利的手筋。

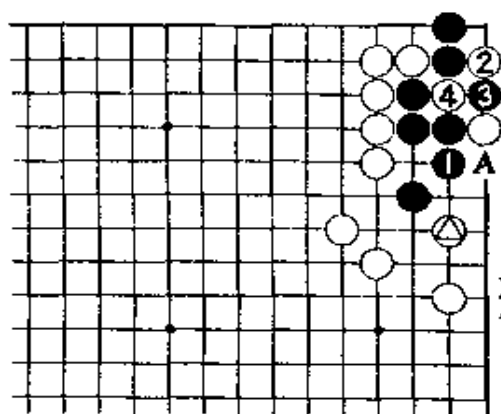
按普通的着法是在A位点，以下黑B位挡，白1位长时，黑有C位长的变化。这样第二线上的白子就起不了作用。

正解图 2

对黑1，白2是急所。此时，黑如舍弃不走，白在3位接后就成了大眼杀。所以，黑3扑入成劫不得已。黑棋若改走3位挡，白A位长出。这回，白子充分起了作用。



【正解图 1】



【正解图 2】

第18题 解答

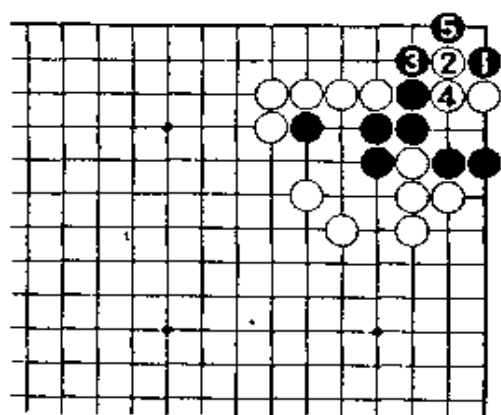
(黑先劫)

正解图

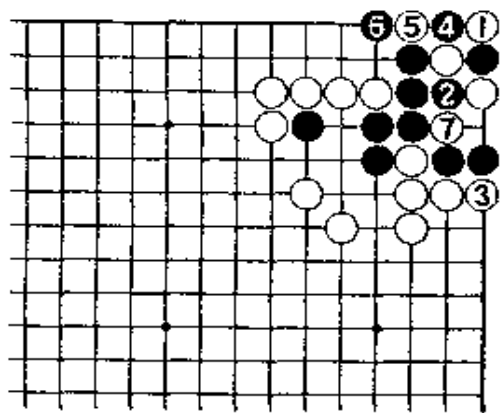
黑1在这种地方靠，是出乎意料的手筋。白2扳时，黑3立是好手。白4接后，黑5扳成劫。除第一手之外，黑无论走2或4位，都会成无条件死。

变化图

上图白4若走1位提，黑走2位，白3时，黑棋有走4位扑，6打的手筋，仍成劫。白7即使吃到了两子，但下一手黑在4位提后，还是成劫。



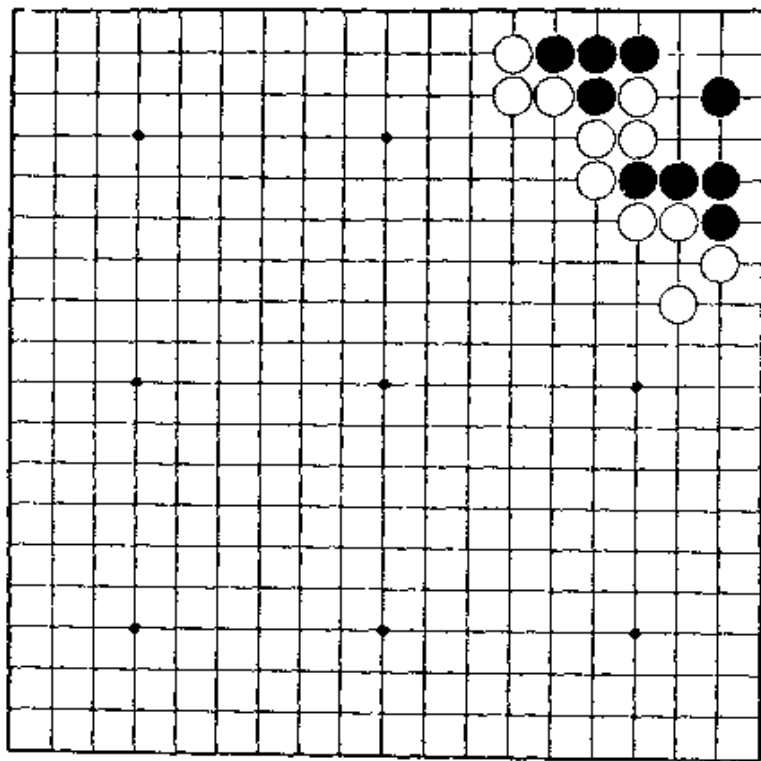
【正解图】



【变化图】

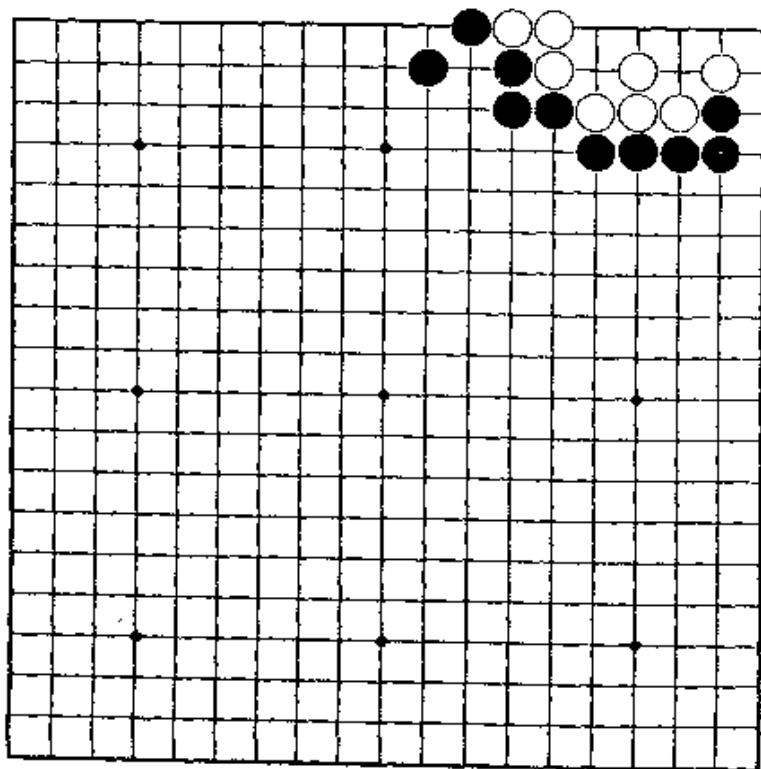
第19题 白先

请充分利用角上的特殊性。
这样提示后，大概已明白了吧。不要随随便便
计算。



第20题 黑先

看到这种类型，就知道其结果是打劫，那是太
好了。
第一手的要害处要掌握住。



第19题 解答

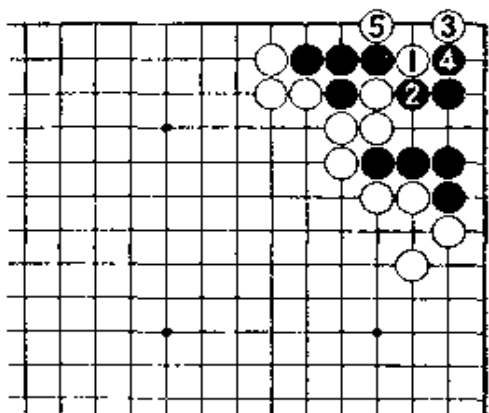
(白先劫)

正解图

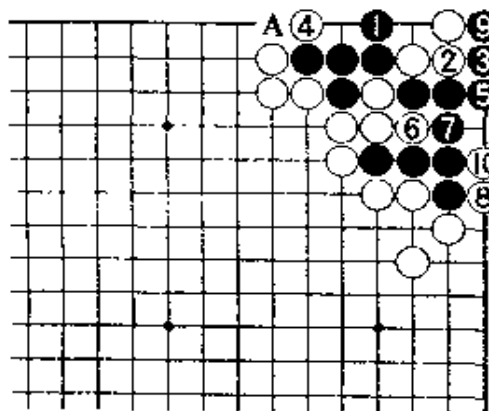
白1扳出，只此一手。黑2断后，白3的尖是常用的手筋急所。对白4，黑5扳，成劫是正解。

白3若先在5位扳，让黑在3位点，就失败了。
变化图

上图黑4若走1位立，虽相当有力，但白可走2位拳，以下至白10为止，黑棋成无条件死。黑3若走4位做眼，经白6、黑7、白A、黑3、白5位扑后，黑棋不能入。



【正解图】



【变化图】

第20题 解答

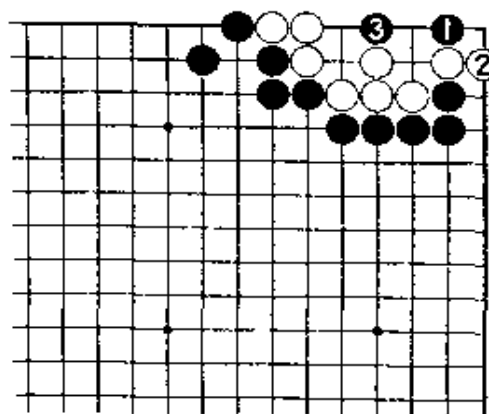
(黑先劫)

正解图

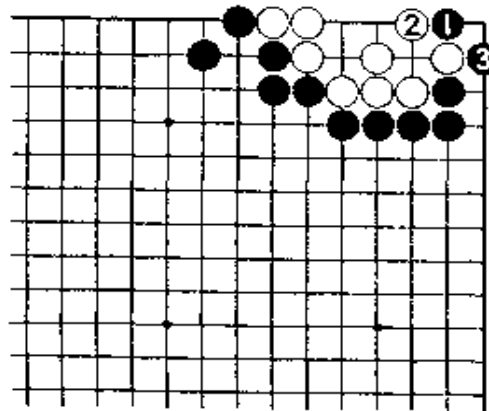
二路的手筋，应用范围很广。本形黑1夹后，白棋无论怎样走都难免成劫。

白2立，黑3夹，已成劫局。
变化图

对黑1，白即使在2位挡，经黑3打后，在这边打劫。



【正解图】



【变化图】

第21题 解答

(白先劫)

正解图 1

白1夹，只此一手。此外，白无论下哪里，黑棋总能活。

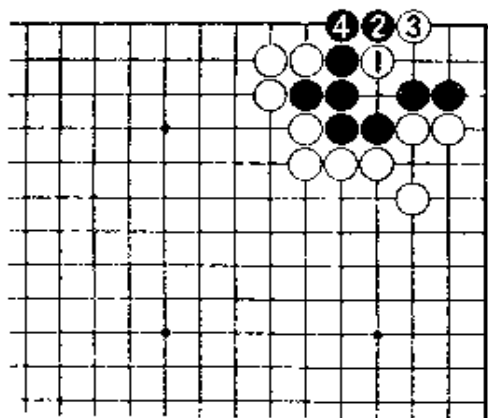
对黑2的下扳，白3打。黑4接后，白必要有手好棋……。

正解图 2

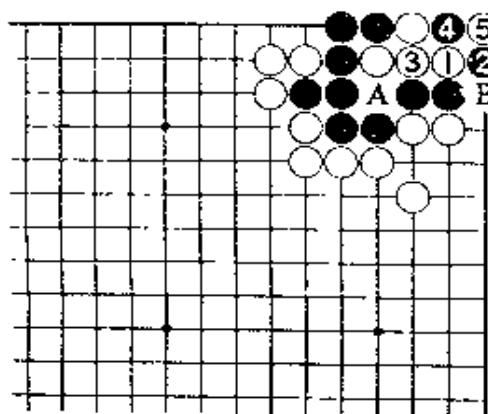
白1尖，是好手。

黑2扳后，下一手也只得走4位扑做劫。黑4若走A位打，白在4位可做成聚五死棋。

又，白1若走3位，经黑1、白B，黑2，黑活。



【正解图 2】



【正解图 2】

第22题 解答

(白先劫)

正解图 1

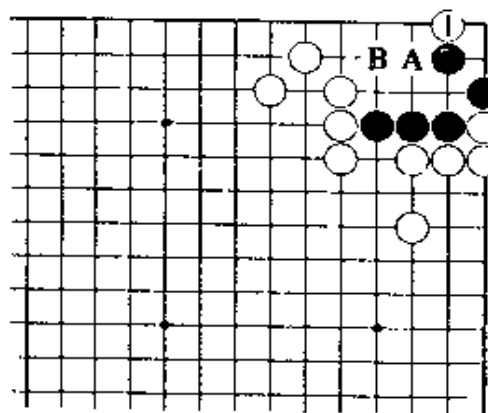
白1下托，是好手。此着，实在有点异想天开的趣味，但若发现这一手，也就等于解决了本题的答案。

又，白1若走A位，经黑B位应，白棋失败。

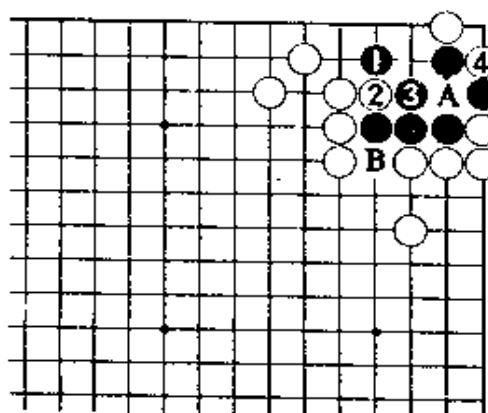
正解图 2

黑1跳，先整形，白2与黑3交换后再于4位扑，难免成劫。

此后，黑若在A位接，白当然在B位打。



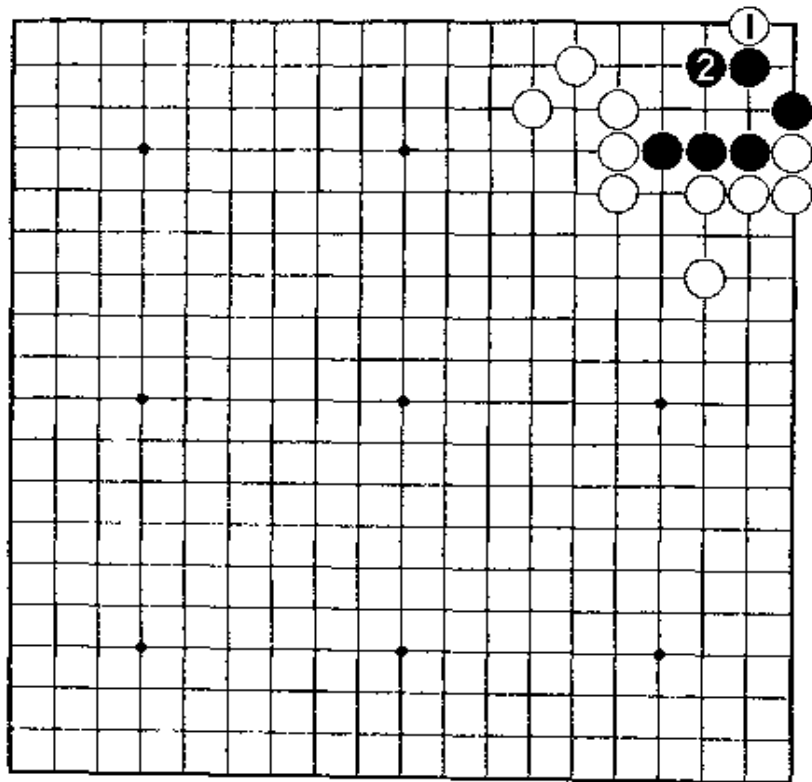
【正解图 1】



【正解图 2】

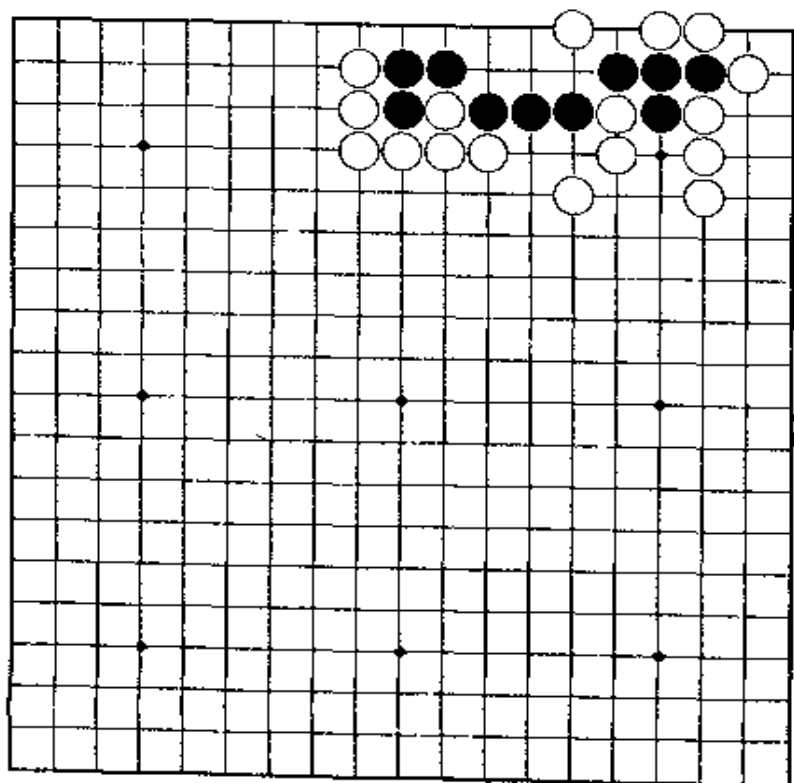
第23题 白先

对第22题的白1，黑在2位长。请不要走错应接的次序。



第24题 黑先

松弛的走法，走不出棋。收紧气后，角上就有手段。



第23题 解答

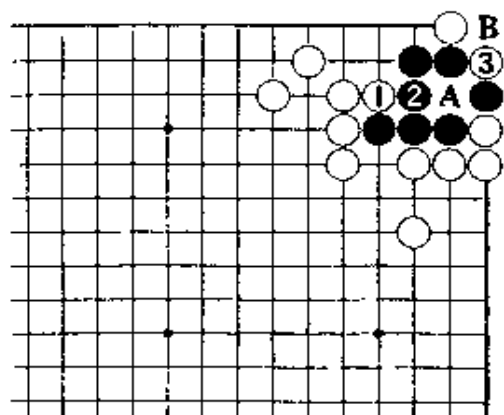
(白先劫)

正解图

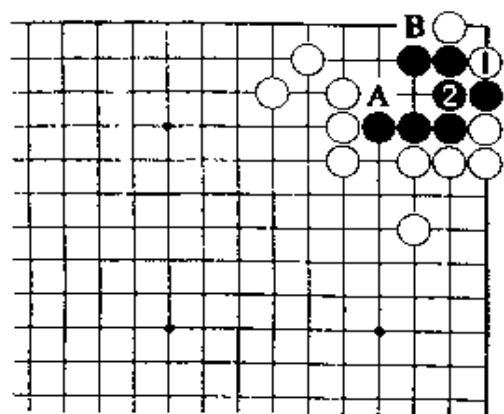
白1应先与黑2交换，然后再走3位扑劫。下着，黑若走在A位接，白走B位成曲三的死棋。

失败图

白若先走1位扑，让黑棋在2位接后，A位的做眼和B位做胀牯牛，黑棋必能走到一处，白棋失败。



【正解图】



【失败图】

第24题 解答

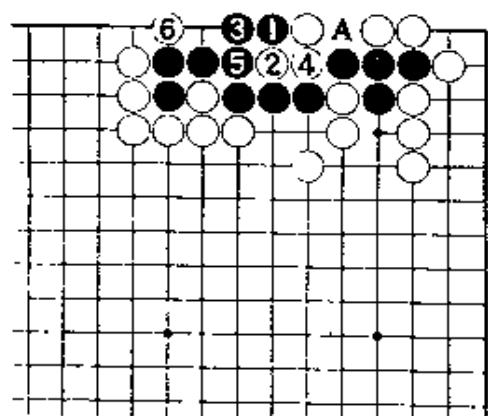
(黑先劫)

正解图 1

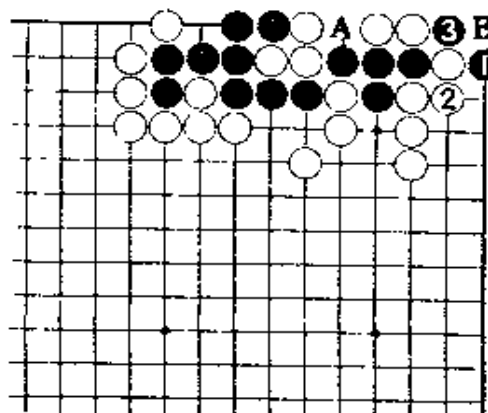
黑1靠顶，只此一手。白2到6为止，必然。第一着若走4位接或A位打，白只要在1位并，黑就死。

正解图 2

黑1，是此形常走的手筋。白2接，黑3扑成劫。黑若劫胜，提白五子后可有两眼。黑1似乎也可在2位断，但白有走角上B位的好手，黑棋失败。



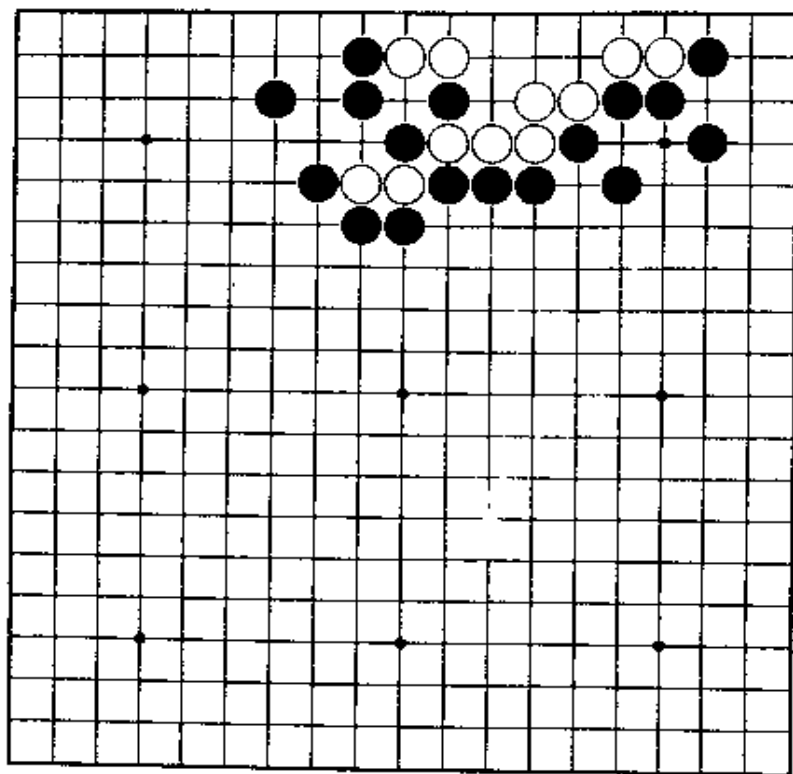
【正解图 1】



【正解图 2】

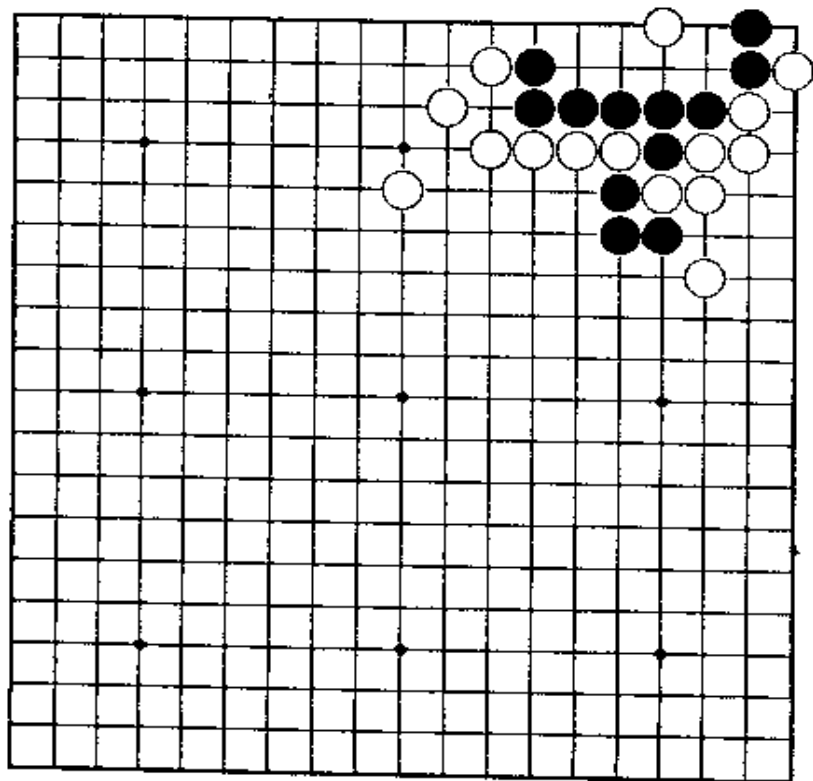
第25题 黑先

以果敢的手段，冲击白棋气紧处。若已懂得第一手，以后就不会怎么难。但是，白棋也有好手。



第26题 白先

立即采用切断的手段，不好。所以，务需冷静考虑。



第25题 解答

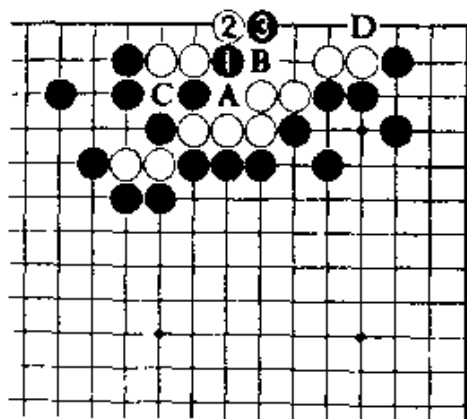
(黑先劫)

正解图 1

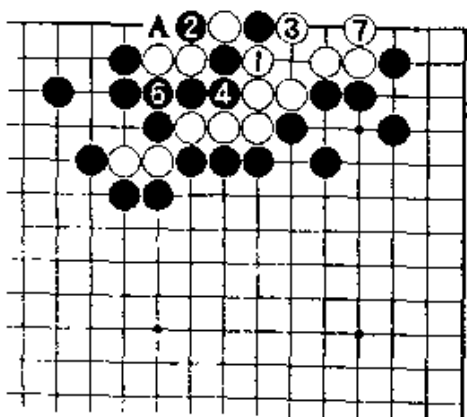
对黑1扳, 白2是好手。但此处黑3的连扳是强手。白2若在B位夹, 似是好棋。但经黑C、白A后, 黑在2位立, 白3位打, 黑棋可在D位扳, 结果黑杀白。

正解图 2

白若从1位打, 黑2提。以下至白7为止, 是黑棋先提劫的劫争。白1若从4位断, 经黑2、白6、黑A、不能成劫。



【正解图 1】



【正解图 2】

第26题 解答

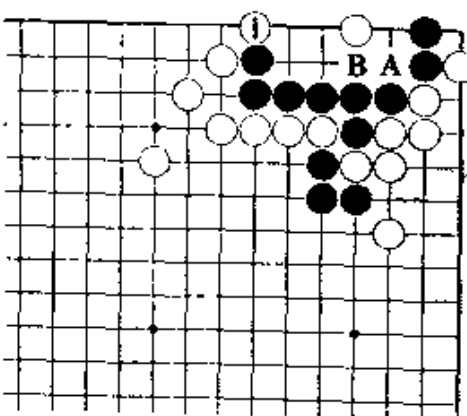
(白先劫)

正解图 1

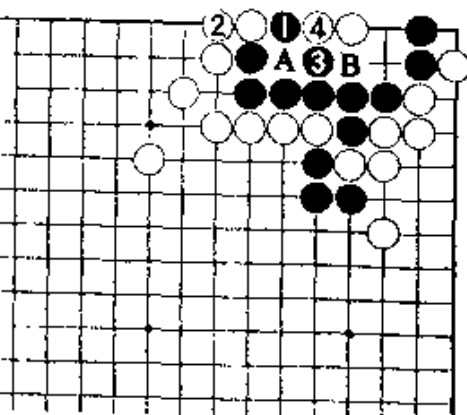
白1扳, 冷静。白1若走A位断, 黑走B, 白棋没有后续的手段。

正解图 2

对黑1扳, 白2冷静地接。对黑3, 白4位打, 成劫。黑3若走4位, 经白3、黑A、白B止, 黑棋成曲三的死棋。



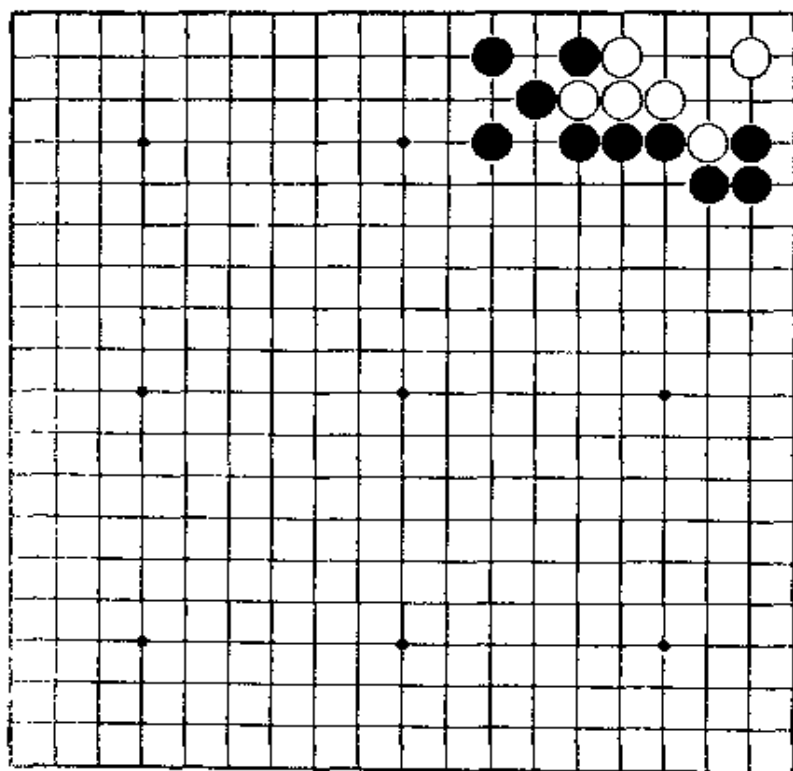
【正解图 1】



【正解图 2】

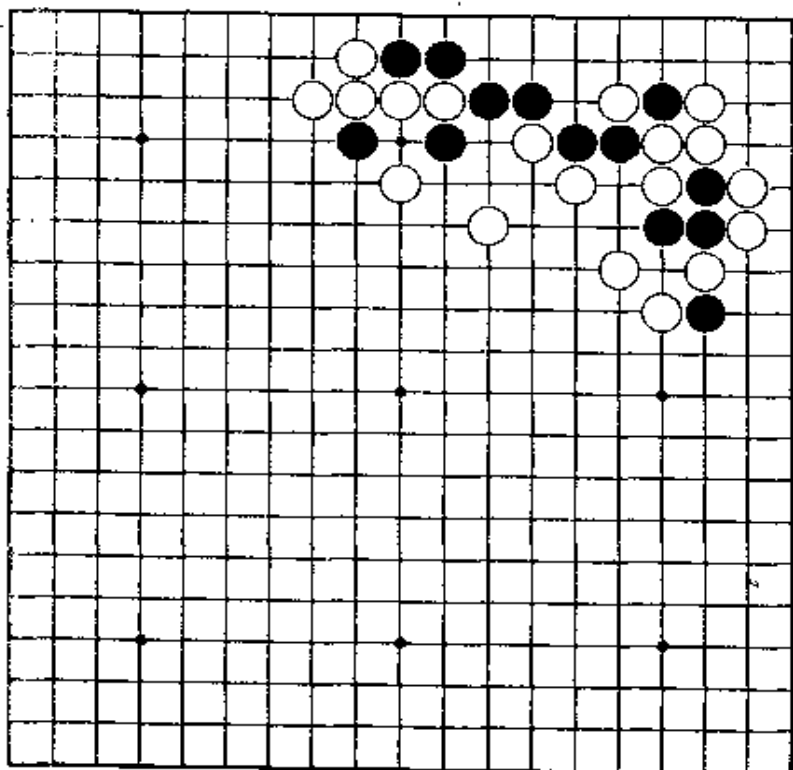
第27题 白先

前面也已有过相似的问题。急所大概也已知道了吧？



第28题 黑先

若直接在上边走棋，没有手段。要有次序地引诱白棋气紧，然后进行对杀。最后，是黑棋有利的劫。



第27题 解答

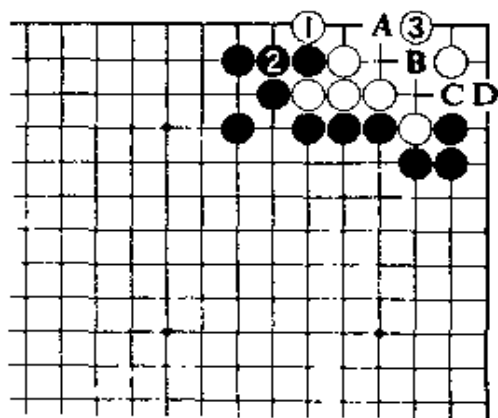
(白先劫)

正解图1

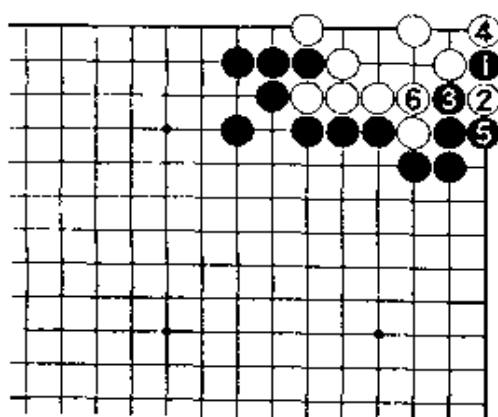
白1先打一着再3位尖, 是好手。在第一线上的尖, 是作为攻防的颇为常用的手筋。

正解图2

黑棋紧接着走1位托, 白2打到6为止, 成劫。上图白3若走A位尖, 黑走B位靠。又, 白若在C位顶, 黑D位先手扳后再A位点, 白棋失败。



【正解图1】



【正解图2】

第28题 解答

(黑先劫)

正解图1

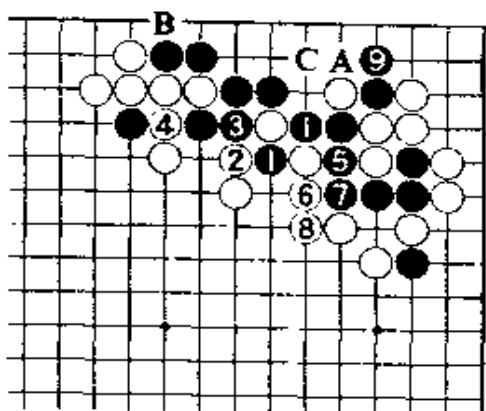
黑1从这边打, 白2当然。黑3提后, 白4不得已。接着, 黑先手走5到7位后再9位立。黑棋做好了准备工作。

黑1若立即走A位打, 经白9位提, 黑C位退, 白B位扳后, 黑死。

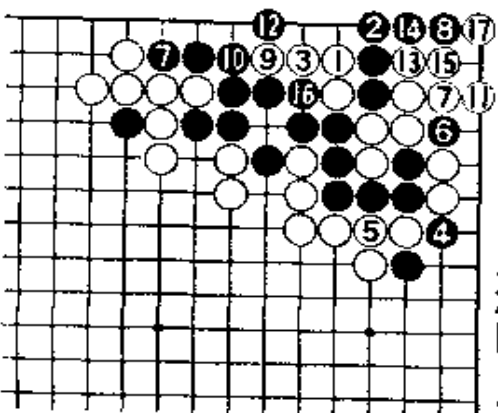
正解图2

下一着, 对白1, 黑2立是好手。黑2如走3位, 成不了眼。

黑4打后再走6、8, 是伸气的好手。白11虽是好手, 但结果也只能走17位扑入打劫。



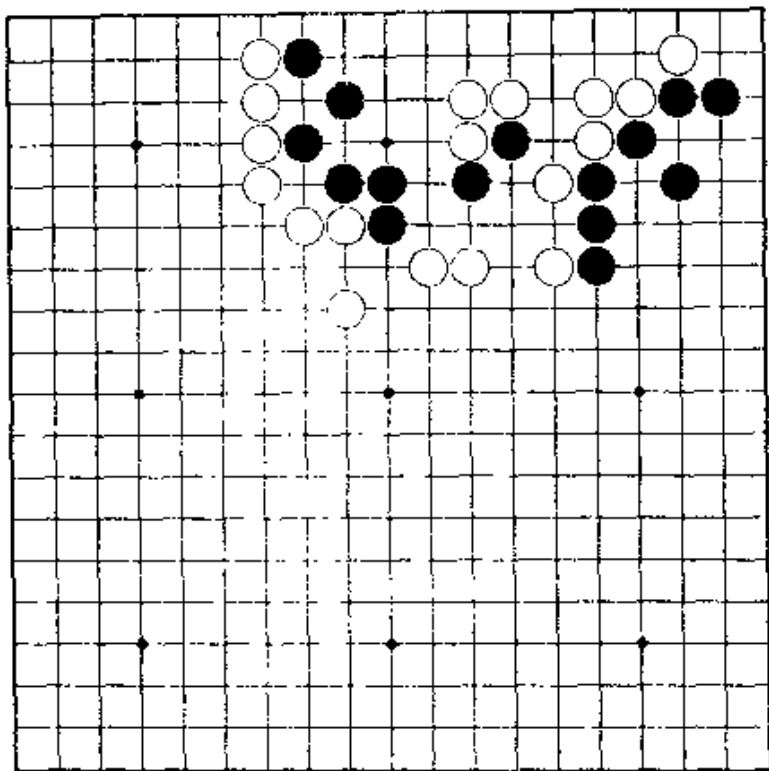
【正解图1】



【正解图2】

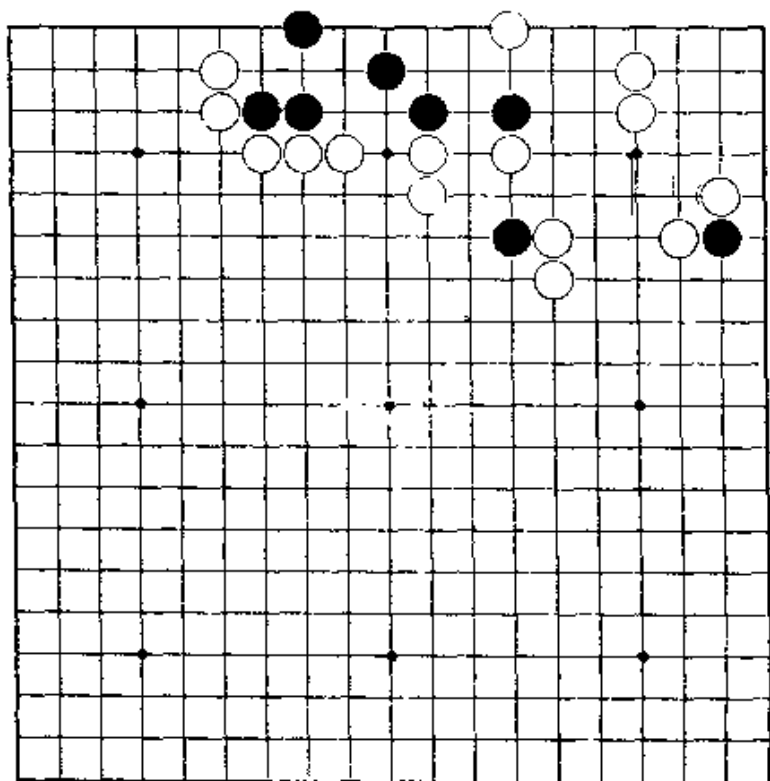
第29题 黑先

立即在中间走棋，出不了棋。从外面行棋，再设法在中间做劫。



第30题 黑先

黑棋似是活形，但白棋若强行进行攻杀，会变成怎样呢？外面紧贴的两个黑子，能起到作用。这实在象在实战中的问题。



第29题 解答

(黑先劫)

正解图 1

黑先从1位冲。白2如走4位，也成同样的结果。

黑3、白4，当然。此处，黑5打一着是好棋。

黑5若走A位，不好。

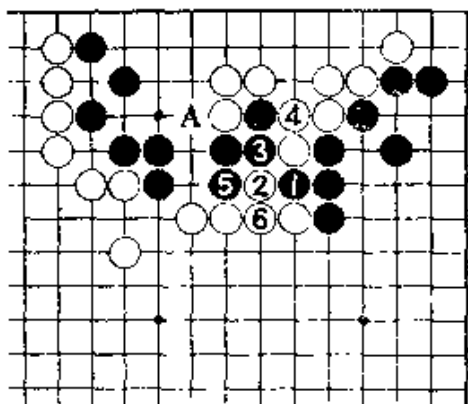
正解图 2

继续下去，黑1虎，下一手含有在5位的做眼。

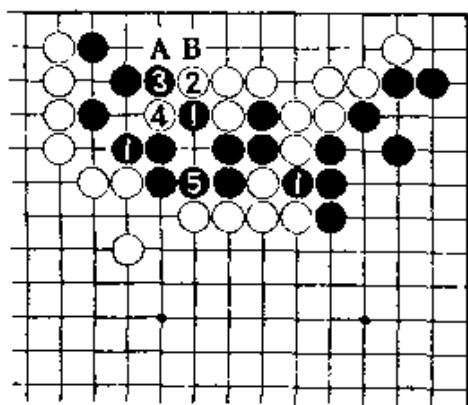
白2若走5位，黑走A位后，可活。

黑3挡后，白4是破眼的手筋，结果成劫。

白4若走5位，黑在B位扳后，可活。



【正解图 1】



【正解图 2】

第30题 解答

(黑先劫)

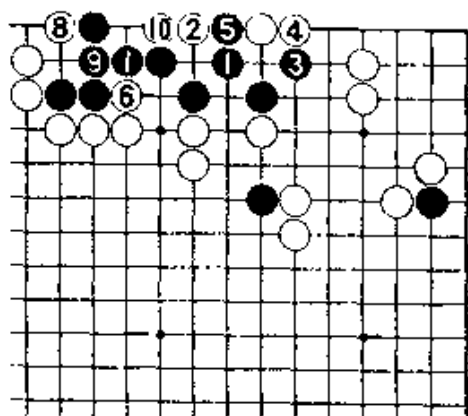
正解图 1

黑1，是第一直觉。白2破眼。黑3、5时白按6以后的次序破上边的黑棋眼形。

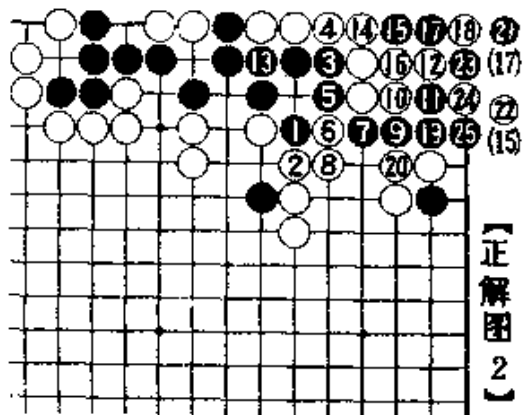
至此，只是前哨战。

正解图 2

继续下去，黑1虎是先手，再3位先手打、5位做眼，重要。白6当然，黑走7、9决胜负。黑17走成弃掉两子的手筋是好手。黑19接是先手白20不得已。黑21扑至25为止，成劫。

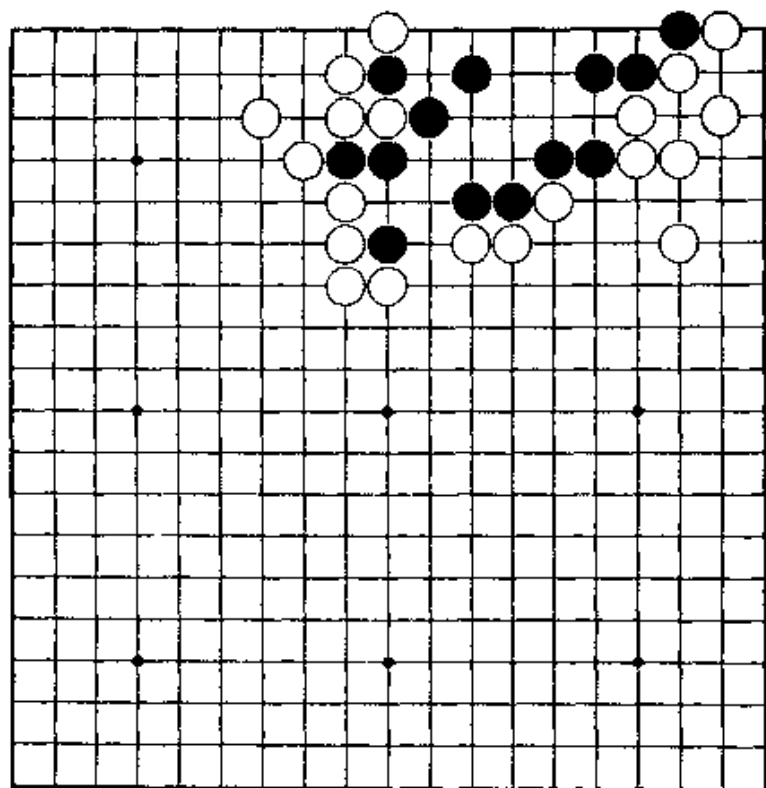


【正解图 1】



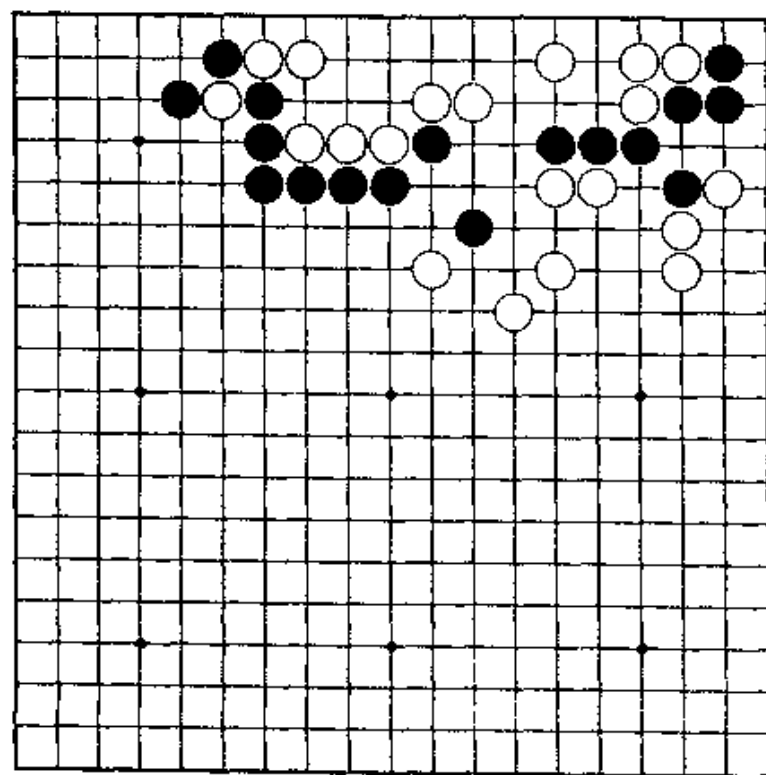
【正解图 2】

第31题 白先



这是稍难的问题。立即走急所，也不能成功。结果：在上边挡，成劫。

第32题 黑先



黑棋进行联络时，白若强行断吃，黑棋会发生事件，但会变成什么样。黑棋要一面收气，同时进行对杀。

第31题 解答

(白先劫)

正解图1

白1，是一手不易能注意到的棋。白1若走A位点，黑走B位后就活。

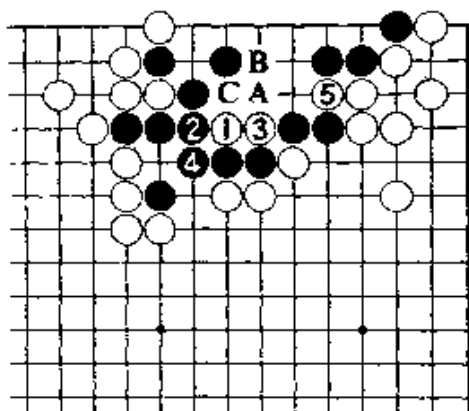
黑2如走C位，虽也可以，但黑损。

黑2抵抗，白3打后5冲。

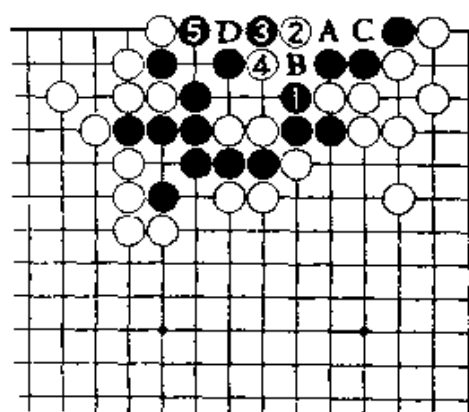
正解图2

继续下去，黑1挡，白2点是急所。黑3尖顶，白4打，至黑5挡，成劫。

黑3若走4位，经白A、黑B、白C、黑3、白接后，黑走5位做劫。黑5如走D位接，白B，成脱骨。



【正解图1】



【正解图2】

第32题 解答

(黑先劫)

正解图1

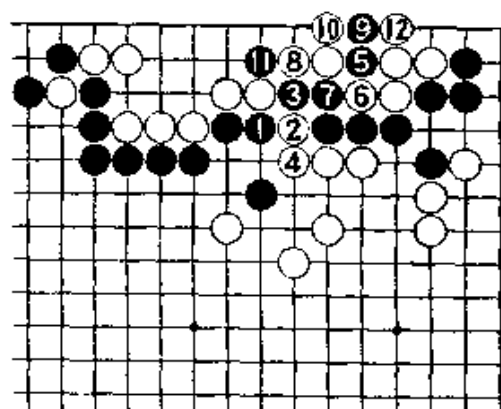
黑1贴紧，是兼紧气的巧手。白2当然。白4接后黑从5位断是手筋。白10打时，黑11断一着。

黑1一手，无论走2或4位，都会失败。

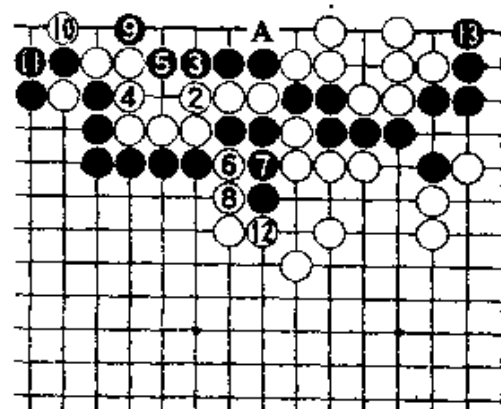
正解图2

继续下去，黑1打，以后是必然之着。白12补时，黑13立，成对杀之形。

此后，白如要吃角上的黑棋，只有在A位扳，做劫。



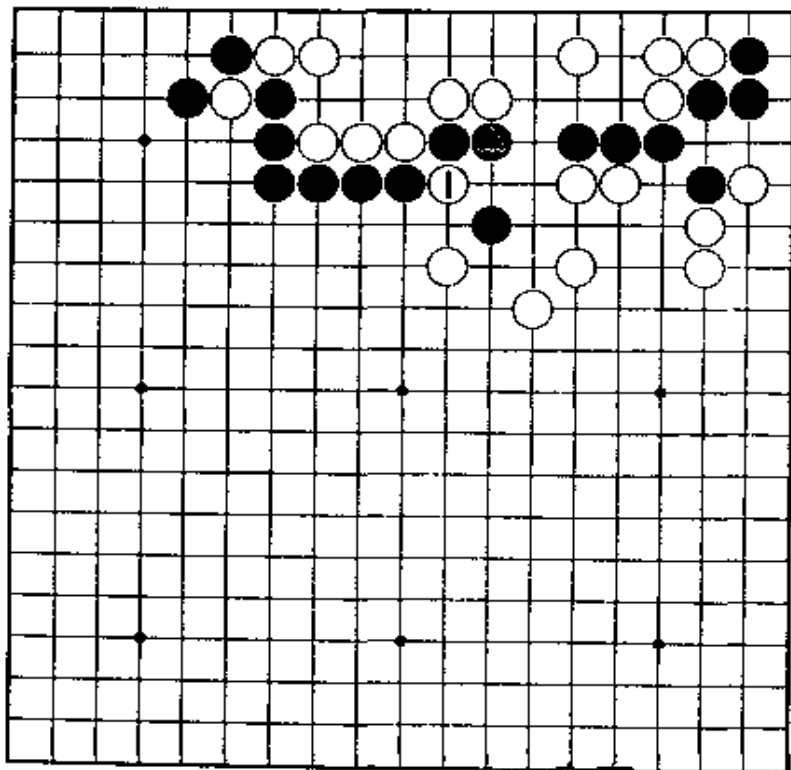
【正解图2】



【正解图1】

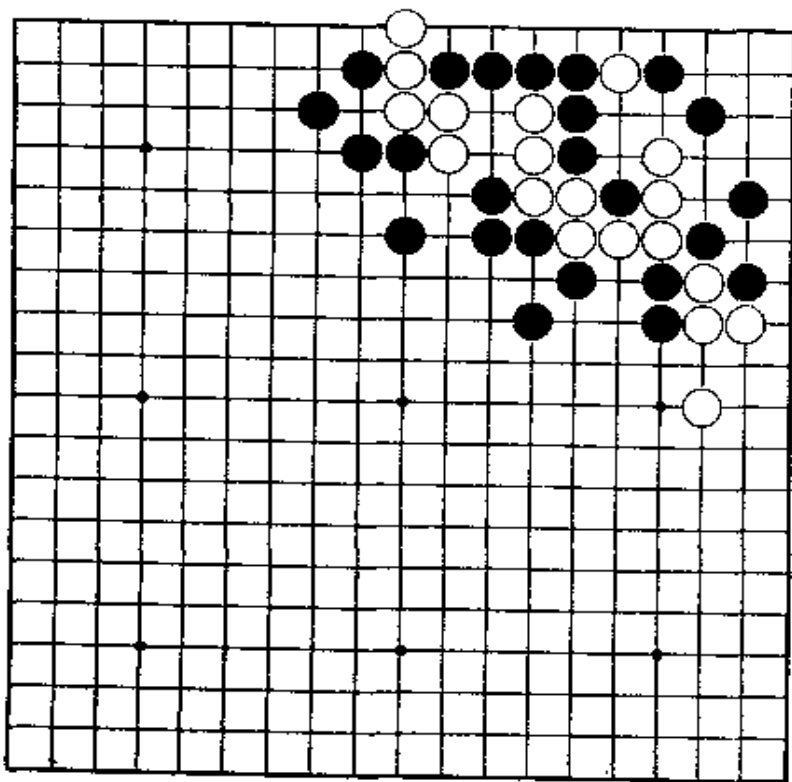
第33题 黑先

第32题的变化。对黑△，白走1位切断黑棋的归路，又会变成什么样。



第34题 白先

角上有什么手段，问题在哪里？利用角上的特殊性，下出打劫。



第33题 解答

(黑先劫)

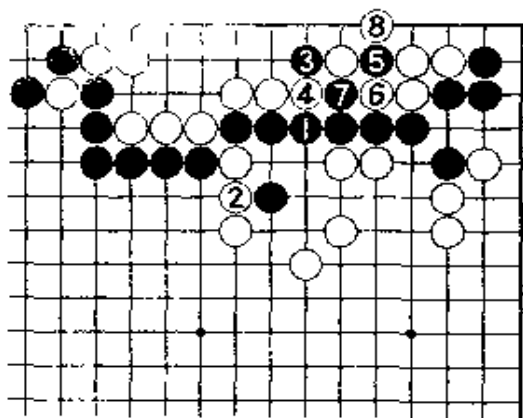
正解图 1

黑1冷静地接，当然。黑3到7割开白边，是常用的手筋。

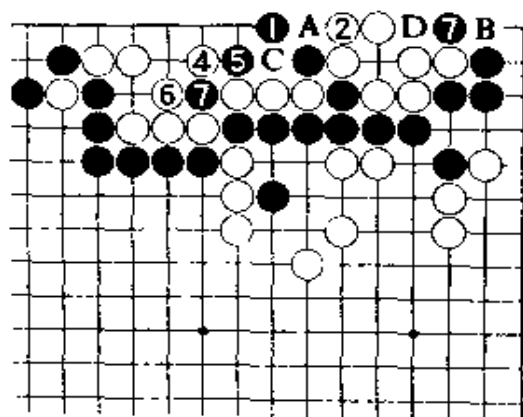
至白8提后，黑1的价值就已显示。

正解图 2

黑1尖，是很显眼的一手，下一着准备在2位扑劫。白如在2位接，黑3以下到7，白棋右上的四子接不归。以后是：白A、黑B、白C、黑D。



【正解图 1】



【正解图 2】

第34题 解答

(白先劫)

正解图 1

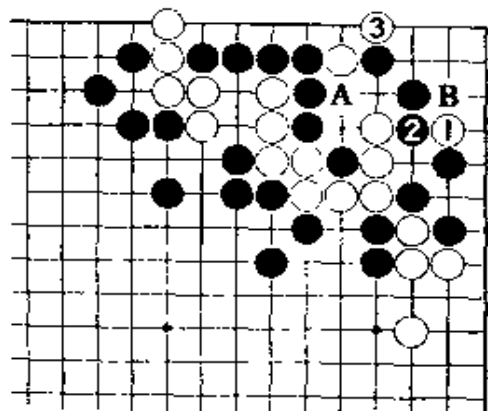
白1先在右边走棋，与黑2交换后再走白3是妙手。

白1若先走3位扳，黑走A，对白1，黑可走B位避开攻击。

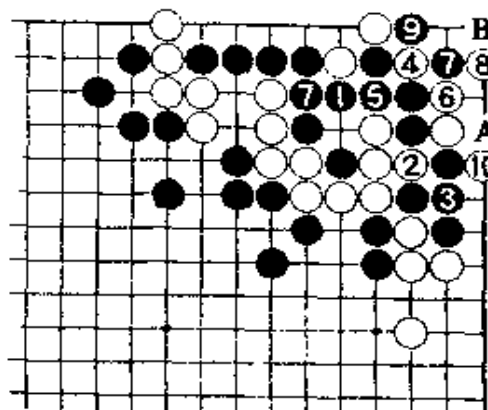
正解图 2

黑1，当然。白2打后再走4、6。对黑7，白8打、10扳，成白有利的劫。

黑1若改走9位打，经白2、黑3、白6、黑7、白5、黑4，至白8位打后再10位扳，成劫（此后，黑A位扑后，下一手在B位扑劫）。



【正解图 1】

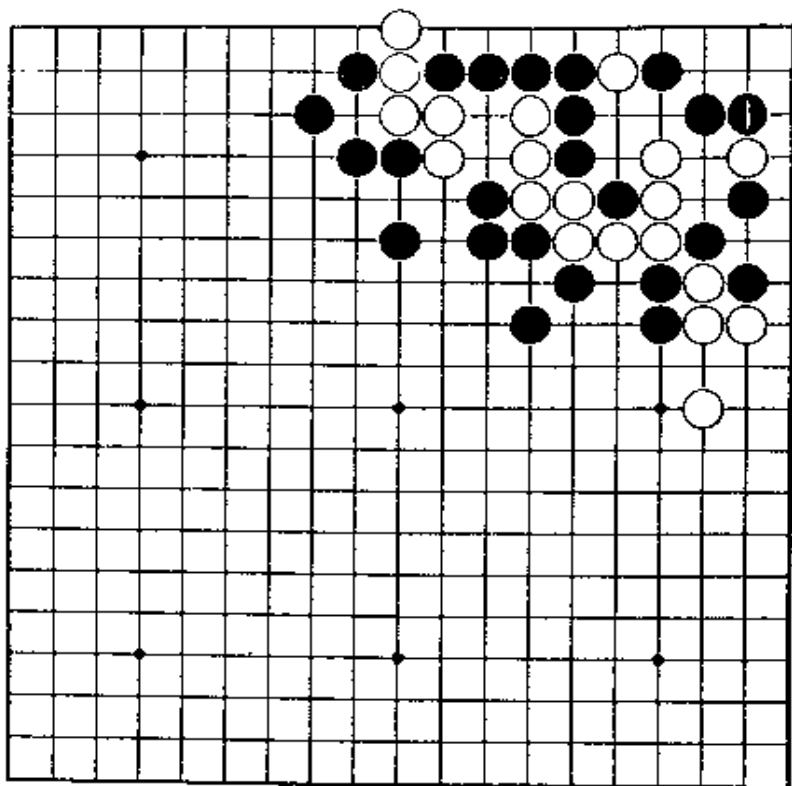


【正解图 2】

第35题 白先

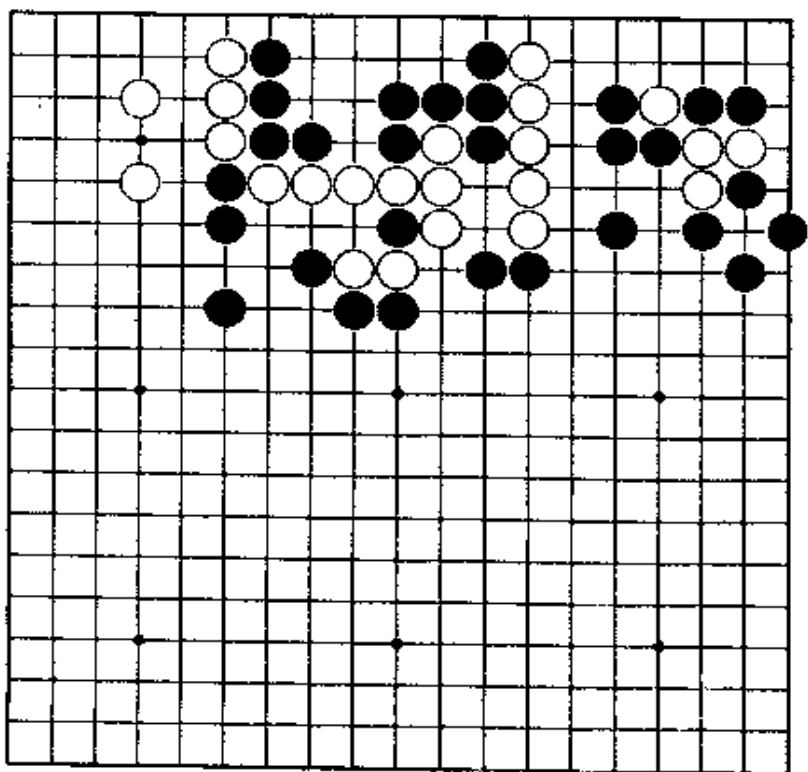
样?

第34题的变化。黑棋若走1位夹, 会变成什么



第36题 白先

白棋在中腹已有一只眼, 另一只眼需要利用黑棋的上边缺陷来打劫。先从哪里走棋?



第35题 解答

(白先胜)

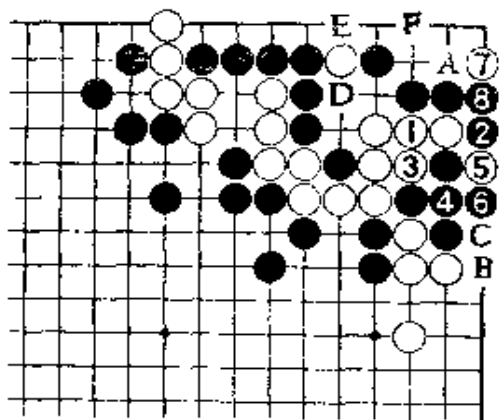
正解图 1

白1，当然。白3以下到7，是好手。

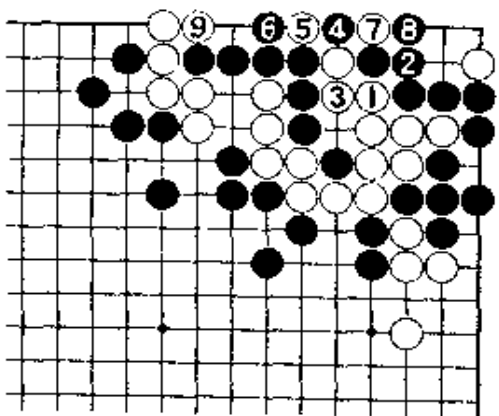
黑8若走A位挡，白就在8位冲入，黑提，白再在8位扑，以下是：黑7、白B、黑8、白C、黑5、白D、黑E、白F，对杀白胜。

正解图 2

对白1，黑2接不得已。下着，白先手走3、5、7后再在9位冲，对杀白胜。



【正解图 1】



【正解图 2】

第36题 解答

(白先劫)

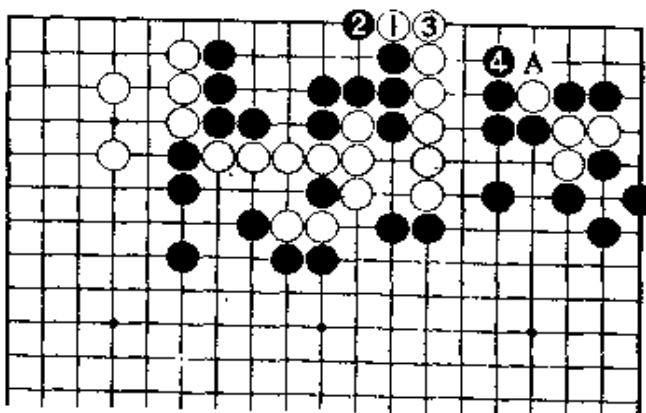
正解图 1

白1扳，3接，是先手，黑4若破眼，白就可对上边的黑棋施展手段。

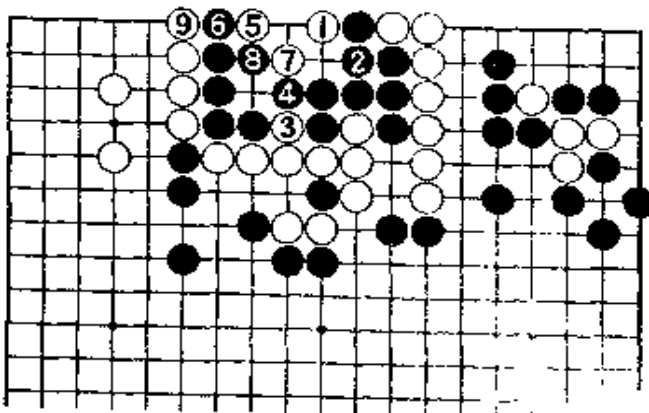
白先走3位，待黑4立后再走白1和黑2，是同样的结果。

正解图 2

继续下去，对白1，黑2即使回避打劫，白走3位冲到7，仍做劫。对黑8，白可在9位打。



【正解图 1】

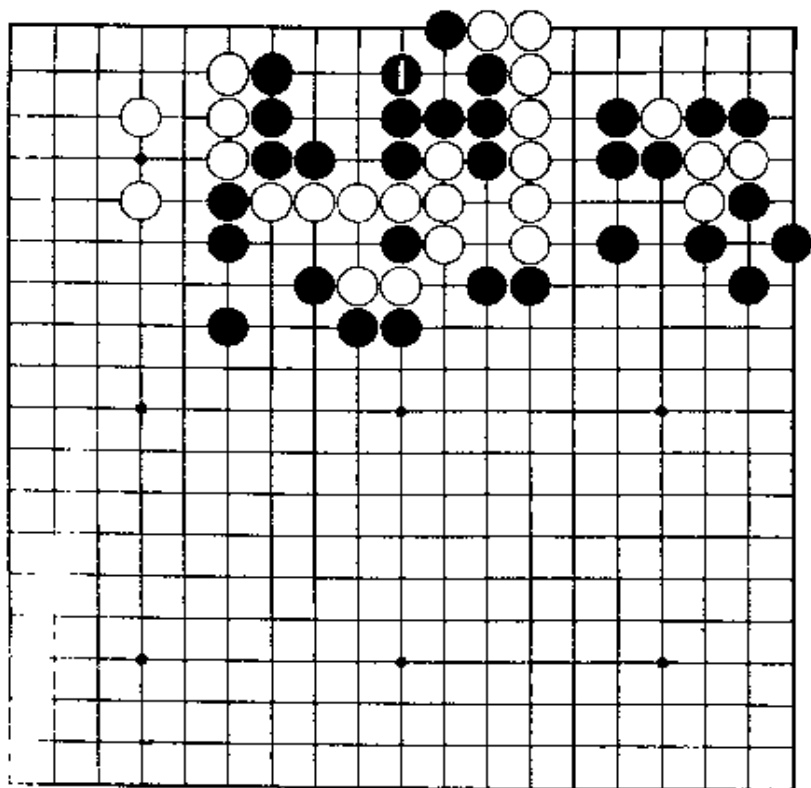


【正解图 2】

第37题 白先

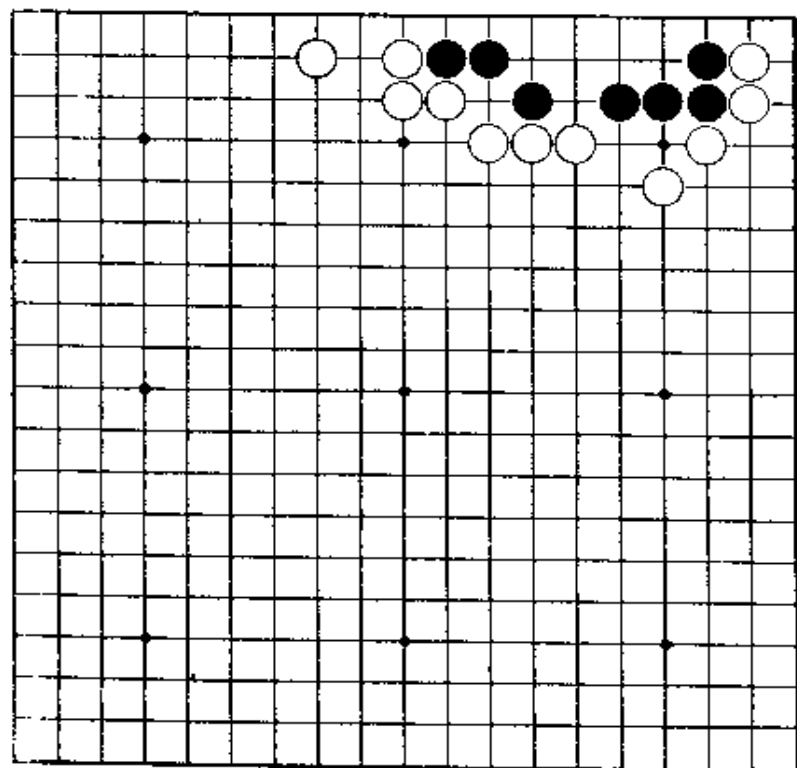
第36题的变化，黑1若在上边先做活又会变成什么样？

虽似乎简单，但黑棋也有顽强的走法。



第38题 白先

直接在中间点，因黑地太广阔，不能出棋。请从外面攻，成劫杀。



第37题 解答

(白先活)

正解图 1

白1, 当然。此处的黑2下夹, 是好手。

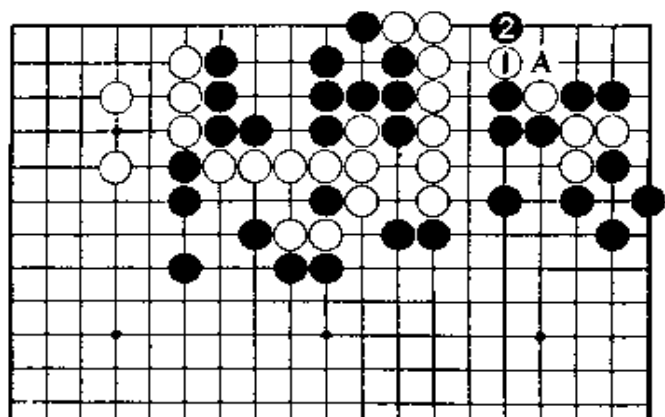
黑2若在A提, 白在2位立后, 能简单成活。

正解图 2

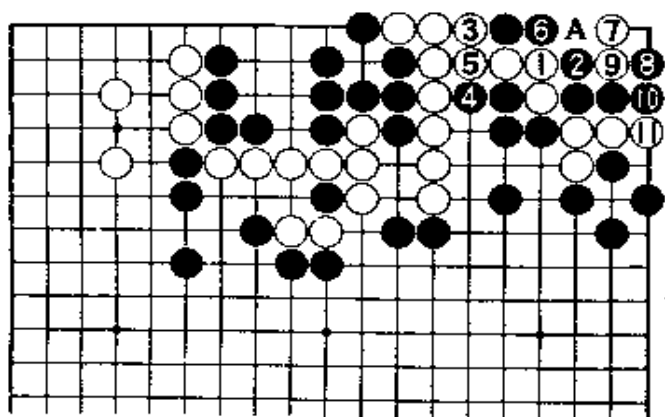
继续下去, 白1接, 只此一手。黑虽走2以下

破眼, 但白7点绝妙。对黑8, 白9是好手。至此,

白在A位提是先手, 可成一眼。



【正解图 1】



【正解图 2】

第38题 解答

(白先劫)

正解图 1

白走1位冲、3扳, 就成劫。对黑4, 白5打。

黑4似也可在A位虎, 但白在4位点是好手。

下一着, 对黑B, 白有走C位弃掉两子的手筋, 可破眼。

失败图

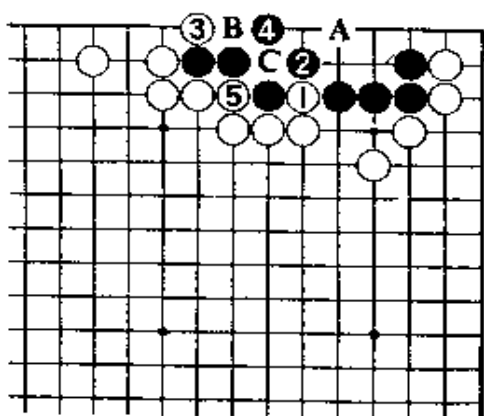
失败图

白1点入, 黑2当然接。白走3位长, 黑从4

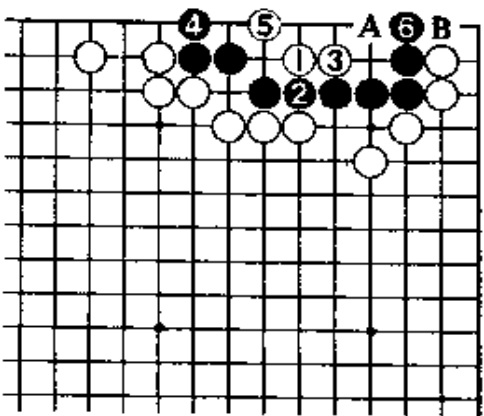
位扩大眼位。白5尖, 黑6立后可活(双活即活)。

白3若走6位扳, 经黑A、白3, 黑4、白5,

黑B位提后, 可活。



【正解图】



【失败图】

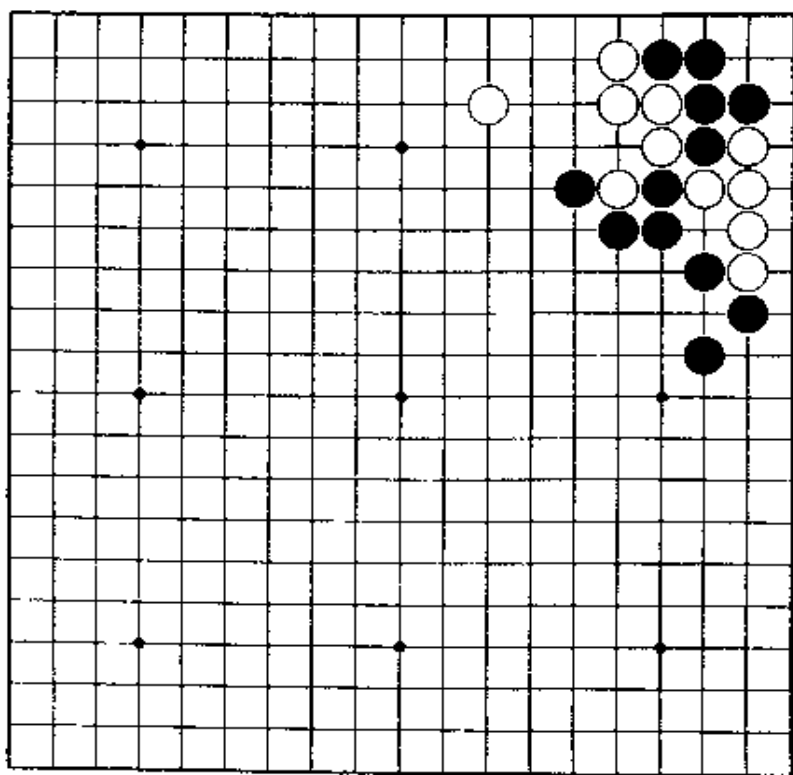
欢迎. 溶溶

对杀之部

欢迎. 溶溶

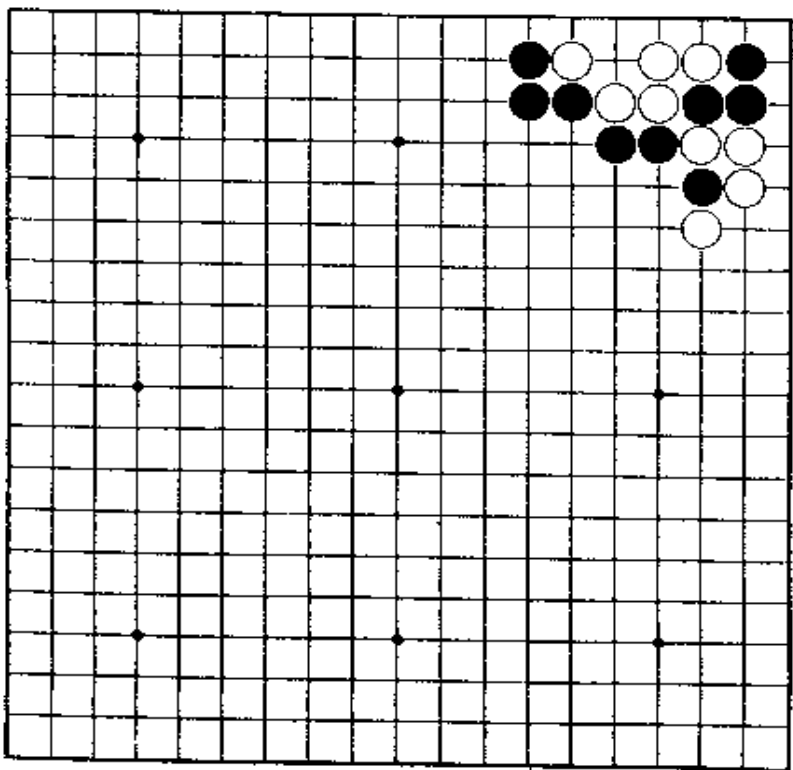
第1题 白先

白棋五气对黑棋四气的对杀。白棋似有利，但急所不能搞错。



第2题 黑先

第一手是关键。这是角上对杀常用的手筋，黑棋非按直觉走棋不可。



第1题 解答

(白先胜)

正解图

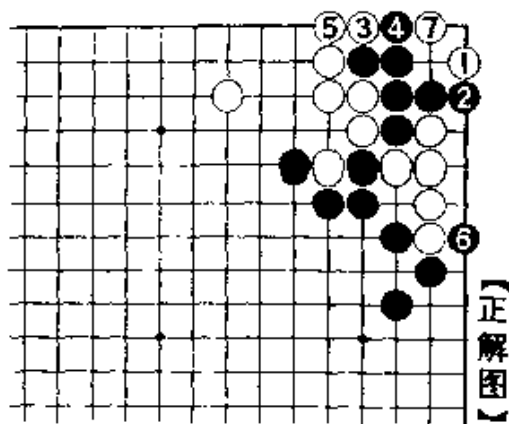
白1先点这边的二·一路, 是正解。

黑2即使冲断, 白3、5扳接就行了。经黑6、白7, 白棋快一气。

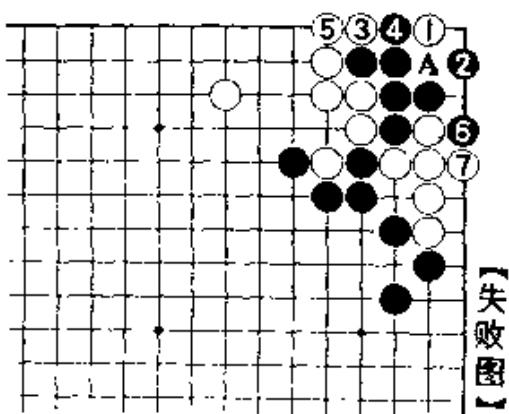
失败图

白1如在那边的二·一路点, 不行。

黑走2位尖或走A位, 白仍走3、5扳接后经黑6扳, 成留有宽气的劫。



【正解图】



【失败图】

第2题 解答

(黑先胜)

正解图

黑1的立, 就确定了黑棋的对杀胜利。

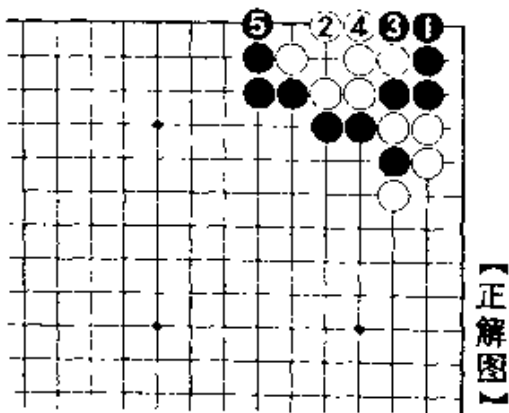
白2即使做眼, 经黑3冲、5立, 黑棋快一气, 先胜的局面仍不动摇。

白2若走3位, 黑在2位点后, 白棋仍不行。

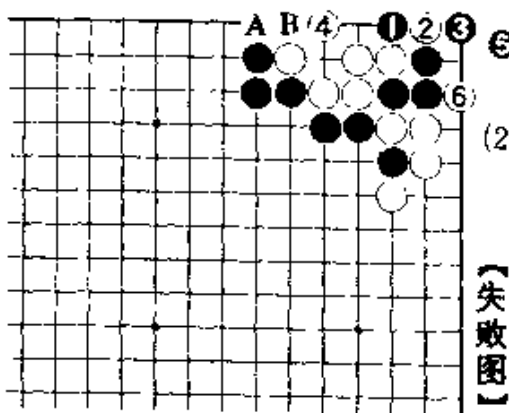
失败图

黑若急于走1位紧气, 经白2扑后, 黑棋困窘。以下, 黑走3、5, 白6扳后, 成有眼杀无眼。

黑5若改走A位立, 经白B、黑6, 虽能成双活, 但其结果远不及正解图。



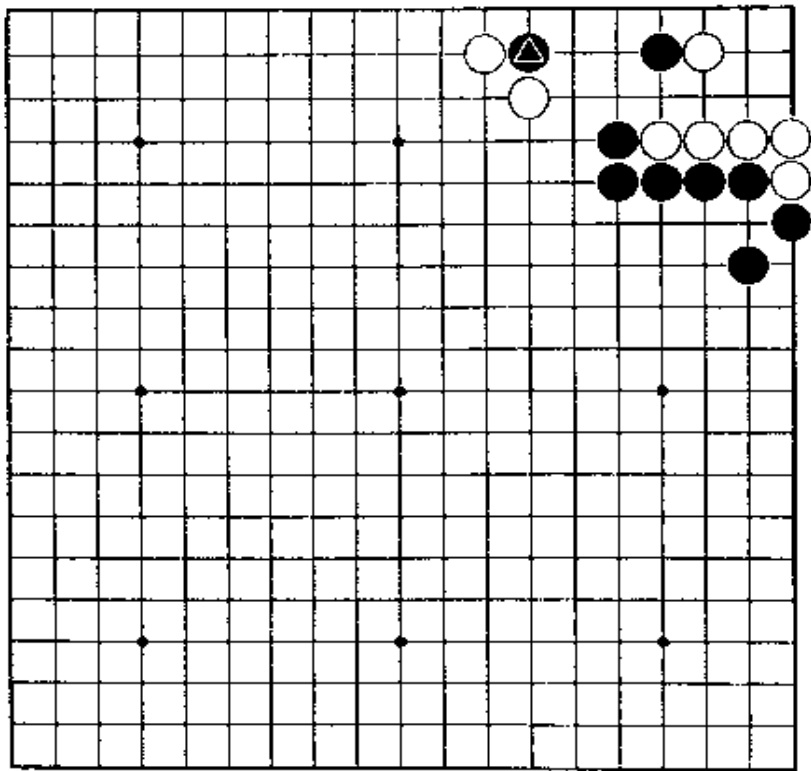
【正解图】



【失败图】

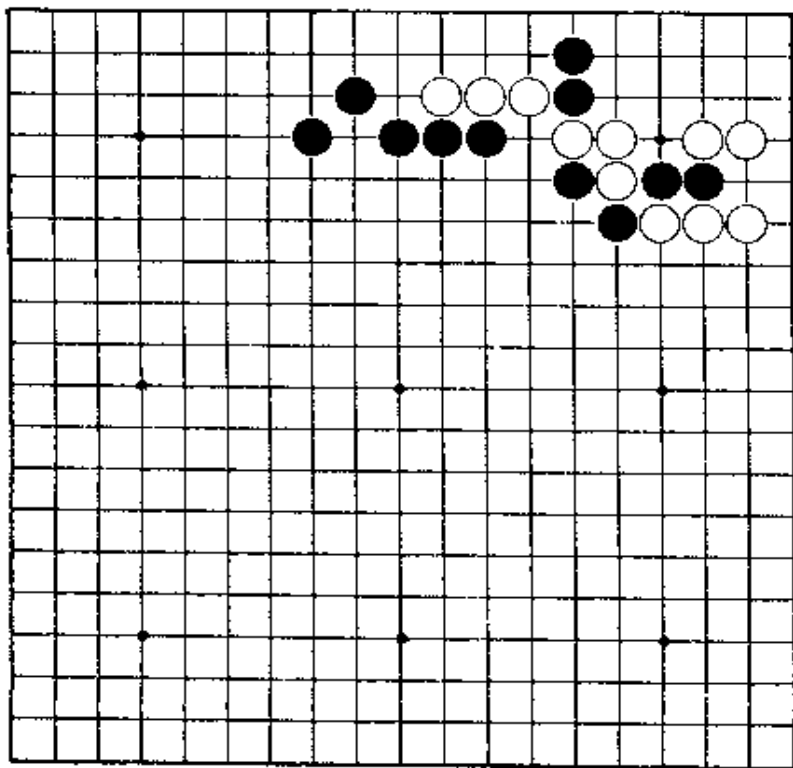
第3题 黑先

紧气。
走成双活，是不够的。利用▲黑子，不要急于



第4题 黑先

黑棋应先断，但按普通的考虑方法不能胜。



第3题 解答

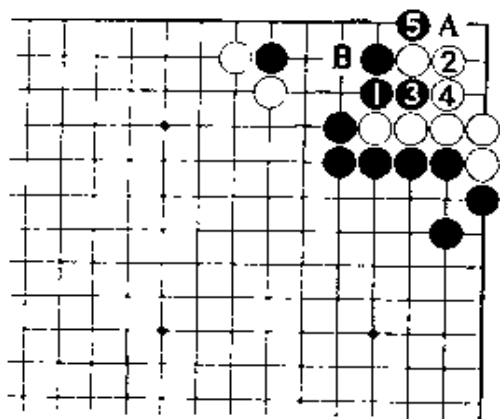
(黑先胜)

正解图 1

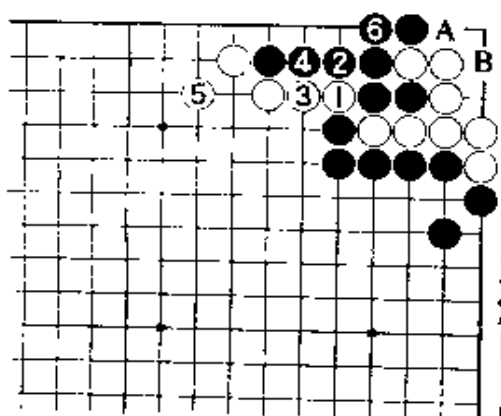
黑1, 冷静。白2是最强的应法。白2若走3位, 让黑走到A位的急所, 对杀白败。黑1如走2位, 虽也是很显眼之手, 但经白1, 黑B、白A止, 白活。

正解图 2

白1断时, 黑2打、4接是先手。白5不可省略。黑6接是佳手, 黑棋快一气。黑6若走A位, 让白在6位扑后再在B位做眼, 就成双活。



【正解图 1】



【正解图 2】

第4题 解答

(黑先胜)

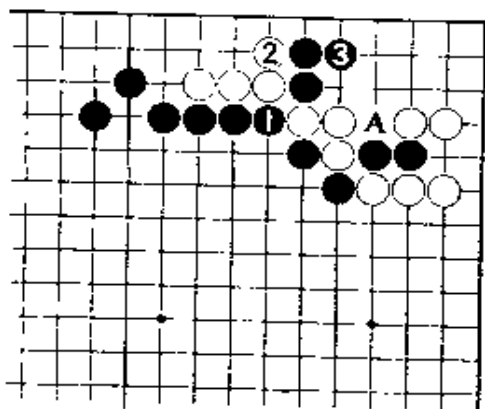
正解图 1

黑1非断不可, 否则将无戏可唱。白2挡时, 黑3曲既含有A位的冲吃还兼有伸气, 是绝妙手。

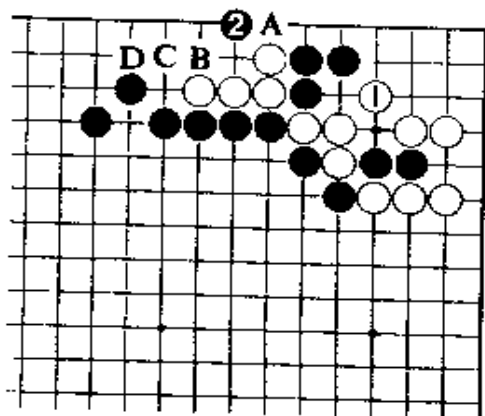
正解图 2

白1, 不得已。此处黑2的点, 又绝妙。这是对杀的急所。

此后, 白走A, 黑B尖好。对白C, 黑走D位, 白棋无论怎样走, 都是对杀黑胜。



【正解图 1】



【正解图 2】

第5题 解答

(黑先胜)

正解图 1

从黑1处活动出来。

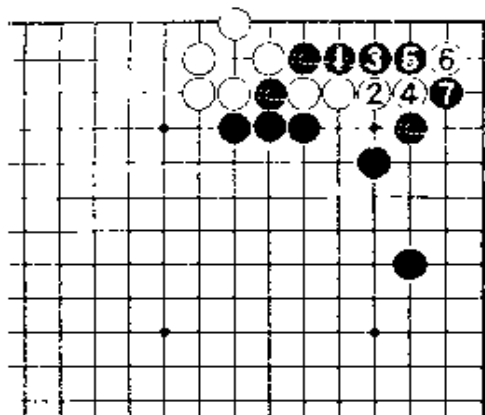
白若走2位顽抗，黑3、5再长。白6扳时黑

7断，成滚打包袱。

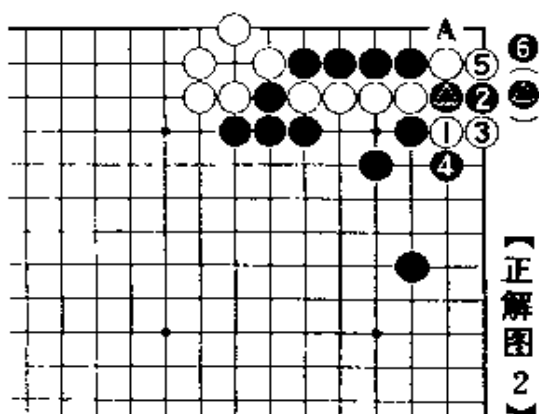
正解图 2

对白1，黑2下成弃掉两子是手筋。对白3黑4打。至黑6扑，黑棋快一气。

黑4若先在A位打再△位扑，经白在4位长后，将变成白棋快一气。



【正解图 1】



【正解图 2】

第6题 解答

(黑先胜)

正解图 1

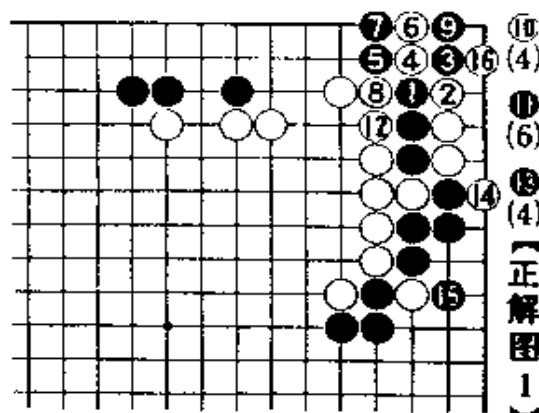
黑棋要出棋，只有走1长，3挡。

白4以后，是常用的滚打包袱收手筋。至白14先手扳再16位扳时，黑棋的下手是关键。

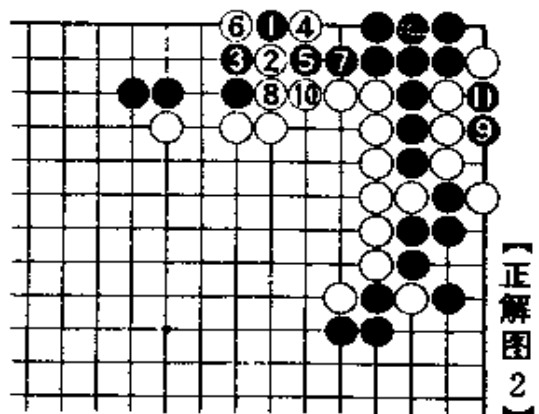
正解图 2

此处的黑1，是伸气的好手。此手，如没有作过相当多的计算，是很难走出来的。

白2以后虽也作了最强的攻击，但至黑11为止，黑棋仍快一气。



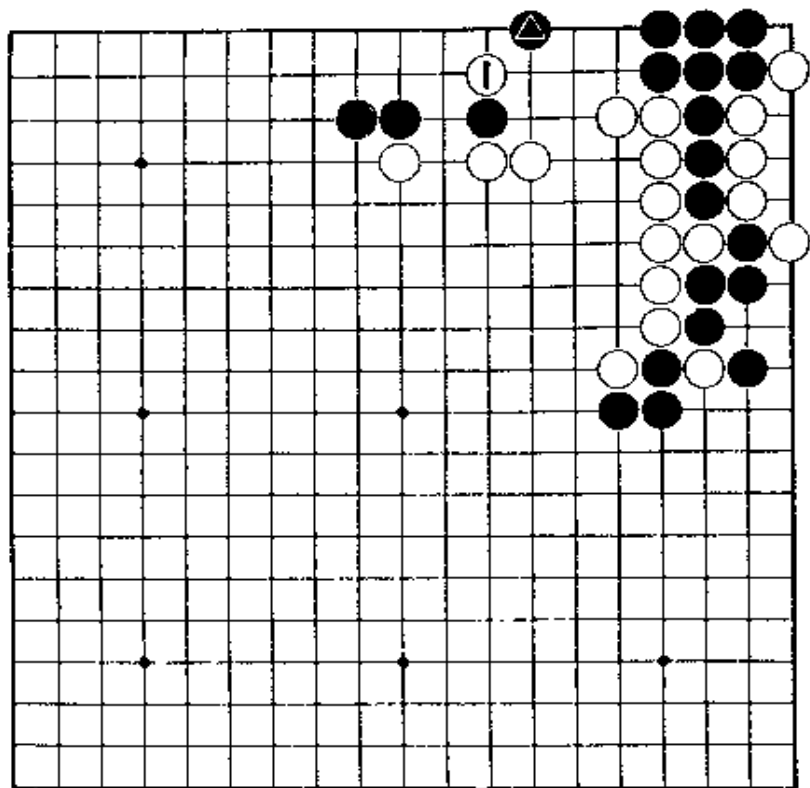
【正解图 1】



【正解图 2】

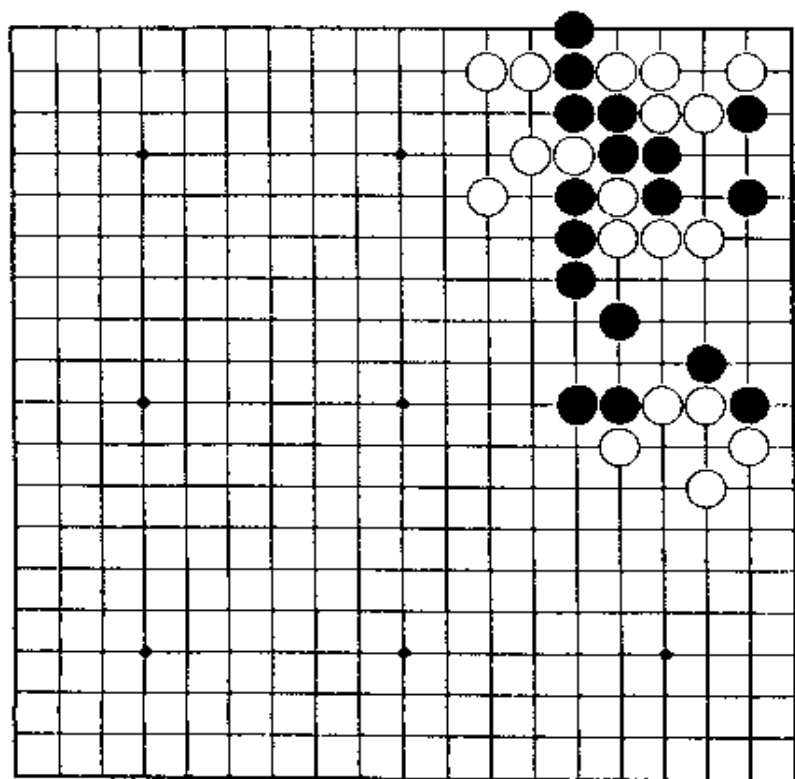
第7题 黑先

对第6题黑△，白1在这边夹。
若能在不相互紧气而可吃对方的棋子那当然是
最好也没有了。



第8题 白先

走至目前的局势，白棋非左右兼顾不可。
请先活角后，再将四子向右边渡过。



第7题 解答

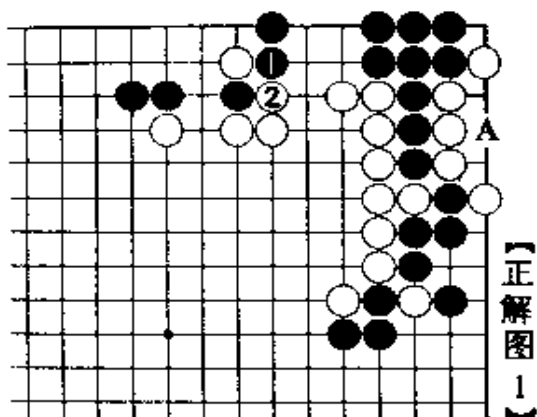
(黑先胜)

正解图 1

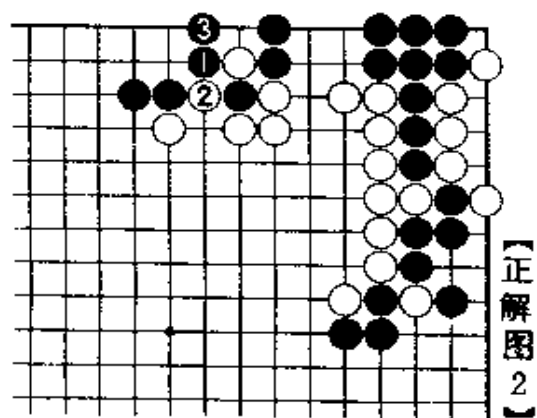
黑棋若走A位进行对杀，结果很清楚，会输，要考虑能否可与左边连络。黑1与白2作交换……。

正解图 2

黑1反打再3立，这样就可渡过。此虽是简单的手筋，但在实战中不容易走出来。



【正解图 1】



【正解图 2】

第8题 解答

(白先胜)

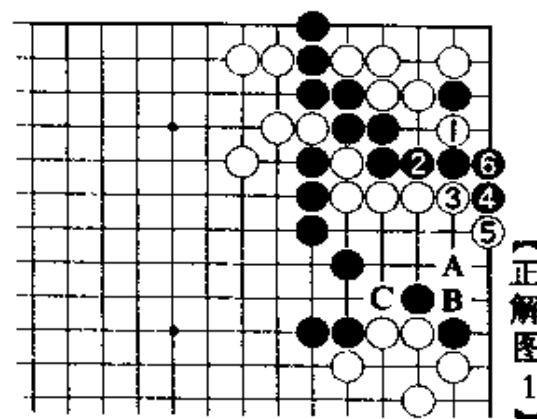
正解图 1

白1打吃一子，确保活角的同时紧黑棋气。黑2接，白3挡，迫使黑棋走4、6扳接。

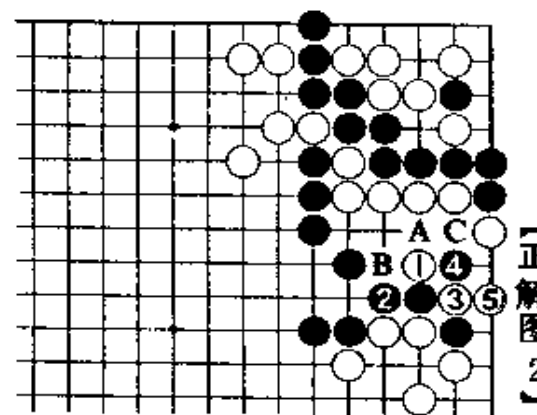
黑4若走6位立，经白A、黑B后，白在C位能冲断。

正解图 2

继续下去，白走1、3、5的一系列技巧渡过。这样，黑棋已无法阻渡，反而被吃。黑2若走4位，经白2、黑A、白3、黑B时，白在C位也能渡过。



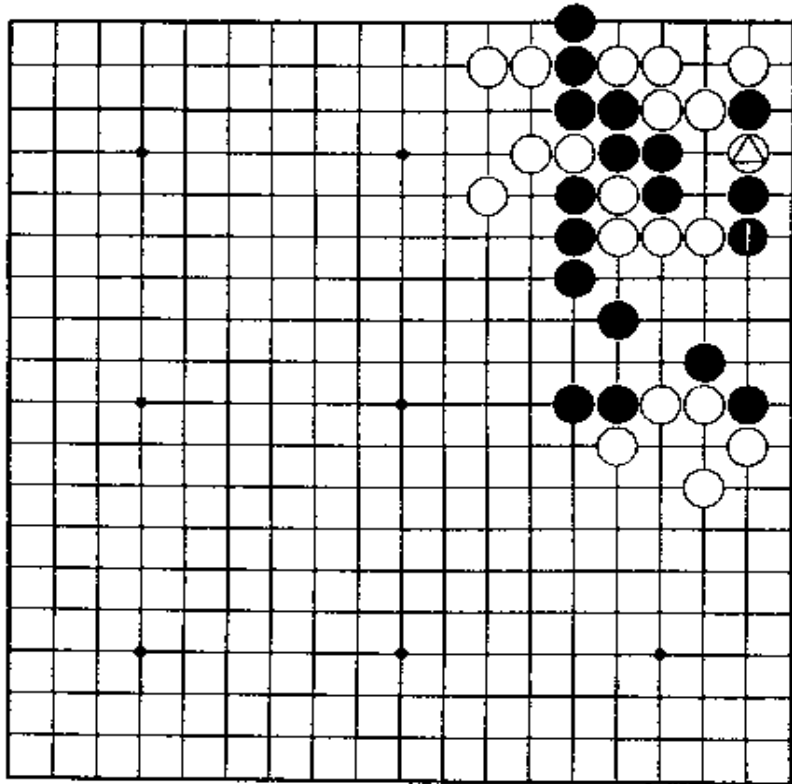
【正解图 1】



【正解图 2】

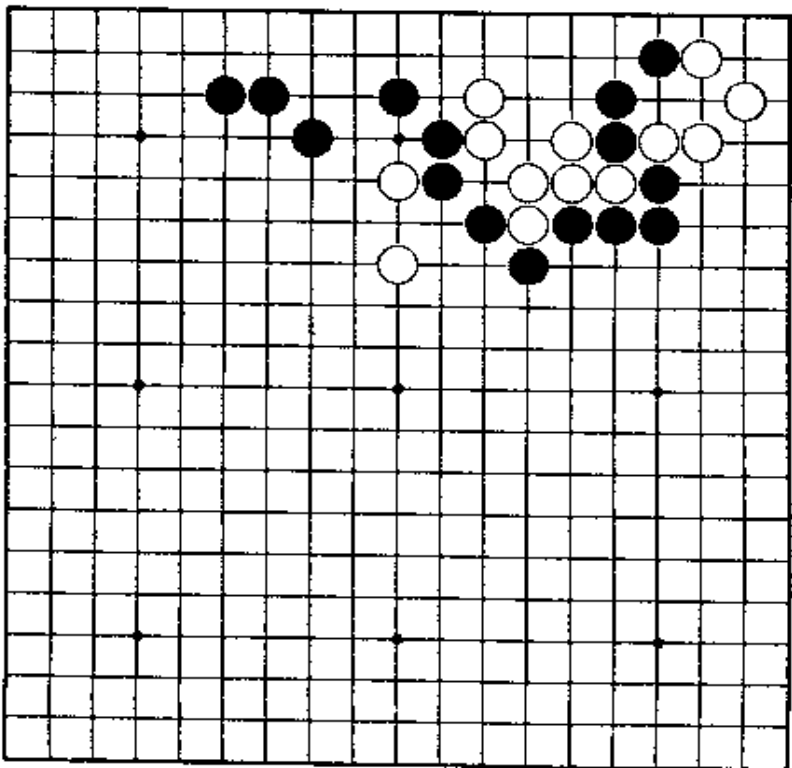
第9题 白先

第8题的变化。对白△，黑棋如在1位挡，强行对杀，怎么办。



第10题 黑先

黑棋只有在中间走棋，白外面两子也起作用。最后成劫。



第9题 解答

(白先胜)

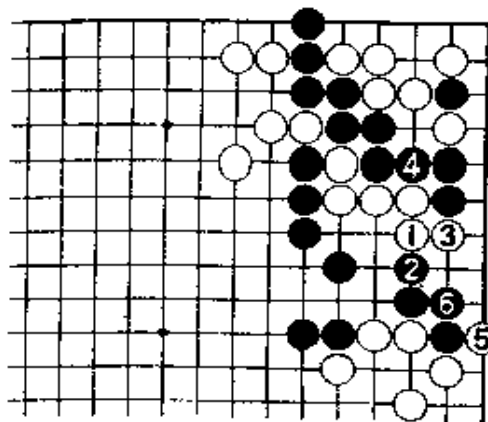
正解图1

白1, 只得曲。黑2、4以后, 白5的扳是富有机路的好手。黑6防渡, 不得已……。

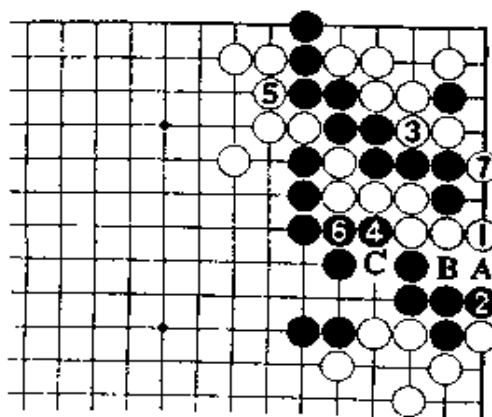
正解图2

白1立, 准备渡过, 是与上图的白5相关联的佳着。黑只有在2位挡。以下到白7为止, 黑棋快一气。

又, 黑2若在A位尖, 白B、黑2、白C, 黑棋被吃。



【正解图1】



【正解图2】

第10题 解答

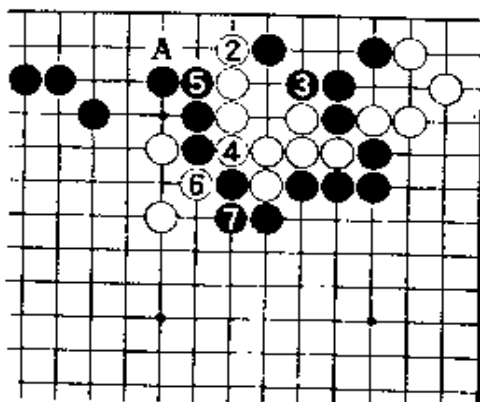
(黑先劫)

正解图1

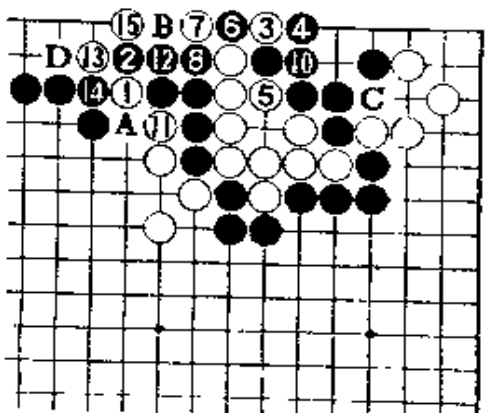
黑1, 只此一手。对白2, 黑3挡, 进行对杀。白4接, 不得已。此手若在A位托, 让黑走4位, 一下子就输了。黑5紧气时, 白6打。

正解图2

继续下去, 白1位靠进行对杀。此处白3扳是手筋, 黑4若走5位, 白在12位断。白5打、7挡, 做劫。黑10接已看到胜机。白15以后, 黑A位提, 以下打劫, 但黑先提劫就算胜。



【正解图1】



⑨(3)

【正解图2】

第11题 解答

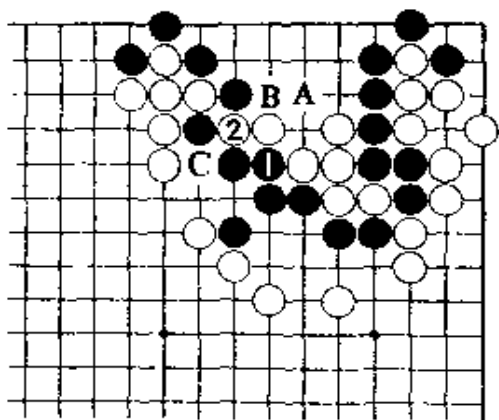
(黑先胜)

正解图 1

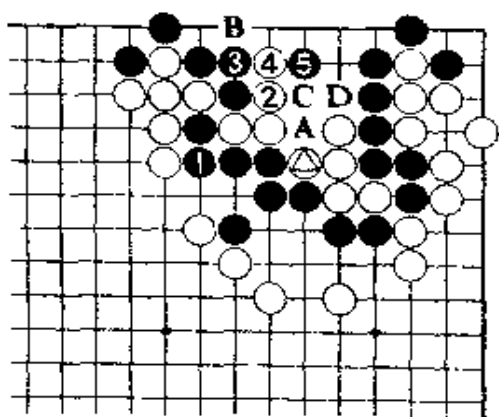
黑1的紧气，是不易引起注意的好手。此着若在A位跳，黑棋虽能活，但白2断后，B位的冲出和C位的提，白棋必能走到一处，也能活出。

正解图 2

黑1接，只此一手。白2打，4挡，下一着黑5夹，含有渡过和在A位扑后追杀，是绝妙手。此后，是白B、黑A、白C、黑D位打为止。



【正解图 1】



【正解图 2】

第12题 解答

(黑先胜)

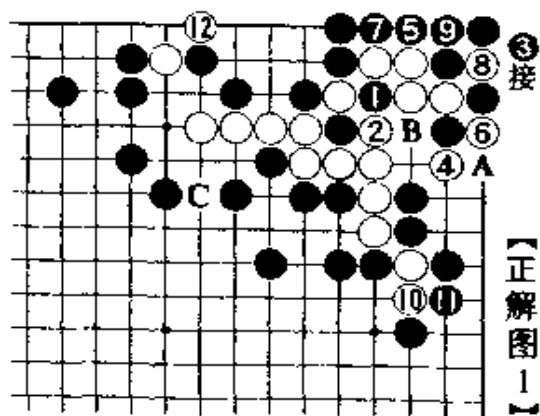
正解图 1

黑1，当然。白2打后4夹，对黑5、白6强扑是手筋。黑7若在A位提，白在B位打，成劫。白因有C位的劫材，对白有利。

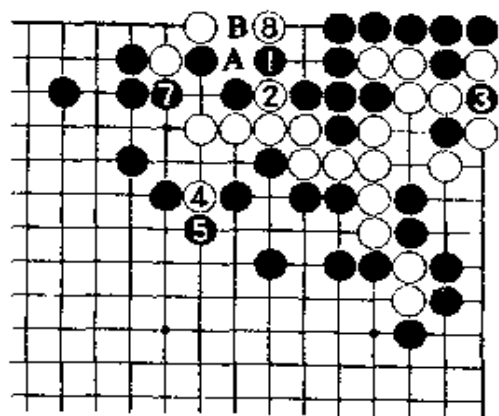
白10做劫后再在12位扳，是手筋。

正解图 2

黑只有在1位的应。白2挤时，黑3提劫，是解危的手筋。白虽有4位的劫材，但对白8，黑9回提。下一着，白A，黑B位提劫解消。



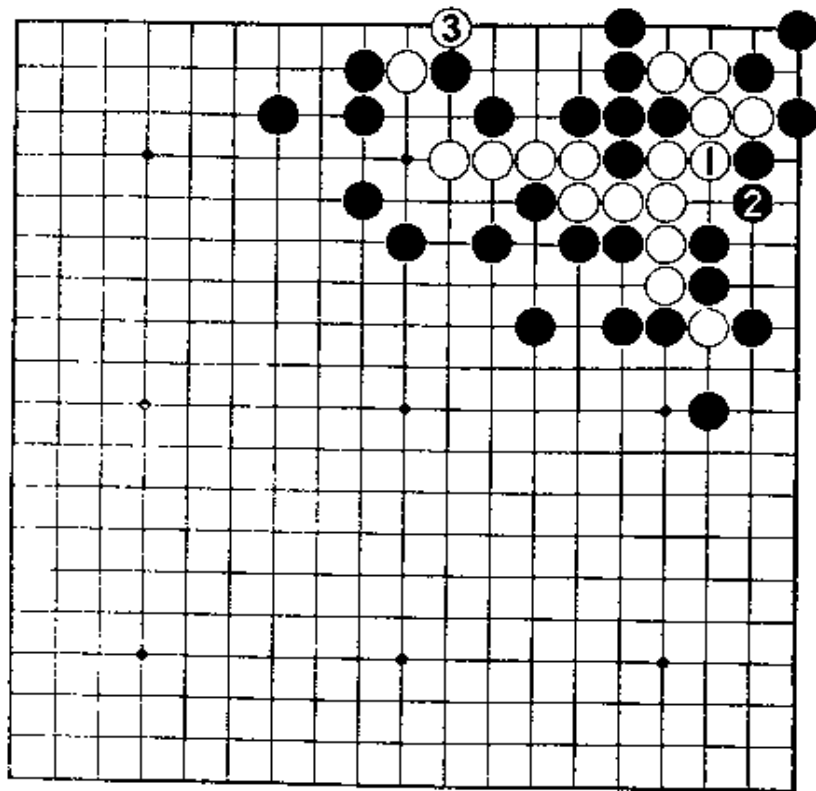
【正解图 1】



【正解图 2】

第13题 黑先

第12题的变化。白在1位接，黑2退后，白3扳，又会变成什么样？
结果是白提黑六子，白在中间点杀取胜，但应按怎样次序走？



第13题 解答 (黑先胜)

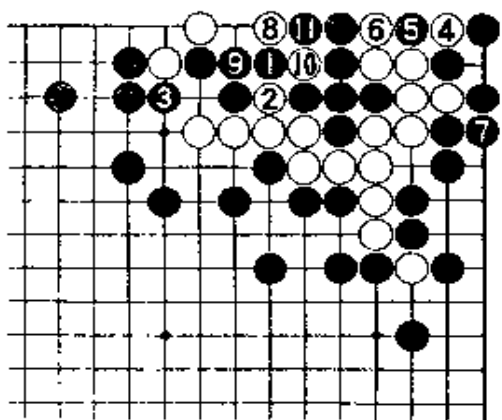
正解图 1

黑1防劫，是急所。黑1若走3位打，让白棋走9位后再走2位，就成打劫。

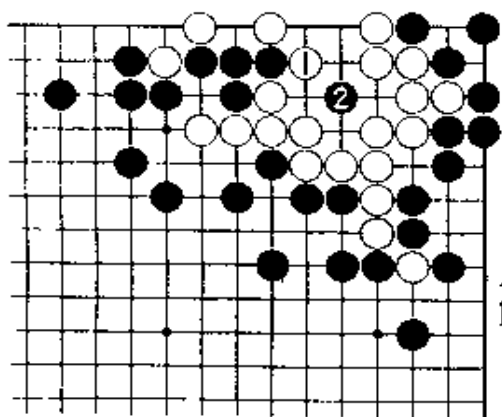
白走4、6后再8位夹，含有在10位的倒扑和9位的扑劫。黑9接，让白10吃倒扑子。

正解图 2

为了让读者容易明白，故出示白1提子以后，此处黑2的点，出色地夺取眼位的要点。黑棋收获很大。



【正解图 1】



【正解图 2】